

# Projet Personnel Encadré Travail attendu



**Par Mathis Laversin et Faissel Friouchen**

## TABLE DES MATIERES

<b>Σελτιον 1</b>	<b>Plan type du document Projet.....</b>	<b>3</b>
1.1	But du document .....	3
1.2	Cahier des charges .....	3
1.3	Spécification fonctionnelle .....	4
1.4	Planning.....	6
1.5	Conception.....	8
1.6	Réalisation des tests.....	9
1.7	Annexes.....	9



## Σεχτιον 1 Plan type du document Projet

---

### 1.1 But du document

Projet de rééducation – Jeu de Memory.

Dans ce document nous allons vous présenter le déroulement du projet.

Il contient les maquettes de l'application ainsi que les spécifications fonctionnelles.

Ce document s'adresse à des clients ayant des connaissances techniques en développement afin de réaliser un projet de memory contenant une base donnée.

Ce projet est développé par Mathis Laversin et Faïssel Friouchen.

### 1.2 Cahier des charges

Dans les milieux hospitaliers, pour les patients atteints de la maladie d'Alzheimer, en ré éducation suite à un AVC ou pour des personnes âgées. Le jeu de memory est reconnu pour stimuler les fonctions cognitives des patients.

#### Fonctionnalités attendues :

- Application plein écran
- L'application mémorise les parties réussies avec le nombre de coups pour y arriver et le temps écoulé.
- L'application propose un système d'inscription et de connexion pour ajouter un nouveau joueur.
- Pour jouer il faut s'être identifié.

Le fait de s'identifier permet d'associer une base de données aux utilisateurs, pour les patients.

- Pouvoir choisir le nombre de cartes.
- Pouvoir modifier son profil (prénom, pseudonyme et photo de profil) et se déconnecter.

#### Délais :

20 Février 2023.

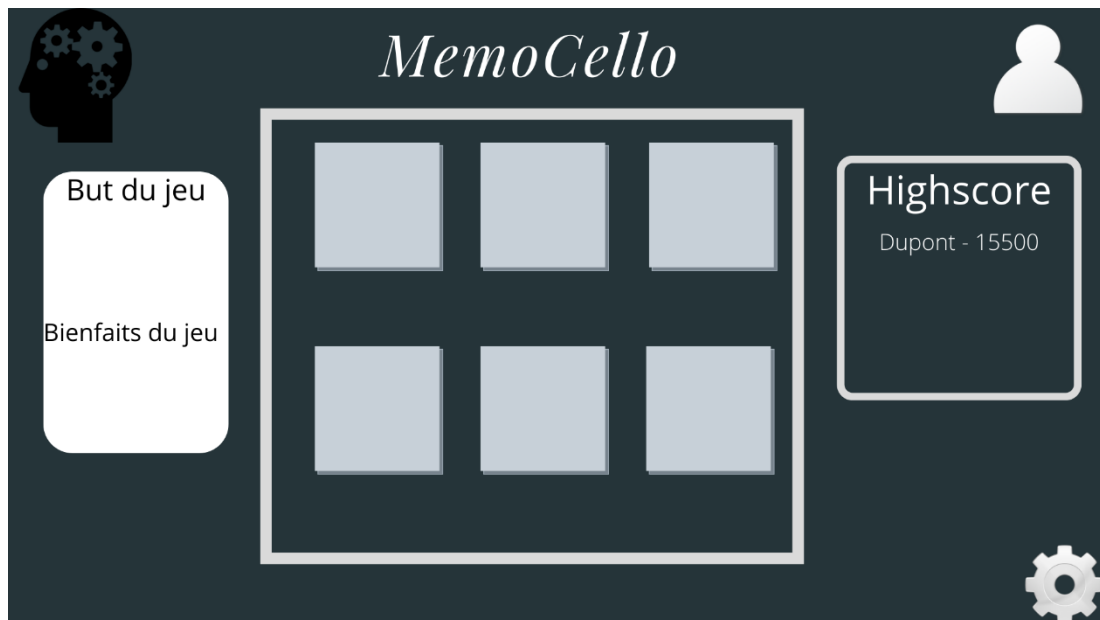
### 1.3 Spécification fonctionnelle

L'application sera utilisée par des patients d'hôpitaux atteints d'Alzheimer, ayant subi un AVC ou des personnes âgées. Ce sera une application bureau dans laquelle les aides-soignants pourront créer un compte pour les patients. Le but étant de développer leur mémoire et leur concentration.

