



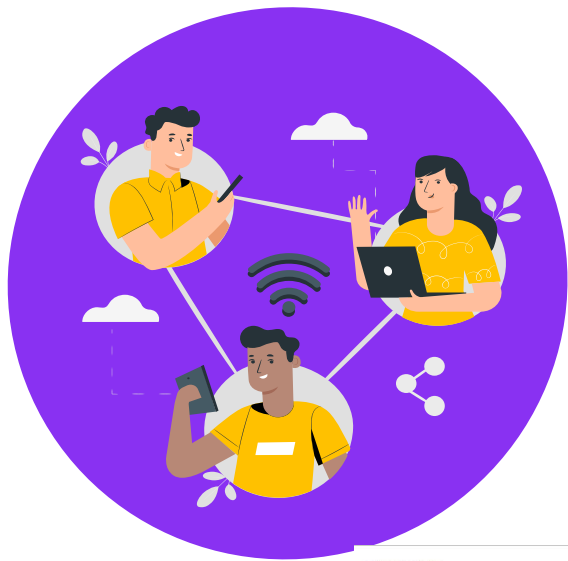
Maurisandev



@MauriDeveloper

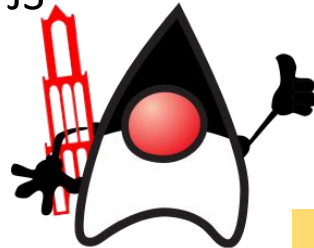
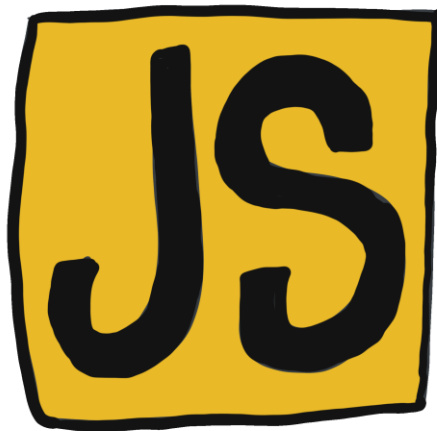
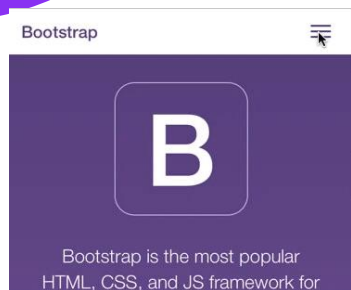
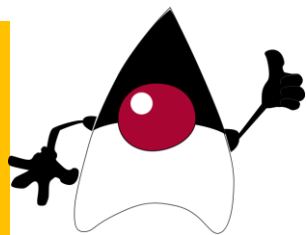


maurisan4011@gmail.com



# Curso Java FullStack

Codo a Codo  
4.0  
Clase-13  
BOOTSTRAP-JS





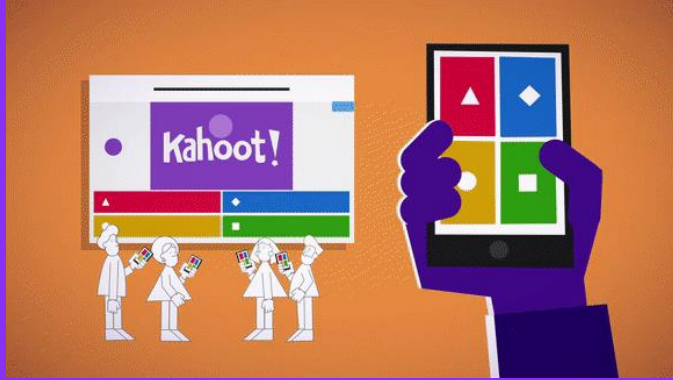
# 01

**AULA** VIRTUAL



<codo  
codo/>





02

**ENCUESTA** AL CURSO  
+  
**Kahoot!**



# JavaScript - Definición

**JavaScript (JS)** es un lenguaje ligero e interpretado, orientado a objetos, más conocido como el lenguaje de script para páginas web.

