第1章作业

■第一题: 简述软件生命周期分哪3个时期和 8个阶段 没问题

■第二题:叙述瀑布模型、原型模型、增量模型和螺旋模型适用什么软件开发(几句话就可)

第二题 题参考答案如下所示:

模型名 称	技术特点	适用范围			
瀑布 模型	简单,分阶段,阶段间存在因果关系,各个阶段完成后都有评审, 允许反馈,不支持用户参与,要 求预先确定需求	需求易于完善定义且 不易变更的软件系统			
快速 原型 模型	不要求需求预先完备定义,支持用户参与,支持需求的渐进式完善和确认,能够适应用户需求的变化	需求复杂、难以确定、 动态变化的软件系统			
增量 模型	软件产品是被增量式地一块块开发的, 允许开发活动并行和重叠	技术风险较大、用户 需求较为稳定的软件 系统			
螺旋 模型	结合瀑布模型、快速原型模型和迭 代模 型的思想,并引进了风险分 析活动	需求难以获取和确定、 软件开发风险较大的 软件系统			

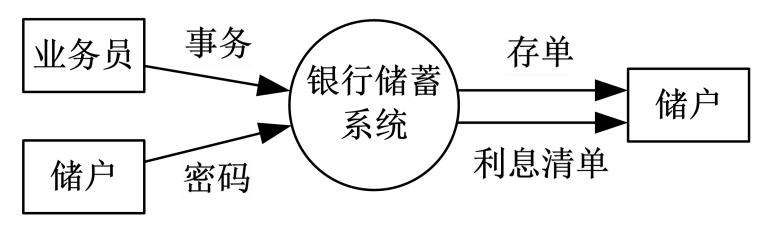
• 第三题补充:假设你要开发一个软件,它的功能是把73624.9385这个数开平方,所得到的结果应该精确到小数点后4位,一旦实现并测试完之后,该产品被抛弃,你打算选哪种软件过程模型?请说明你做出这样选择的理由。(部分同学缺了这一道题)

参考答案:使用瀑布模型。原因:需求清晰、开发完就抛弃。

部分同学选择了"快速原型模型",表明的原因是:"很快能开发出来"!!! 这是错误的。快速原型模型,是适合对需求不确切的软件开发,具体见第二题。

第二章

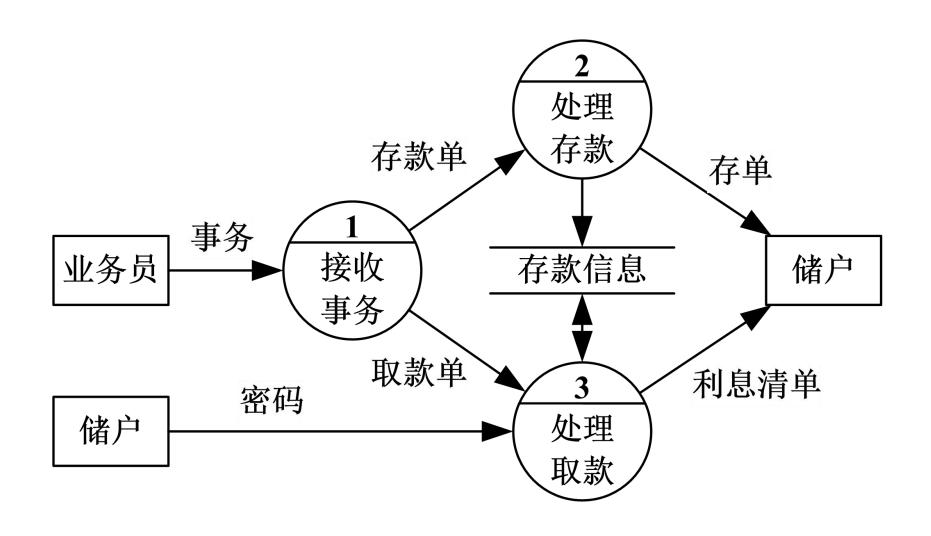
- 第一题: 储蓄系统画数据流图 (部分同学缺了这一道题,有的画的是ER图)
- 参考答案:



顶层数据流图

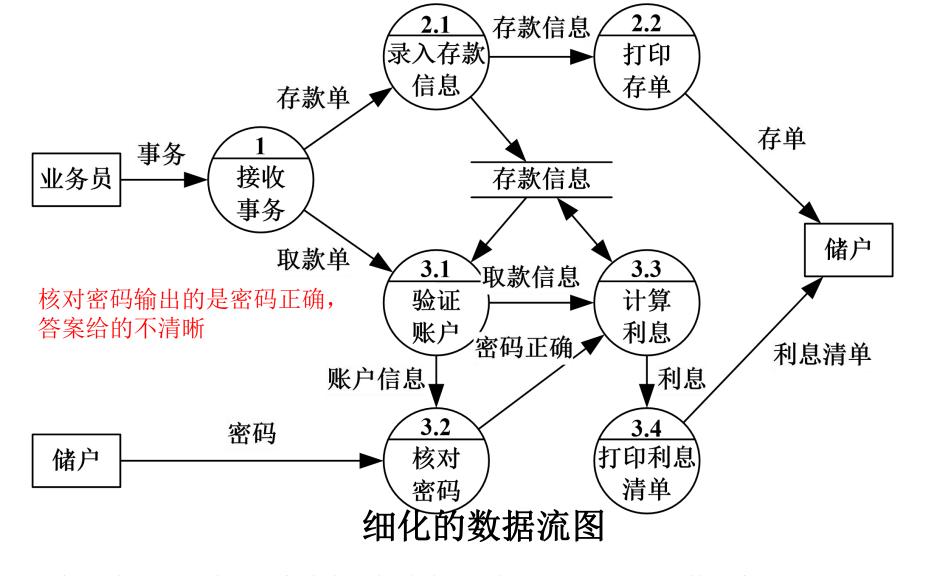
注意:有的同学将业务员写为了储户,也算正确,因为存取款单数据是储户提供给业务员的,业务员是进行了操作。

"事务"指的就是存取款单。



功能级数据流图

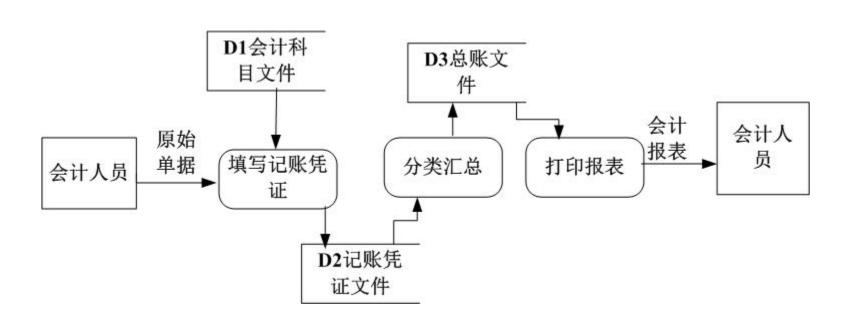
注意: "存款信息"静态处理,应该与3处理取款相关,取款时,需要查储户的账号情况,比如账号金额是否够取款额,密码是否正确等。取完款后,也需要修改储户的账号情况,比如账号金额减去取款金额。此处出错较多



注意: 有的同学将"储户将存取款单给了业务员",也画到了数据流图上,这是错误的。"储户将存取款单给了业务员"是人工过程,非软件过程,不能画到流图上。

部分同学出错,箭头上不是数据流,而是"操作,是动作",违反了数据流的定义!

