



<codoo
codoo/>



Maurisandev



@MauriDeveloper

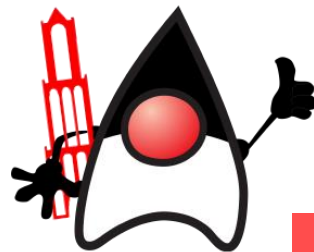


mau.sanchez@bue.edu.ar



Curso Java FullStack

Codo a Codo 4.0
Clase-27 – #Javerxs ☕
OBJETOS

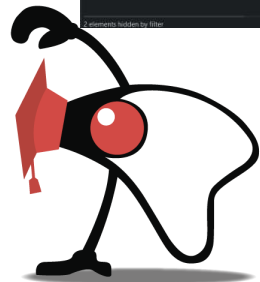
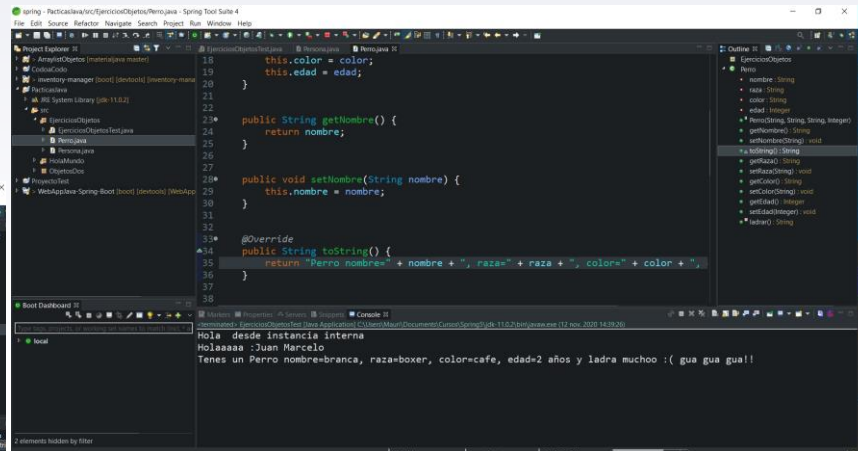
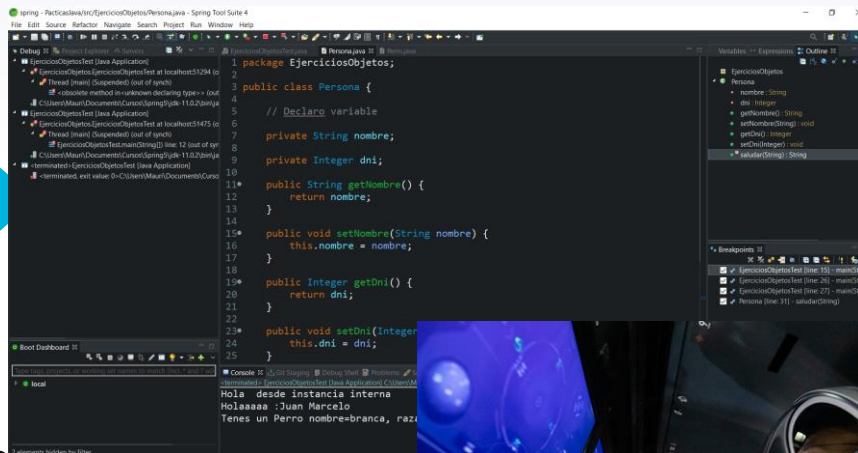




TIP JAVEX



TENEMOS QUE CONOCER BIEN NUESTRO CENTRO DE COMANDO (IDE)





<codoa
codo/>

UN POCO DE REFRESH

SINTAXIS BÁSICA DE JAVA

Todos los archivos pertenecen a un paquete



Importa los paquetes para el proyecto



Java usa clases para ejecutar el código



Se debe indicar el tipo de dato.

Modificadores de acceso: private, public, protected o por defecto ninguno.



