

22-23 2ºDAW Free Chapapote

Trabajo Realizado en Diseño y Servidor



Alberto Salazar Muñoz, Sergio Rivera Salgado,

Miguel Hidalgo Castro, Antonio Carlos Moruno Gómez

Alberto Salazar Muñoz

Diseño: (sprint 2)

- Realicé los mockups del crud de enemigos y torres: El listado, el mockup de añadir (enemigo, torre) y modificar (enemigo, torre). No use ni medias queries ni Flex box, únicamente puse los anchos con porcentajes.

Servidor: (sprint 3)

Crud completo de torres.

Uso de MVC, y con un único modelo controlador y vistas. En cuanto a validaciones sólo válida que las imágenes sean PNG y es con html.

Sergio Rivera Salgado

Diseño:

- Mockups de gestión escenario-modificar escenario-añadir escenario.
- Adaptabilidad de los mockups a resolución móvil.
- No se usa flex box.

Servidor

- Modelo MVC para el caso de uso inicio de sesión.
- Validaciones en servidor de los campos contraseña y usuario.
- Generación de contraseña hass, en caso de ejecutar el archivo instalación y uso posterior en inicio de sesión.
- Guardar estado de sesión.

Diseño (sprint 1)

- Mockup página de inicio de sesión de administrador.
- Mockup página de inicio de administrador (la primera página que se muestra tras iniciar sesión).
- Mockup alta de administrador (misma que inicio de sesión).
- Footer.
- Inicialmente se usó una media query adaptable a pantallas más pequeñas que 960px para adaptar el contenido de los mockup listados más arriba. Posteriormente se ha añadido una media query a 575px (breakpoint utilizado normalmente para pantallas móviles) y el de 960 ha pasado a 992px (breakpoint utilizado normalmente para tablets). En los elementos de los mockups como formularios, solo se ha usado para que cojan más espacio de la pantalla del dispositivo. En el caso del footer se utiliza para quitar el flotamiento de algunos elementos y ponerlos en display block, para que se sitúen en el centro en forma de pila.
- No hay uso de flexbox justificado.

Servidor (sprint 2)

- Modificación de configuración con validaciones.

- CRUD Enemigos con validaciones.
- Uso del MVC de la forma en la que está actualmente implementado. Modelos y controladores separados, faltaría un controlador global (index por ejemplo) que administrase las vistas. También habría que separar elementos globales como el footer y el header para cuando se formen las vistas simplemente añadirlos como un include.

Diseño (sprint 1)

- Mockup página del juego (index.html).
- Mockup página del ránking de juego.
- Header / NavBar.
- Uso de media query para hacer el NavBar adaptativo, cuando la pantalla se hace más pequeña el navbar visto normalmente desaparece y aparece un botón en la esquina superior derecha, al clicar sobre él, a través de una transición con el navbar vertical. En la vista juego se pone el div del juego en display none y aparece un mensaje para indicar que a esa resolución no se puede jugar.
- No hay uso de flexbox justificado.

Servidor (sprint 3)

- CRUD escenario con validaciones.
- Uso del MVC de la forma en la que está actualmente implementado.
- Comienzo de estructura MVC correcta, separando correctamente las vistas del controlador y utilizando el patrón facade.