

HOMEWORK 1

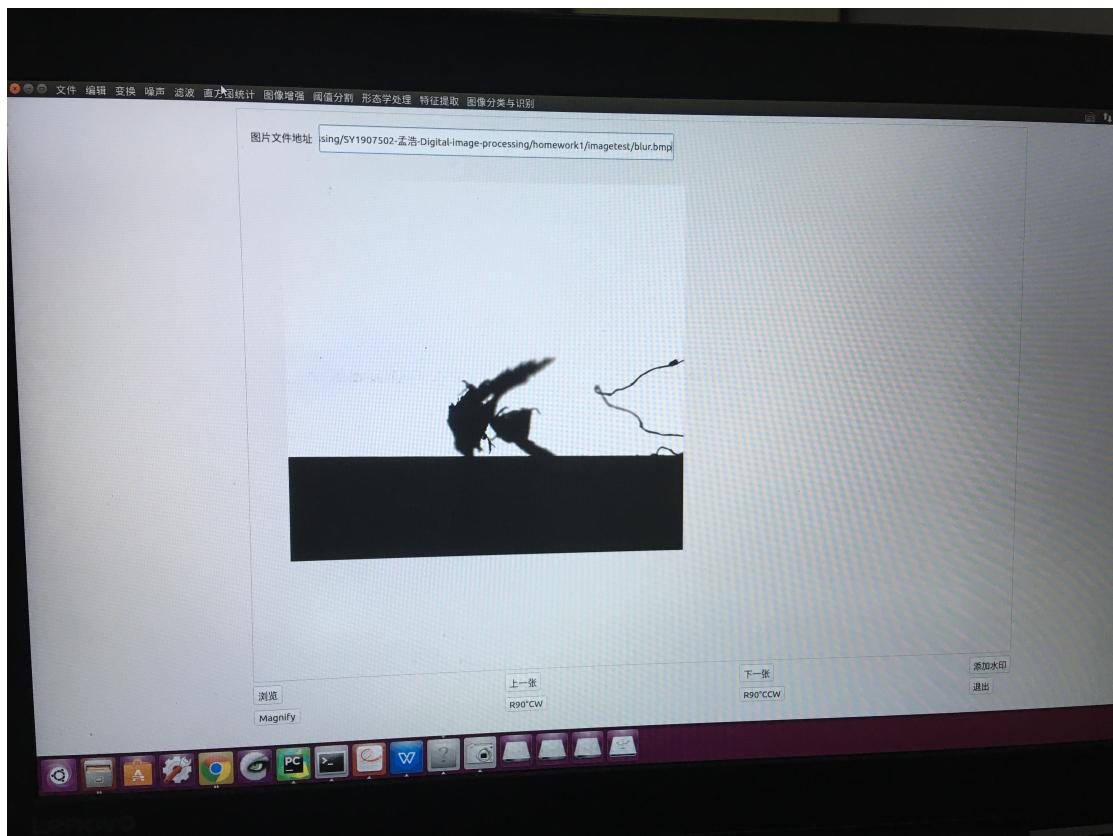
1. 文件说明

main.py 表示了各种算法，完完全全是自己的实现

运行 run.py 即可运行框架，这是在开源代码下的改写

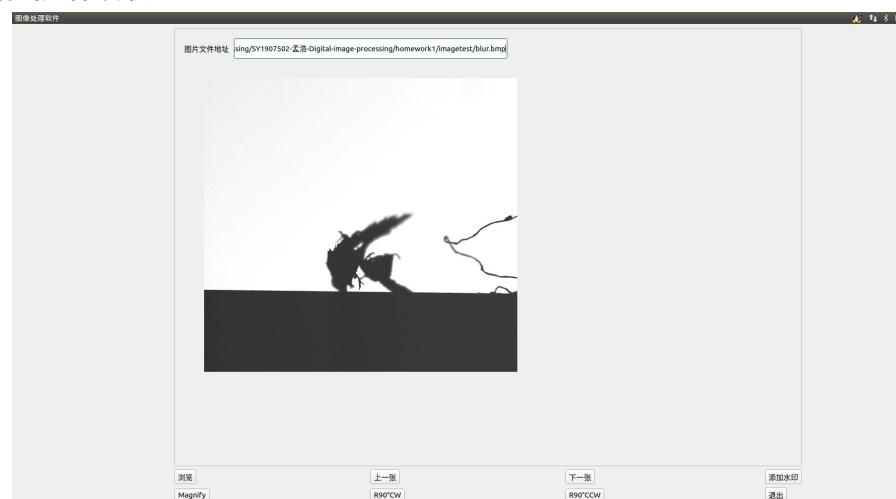
其他文件是具体实现

2. Ubuntu16.04+python3.7+pyqt3.5+opencv4 数字图像处理程序框架

