



Fundación Loyola

Escuela Virgen de Guadalupe

LIMPIEMOS LA PLAYA

Memoria Gráfica Imagen Juego

Centro Educativo: Escuela Virgen de Guadalupe

Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso: 2022-2023

Alumno: Sergio Rivera Salgado

Fundación Loyola - Escuela Virgen de Guadalupe

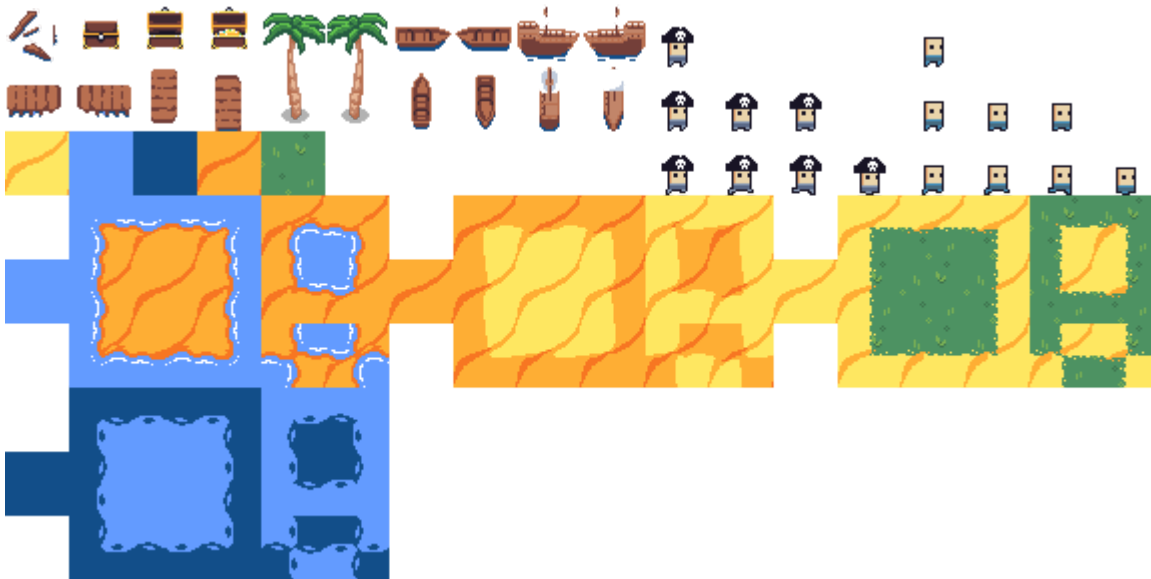
C/Corte de Peleas, 79 (06009) Badajoz Tlf.: 924 251 761 - guadalupe@fundacionloyola.es

Fundación inscrita en el Registro de Entidades Religiosas (159/SE/F)

Recursos usados para crear la imagen

Tiled (<https://www.mapeditor.org/>) es un programa utilizado para crear niveles de videojuegos. Es extensible con JavaScript.

Assets (<https://stealthix.itch.io/rpg-beach-tileset>) Cada cuadrado tiene 32x32px.

