

Memoria del enemigo 2: Lata

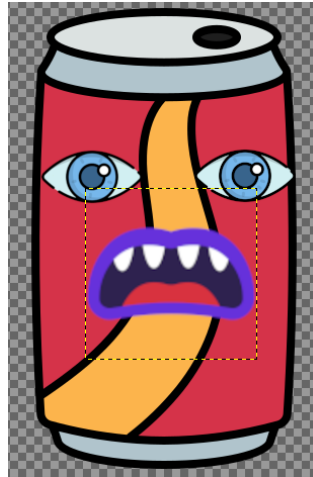
Capa 1: Mediante *flat icon* obtenemos la imagen de la lata que más nos guste y la añadimos a nuestro lienzo de gimp.



Capa 2: Añadimos a una capa nueva los ojos que más nos gusten y los ajustamos a nuestro gusto y lo colocamos donde queramos, también se modifica la escala a 100*100



Capa 3: Añadimos a una capa nueva la boca y la ajustamos a nuestro gusto y lo colocamos donde queramos, también se modifica la escala a 140*140



Por último, juntamos todas las capas, escalamos la imagen al tamaño que queremos (32px*32px). Se verá bastante pixelada, por eso hay que dibujar por encima un poco para resaltar algunas partes

