	valid (LUT)
index ===>	

tag (BRAM)	data (BRAM)	
	0	
	1	
	•••	
	7	

tag (BRAM)	data (BRAM)	
	0	
	1	
	•••	
	7	

(a) icache

	valid (LUT)
index ===>	

_)
	dirty (LUT)

tag (BRAM)	data (BRAM)
	0
	1
	•••
	15

tag (BRAM)	data (BRAM)
	0
	1
	•••
	15

(b) dcache