补充作业画数据流图



- 第二题 数据字典描述数据定义: (有的同学没有做这一 道)
- 电话号码=[校内电话号码|校外电话号码] //部分同学此处有问题,写的是"校内电话号码+校外电话号码"

校内电话号码=非零数字+3位数字 //后面继续定义

校外电话号码=[本市号码|外地号码]

本市号码=数字零+8位数字

外地号码=数字零+3位数字+8位数字

非零数字=[1|2|3|4|5|6|7|8|9]

数字零=0

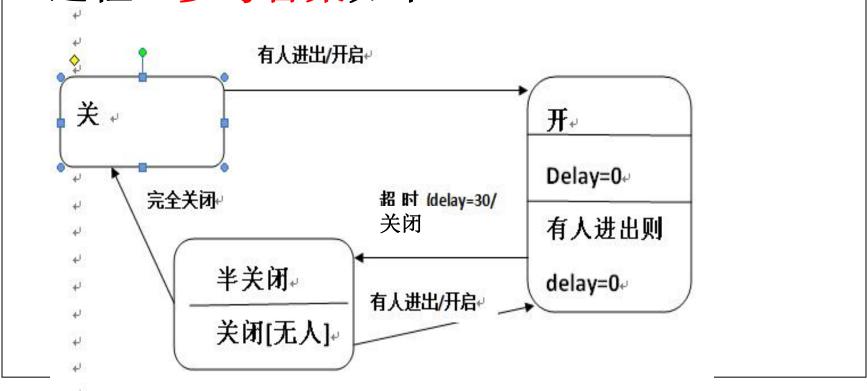
3位数字=3{数字}3 //3至3个数字

8位数字=非零数字+7位数字

7位数字=7{数字}7

第三章作业

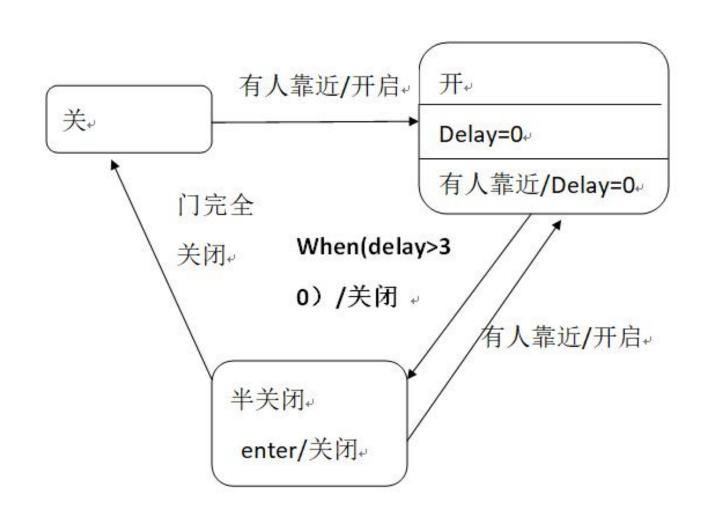
• 补充: 试用状态转换图描绘电动门的工作过程。参考答案如下:



分析

- 状态: 开、关、半关闭
- 事件:信号事件信号名(参数)
 调用事件事件名(参数)
 变化事件 When(temperature>120)/alerm()
 时间事件: After或When
- 事件分析: 有人靠近/开启
- When(delay>30)/关闭:当 超过30秒无人

状态	关	开	半关闭
关		有人靠近/开启	
开		有人靠近 /delay=0	When(delay >30)/关闭
半关闭	门完全关闭	有人靠近/开启	门未完全关闭 /关闭动作



