ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: 4ЕИТ-А4

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: Израда десктоп апликације: Сеоски туризам

Агенција која се бави развојем и организовањем сеоског туризма чува податаке у бази података чија је структура дата на слици у прилогу. Ширење туристичке понуде у селима свих региона у земљи доводи до потребе додавања нових региона, градова и села, као и допуну података оних који су већ унети. Планирање закупа капацитета подразумева анализу потражње, али и памћење неких додатних података у бази.

На основу спецификације дате у Прилогу задатка урадити следеће:

- Дизајнирати десктоп апликацију у циљу задовољења захтева;
- Повезати десктоп апликацију са базом података;
- Креирати упите за манипулацију подацима у бази података;
- Тестирати функционалности десктоп апликације;
- Модификовати структуру базе података у складу са захтевима корисника;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- ЕР дијаграм, бекап базе и апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру Матурски\_испит\_4ЕИТ\Име\_Презиме\4ЕИТ\_A4, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 180 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

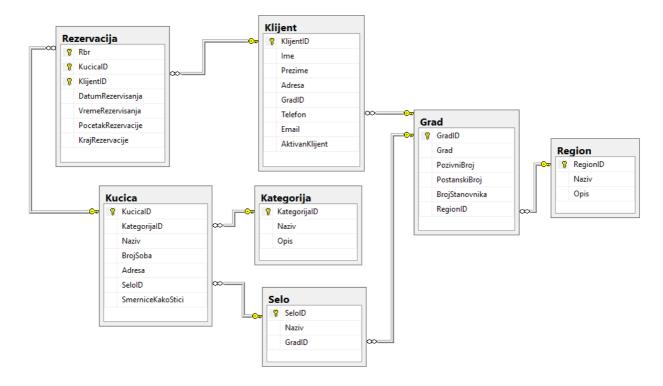
Прилоге преузети из фолдера 4ЕИТ на десктопу рачунара.

Дијаграм почетне структуре базе дат је као Прилог\_4ЕИТ\_А41.

Резервна копија почетног стања базе дата је као Прилог\_4ЕИТ\_А42.

Архива икона дата је као Прилог 4ЕИТ А00.

## прилог:

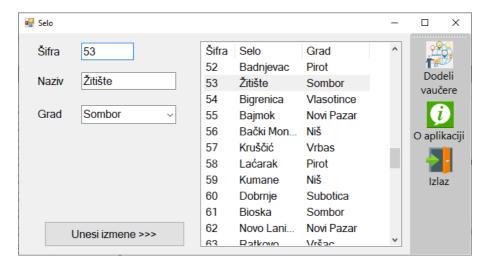


Развојним планом апликације предвиђено је да се уради следеће:

Креирати форму која податке о свим селима приказује у *listView* контроли. У *comboBox* треба учитати све градове сортирани по азбучном реду.

Уносом шифре села у одговарајуће текстуално поље, уколико за унету шифру постоје, подаци о селу се приказују на форми и селектује се одговарајући град у **comboBox**-u. Такође, одговарајући ред у листи бива селектован.

Подаци о изабраном селу се могу допунити и/или изменити уносом нових вредности, а кликом на дугме *Унеси измене*, измењене вредности се памте у бази. У случају успешне измене освежити приказ у *listView* контроли.

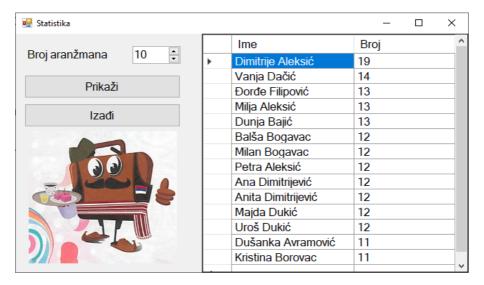


Поруку о успешности измене приказати у **MessageBox**-у, а у услучају неуспешне акције, додати запис у лог фајл са називом **error.txt**. Фајл садржи по један ред за сваку грешку насталу при изменама података (датум покушаја измене и разлог неуспешности промене).

Кликом на дугме *Излаз* у линији алата прве форме, затворити целу апликацију.

Отворити кратко корисничко упутство кликом на дугме "О апликацији".

Дугме **Додели ваучере** отвара другу форму на којој се за оне клијенте који су **активни** приказује пуно име клијента и број купљених аранжмана. Обезбедити да се на списку виде само они клијенти који имају **више од задатог броја** купљених аражмана.



Осмислити проширење базе којим се омогућава чување података о додатним понудама које су на располагању госту (интернет, ТВ, клима, базен, спа...). Једна кућица може нудити већи број додатних услуга и обрнуто, један тип услуге може бити на располагању у већем броју објеката. Потребно је памтити и у ком опсегу се креће цена услуге у конкретном објекту (кроз дизајн базе обезбедити исправан унос опсега цена, тј износ од< износ до)

Креирати дијаграм и бекап стања проширене базе.