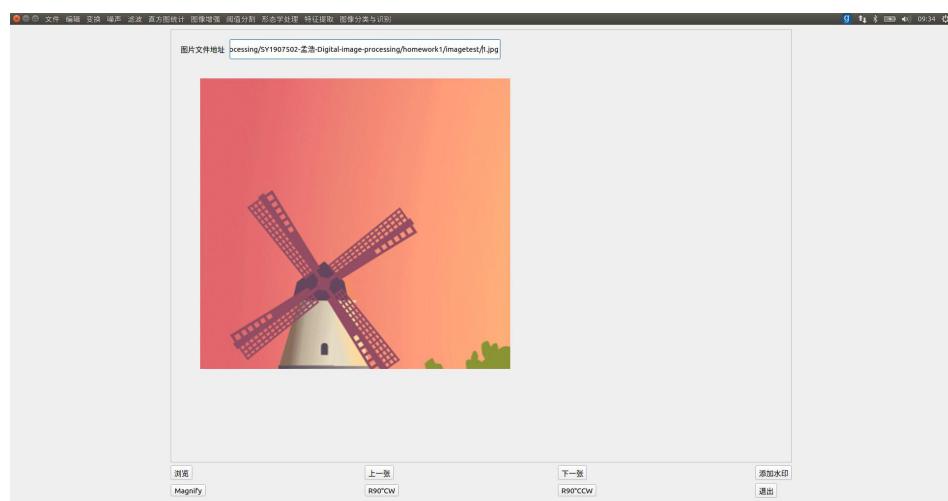


3. 图像文件的读取、显示以及与 BMP 格式的转换

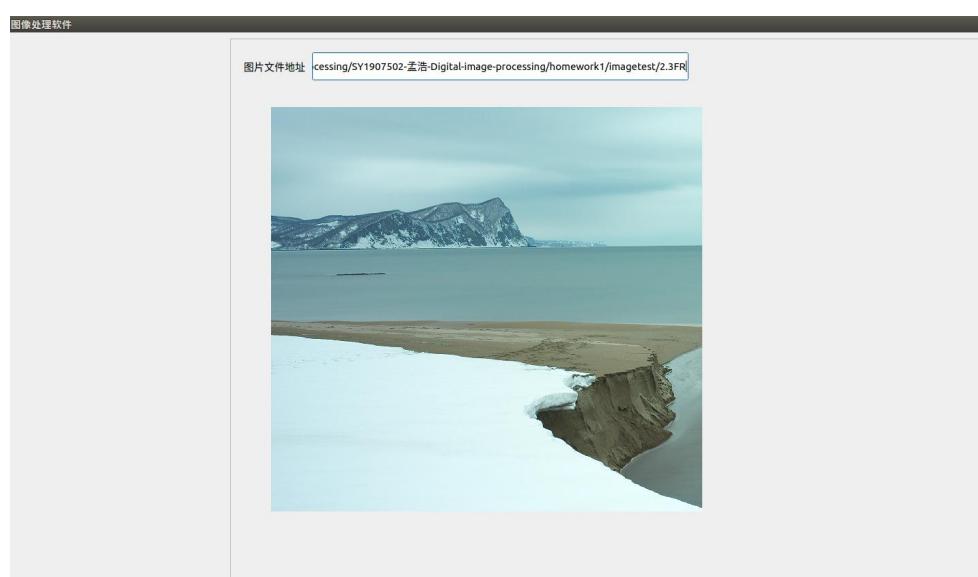
1) BMP 格式文件读取



2) JPG 格式文件读取



3) RAW 格式文件读取



4) 与 BMP 格式的转换