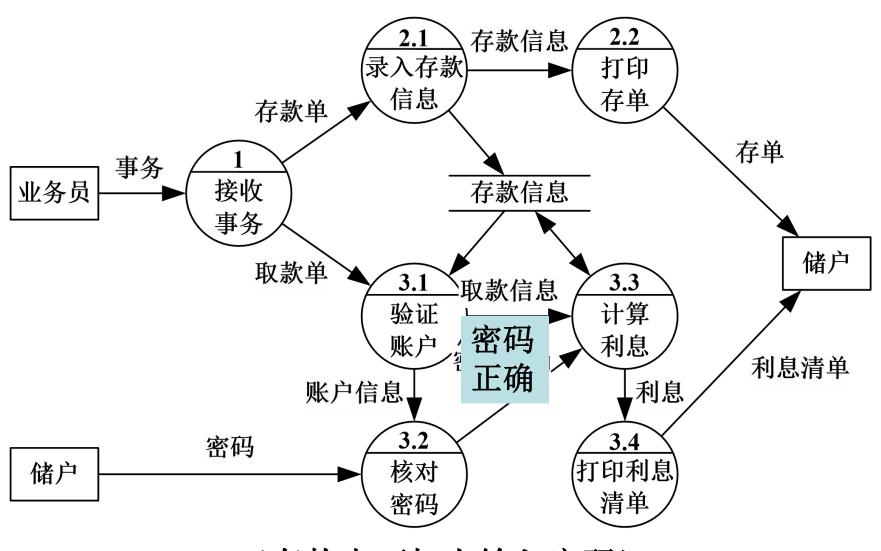
- 问题:有的同学,只找到"开"和"关"两个状态,也是勉强可以看作正确,起码绘制方法符合状态图的画法。
- 有的同学,还画出了"闲置"状态,"闲置"和 "关"状态有什么差别?
- 有的同学甚至考虑的不是门的状态,是感应器的状态,当前题目是画门的状态。
- 有的同学将"动作"作为了状态
- 还有的同学找出状态后,没有充分分析状态之间的转换,如缺了"开"到"关"的转换等。
- 请大家重学状态转换图中各类符号

第5章作业

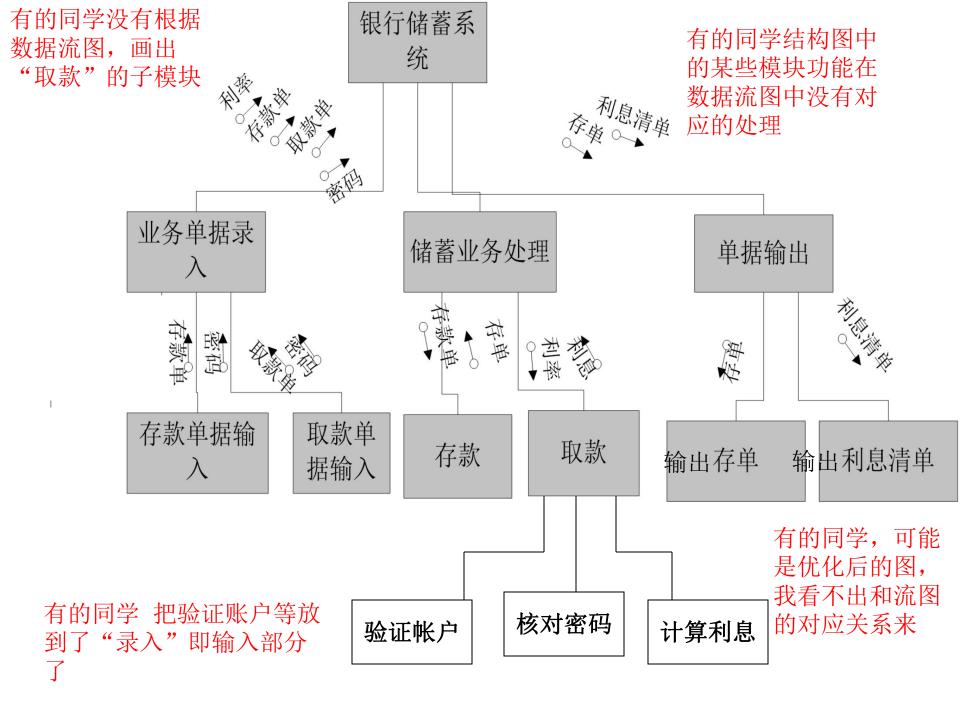
- 3 用面向数据流的方法设计下列系统的软件结构:
 - (1) 储蓄系统

下一页是给大家的数据流图

下下页是映射为的结构图



(存款也可加上输入密码)



6章作业第一题:

• 1、某校的课酬计算机方案为:

基本课酬为每节课10元。

班级人数超过60人,增加基本课酬的10%。 班级人数超过80人,增加基本课酬的20%。 如果教师为副教授,增加基本课酬的10%。 如果教师为教授,增加基本课酬的20%。 如果教师为助教,不增加课酬。

如果教师为见习助教,减少基本课酬的10%。

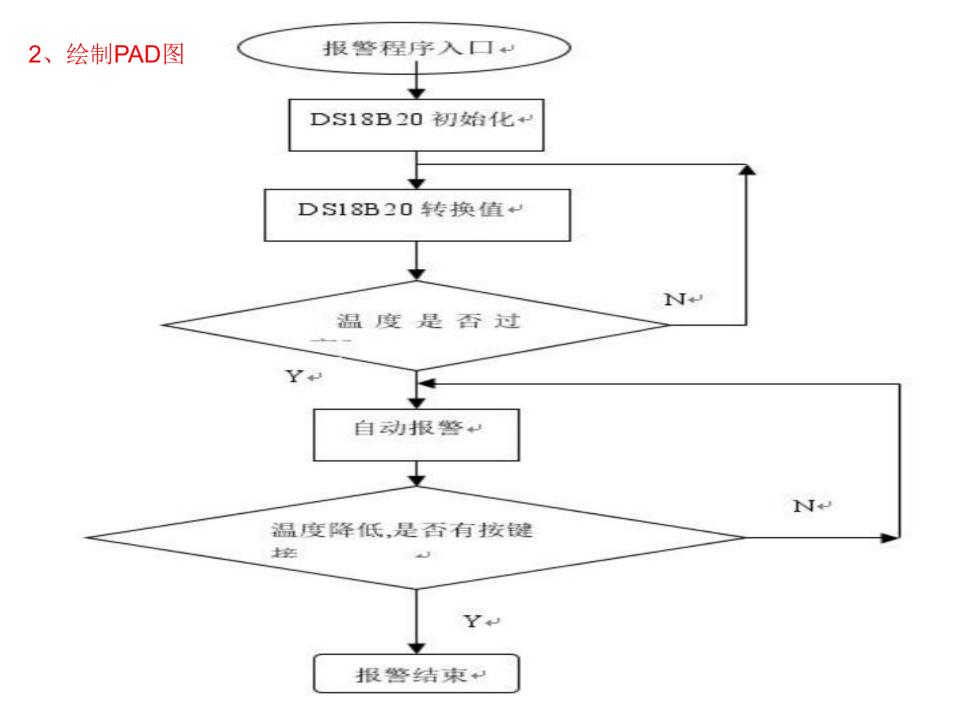
用判定表,表达上述计算方案。

部分同学 多写了0一个条件 60《班级人数《80,这个条件通过 >60 这个条件和 >80 这个条件的组合是可以的出来的。

比如 >60为真, 》80为假。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
>60	F	Т	Т	F	Т	Т	F	Т	Т	F	Т	Т
>80	F	F	Т	F	F	Т	F	F	Т	F	F	Т
教授	F	F	F	F	F	F	F	F	F	Т	Т	Т
副教授	F	F	F	F	F	F	Т	Т	Т	F	F	F
助教	F	F	F	Т	Т	Т	F	F	F	F	F	F
见习助教	Т	Т	Т	F	F	F	F	F	F	F	F	F
10		٧		٧								
10(1+10%)			٧		٧		٧					
10(1+20%)						٧		٧		٧		
10(1+30%)									٧		٧	
10(1+40%)												٧
10(1-10%)	٧											

>60 和>80 的组合只有三种可能性,因为: <60且>80 是不存在的。剩下的职称的条件只有四种可能,所以为12种



PAD图参考答案

DS18B20初始 化 until温度是否过热 DS18B20转换 值 until温度降低,是否有按 DS18B20转换 键按下 值

- 问题1:对until在PAD中的使用,理解有误。只要在PAD中描述了until,就说明会先执行循环体,再判断条件,如果条件为假,再执行循环体。
- 问题2: PAD图中左侧的竖线已说明了执行顺序,不需要 写程序的开始和结束