

# Sujet SAE 1.04

## Création d'une base de données

### Rappel du Contexte

Vous êtes dans la peau d'une équipe d'administration base de données dans une grosse agence WEB. Un nouveau projet vient d'être rentré, l'étude du besoin a été faite et vous allez devoir créer une base de données adaptée au projet à partir de celui-ci.

### Le résumé du projet en question :

Les étudiants en informatique qui organisent la game jam ont besoin d'un outil web permettant de référencer les participants, les groupes, le classement et notes finales, ainsi que les jeux, afin d'avoir des archives de chaque édition pour pouvoir faire des rétrospectives.

### Les détails du projet :

Les fonctionnalités demandées sont les suivantes :

- L'application sera disponible aux participant, aux membres de l'administration de l'évènement ainsi qu'aux Jury, ces membres doivent avoir des droits particuliers liés à leur rôle
- Partie administration :
  - Ajouter des participants
  - Créer des groupes de participants
  - Créer des salles hébergeant des groupes
  - Avoir un moyen de télécharger le jeu rendu depuis l'interface
  - Le jeu doit être lié à un groupe, mais aussi aux notes des différents jury avec leurs commentaires
  - L'interface doit pouvoir afficher la moyenne de toutes les notes du jury pour une note finale
- Partie Jury
  - Ajouter ses notes et ses commentaires sur chaque groupe de la session
- Partie utilisateur
  - Peut se connecter à l'aide d'identifiants donné par l'administration
  - Peut uploader une version du jeu (prévoir un historique des versions du jeu avec lien web vers l'archive)
  - Peut consulter les notes et les commentaires du jury
  - Peut consulter la note finale
  - Peut télécharger son jeu depuis l'interface

Concernant les notes et commentaires elles se découpent en quatre domaines :

- **Gameplay** : Si le jeu respecte les contraintes apposées par le sujet et trouve des moyens créatifs de l'exploiter
- **Jouabilité et prise en main** : Facilité à comprendre le jeu et à le prendre en main
- **Style** : Si le jeu est beau et à un univers cohérent
- **Présentation** : Si la présentation respecte les critères attendus et la qualité de celle-ci

La base de données doit aussi permettre de rechercher les choses suivantes :

- Le meilleur groupe (toute années confondues)
- Le meilleur groupe par domaine de notation (toute année confondue)
- Les Type de jeux qui ont le plus souvent gagné la game jam
- Le nombre moyen de participations par participant
- Le nombre moyen de participants par groupe
- Les notes moyenne de chaque Jury
- Établir l'écart type pour chaque jury, entre leur note et la moyenne du jury (savoir qui est exigeant et qui est plus laxiste)
- Le nombre d'upload du jeu de chaque groupe au cours de la game jam
- Identifier les salles ayant accueilli le plus de gagnants (toute année confondue)

#### **Les rendus attendus :**

Le contexte, et les notes ci-dessus doivent vous permettre de générer et rendre les éléments suivants :

- MCD
- MLD
- Le script de création de la base de données
- Un jeu de données complet ( export depuis phpmyadmin )
- Un jeu de requêtes (que vous trouverez ci-dessous)

Ces éléments seront à rendre pour valider le module ainsi qu'un dossier sur l'importance des données en entreprise explorant les axes suivants :

- En quoi les données dans une base peuvent servir à une entreprise ?
- Quels avantages confèrent les données pour une entreprise qui sait les exploiter ?
- Pourquoi les données sont primordiales lorsqu'une entreprise propose un service web type netflix, deliveroo, twitch, etc.
- Sont-elles une aide à la décision pour le pilotage d'entreprise ?
- Les données nous aident à comprendre, mais peuvent-elles aussi nous aider à limiter les risques / dangers et les prévoir ?
- Selon vous, quels seront les enjeux futurs pour toutes les données qui sont récoltées par les entreprises type Google, facebook, amazon ?

Un document de plusieurs pages répondant à ces questions est attendu avec la liste des sources en annexe, il est bien sûr attendu une orthographe et grammaire irréprochable, car vous avez du temps pour ce dossier.

Vous pouvez répondre à plusieurs questions en même temps, certaines sont suffisamment proches pour être traitée en même temps.

Vous pouvez aussi ajouter des axes en plus si dans vos recherches, vous trouvez des éléments qui vous semblent important pour le sujet.

#### **Jeu de requêtes :**

1. Récupérer les participants avec leur groupe
2. Récupérer les participants d'un seul groupe
3. Récupérer les groupes dans une salle en particulier
4. Récupérer les salles avec des groupes à l'intérieur (pour l'édition actuelle) (il peut y avoir des salles vides)
5. Récupérer les participants, leur groupe, ainsi que la salle où ils sont présents
6. Récupérer les jeux et leurs notes
7. Récupérer le jeu d'un seul groupe
8. Récupérer le détail des notes d'un jeu
9. Récupérer les notes par domaine d'un jeu, et déterminer si c'est supérieur, inférieur ou égale à la moyenne des jeux pour la session pour chaque domaine
10. Faire la question 9 avec les données de toutes les années confondues
11. Récupérer le meilleur groupe (toutes années confondues)
12. Le meilleur groupe par domaine de notation (toute année confondue)
13. Les Type de jeux qui ont le plus souvent gagné la game jam
14. Le nombre moyen de participations par participant
15. Le nombre moyen de participants sur toutes les éditions
16. Le nombre moyen de groupes sur toutes les éditions
17. Le nombre moyen de participants par groupe
18. Les notes moyennes de chaque Jury
19. Établir l'écart type pour chaque domaine par rapport à la moyenne
20. Établir l'écart type de chaque jury par rapport à la moyenne
21. Le nombre d'upload du jeu de chaque groupe au cours de la game jam
22. Identifier les salles avec le plus haut taux de réussite (toute année confondue)
23. D'après les données avec quels éléments avons-nous le plus de chance de gagner la gamejam ?  
( Présenter ici un ensemble de requêtes qui vous permettent de répondre à cette question, ainsi qu'un petit paragraphe pour expliquer pourquoi cette combinaison d'élément a le plus de chance de gagner)