只消一句 `cv2.write` 即可实现

4. 完成图像的基本操作：加、求反、几何变换

(1) 图像相加

`Cv2.add` 实现

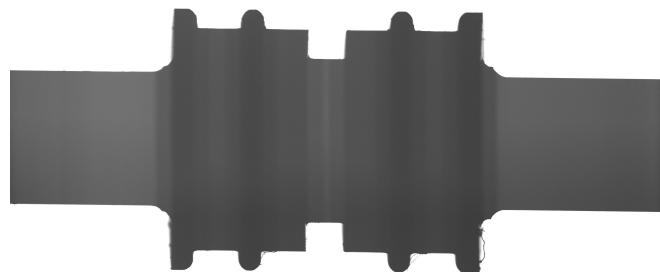
图片 1：



图片 2：

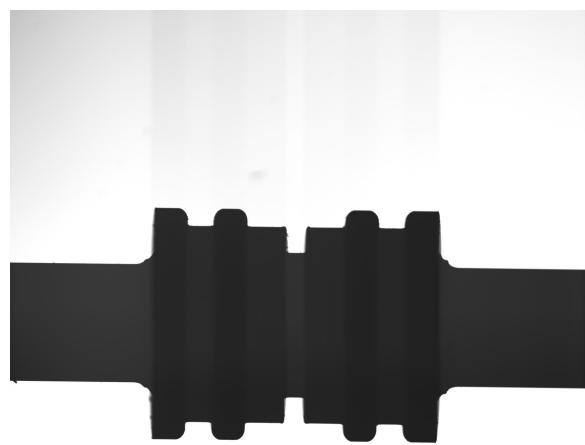


图片相加效果：

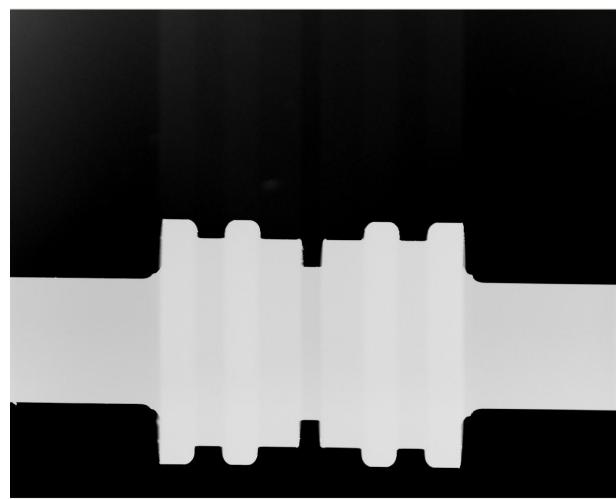


