ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: 4ЕИТ-А10

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: Израда десктоп апликације: Риболовачко друштво

Риболовачко друштво пецароша "Рибар" располаже базом података у којој се води евиденција о свим пецарошима и местима за пецање у Републици Србији. Друштво "Рибар" жели да освежи податке који су уписани у њиховој бази. Такође су одлучили да помогну својим члановима у избору риболовачке опреме, тако што ће проширити своју базу са вођењем евиденције о опреми коју су користили за сваки улов. Апликацији је потребно додати функционалности за преглед и корекцију података о пецарошима као и графички приказ извештаја о улову пецароша у одеђеном временском периоду.

На основу спецификације дате у Прилогу задатка урадити следеће:

- Дизајнирати десктоп апликацију у циљу задовољења захтева;
- Повезати десктоп апликацију са базом података;
- Креирати упите за манипулацију подацима у бази података;
- Тестирати функционалности десктоп апликације;
- Модификовати структуру базе података у складу са захтевима корисника;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- ЕР дијаграм, бекап базе и апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_A10, где се као име и презиме уноси име кандидата.

Предвиђено време за израду задатка је 180 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка кандидат може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера 4ЕИТ на десктопу рачунара.

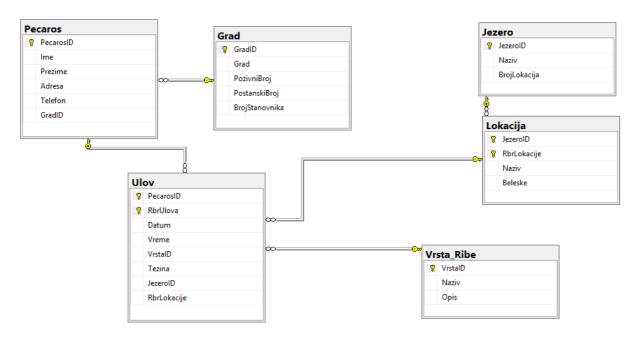
Дијаграм почетне структуре базе дат је као Прилог_4ЕИТ_А101.

Резервна копија почетног стања базе дата је као Прилог_4ЕИТ_А102.

Архива слика и икона дата је као Прилог_4ЕИТ_А00.

Прилог за задатак:

Риболовачко друштво је приложило дијаграм за тренутну базу:



Развојним планом апликације предвиђено је да се уради следеће:

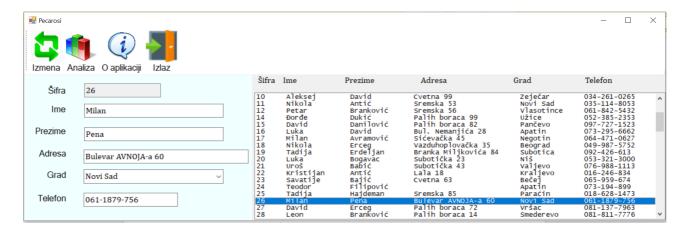
Креирати почетну форму са које се кликом на ставке менија приступа појединачним функционалностима апликације.

Креирана форма поред менија треба да приказује и податке о свим пецарошима у *listBox* контроли (шифра, име презиме, адреса, град и телефон). Такође, на форму треба поставити поља за појединачни приказ изабраног пецароша. Појединачна поља иницијално треба попунити са подацима пецароша, који има најмању вредност шифре. Одабир пецароша, чије податке је потребно променити, врши се селекцијом реда у *listBox* контроли. Селектоване податке приказати у појединачним пољима форме. Све вредности које су приказане у пољима за појединачни приказ пецароша, сем шифре, су подложна промени. Омогућити да у *сомвоВох* контроли, која омогућава избор града, буду учитани сви градови. Називе градова сортирати по абецедном поретку. Кликом да дугме менија *Izmeni* све вредности поља о приказаном пецарошу се уписују у базу. Ажурирањем податка у бази освежити и приказ у *listBox* контроли. Поруку о успешности измене података приказати у *MessageBox*-у.

Функционалност менија:

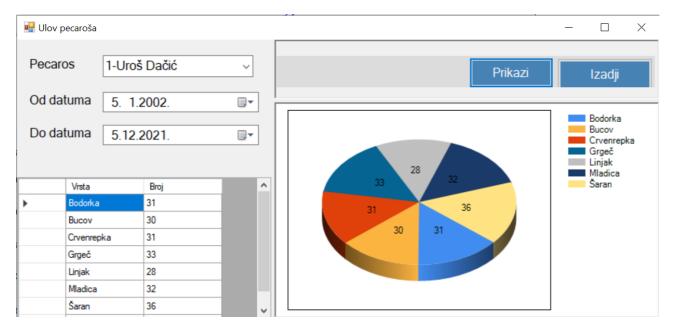
- Ставка менија *Izmeni* омогућава ажурирање података о пецарошу;
- Ставка менија Analiza приказује форму са графиконом.
- Ставка менија **О aplikaciji** треба да отвори кратко корисничко упутство.
- Ставка менија *Izlaz* затвара апликацију.

Дизајн креиране форме:



Кликом на ставку менија **Анализа**, отвара се форма за графички приказ укупног броја риба, које је уловио пецарош у одређеном временском интервалу. Форма треба да садржи поље за одабир пецароша, шифру и име пецароша. За приказ и одабир пецароша користити контролу *Сотвовох*. У контроли *Сотвовох* треба приказати шифру, име и презиме пецароша. Приказани подаци су сортирани по шифри у растућем редоследу. Иницијална вредност у контроли *Сотвовох* је "Izaberi pecaroša".

Оба датума морају бити дефинисана. Кликом на дугме *Prikazi* резултати упита се приказују у контроли за табеларни приказ података и на основу тих података се црта график. Дугме *Izadji* затвара отворен образац и враћа на почетну форму.



Осмислити проширење базе којим се омогућава чување података о пецарошкој опреми. Потребно је креирати табелу опрема (штап, машиница, најлон, мамац, удица) и у табелу улов додати опрему коју је пецарош користио у том улову.