



<codoc
codoc/>



Maurisandev



@MauriDeveloper



maurisan4011@gmail.com



Curso Java FullStack

</HTML>

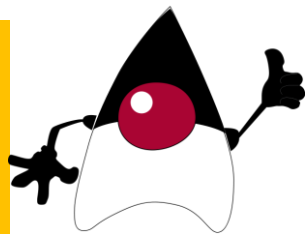
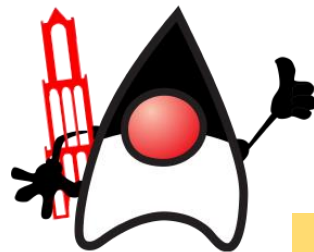


Bootstrap

B

Bootstrap is the most popular
HTML, CSS, and JS framework for

Codo a Codo
4.0
Clase-09
BOOTSTRAP





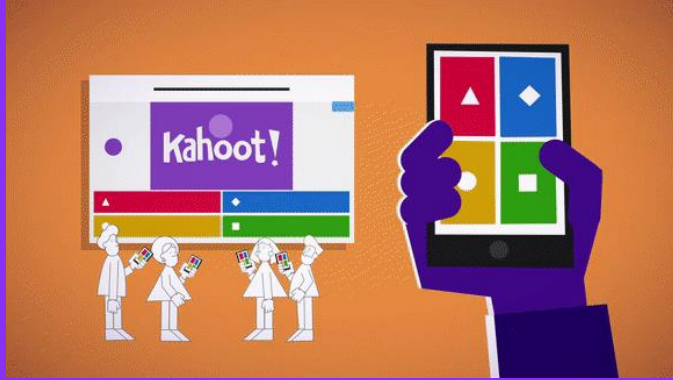
01

AULA VIRTUAL



<codoa
codo/>





02

ENCUESTA AL CURSO
+
Kahoot!



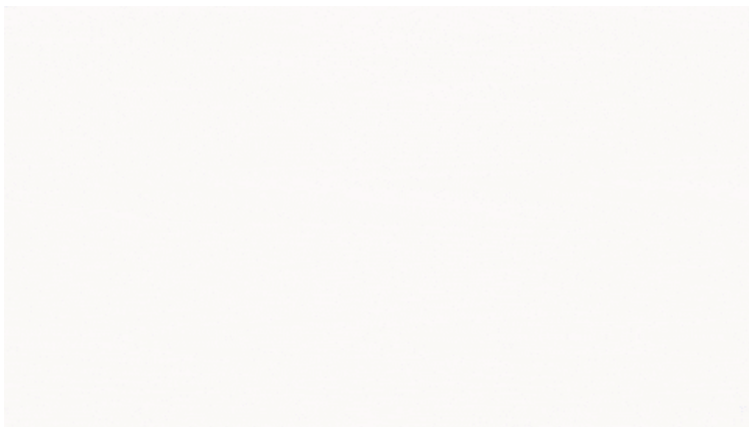
</> ¿Qué es una librería? </>



Una librería es una serie de funcionalidades compiladas y codificadas en un lenguaje de programación las cuales sirven de unos métodos o interfaces para realizar la funcionalidad que se requiere. No es un programa que se ejecute de manera autónoma, su función es servir a otros programas que la invoquen o mismamente a otras librerías informáticas.



FRAMEWORK



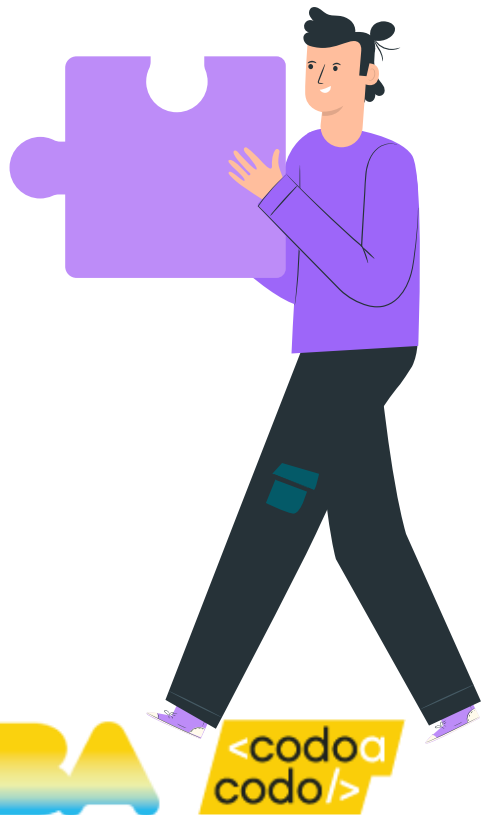
</> ¿Qué es un Framework? </>

Un *Framework* podría definirse como el espacio de trabajo del que disponen los programadores Web.