(2) 图像求反

原图：

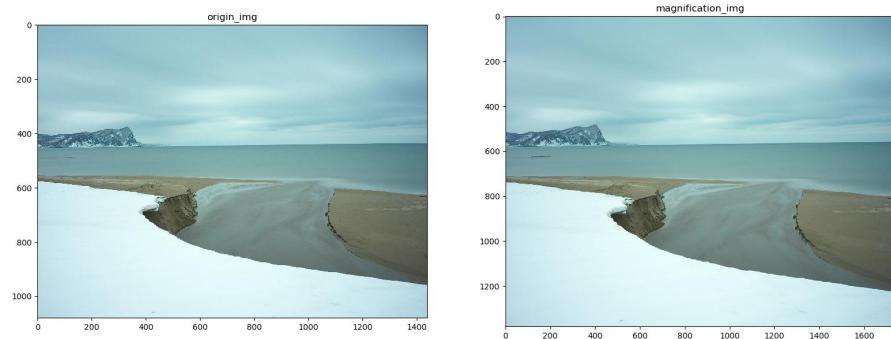


求反：

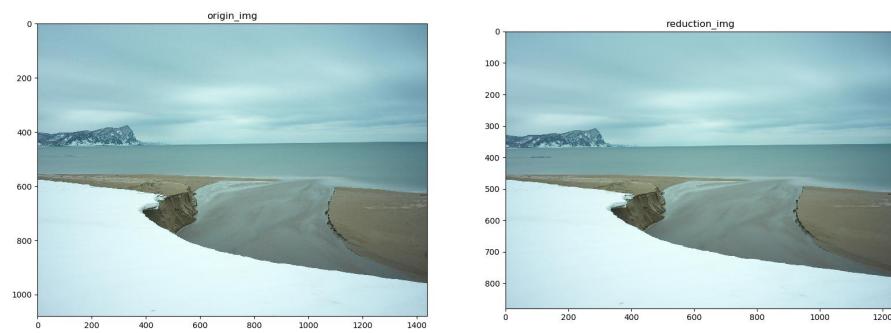


(3) 几何变换

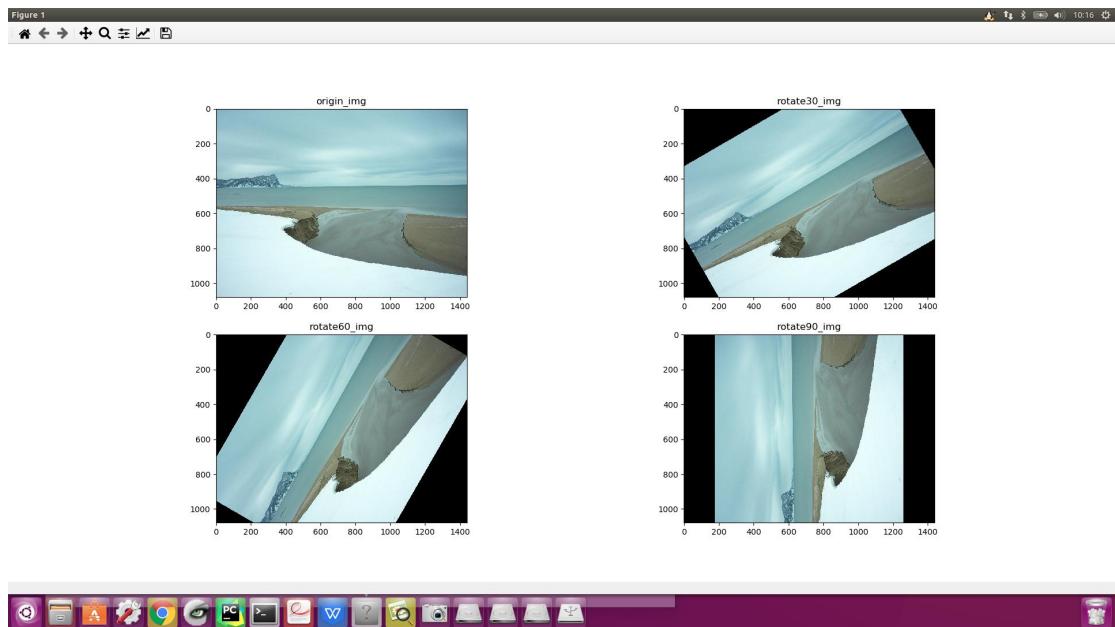
a. 放大



b. 缩小



c. 旋转



d. 平移

