ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: 4ЕИТ- А29

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: Израда десктоп апликације: Голф играчи

Спортска огранизација Голф клуб Србија води евиденцију о свим голф теренима и играчима на територији Србије. За потребе клуба креирана је база података у којој се води евиденција о свим играчима, теренима и одржаним партијама. Потребно је проширити постојећу апликацију са додавањем функционалности уписа података за нове играче, као и за приказ колико је партија одржано по сваком терену у одређеном периоду. Такође је потребно проширити базу са подацима о тренерима и тренинзима, како би се водила евиденција о тренирању и припреми играча за мечеве. Креирати десктоп апликацију која ће омогућити рад са постојећом базом.

На основу спецификације дате у Прилогу задатка урадити следеће:

- Дизајнирати десктоп апликацију у циљу задовољења захтева;
- Повезати десктоп апликацију са базом података;
- Креирати упите за манипулацију подацима у бази података;
- Тестирати функционалности десктоп апликације;
- Модификовати структуру базе података у складу са захтевима корисника;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- EP дијаграм, бекап базе и апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру Матурски\_испит\_4EИТ\Име\_Презиме\4EИТ\_A29, где се као име и презиме уноси име кандидата.

Предвиђено време за израду задатка је 180 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка кандидат може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

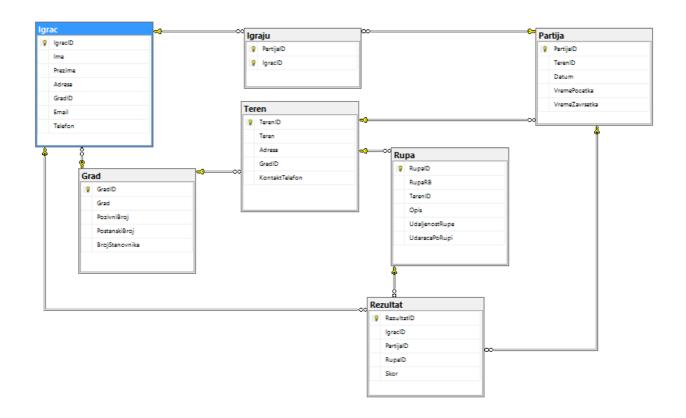
Прилоге преузети из фолдера 4ЕИТ на десктопу рачунара.

Дијаграм почетне структуре базе дат је као Прилог 4ЕИТ А291.

Резервна копија почетног стања базе дата је као Прилог 4ЕИТ А292.

Архива слика и икона дата је као Прилог\_4ЕИТ\_А00.

## Прилог за задатак:



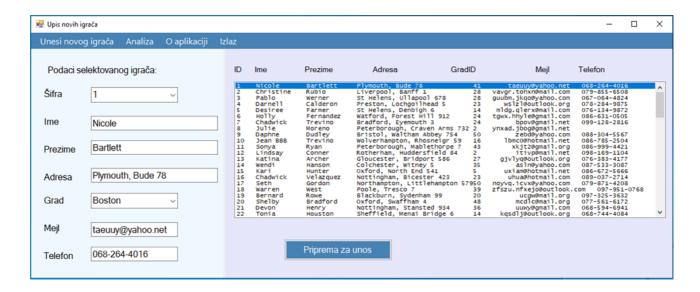
Развојним планом апликације предвиђено је да се уради следеће:

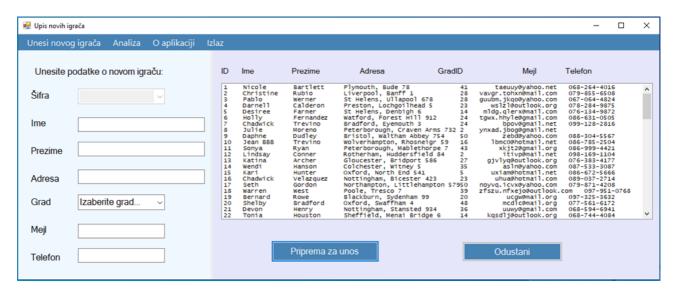
Креирати форму која податке о свим играчима приказује у *listBox* контроли. Приказани подаци треба да буду сортирани по шифри. Након селекције реда у *listBox* контроли или променом шифре у пољу *Šifra* на форми, подаци о играчу се приказују у одговарајућим пољима форме. За приказ поља град користити *comboBox* контролу. *ComboBox* контролу иницијално треба попунити са именима градова, који су сортирани у растућем поретку.

Омогућити кориснику унос новог играча. Приликом уписа играча у базу аутоматски треба да се генерише вредност шифре. Припрема форме за унос омогућава се кликом на дугме *Priprema za unos*. Под припремом се подразумева да садржај свих појединачних поља буде очишћен и да поље за унос шифре има само дозволу приступа за читање. Играч се може уписати тек након активираног думета *Priprema za unos* и попуњених свих појединачних поља. Након уноса ажурирати садржај *listBox* контроле. Поруку о успешности уноса приказати у *MessageBox*-у.

## Функционалност менија:

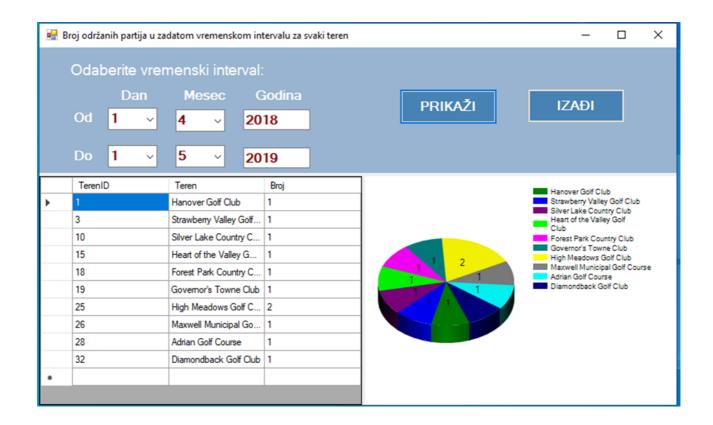
- Ставка менија Unesi novog igrača омогућава унос података новог играча;
- Ставка менија *Analiza* приказује форму са графиконом;
- Ставка менија *О арlikaciji* треба да отвори кратко корисничко упутство;
- Ставка менија *Izlaz* затвара апликацију.





Ставка менија **Analiza** отвара форму за табеларни приказ списка терена (шифра, назив) и број партија које су одигране на сваком терену у траженом временском интервалу. Приказан списак терена је сортиран по шифри терена у растућем редоследу. Кликом на дугме **Prikaži** исцртава се график, који приказује број партија на сваком терену у траженом временском интервалу. Поред графичког приказа потребно је податке приказати и у табели. Дугме **Izađi** затвара отворен образац, и враћа на почетни мени.

Образац треба да изгледа као на слици:



Осмислити проширење базе којим се омогућава чување података о тренерима и тренинзима. За сваког тренера желимо да чувамо следеће податке: име, презиме, адреса, телефон, емаил. Тренер води једну или више група. Група садржи следеће податке: назив групе, датум и време тренинга. Група може имати само један тренинг недељно. Групу чини више играча а терен се бира по препоруци тренера. Такође је потребно табелу *Teren* проширити са пољем категорија терена.

Креирати дијаграм и бекап стања проширене базе.