#### 1.3.1 Maquette du projet

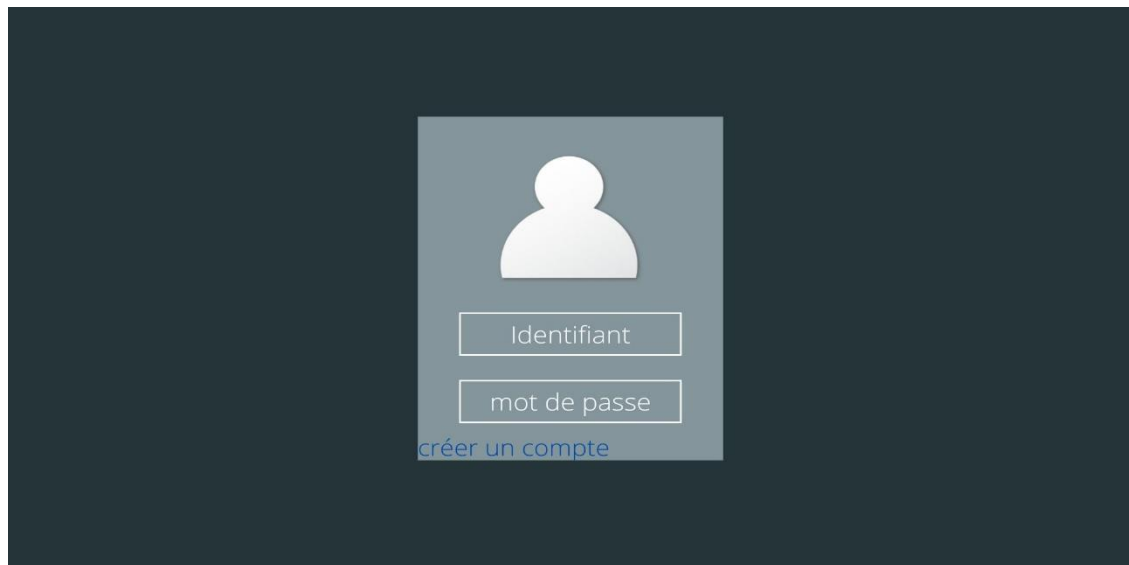
Les maquettes ont été effectuées sur Canva.

##### Page de jeu principale.



Lors de l'ouverture de l'application il sera proposé de se connecter ou de créer un compte. L'utilisateur pourra ensuite accéder directement au jeu avec des images prédéfinies. Depuis les réglages l'utilisateur pourra modifier son profil.

## Page de connexion.



Le patient ou l'aide-soignant pourra se connecter afin d'accéder à la page principale. Cette page s'affichera dès le lancement de l'application.