Nos referimos a una estructura de software compuesta de componentes personalizables e intercambiables para el desarrollo de una aplicación. En otras palabras, un Framework se puede considerar como una aplicación genérica incompleta y configurable a la que podemos añadirle las últimas piezas para construir una aplicación concreta.



</> ¿Para qué sirve un Framework? </>



Un Framework sirve para poder escribir código o desarrollar una aplicación de manera más sencilla. Es algo que permite una mejor organización y control de todo el código elaborado, así como una posible reutilización en el futuro. Debido a esto, garantiza una mayor productividad que los métodos más convencionales y una minimización del coste al agilizar las horas de trabajo volcadas en el desarrollo.





03 | BOOTSTRAP CSS



Bootstrap

Bootstrap, es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice. Es decir, el sitio web se adapta automáticamente al tamaño de una PC, una Tablet u otro dispositivo. Esta técnica de diseño y desarrollo se conoce como “responsive design” o diseño adaptativo.

El beneficio de usar responsive design en un sitio web, es principalmente que el sitio web se adapta automáticamente al dispositivo desde donde se acceda. Lo que se usa con más frecuencia, y que a mi opinión personal me gusta más, es el uso de media queries, que es un módulo de CSS3 que permite la representación de contenido para adaptarse a condiciones como la resolución de la pantalla y si trabajás las dimensiones de tu contenido en porcentajes, puedes tener una web muy fluida capaz de adaptarse a casi cualquier tamaño de forma automática.

INSERTO CSS DE BOOTSTRAP



```
EXPLORADOR
...
index.html x ImplLink.html JS jquery.js

EDITORES ABIERTOS
x index.html Clase-09\Bootstrap01 U
ImplLink.html Clase-09\Bootstrap01 U
JS jquery.js Clase-09\Bootstrap01\js U

SOLOFRONT
bootstrap-grid.css U
bootstrap-grid.css.map U
bootstrap-grid.min.css U
bootstrap-grid.min.css.map U
bootstrap-reboot.css U
bootstrap-reboot.css.map U
bootstrap-reboot.min.css U
bootstrap-reboot.min.css.map U
bootstrap.css.map U
bootstrap.min.css U
bootstrap.min.css.map U
js
JS bootstrap.js U
JS bootstrap.bundle.js U
bootstrap.bundle.js.map U
JS bootstrap.bundle.min.js U
bootstrap.bundle.min.js.map U
bootstrap.js.map U
JS bootstrap.min.js U

Clase-09 > Bootstrap01 > index.html > html > body
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
8   <title>JAVA FULLSTACK CODO A CODO 4.0</title>
9 </head>
10
11 <body>
12   <h1>Hola </h1>
13   <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Soluta, voluptatem? Cupiditate, voluptatum rem. Quo
14     minus et quisquam saepe a voluptate dolore, ex enim corporis ad, voluptatibus error velit mollitia voluptatem.
15   </p>
16   <!-- Recomendada poner antes del body -->
17   <script src="js/jquery.js"></script>
18   <!-- JQuery va Primero Siempre -->
19   <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
20   <!-- Despues Bootstras -->
21 </body>
22
23 </html>
```



Bootstrap



<codoc
codo/>

INSERTO CDN DE BOOTSTRAP



```
Clase-09 > Bootstrap01 > ImplLink.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3
4  <head>
5    <meta charset="UTF-8">
6    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7    <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css"
8      integrity="sha384-JcKb8q3iqJ61gNV9KGb8thSsNjpsL0n8PARn9HuZOnIxN0hoP+VmmDGMN5t9UJ0Z" crossorigin="anonymous">
9
10   <title>JAVA FULLSTACK CODO A CODO 4.0</title>
11 </head>
12
13 <body>
14   <h1>Hola </h1>
15   <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Soluta, voluptatem? Cupiditate, voluptatum rem. Quo
16     minus et quisquam saepe a voluptate dolore, ex enim corporis ad, voluptatibus error velit mollitia voluptatem.
17   </p>
18
19   <!-- recomendable poner antes del body -->
20
21   <!-- JQuery va Primero Siempre -->
22 >   <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js" ...
23     crossorigin="anonymous"></script>
24
25
26
27   <!-- Despues Bootstrap -->
28 >   <script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js" ...
29     crossorigin="anonymous"></script>
30
31
32 >   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.1/dist/umd/popper.min.js" ...
33     crossorigin="anonymous"></script>
34
35
36 </body>
37
38 </html>
```



Bootstrap



<codigo
codigo/>

|Botones y links

```
<button type="button">Dale Click!</button>
```

Dale Click!

