

22-23 2ºDAW Free Chapapote

Trabajo Realizado en Diseño y Servidor



Alberto Salazar Muñoz, Sergio Rivera Salgado,

Miguel Hidalgo Castro, Antonio Carlos Moruno Gómez

Alberto Salazar Muñoz

Diseño: (sprint 2)

- Realicé los mockups del crud de enemigos y torres: El listado, el mockup de añadir (enemigo, torre) y modificar (enemigo, torre). No use ni medias queries ni Flex box, únicamente puse los anchos con porcentajes.

Servidor: (sprint 3)

Crud completo de torres.

Uso de MVC, y con un único modelo controlador y vistas. En cuanto a validaciones sólo válida que las imágenes sean PNG y es con html.

Sergio Rivera Salgado

Diseño:

- Mockups de gestión escenario-modificar escenario-añadir escenario.
- Adaptabilidad de los mockups a resolución móvil.

Servidor

- Modelo MVC para el caso de uso inicio de sesión.
- Validaciones en servidor de los campos contraseña y usuario.
- Generación de contraseña hash, en caso de ejecutar el archivo instalación y uso posterior en inicio de sesión.
- Guardar estado de sesión.

Diseño (sprint 1)

- Mockup página de inicio de sesión de administrador.
- Mockup página de inicio de administrador (la primera página que se muestra tras iniciar sesión).
- Mockup alta de administrador (misma que inicio de sesión).
- Footer.

Servidor (sprint 2)

- Modificación de configuración con validaciones.
- CRUD Enemigos con validaciones.
- Uso del MVC de la forma en la que está actualmente implementado. Modelos y controladores separados, faltaría un controlador global (index por ejemplo) que administrase las vistas. También habría que separar elementos globales como el footer y el header para cuando se formen las vistas simplemente añadirlos como un include.

Miguel Hidalgo

Diseño (sprint 1)

- Mockup página del juego (index.html).
- Mockup página del ránking de juego.
- Header / NavBar.

Servidor (sprint 3)

- CRUD escenario con validaciones.
- Uso del MVC de la forma en la que está actualmente implementado.
- Comienzo de estructura MVC correcta, separando correctamente las vistas del controlador y utilizando el patrón facade.