## Page de modification du profil.

### Modifier le profil

Prénom

Pseudonyme

Photo de profil

No file chosen

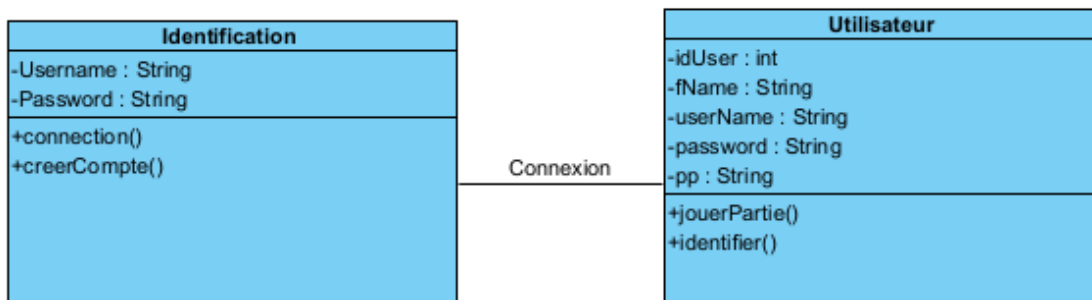
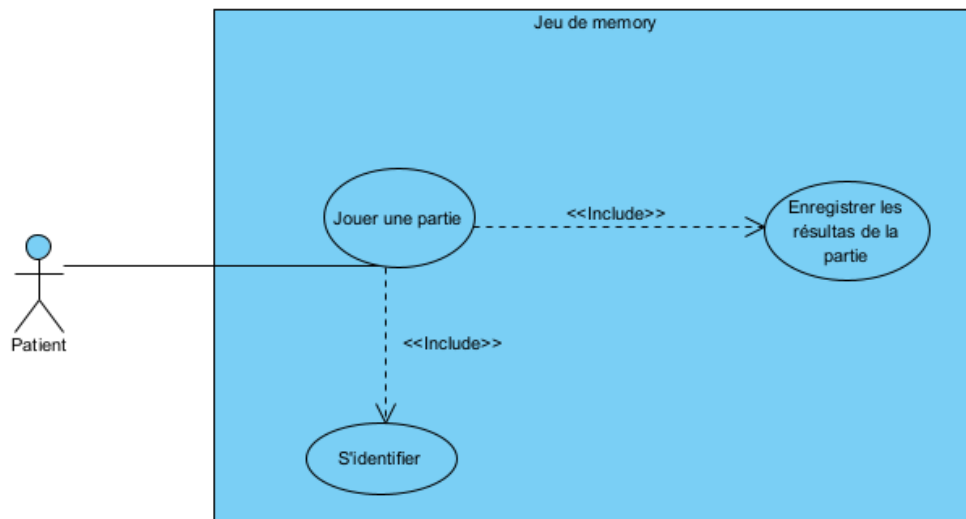


[Accueil](#)

Ici l'aide-soignant pourra modifier le profil du soignant en important une nouvelle photo de profil.

### 1.3.2 Maquette Use Case & UML

Le Use Case ainsi que le UML ont été fait sur le logiciel Visual Paradigm.

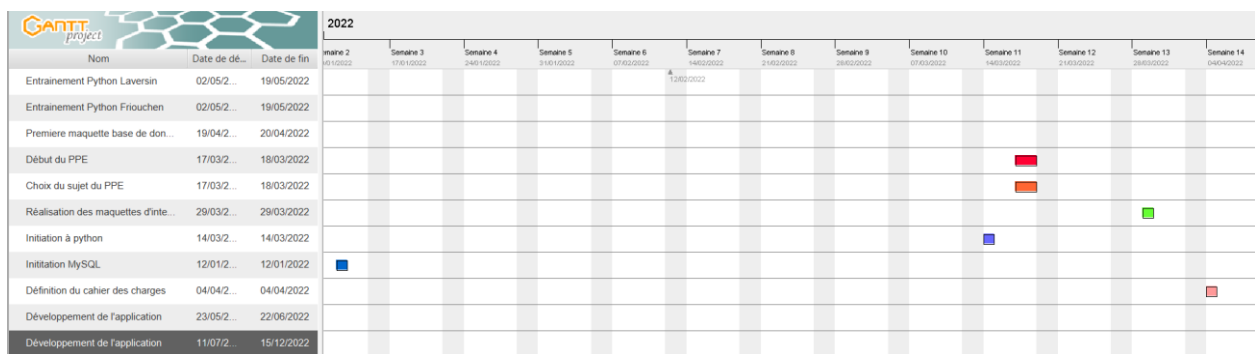


### 1.4 Planning

Pour la réalisation du planning nous avons utilisés le logiciel Gantt Project.