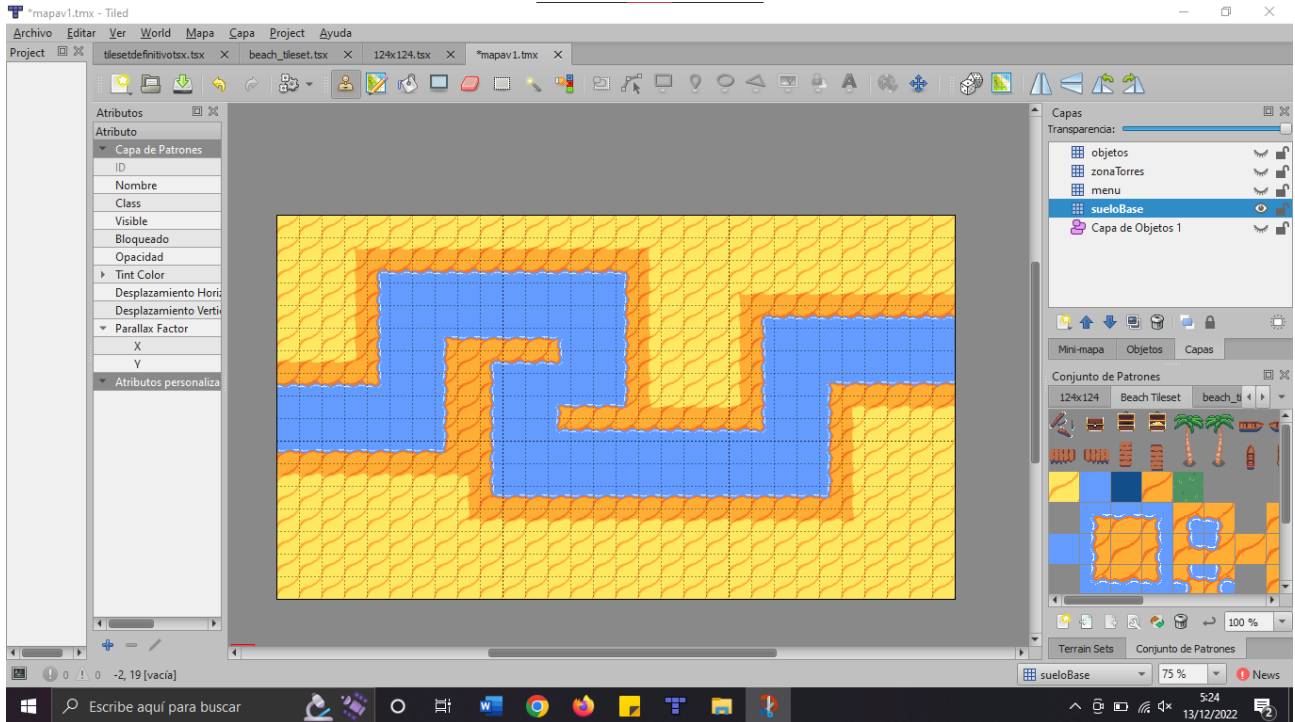


Pasos para crear la imagen

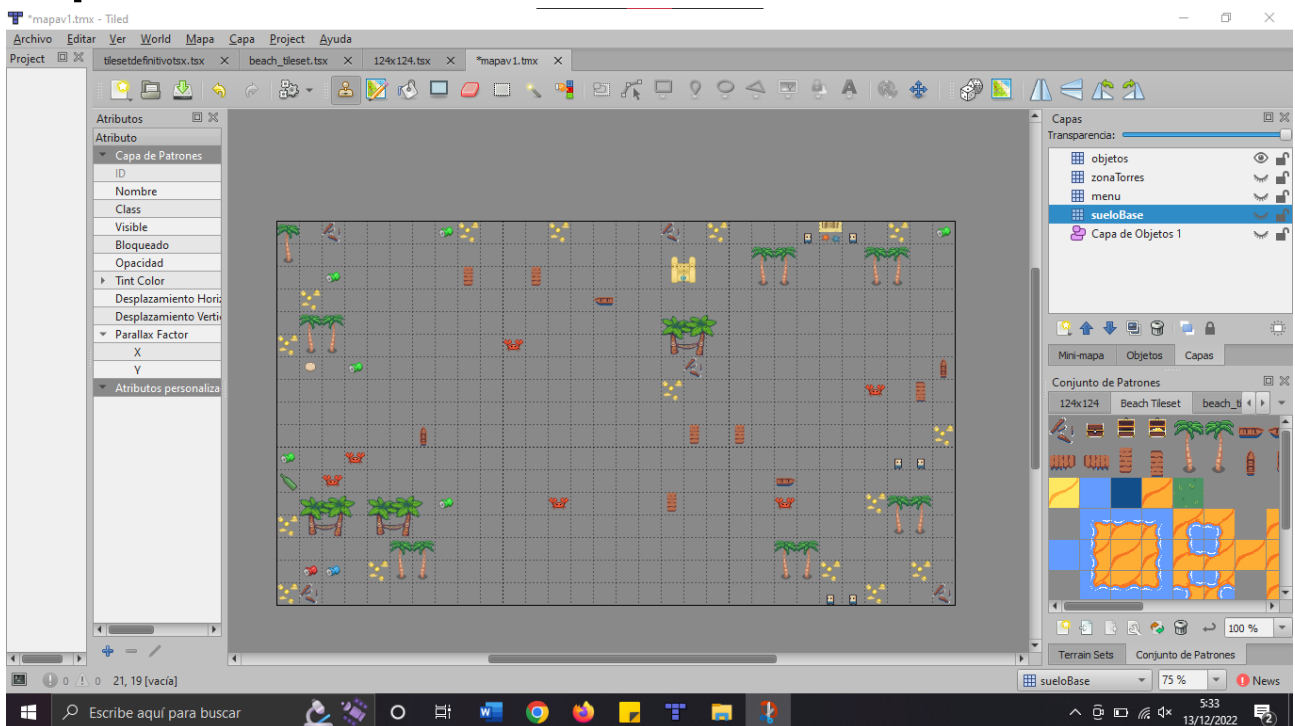
Para generar la imagen recurriremos a varias capas:

- La primera definirá el fondo del juego.
- La segunda definirá los objetos colocados como decoración.
- La tercera definirá el menú de las torres disponibles.
- La cuarta definirá las posiciones disponibles para colocar torres.(Se usarán para saber la posición disponible para dropear las torres)
- La quinta definirá la ruta que seguirán los enemigos mediante waypoints.