El método principal en Java es el método

main

La palabra reservada new crea un objeto del tipo de dato especificado.

new

Se utilizan ; para cada sentencia



Se usan llaves para identificar el bloque de código



```
package team.ed.course;

import java.lang.*;

public class Person {

    private String name;

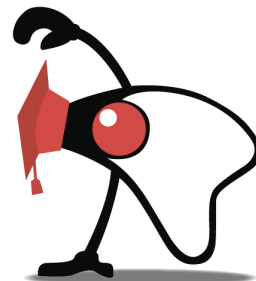
    public static void main(String args[]){

        Person friend = new Person();
        friend.name = "Peter";
        System.out.println("Hola " +
            friend.name);
    }
}
```



Aprende Java desde cero hasta nivel Jedi en:

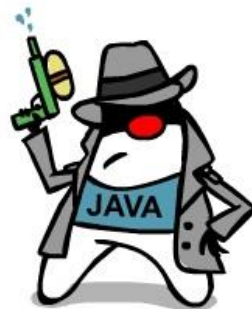
ed.team/java





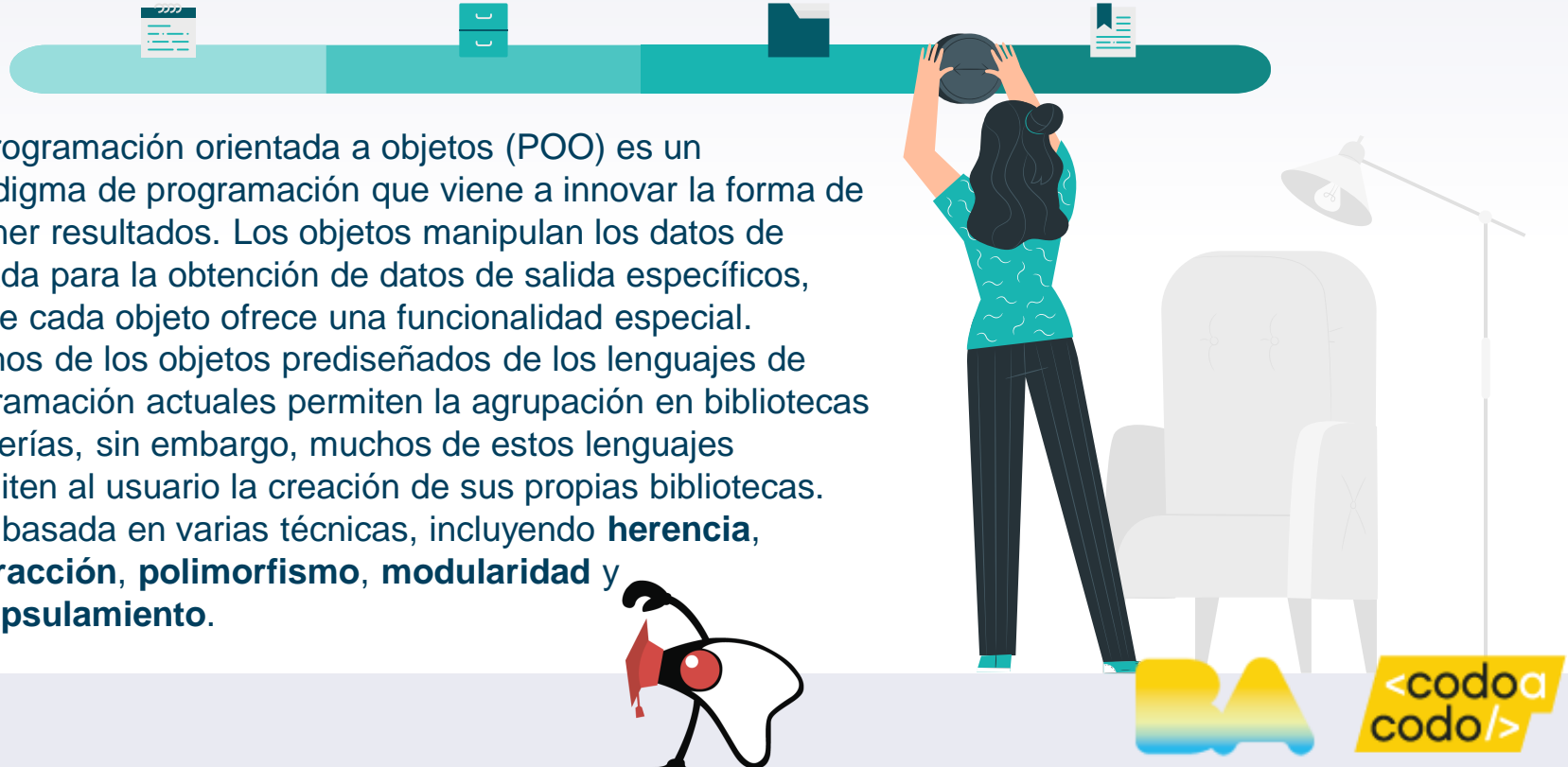
<codoo
codoo/>

Objetos en JAVA

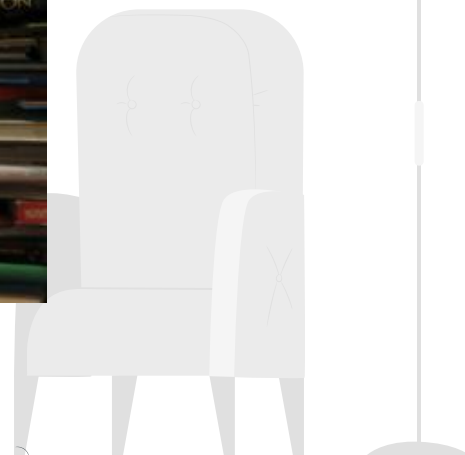


</> ¿Qué es la Programación orientado a objetos? </>

