



國立成功大學  
工業設計碩士  
工業設計學士  
輔修 機械工程學系

## 專長

前端工程  
UI 使用者介面設計  
UX 使用者經驗研究

## 工具

前端  
HTML、CSS、Sass、  
JavaScript、ReactJS

3D建模  
Solidworks、Rhino、  
Keyshot

## 設計

Photoshop、Illustrator  
、InDesign

## 語言能力

英文 TOEFL 79  
韓文 TOPIK 2

## 獲獎經歷

台灣輔具設計競賽金獎

# 陳昕玖



✉ shinmeicontact@gmail.com

📞 0975831896

兼具前端工程實務經驗和設計背景，擅長跨領域溝通、主動學習新知識  
覺得和不同背景的人合作能成就不一樣的事

## 實習經驗

網頁前端工程 2022/9~2023/7

迪威智能股份有限公司

- 根據設計師的規劃，完成網站中相應的畫面與功能
- 在mentor指導下，獨立完成公司網站其中一頁
- 使用React、HTML、Sass、JavaScript進行網站開發
- 使用Git進行版本控制

UIUX設計 2022/7~2022/12

財團法人金屬工業研究發展中心

開發一套離岸風電維修人員培訓系統的訓練遊戲，以參與式設計和敏捷設計方法進行遊戲開發。包含遊戲架構、內容和介面，並驗證使用體驗和學習效果是有顯著的進步。

- 作為研究論文發表於2023丹麥哥本哈根人機互動研討會
- 使用Unity製作模擬場景動畫和Figma製作可操作原型
- 與離岸風電專家和使用者密切合作進行開發
- 成品做為公司未來更大規模發展的有效參考依據

## 專案經驗

矽谷新創海外培訓計畫 2019/7~2019/10

以設計作品Unicharm獨臂綁髮架為創業項目進行甄選，代表成大創業團隊於美國矽谷知名加速器Plug and Play進行創新創業培訓。

- 爭取得到進行4次創投募資場合簡報的機會
- 於超過百人的募資活動上，在各國投資人面前進行簡報
- 活動後收到5組投資人近一步面談的邀約
- 主動尋找參與多場北加州當地的創投演講和交流活動  
例: Small Business Expo
- 參加當地大學主辦設計課程或工作坊  
例: Stanford d.school Design Thinking Workshop
- 參加活動爭取大型企業參訪機會  
例: Google, Adobe, Facebook



National Cheng Kung University

MS Industrial Design

BA Industrial Design

Minor: Mechanical Engineering

## Skills

Front-end

UI Design

UX Research

## Tools

Front-end

HTML、CSS、Sass、

JavaScript、ReactJS

3D Model

Solidworks、Rhino、

Keyshot

Design

Photoshop、Illustrator

、InDesign

## Language

English TOEFL 79

Korean TOPIK 2

## Awards

Taiwan Assistive device  
Design Competition

— First Place

# Shin Mei Chen



 shinmeicontact@gmail.com

 0975831896

I firmly believe that collaboration with individuals from diverse backgrounds can achieve truly unique accomplishments.

## Intern

### Front-end Engineer

2022/9~2023/7

### Deep Wave Company

- Developed website interfaces and functionalities with UI designer's prototype.
- Independently implemented a section of the company website.
- Utilized React, HTML, Sass, and JavaScript for website development.
- Implemented version control using Git.

### UI UX Designer

2022/7~2022/12

### Metal Industries Research & Development Centre

Developed a serious game, using participatory and agile design methodologies. Validated substantial improvements in user experience and learning outcomes.

- Presented research paper at the 2023 Copenhagen Human-Computer Interaction Conference.
- Created animations using Unity and prototypes with Figma.
- Collaborated closely with experts and users throughout the development process.
- The final product serves as a valuable reference for the company's future expansion.

## Project

### Innovative Start Up Training Program

2019/7~2019/10

Sillicon Valley, California USA

Our assistive device design team underwent innovative startup training at the U.S. Plug and Play Tech Center.

- Secured opportunities to present at four fundraising events.
- Presented at a fundraising event with over a hundred attendees.
- Received invitations for follow-up meeting from five investor groups after the event.
- Participation in local venture capital networking events Silicon Valley, such as the Small Business Expo.
- Engaged in design courses or workshops, for instance, the Stanford d.school Design Thinking Workshop.