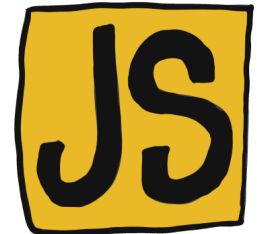
A large, bold, black 'JS' logo is centered on a bright yellow rectangular background. The letters are thick and sans-serif. The 'J' has a curved bottom, and the 'S' is composed of two thick, curved strokes. The entire logo is set against a solid yellow square.



# ¿Qué es JavaScript?



JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para **aportar dinamismo** a los sitios web. Técnicamente, JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, por lo que el código escrito con JavaScript se puede probar directamente en cualquier navegador sin necesidad de procesos intermedios. JavaScript funciona en complemento con los lenguajes web HTML Y CSS3.



# JavaScript – 1de las 3 tecnologías “core” de desarrollo



**Estructura  
(Contenido)**



**Comportamiento  
(Lenguaje de  
programación)**



**Diseño**

# JavaScript – Sustantivo, adjetivo, verbo



CONTENIDO

**Sustantivo**

`<p></p>`  
Significa  
párrafo



DISEÑO

**Adjetivo**

`P { color: red; }`  
Significa “el párrafo  
es rojo”



PROGRAMACIÓN

**Verbo**

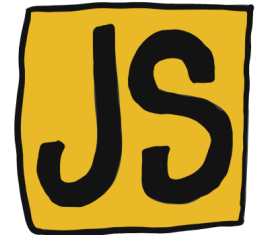
`p.hide();`  
Significa “oculta el  
párrafo”



## BREVE RESEÑA



Su creador fue Brendan Eich, un programador que trabajaba en Netscape. En 1995, con el fin de poder realizar procesamientos en el navegador web y **no esperar** a que el usuario envíe a procesar la información al servidor, Eich desarrolló y denominó a su lenguaje **LiveScript**.

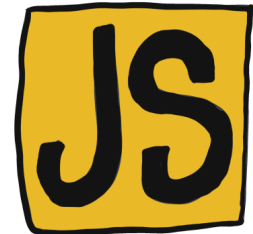






## BREVE RESEÑA

Posteriormente, Netscape firmó una alianza con Sun Microsystems para el desarrollo del nuevo lenguaje de programación. Justo antes del lanzamiento, Netscape decidió cambiar el nombre por el de **JavaScript**.



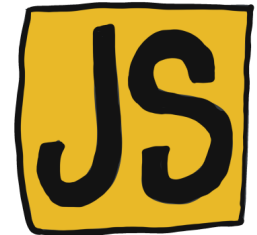


## BREVE RESEÑA



Al mismo tiempo, **Microsoft** lanzó JScript con su navegador Internet Explorer 3. JScript era una **copia de JavaScript** a la que le habían cambiado el nombre para evitar problemas legales.