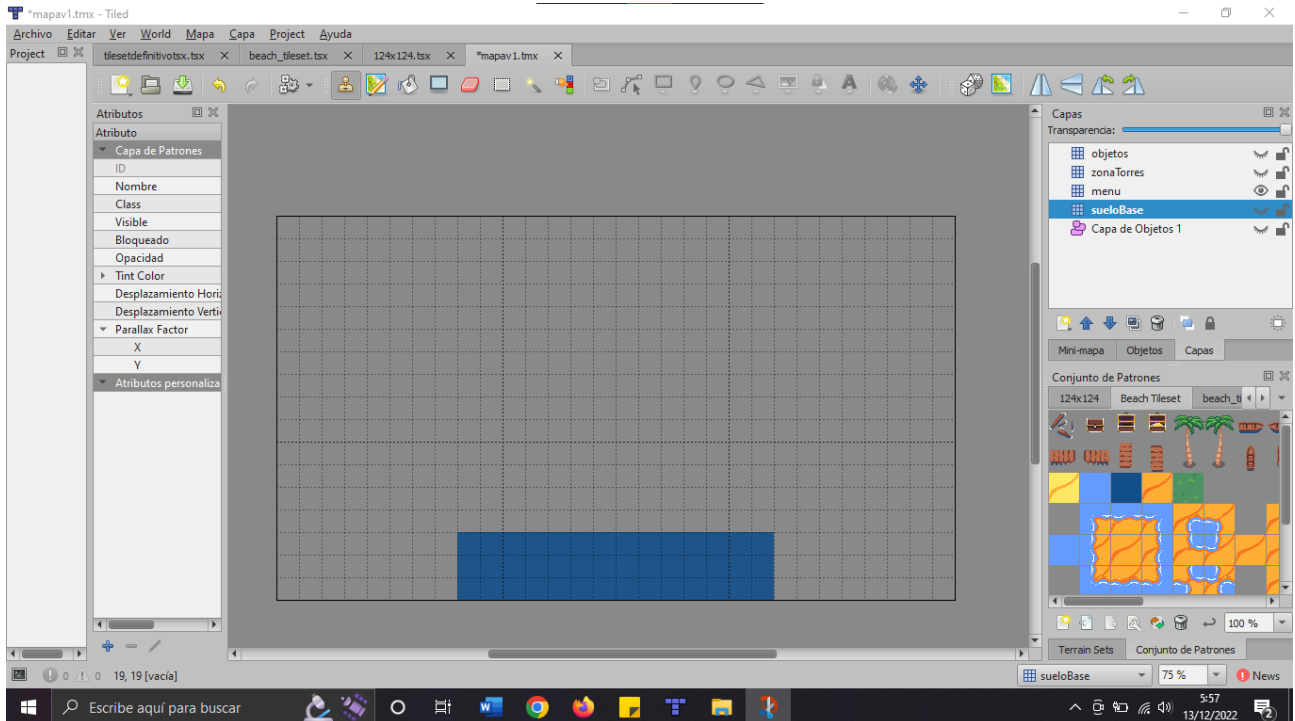
Capa 1



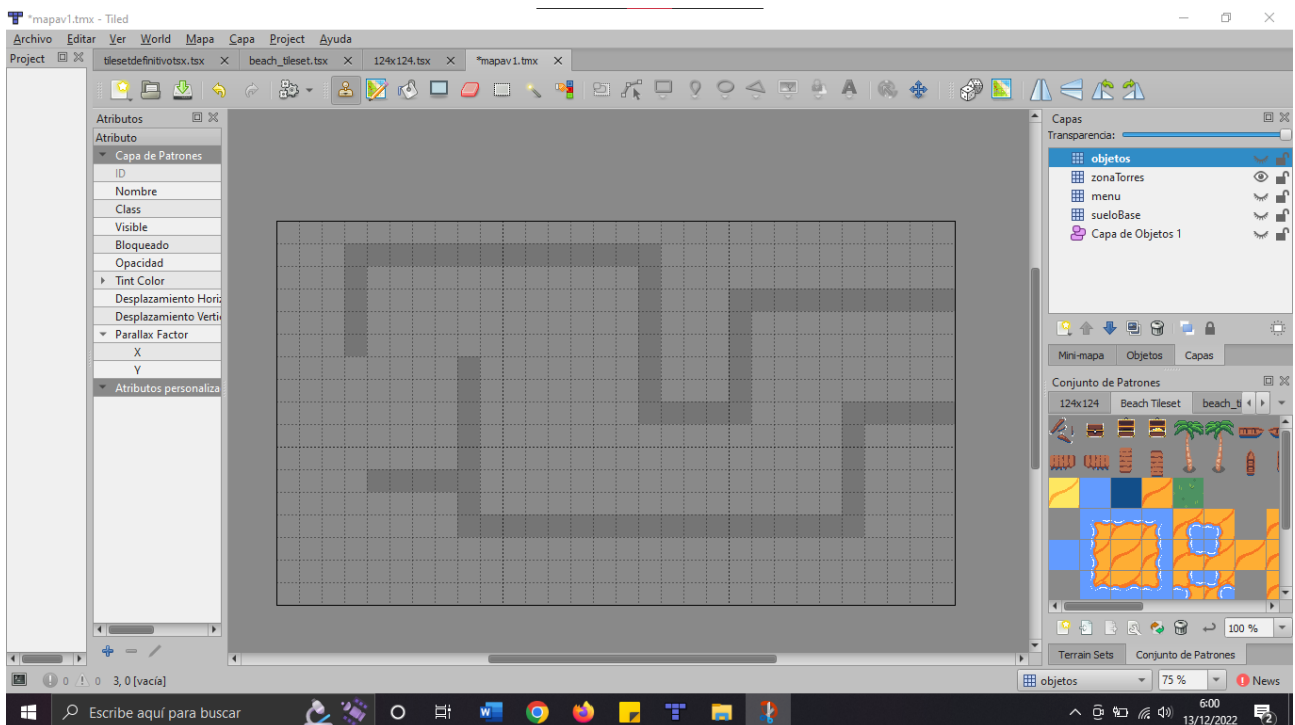
