# **Experiment1 Zebra Problem**

学号: 2211279 姓名: 张梓恒

### 一、问题重述

(简单描述对问题的理解,从问题中抓住主干,必填)

5个不同国家(英国、西班牙、日本、意大利、挪威)且工作各不相同(油漆工、摄影师、外交官、小提琴家、医生)的人分别住在一条街上的 5 所房子里,每所房子的颜色不同(红色、白色、蓝色、黄色、绿色),每个人都有自己养的不同宠物(狗、蜗牛、斑马、马、狐狸),喜欢喝不同的饮料(矿泉水、牛奶、茶、橘子汁、咖啡)。

根据以下提示, 你能告诉我哪所房子里的人养斑马, 哪所房子里的人喜欢喝矿泉水吗?

- 1. 英国人住在红色的房子里
- 2. 西班牙人养了一条狗
- 3. 日本人是一个油漆工
- 4. 意大利人喜欢喝茶
- 5. 挪威人住在左边的第一个房子里
- 6. 绿房子在白房子的右边
- 7. 摄影师养了一只蜗牛
- 8. 外交官住在黄房子里
- 9. 中间那个房子的人喜欢喝牛奶
- 10. 喜欢喝咖啡的人住在绿房子里
- 11. 挪威人住在蓝色的房子旁边
- 12. 小提琴家喜欢喝橘子汁
- 13. 养狐狸的人所住的房子与医生的房子相邻
- 14. 养马的人所住的房子与外交官的房子相邻

### 二、设计思想

(所采用的方法,有无对方法加以改进,该方法有哪些优化方向(参数调整,框架调整,或者指出方法的局限性和常见问题),伪代码,理论结果验证等... 思考题,非必填)

在斑马问题中,我们选用了约束满足问题(CSP)策略。CSP是解决分配、排列或选择问题的有效方法,通过系统探索所有可能配置来找到符合所有条件的解决方案。

我们定义了代表房屋属性的变量,并根据题目提示建立了约束条件。利用逻辑编程,我们能够以声明性方式描述问题,使求解过程更直观。

CSP的一大优势是其结构化和可靠性,但它也存在局限,如面对大规模或复杂问题时的效率挑战。优化搜索策略,如采用启发式搜索,可减少搜索空间,提高效率。

尽管存在挑战, CSP为斑马问题提供了一个有效的解决框架, 通过优化和算法调整, 能够处理更复杂的情境。

## 三、代码内容

(能体现解题思路的主要代码,有多个文件或模块可用多个"===="隔开,必填)

```
1  # Reference: https://blog.csdn.net/weixin_46291251/article/details/122246347
2  def left(a, b, list):
        return membero((a, b), zip(list, list[1:]))
4  # zip() 函数用于将可迭代的对象作为参数,将对象中对应的元素打包成一个个元组,然后返回由这些元组组成的列表
5  # 如果 list = [1, 2, 3, 4],那么 zip(list, list[1:])将产生 [(1, 2), (2, 3), (3, 4)]
6  # 相当于 a 元素从 list 里面取, b 元素从 list 的第二位开始取,二者构成一个元组
```

```
def next(a, b, list):
    return conde([left(a, b, list)], [right(a, b, list)])
```

#### 有人喜欢喝矿泉水

```
1 (membero, (var(), var(), '矿泉水', var(), var()), self.units),
```

#### 英国人住在红色的房子里

```
1 (membero, ('英国人', var(), var(), '红色'), self.units),
```

#### 挪威人住在左边的第一个房子里

```
1 (eq,
2 (('挪威人', var(), var(), var()), var(), var(), var(), var()),
3 self.units),
```

#### 养狐狸的人所住的房子与医生的房子相邻

```
1 (next,
2 (var(), var(), '狐狸', var()),
3 (var(), '医生', var(), var(), var()),
4 self.units),
```

### 四、实验结果

(实验结果,必填)

### 2.3 逻辑推导

```
[23]: agent = Agent() solutions = agent.solve()

# 提取解释器的输出
output = [house for house in solutions[0] if '斑马' in house][0][4]
print ('\n{}房子里的人养斑马'.format(output))
output = [house for house in solutions[0] if '矿泉水' in house][0][4]
print ('{}房子里的人喜欢喝矿泉水'.format(output))

# 解释器的输出结果展示
for i in solutions[0]:
    print(i)

绿色房子里的人善欢喝矿泉水
('挪威人', '外交官', '矿泉水', '狐狸', '黄色')
('意大利人', '医生', '茶', '马', '蓝色')
('英国人', '摄影师', '牛奶', '蜗牛', '红色')
('西班牙人', '小提琴家', '橘子汁', '狗', '白色')
('日本人', '油漆工', '咖啡', '斑马', '绿色')
```



# 五、总结

(自评分析(是否达到目标预期,可能改进的方向,实现过程中遇到的困难,从哪些方面可以提升性能,模型的超参数和框架搜索是否合理等),思考题,非必填)

- 达到了预期目标
- 可能改进方向: 代码是否可以简化重复性的 (var(), var(), var(), var(), var()) 结构, 比如建立新的函数, 用位置的顺序数字和字符串来充当参数。
- 多个规则之间记得添加逗号