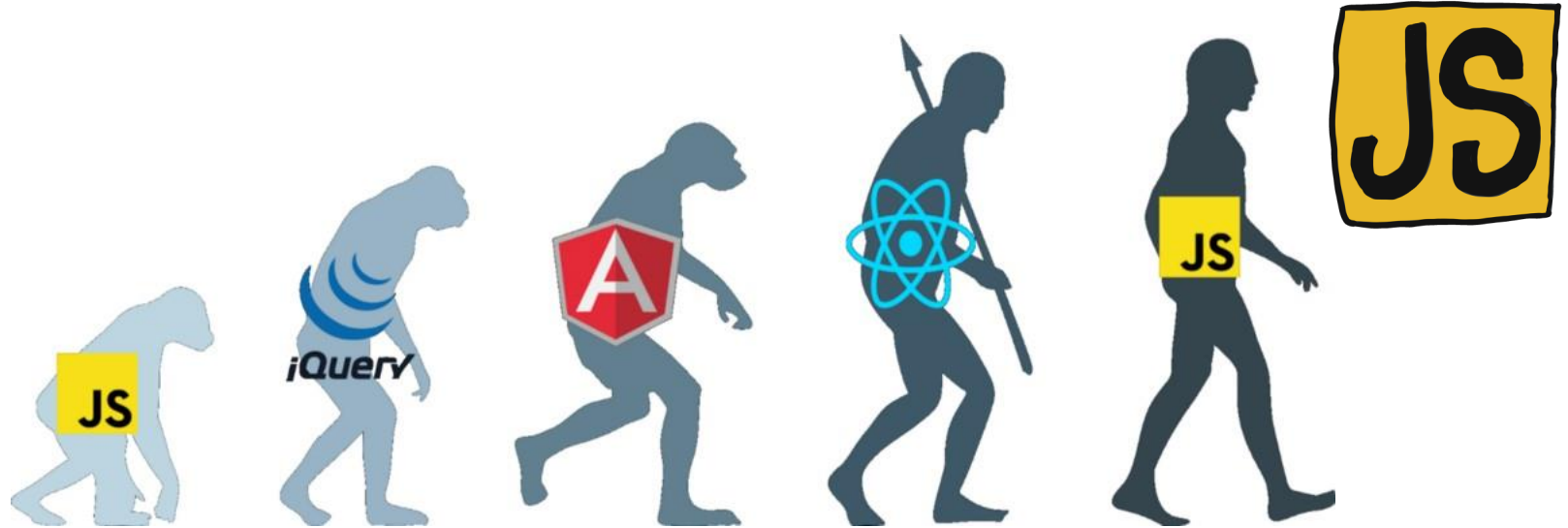
Para evitar una guerra de tecnologías, Netscape decidió que lo mejor sería **estandarizar el lenguaje** JavaScript. De esta forma, en 1997 se envió la especificación JavaScript 1.1 al organismo ECMA (European Computer Manufacturers Association).





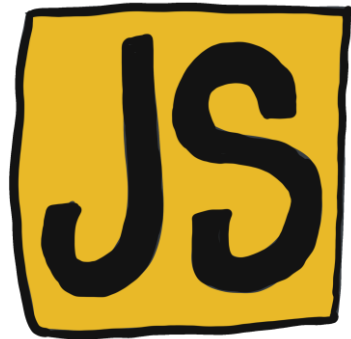
# JavaScript - Aplicación

**JavaScript** se utiliza actualmente del lado del cliente (navegador), como del servidor. De momento, nos estaremos focalizando en lo que sucede del lado de nuestro navegador.





# *SINTAXIS Y CÓDIGO*





# CÓDIGO JAVASCRIPT

JavaScript tiene sus **propias reglas** para la sintaxis, aunque respeta los estándares de muchos lenguajes de programación lógicos.

Existen dos maneras de escribir código en JavaScript.

A large yellow square containing the letters 'JS' in a bold, black, sans-serif font.

JS



# *¿CÓMO DESCRIBIR CÓDIGO JAVASCRIPT?*

- **En un archivo individual con extensión .js**

Ejemplo: mi-archivo.js

Recuerda no utilizar espacios ni mayúsculas en los nombres de archivo.

A yellow square containing the letters 'JS' in a large, bold, black sans-serif font.

JS



# *JS-Formas de insertar código*

- Dentro de un archivo html, entre medio de las etiquetas `<script>`

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title> JAVA FULLSTACK CODO A CODO 4.0 </title>
</head>
<body>
  <h1>Agregamos JS dentro del documento HTML</h1>
  <script>
    console.log("Hola Mundo Alumnos CaC 4.0 ")
  </script>
</body>
</html>
```



JS



# SINTAXIS REGLAS BÁSICAS

- **No se tienen en cuenta** los espacios en blanco y las nuevas líneas (al igual que HTML)
- **Se distinguen** las mayúsculas y minúsculas.
- **No se define** el tipo de las variables: numero, texto, etc
- Se pueden **incluir comentarios**:

```
<script>  
    // Comentario simple: una linea  
    /*Comentario de más de una linea*/  
</script>
```







# *SINTAXIS PALABRAS RESERVADAS*

- Palabras reservadas: son las palabras (en inglés) que se utilizan para **construir las sentencias** de JavaScript y que por tanto **no pueden ser utilizadas libremente**. Las palabras actualmente reservadas por JavaScript son:

`break, case, catch, continue, default, delete,  
do, else, finally, for, function, if, in,  
instanceof, new, return, switch, this, throw,  
try, typeof, var, void, while, with.`

A large, bold, black 'JS' logo on a yellow square background, representing JavaScript.

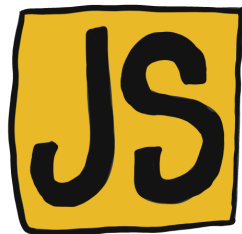


# ¿Para qué NO es?

**JavaScript** no puede acceder a los circuitos integrados de una computadora tales como:

- ✓ Disco Duro (Acceso a eliminar información, modificar o leer).
- ✓ Acceso a la memoria RAM, ROM.
- ✓ Acceso a la tarjeta de RED o Procesadores.

El objetivo de **JavaScript** en el navegador solo se limita al uso exclusivo a lo que una **página web** te puede brindar.





# ¿Para qué es?

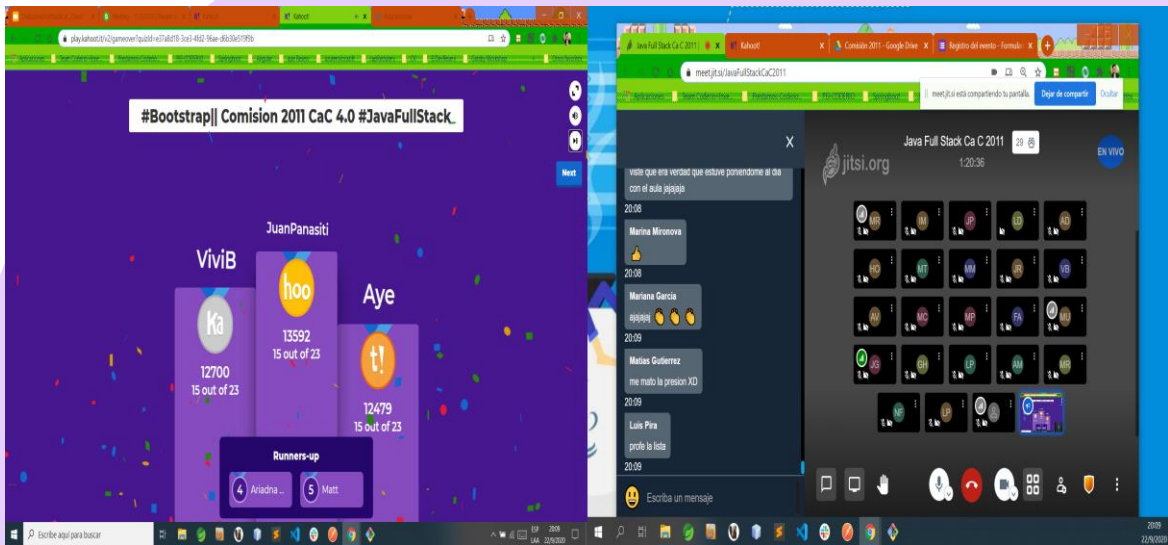
**JavaScript en el navegador** puede hacer todo lo relacionado con la **manipulación de la página web**, la interacción con el usuario y el servidor.

- ✓ Cambiar todo el contenido de una página web (tipo de letra, colores, animaciones, etc.)
- ✓ Enviar información a través de la red a servidores remotos, descargar archivos.
- ✓ Almacenamiento local en el navegador (recuperar, almacenar información durante la ejecución y visualización de la página web).





<codoa  
codo/>



FELICIDADES!!



Bootstrap



<codoa  
codo/>



<codoa  
codo/>

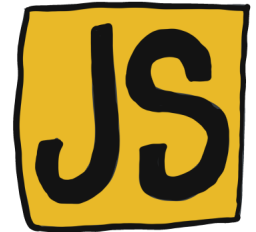




<codoa  
codo/>

# Material importante !!

1. MDN – JavaScript Tutorial  
[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First\\_steps](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First_steps)
2. W3Schools – JavaScript Tutorial <https://www.w3schools.com/js/default.asp>





Maurisandev



@MauriDeveloper



maurisan4011@gmail.com



# MUCHAS GRACIAS!



\*\*\*\*\*

**NOS VEMOS EL  
JUEVES 19:00!!**