Capa 2



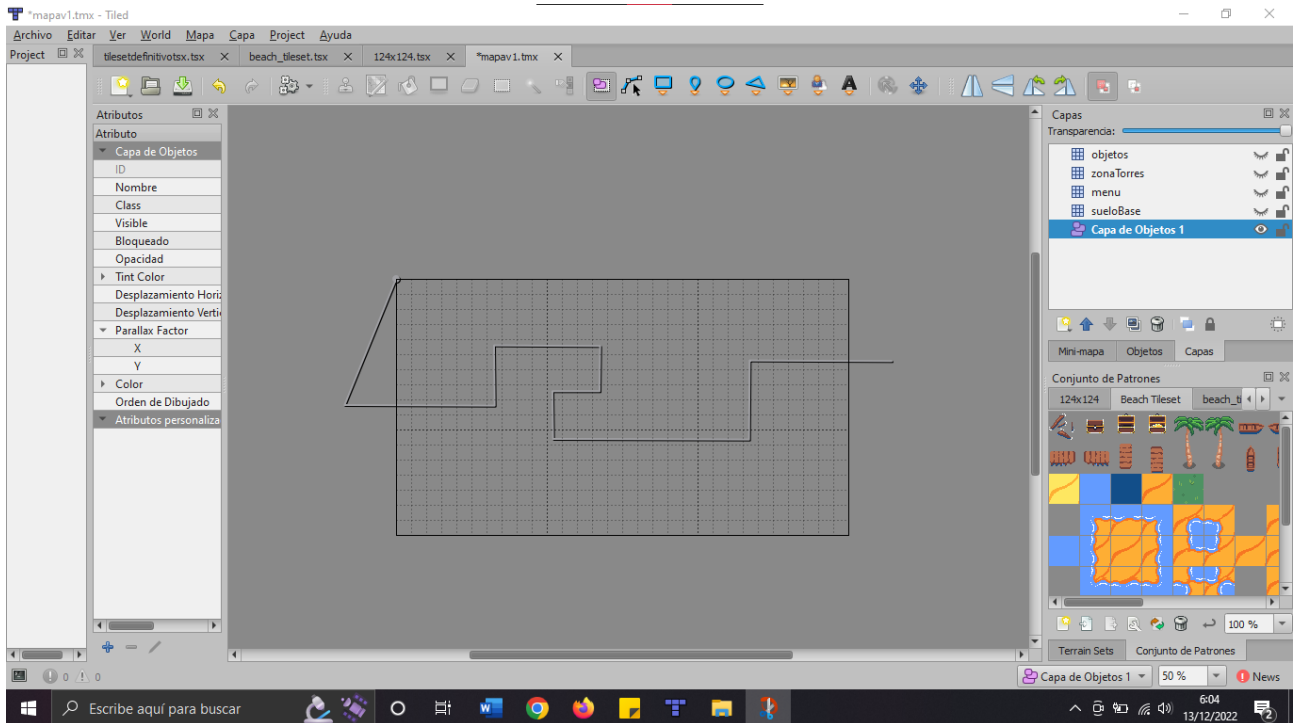
Capa 3



Capa 4



Capa 5



Resultado Final

