

Curso Java FullStack



Codo a Codo 4.0 Clase-21 REFRESH SCRUM-GIT

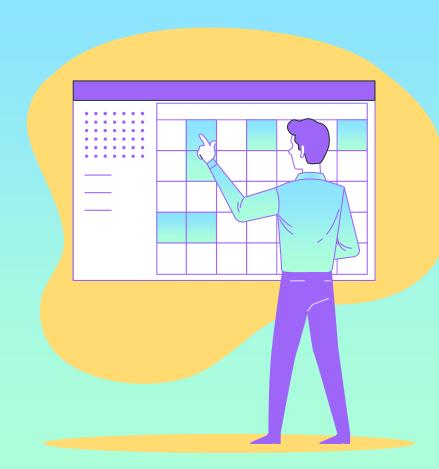








Metodologías Agiles















- metodologías ágiles son aquellas que permiten adaptar la forma de trabajo a las condiciones del proyecto, consiguiendo flexibilidad e inmediatez en la respuesta para amoldar el proyecto y su desarrollo a las circunstancias específicas del entorno.
 - En esencia, las empresas que apuestan por esta metodología consiguen gestionar sus proyectos de forma flexible, autónoma y eficaz reduciendo los costes e incrementando su productividad.







MARCO DE TRABAJO!











Scrum es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. Estas prácticas se apoyan unas a otras y su selección tiene origen en un estudio de la manera de trabajar de equipos altamente productivos.

En Scrum se realizan entregas parciales y regulares del producto final, priorizadas por el beneficio que aportan al receptor del proyecto.











Agile Methodology - Scrum Process Business Team Users, Business process Customer Stakeholders **Architect Teams Scrum Master** Business/IT program Owner User Stories, Epics, **Business features Business Process** Architecture Designs **Burndown Chart Product Owner Sprint Review Sprint Backlog** Release **Product Backlog** Retrospective



MARCO DE TRABAJO!

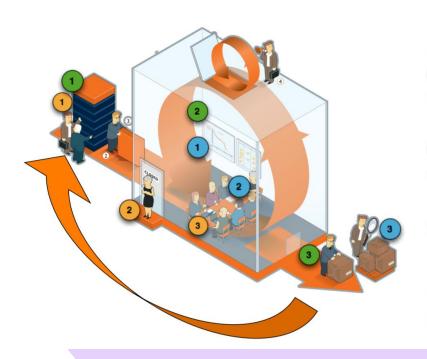








Scrum in one Minute





1 Product Owner



Team



Artefacts

Product Backlog

- 2 Sprint Backlog Burndown chart Impediment list
- Product Increment

Ceremonies

- Sprint Planning
- 2 Daily Scrum
- 3 Sprint Review



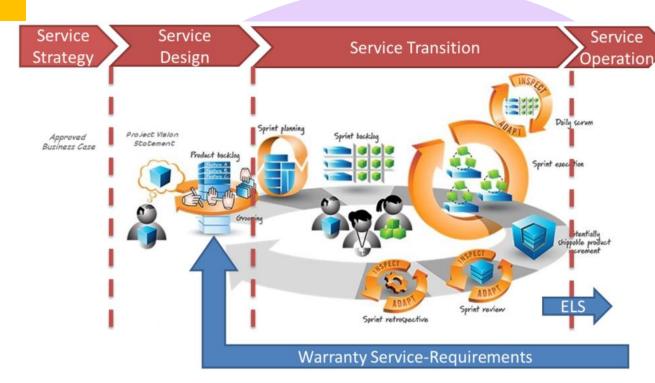
MARCO DE TRABAJO!









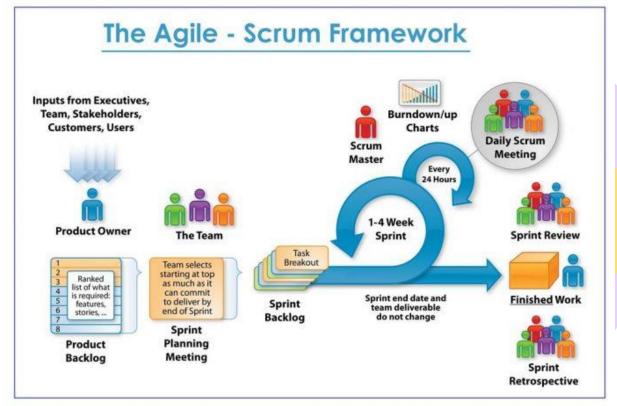












MARCO DE TRABAJO!









JR Team

,C, Invite

W. S. S. L.

222 H

(2) 10 (2) 10

ORD.

(B) 11

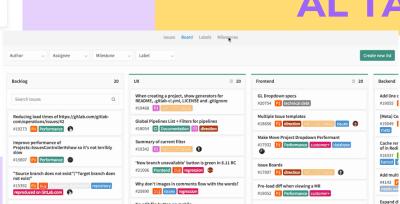
0110 a

Conversation





AL TABLERO!





asana

My Tasks

Weekly meeting

Editorial Calendar

Rebranding video

Tanks I've Created

Dustom Field Order

Recently Completed Tasks

Marketing & Recruiting Collab.

