

Storia di ArdBir

Il progetto **ArdBir** prende inizialmente forma come trasformazione dell'interfaccia PCB a doppia faccia in singola faccia del progetto Open Source **Braudino** di **Stephen Mathison** trovato rovistando sul forum australiano **AHB** i cui thread iniziali sono datati 2011

<http://aussiehomebrewer.com/topic/57924-braumeister-nextgen-build/>

<http://aussiehomebrewer.com/topic/59563-mathos-controller/>

Questo lavoro di adattamento dell'interfaccia fu seguito da **Salvatore**, meglio conosciuto come **SavioThecnic**, e realizzato da **DanielXan** ha inizio nel 2013 unitamente al lavoro di traduzione del manuale e del firmware curati da **Massimo**.

Si va alla ricerca di collaborazione sul Forum di Arduino e ben presto il thread diventa un

MegaTopic:<https://forum.arduino.cc/index.php?topic=176121.0>

Grazie a **Niki77** parte anche un lavoro di riscrittura dell'intero firmware attraverso il progetto **BirraDuino** per cercare di correggere i vari bug presenti ed avere un approccio diverso del sistema di controllo ma questo tentativo però fallisce per il forfait a cui è costretto proprio Niki77.

Si decide a quel punto di ricominciare ancora una volta da zero e si dà finalmente vita al progetto **ArdBir**.

E' Massimo a prendere in mano il codice e si decide di conservare la compatibilità dell'originale PCB australiano e di proseguire con gli adattamenti hardware realizzati da **DanielXan**.

Vedono la luce diversi PCB fino ad arrivare all'attuale PCB condiviso con tutti per la realizzazione casalinga.

Da tutto questo lavoro abbiamo finalmente un primo nucleo funzionante, basato sull'originale di **Stephen Mathison** e sulla versione corretta da **Mike Wilson (Mike's Brewery)**.

Nel frattempo al nucleo iniziale del team di **ArdBir** si aggiungono nuovi elementi essenziali per poter portare avanti i numerosi test necessari e al debug del codice, che nel frattempo cresce sempre di più fino a diventare un controller profondamente diverso dall'originale.

Ecco arrivare allora **Alessio** che sarà il tester che più da vicino collauderà ogni modifica proposta da Max, e poi via via arrivano **Piero, Luciano e Davide**.

Una menzione particolare va a **Davide** che è stato un po' la scintilla che ci ha fatto avvicinare alla realizzazione della pentola da cui poi è partita la necessità della realizzazione del controller.

Sempre a cura di Davide prende vita l'interfaccia **All-in-One** che ha il vantaggio di essere studiata e realizzata in maniera professionale, svincolandosi dalla presenza del micro controllore **Arduino** accoppiato all'interfaccia PCB.

Al team si aggiungono anche **Luigi e Filippo**, nuovi testers arrivati in tempi diversi e che supportano la sempre grande mole di lavoro che si sta continuando a svolgere, in particolare Filippo si occupa dei test per l'ottimizzazione del codice per il GrainFather.

ArdBir arriva sulle pagine di Make Online e partecipa al Mini Make Faire 2015 di Torino e al Make Faire di Roma 2015 riscuotendo l'attenzione e la curiosità di molte persone.

Di quel **Braudino** originale oggi rimane ben poco, dall'essere un controller specifico per la realizzazione della birra con sistemi a pentola singola, oggi siamo in grado di gestire diverse situazioni grazie alla versatilità introdotte con la scelta di svariati parametri di controllo sulla gestione degli elementi essenziali (tipo di riscaldamento, configurazione della potenza di riscaldamento, utilizzo della pompa, ecc) oltre la possibilità di memorizzare fino a 10 mash diversi (luppoli inclusi) e richiamarli in memoria per l'esecuzione e un algoritmo di mash design veramente alla portata di tutti..

Altro punto di forza è la possibilità di poter programmare la partenza ritardata delle operazioni.

Membri ArdBir Team

Alessio	Main Tester ArdBir	Lavora a stretto contatto con Max nella stesura del codice eseguendo i test di verifica preliminari
DanielXan	Board Engineer	Ha progettato tutte le board PCB del progetto.
Davide	Board Engineer - Tester	Ha progettato la scheda All-in-One, si occupa dei test del software
Filippo	Tester	Si occupa dei test generici ed è Main tester della versione per il GrainFather.
Luciano	Tester	Si occupa dei test del software. E' Main Tester per la sezione Gas del software.
Luigi	Tester	Si occupa dei test del software
Max	Fondatore – Software - Tester	Ha curato la scrittura di tutto il codice.
Niky77	Scrittura Software	Ha scritto il primo codice relativo al progetto precursore ben presto dismesso
Piero	Tester	Si occupa dei test del software.
Savio	Fondatore – Progetto Hardware	Ha seguito tutte le fasi di progettazione delle schede proponendo e realizzando le implementazioni necessarie allo sviluppo attuale