Nous avons défini un code couleur pour notre planning :

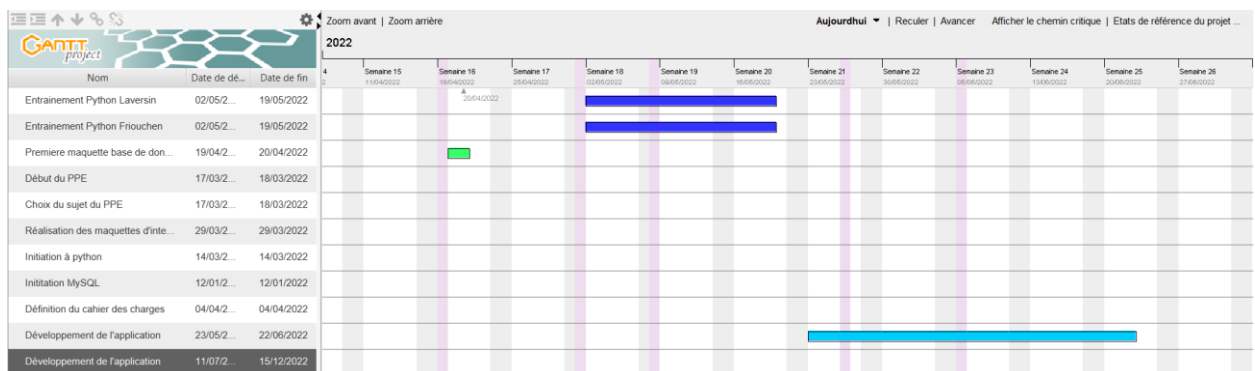
- Les nuances de bleus étant pour le développement.
- Les nuances de rouge pour le plan de la réalisation du PPE.
- Les nuances de vert pour les maquettes.



Tout d'abord nous avons abordés certains thèmes importants en cours. Notamment les bases de Python, JMerise, SQL, interface graphique Python.

Ci-dessus les semaines d'entrainement de début Mars jusqu'en Juillet.

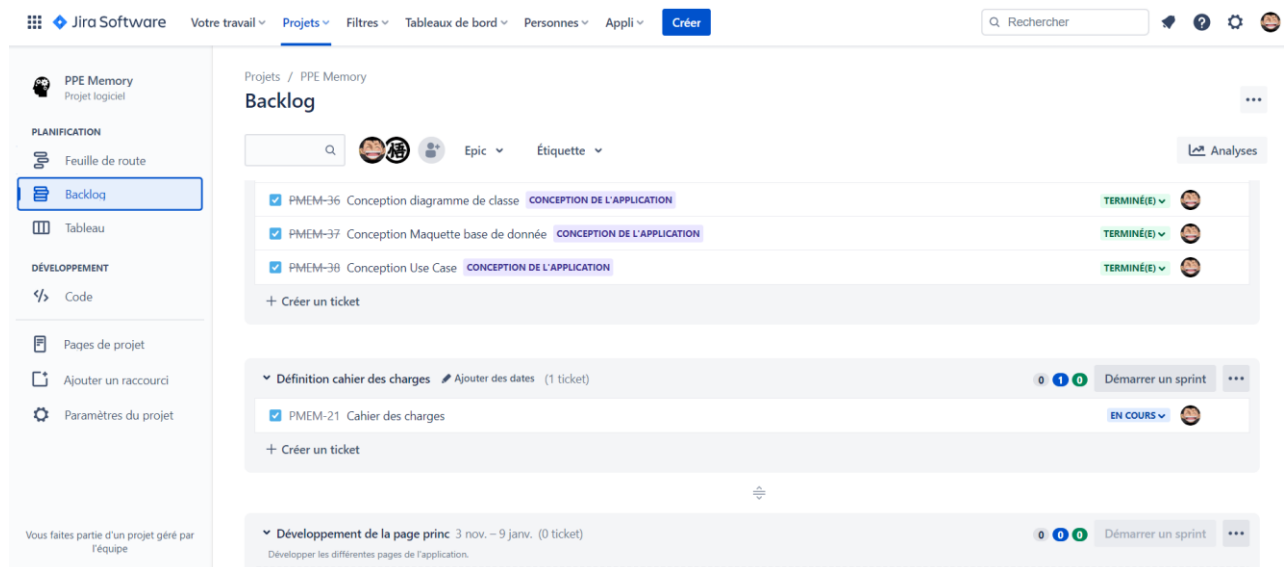
Ensuite il s'agissait d'approfondir ces connaissances en travaillant de notre côté, ainsi les bandes rouge et bleu du planning définisse le temps de travail personnel durant lequel nous avons approfondis nos connaissances en JavaScript et PHP, notamment à l'aide d'OpenClassroom.



