



LIMPIEMOS LA PLAYA

Guía de Estilo

Centro Educativo: Escuela Virgen de Guadalupe

Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso: 2022-2023

Asignatura: DIW

Equipo: Free Chapapote



Índice

Sentimiento/s	Página 3
Paleta de Colores	Página 3
Logo	Página 4
Tipografía	Página 4,5
lconos	Página 6
Eiemplos de Uso	Página 7



Este documento recoge la paleta de colores, tipografía e iconos que se utilizarán en la aplicación.

Sentimiento/s

Con esta página web se pretende transmitir al usuario un sentimiento de **juventud, diversión y alegría**, ya que va orientada a un público joven al cual le queremos transmitir los valores del cuidado de la casa común.

Paleta de Colores

El proyecto utilizará una paleta de colores de tonos azulados y naranjas.

Justificación: Utilizaremos el naranja como tono principal ya que transmite **diversión**(la cual queremos conseguir con la misma aplicación al ser esta un juego) y **juventud**(la aplicación irá dirigida a un público jóven). Con los tonos azulados queremos revivir la **experiencia del mar** ya que nuestra aplicación conciencia sobre los cuidados que este necesita.

Tonos: Naranja→ #FEDB41

Saturación: Saturación media \rightarrow No muy saturado ya que aunque queremos que la aplicación transmita diversión queremos que el usuario tenga una experiencia cómoda ante todo.

Brillo: **Brillo parcial** → No utilizaremos mucho brillo en los colores, solo en el color temático de la página #FEA832 (Naranja), en los demás utilizaremos tonos más apastelados para que el usuario tenga una experiencia cómoda.





Logo



Utilizaremos este logo porque transmite juventud, alegría y representa el mar limpio y vivo en convivencia plena con la casa común.

Tipografía

Para los títulos utilizaremos la tipografía **ARCO** ya que da un estilo **juvenil** y pega con el estilo **alegre y divertido** que queremos darle a la aplicación. Además es una tipografía open source y podemos usarla de forma gratuita.

LOREM IPSUM IS SIMPLY DUMMY



El proyecto utilizará una tipografía **Ubuntu** ya que es una letra que da una imagen un poco **más informal.** Además es una tipografía open source y podemos usarla de forma gratuita.

Light 300

Limpiar la playa es fundamental

Light 300 Italic

Limpiar la playa es fundamental

Regular 400

Limpiar la playa es fundamental

Regular 400 Italic

Limpiar la playa es fundamental

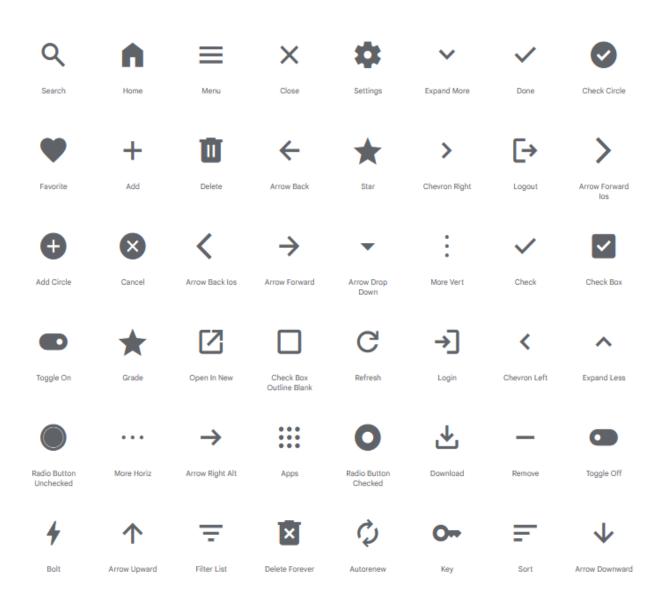
Medium 500

Limpiar la playa es fundamental



Iconos

El proyecto utilizará la colección de iconos de **Material Icons**, tienen un estilo simple y claro. Lo más importante para la aplicación es que son open source y podemos usarlos de forma gratuita en nuestra aplicación. Los iconos tendrán el color más oscuro de nuestra paleta de colores: **#383E4C**

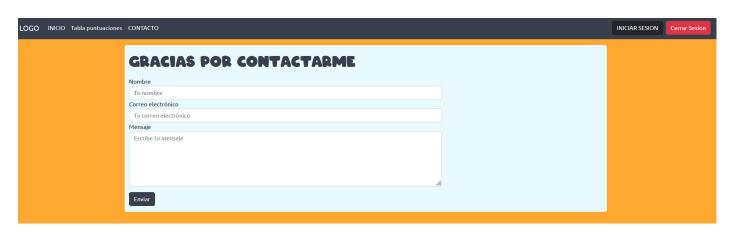




Ejemplos de Uso

Ejemplos de uso previos al mockup.

Combinación de colores entre los elementos.







Limpiemos la Playa Guía de Estilo