Link Button Input Submit Reset

```
<div class="container">
  <a class="btn btn-primary" href="#" role="button">Link</a>
  <button class="btn btn-primary" type="submit">Button</button>
  <input class="btn btn-primary" type="button" value="Input">
  <input class="btn btn-primary" type="submit" value="Submit">
  <input class="btn btn-primary" type="reset" value="Reset">
</div>
```

BUTTON TYPE

button: Botón clickeable.

submit: Envía un formulario.

reset: Resetea un formulario.

<input/> o <a>: Se puede utilizar <input/> o <a> como un botón si se lo estila adecuadamente.



Bootstrap

|Botones y links

22

Primary Secondary Success Danger Warning Info Light Dark Link

26

27 <div class="container"></div>

28 <div class="row">

29 <button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>

30 <button type="button" class="btn btn-secondary">Secondary</button>

31 <button type="button" class="btn btn-success">Success</button>

32 <button type="button" class="btn btn-danger">Danger</button>

33 <button type="button" class="btn btn-warning">Warning</button>

34 <button type="button" class="btn btn-info">Info</button>

35 <button type="button" class="btn btn-light">Light</button>

36 <button type="button" class="btn btn-dark">Dark</button>

37

38 <button type="button" class="btn btn-link">Link</button>

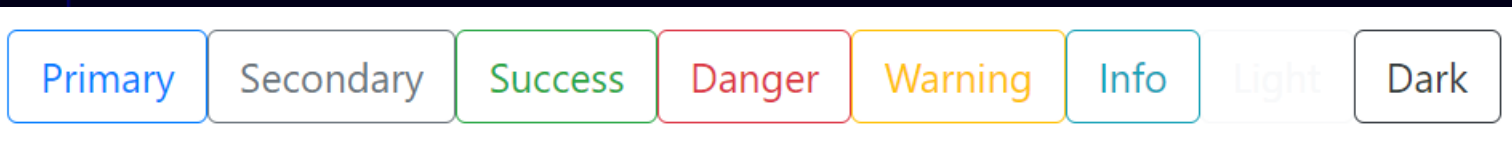
39 </div>

40 </div>

41



|Botones y links



```
25
26
27
28
29
30
31 <div class="container">
32   <div class="row">
33     <button type="button" class="btn btn-outline-primary">Primary</button>
34     <button type="button" class="btn btn-outline-secondary">Secondary</button>
35     <button type="button" class="btn btn-outline-success">Success</button>
36     <button type="button" class="btn btn-outline-danger">Danger</button>
37     <button type="button" class="btn btn-outline-warning">Warning</button>
38     <button type="button" class="btn btn-outline-info">Info</button>
39     <button type="button" class="btn btn-outline-light">Light</button>
40     <button type="button" class="btn btn-outline-dark">Dark</button>
41   </div>
42 </div>
43
```





Bootstrap

```
<div class="container">
  <h1>BOTONES</h1>
  <br>
  <h2>Habilitado</h2>
  <a href="#" class="btn btn-primary btn-lg active" role="button" aria-pressed="true">Primary link</a>
  <a href="#" class="btn btn-secondary btn-lg active" role="button" aria-pressed="true">Link</a>
  <br>
  <h2>Deshabilitado</h2>
  <button type="button" class="btn btn-lg btn-primary" disabled>Primary button</button>
  <button type="button" class="btn btn-secondary btn-lg" disabled>Button</button>
</div>
```