La programación orientada a objetos (POO) es un paradigma de programación que viene a innovar la forma de obtener resultados. Los objetos manipulan los datos de entrada para la obtención de datos de salida específicos, donde cada objeto ofrece una funcionalidad especial. Muchos de los objetos prediseñados de los lenguajes de programación actuales permiten la agrupación en bibliotecas o librerías, sin embargo, muchos de estos lenguajes permiten al usuario la creación de sus propias bibliotecas. Está basada en varias técnicas, incluyendo **herencia**, **abstracción**, **polimorfismo**, **modularidad** y **encapsulamiento**.



</> ¿Qué es la Programación orientado a objetos? </>



`</>` ¿Qué es la Programación orientado a objetos? `</>`



`<codoa
cod/>`



</> ¿Qué es Programación orientado a objetos? </>

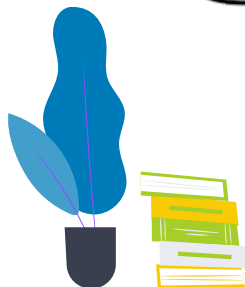
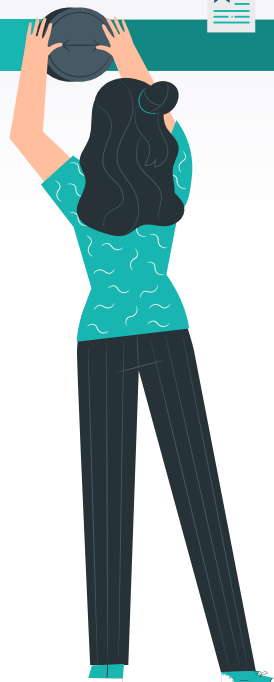


Características:

- Raza
- Color
- Estatura
- Edad
- Etc.

Acciones Posibles:

- Comer
- Dormir
- Sentarse
- Ladrar
- Etc.



