

# Crea Code Club IA

## Partie 2: Décrypter l'IA

# Programme du cours

1. Algorithme de résolution de problème
2. Algorithme de jeux simple
3. Machine Learning








**Qu'est-ce qu'un algorithme ?**



# Algorithme de résolution de problème



# Attention !

-   
-   
-  - > 2x 



# Etapes de résolution

1. Etablir tout les mouvements possible
2. Enlever tout les mouvement ne respectant pas les conditions
3. Relier les mouvements entre eux
4. Trouver le chemin le plus court



# Algorithme MinMax

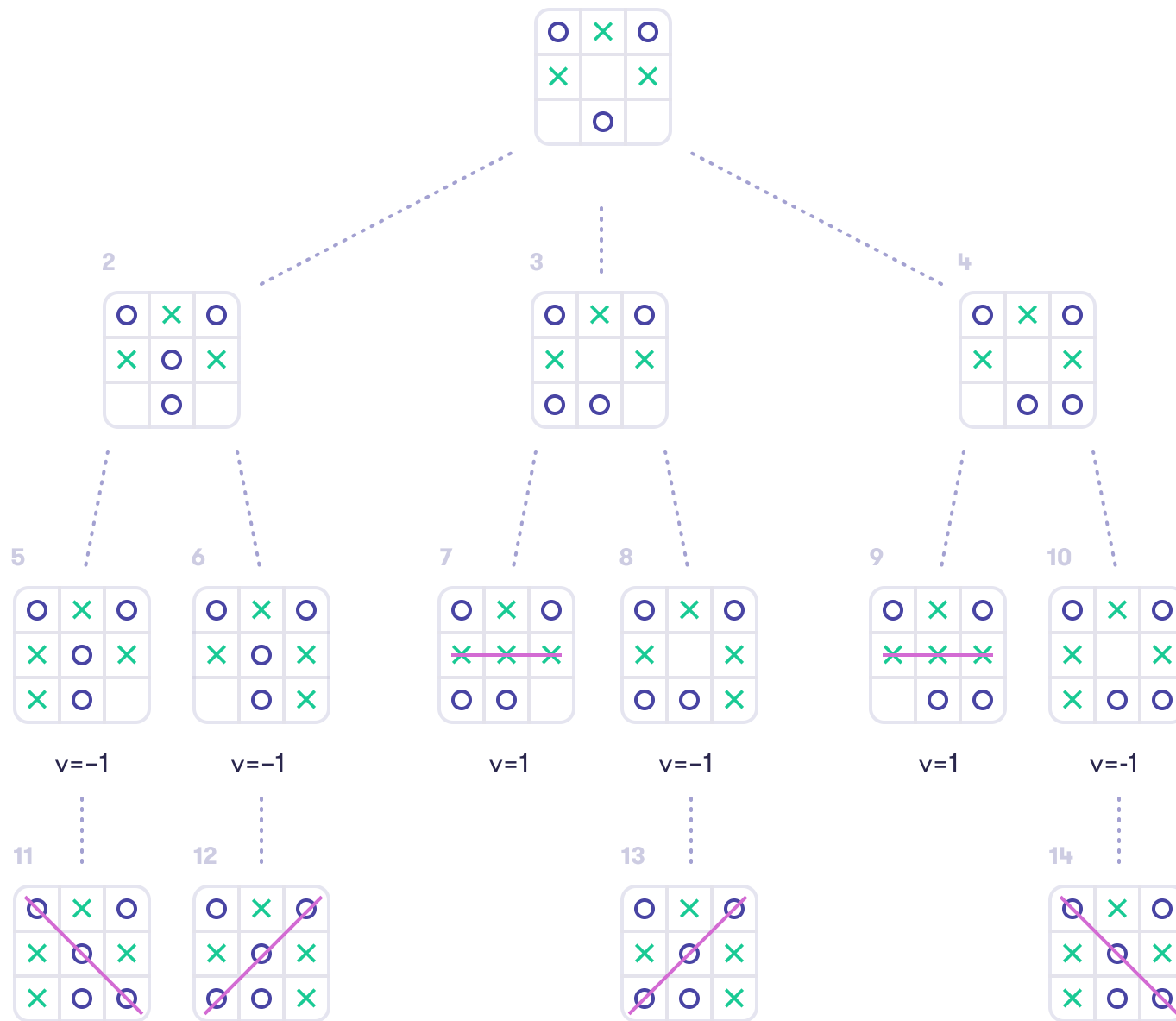
Ou Comment résoudre un jeux simple

Min

Max

Min

Max



1. Trouver toutes les combinaisons possible dans le jeux actuel
2. A partir de toutes ces combinaisons, trouver la combinaison permettant de gagner