LINK habilitado

Botón deshabilitado

Habilitado

Primary link

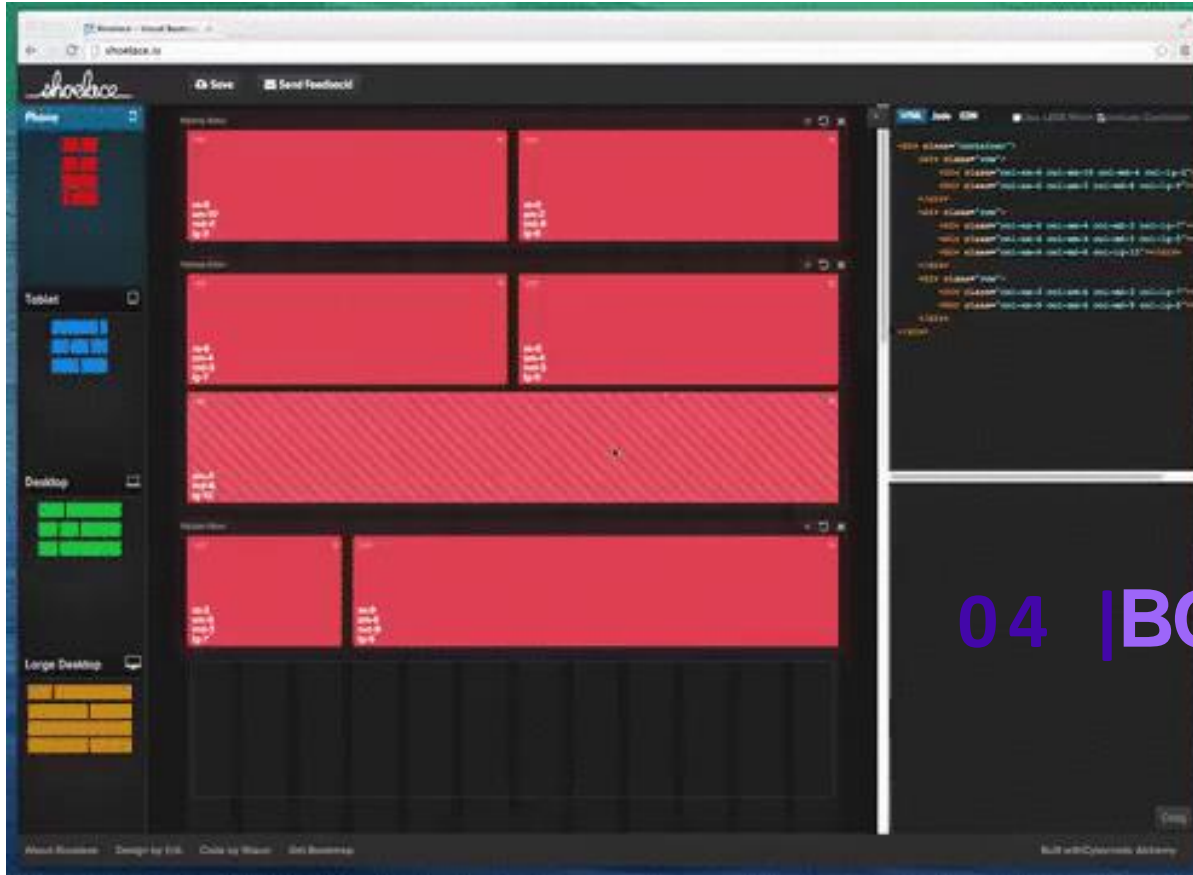
Link

Deshabilitado

Primary button

Button

GRID



04 | BOOTSTRAP GRID

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

BOOTSTRAP 4 GRID SYSTEM

Se utiliza una grilla de 12 columnas que se puede dividir en 2, 3, 4 o 6 partes.





Maurisandev



@MauriDeveloper



maurisan4011@gmail.com



MUCHAS GRACIAS!



**NOS VEMOS EL
JUEVES 19:00!!**





Juegos para aprender CSS

- ✓ <https://flukeout.github.io>
- ✓ <http://cssgridgarden.com>
- ✓ <http://www.flexboxdefense.com>
- ✓ <https://flexboxfroggy.com>
- ✓ <https://mastery.games/flexboxzombies>
- ✓ <https://cssbattle.dev>





Juegos para BOOTSTRAP

1. <https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/>
2. <https://www.sitepoint.com/understanding-bootstrap-grid-system/>
3. <https://mdbootstrap.com/docs/jquery/layout/grid-examples/>
4. <https://getbootstrap.com/docs/3.4/examples/grid/>
5. <https://www.layoutit.com/build?#>,
6. <https://mdbootstrap.com/docs/jquery/content/icons-list/>
7. <https://mdbootstrap.com/tools/bootstrap-button-generator/>
8. <https://getbootstrap.com/docs/4.4/layout/grid/>
9. <http://shoelace.io/>
10. <https://designmodo.com/startup/app/>
11. <https://designmodo.com/startup/#prices>
12. <https://lipis.github.io/bootstrap-social/>
13. <http://www.plugolabs.com/twitter-bootstrap-button-generator-3/>
14. <https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/download/>

</HTML>