</> ¿Qué es Programación orientado a objetos? </>



<codigo
codigo/>

Clase
Mascota



Molde

Atributos:

- Raza
- Color
- Estatura
- Edad

Heredar

Heredar



Objetos

Métodos:

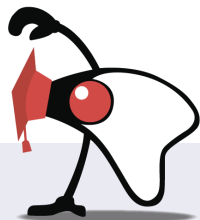
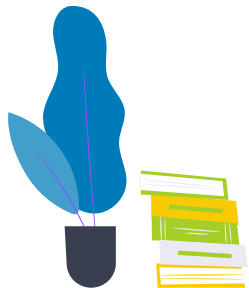
- Comer
- Dormir
- Sentarse
- Ladrar



Objetos

Métodos:

- Comer
- Dormir
- Sentarse
- Ladrar



</> ¿Qué es Programación orientado a objetos? </>





<codigo
codigo/>

Clase
Usuario



Molde

Atributos:

- Nombre
- Apellido
- Contraseña 
- Correo Electrónico 

Heredar

Heredar



Usuario 1



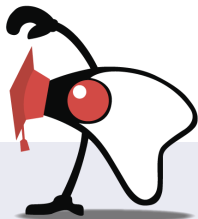
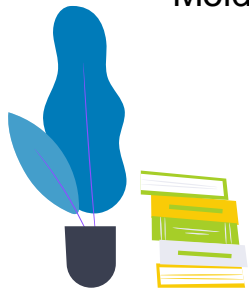
Usuario 2

Métodos:

- Iniciar sesión
- - Registrarse
- Recuperar contraseña

Métodos:

- Iniciar sesión
- - Registrarse
- Recuperar contraseña





Maurisandev



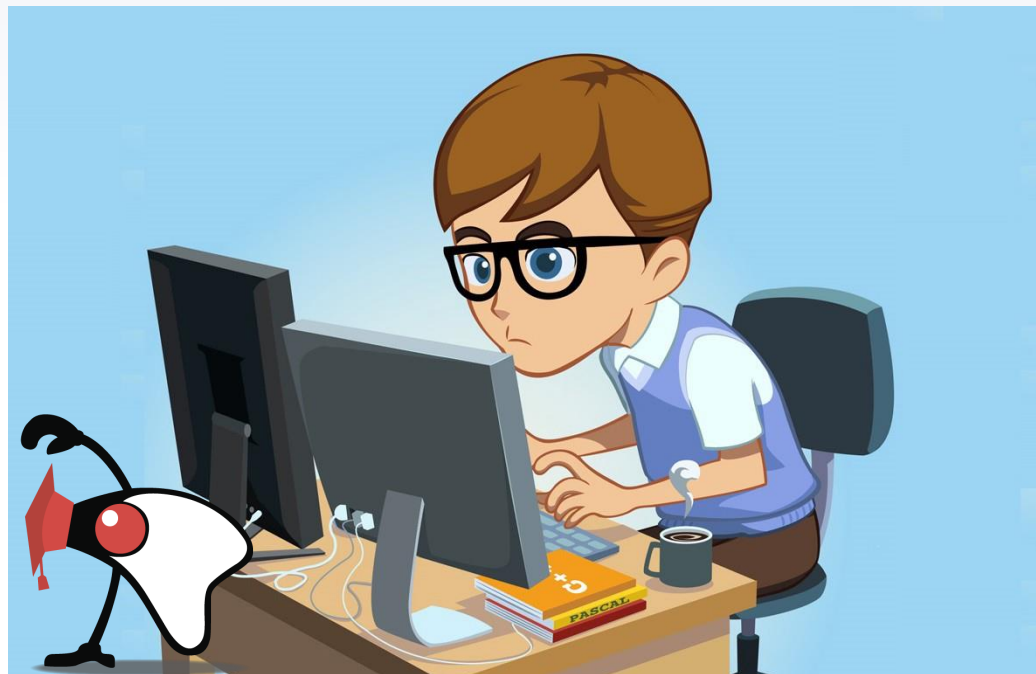
@MauriDeveloper



mau.sanchez@bue.edu.ar



MUCHAS GRACIAS!



NOS VEMOS EL MARTES!!