# Utilisations



# Limites



# FORTNITE

## Ne fonctionne donc que quand:

- Il n'y a que 2 joueurs
- Que un mouvement gagnant d'un joueur se traduit par un mouvement perdant pour l'autre joueur
- Toutes les informations du jeu sont connues

**Comment faire mieux ?**

# Machine Learning (Apprentissage automatique)



# Fonctionnement du Machine Learning

Donnée -> Algorithme d'apprentissage -> Prédiction

# Daily Mix 6

Madison Mars, Fox Stevenson, Vicetone and  
more

MADE FOR

SEE ALL MIXES

▶ PLAY

The Floor Is Lava

NIVIRO • The Floor Is Lava



Free • twoloud  
Devices Available



Home



Browse



Search



Radio



Your Library

PLAYLISTS

MADE FOR YOU

SONGS

ALBUMS

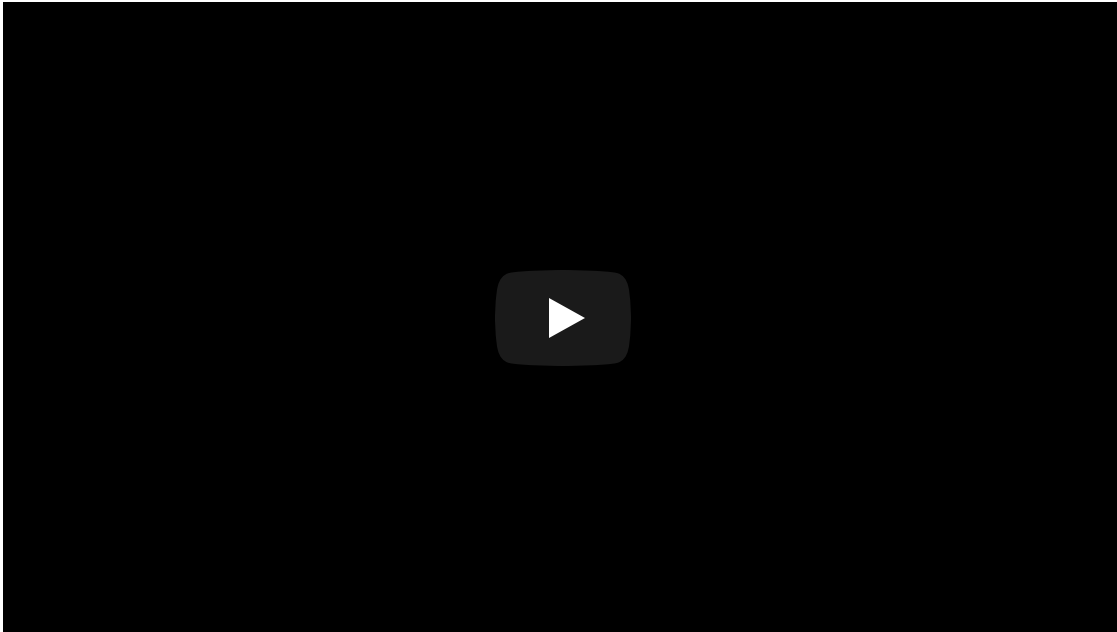
ARTISTS

PODCASTS

NEW PLAYLIST

Discover New Music

# C'est quoi l'intelligence artificielle



**IA: Pourquoi vous n'avez aucune chance de gagner**

# Jeux, set et match !

## But

*Apprendre à distinguer les jeux de donnée et les prédictions d'un système de Machine Learning*

## Description de l'exercice

L'exercice comprend une liste de système fonctionnant avec du Machine Learning. Les étudiants doivent à partir de cette liste trouver les jeux de donnée et les prédictions possible de chaque systèmes.

## Moyen

- Par groupe de 3
- 20 min