Une fois le cahier des charges terminé, ainsi que les maquettes nous pouvions commencer la partie de développement.

Cette étape s'est déroulée de juillet à février.

Nous avons aussi utilisé la méthode Agile SCRUM sur Jira afin d'organiser les tâches à faire et avoir une vision globale.



## 1.5 Conception

### 1. Structuration de la base de données sur Jmerise.

#### Dictionnaire de données :

Num	Nom	Code	type	taille	decimal	Utili...
1	idUser	IDUSER	Auto_increment			<input type="checkbox"/>
2	fName	FNAME	Varchar	50		<input type="checkbox"/>
3	username	USERNAME	Varchar	50		<input type="checkbox"/>
4	password	PASSWORD	Varchar	100		<input type="checkbox"/>
5	pp	PP	Varchar	100		<input type="checkbox"/>

#### Concepteur :

id : int(11)
fname : varchar(255)
username : varchar(255)
password : varchar(255)
pp : varchar(255)



## 1.6 Réalisation des tests

Nous avons réalisé des tests sur la base de données avec Xampp et l'invite de commande SQL.

Les tests ont montré que la table était complète et fonctionnelle. Nous avons intégré dans chaque table des faux soignants, patients et parties.

## 1.7 Annexe

### Base de données

				id	fname	username	password	pp
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	1	Mathis	Matlav	\$2y\$10\$GxcYSzBrVXT2FgNk10YOXO.dopflc34bRegaFMRxCgG...	Matlav63ee74bc03f1c2.97094119.jpg
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	2	aa	aa	\$2y\$10\$asEccllkJCQCLhHg1io2B.OWcbiVvDGjD0RLvd8dubt...	aa63ee7396dfa487.91182261.jpg
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	3	Faissel	Ficello	\$2y\$10\$Jy4hSsy0UEHvgv0fuk/emuyWrRMzGr3LnR5IIUeKvlb...	Ficello63ee728b439a36.93507825.jpg
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	4	Lior	Liorcheck	\$2y\$10\$cnrlul30vHPUM4zpgLMqg.QHkeEQ.XPJT4WMVIVmNwq...	Liorcheck63ee7302003#2.81968592.jpg
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	5	Valérie	Valou	\$2y\$10\$SrXhjaPUam.zX0pNxH0.l6eWIAMvbF6EwRHbWhwFPhAJ...	default-pp.png
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	6	Corentin	Gotaga	\$2y\$10\$ixPOsWdRWq6BG4/AZynZ8.YzT.2nY8ZjV888Bln2o5w...	default-pp.png

⬆ ☐ Tout cacher Avec la sélection : ✎ Éditer 📋 Copier 🗑 Supprimer 📄 Exporter

### Page de connexion

## Créer un compte

Prénom

Pseudonyme

Mot de passe

Photo de profil

Choose File

No file chosen

Inscription

[Connexion](#)