909999

Recruiting weekly meeting

Website Design Requests

Home

ikki Henderson added you on 5 Feb. Marketing

Company goals and milestones

Annual conference plan

leibed 31 Jan - Marketing

Marketing goals

Website launch

+ New Project 3

Visited 30 Jan - Marketing

Annual conference plan



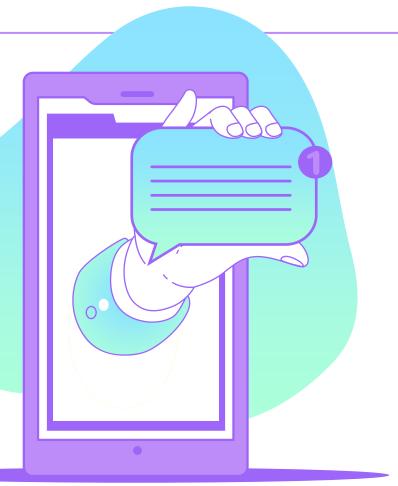
LInks para Reforzar

Scrum Metodologias Agiles

- https://integrait.com.mx/blog/roles-de-scrum/
- https://www2.deloitte.com/es/es/pages/technology/articles/roles-yresponsabilidades-scrum.html
- https://www.projectmanager.com/blog/guide-to-scrumceremonies
- https://lucid.app/lucidspark/2686cecc-13aa-42f9-9018-77336740b0f3/edit?beaconFlowId=3B26DDD1C2B54832#?folder_id =home&browser=icon

Pensamiento computacional

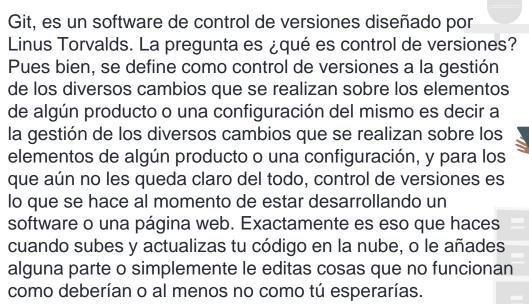
- https://codelearn.es/beneficios-del-pensamiento-computacional/
- https://www.ceibal.edu.uy/es/articulo/que-aporta-al-aula-elpensamiento-computacional













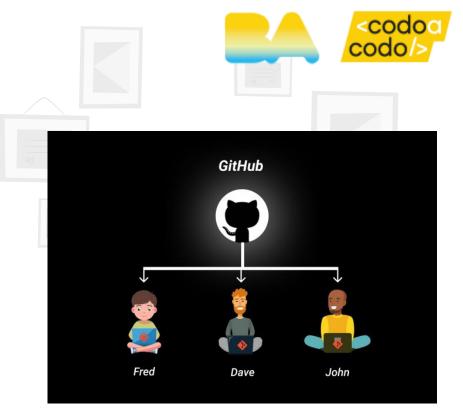








Y, entonces ¿a que le llamamos sistema de control de versiones? Muy sencillo, son todas las herramientas que nos permiten hacer todas esas modificaciones antes mencionadas en nuestro código y hacen que sea más fácil la administración de las distintas versiones de cada producto desarrollado; es decir Git.















- Control de versiones distribuido.
- Manejar distintas versiones del proyecto.
- Guardar el historia o se guardan todas las versiones de todos los archivos del proyecto.
- Trabajar simultáneamente sobre un proyecto

TUTORIAL: https://try.github.io/levels/1/challenges/1







```
⋄ git
```

```
#Git configuration
git config --global user.name "Your Name"
git config --global user.email "you@gmail.com"
```

```
#Starting A Project
git init [project name]
git clone [project url]
```

```
#Remove file from directory
git rm [file]
```

```
#Status of working directory git status
```

#Add a file to the staging area
git add [file]

#Discard changes in working directory
git checkout -- [file]

GIT CHEATSHEET

#Commit to local
git commit

#Revert your repository
git reset [file]

#List all local branches
git branch [-a]

#Fetch changes from the remote and merge current branch with its upstream
git pull [remote]

#Join specified [from name] branch
git merge [from name]

#Create new branch
git branch [branch_name]

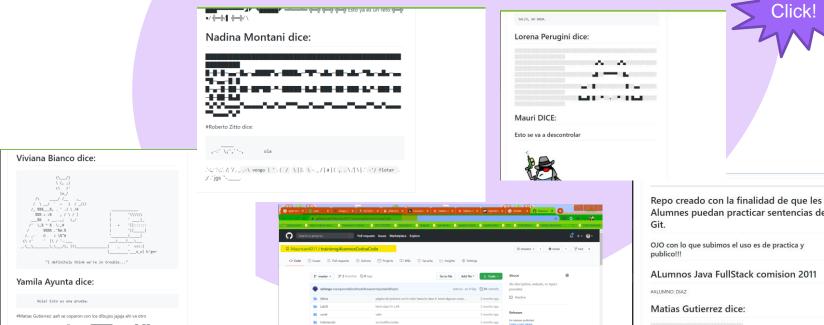
#Push local changes to the remote
git push [--tags] [remote]

#Remove selected branch
git branch -d [name]

#Fetch changes from the remote
git fetch [remote]

#Switch current branch to specified branch
git checkout [-b][branch_name]

Vamos a nuestro repo



Repo creado con la finalidad de que les Alumnes puedan

README.md Codo a Codo 4.0







Contributors 10

● HTML 98.0% ● CSS 2.0%



ANDRES ACOSTA DICE:

MUCHAS GRACIAS Y QUE LO DISFRUNTEN !!



NOS VEMOS EL iueves!!



