



이 민 재

Learn to be The Developer

Minjae Lee

✉ 0201.mj.lee@gmail.com

☎ 010-9615-9799

🐱 <https://github.com/Min-92>

간단한 소개

만들고 싶은 것을 만들어보고 부족한 점을 채워나가며 공부하는 중입니다.

백엔드 개발자를 목표로 공부하고 있습니다. Node.js를 중점으로 공부하고 있으며 Ubuntu 환경에서 개발 중입니다. 알고리즘과 자료구조에 흥미가 있습니다.

팀 프로젝트

2019.10 ~

SNS 사이트 (서비스 명 미정)

취향공유 SNS 사이트 개발

[인터페이스 데모 사이트 바로 가기](#)

[Git Hub 바로가기](#)

역할 : Back End 개발 및 DevOps

팀원

- Front End 개발 : 2명
- Back End 개발 : 2명
- IOS 개발 : 2명

개인 목표

- AWS CodeDeploy 방식을 익힌다.

- S3, RDS 사용법을 익힌다.
- MySQL 로 RDBMS 및 SQL을 학습한다.

프로젝트

2019.07 ~

News 사이트

Express.js 를 이용한 뉴스 사이트 만들기.

[사이트 바로 가기](#)

[Git Hub 바로 가기](#)

프로젝트 목표

- Express.js 사용법을 익힌다.
- Database 사용법을 익힌다.
- REST API를 학습한다.

제약조건

- 없음

사용 기술

- Express.js
- Semantic UI
- AWS
- Mongoose
- Passport (로그인)
- Pug (렌더링)
- Bcrypt (암호화)

포함하는 기능

- 회원가입, 로그인
- 암호화
- 글 작성, 수정, 삭제

- 댓글 작성
- 좋아요

느낀 점

새로운 기술들을 많이 사용하다 보니 구현에 시간이 많이 소요됐습니다. Passport와 Mongoose의 특정 함수가 내부에서 어떻게 동작하는지 Github을 들어가서 코드를 확인하고 이해하는데 시간을 많이 투자했습니다. 명확하게 이해하고 넘어가진 못했지만 복잡한 함수의 내부 흐름 정도는 이해할 수 있었습니다.

아직 AWS를 잘 다루지는 못하지만, 현재 Ubuntu 환경에서 학습하고 있기 때문에 AWS를 이용해서 어렵지 않게 배포할 수 있었습니다.

2019.06
~ 2019.07

Todo 사이트

HTTP 모듈을 이용한 할 일 관리 사이트 만들기.

[Git Hub 바로 가기](#)

프로젝트 목표

- HTTP 모듈 사용법을 익힌다.
- HTML, CSS를 익힌다.
- 쿠키, 세션 로그인 방법을 익힌다.

제약조건

- Express.js 를 사용하지 않는다.
- Database를 사용하지 않는다.

사용 기술

- HTTP 모듈
- HTML / CSS
- Node.js

포함하는 기능

- 회원가입, 로그인
- 데이터 저장
- 드래그 앤 드롭으로 할 일 관리

느낀 점

HTTP 통신에서 서버와 클라이언트가 통신을 주고받는 방식과 **세션**에 관해서 공부할 수 있었던 프로젝트입니다.

Express.js를 사용한 서버보다는 많이 부족하지만, HTTP 모듈만으로 서버를 구현해보니 요청과 응답의 흐름을 알 수 있었습니다.

또한, 세션을 직접 구현하면서 세션을 어떻게 관리하는지 알 수 있었습니다.

프로젝트 완성 후에 Express.js를 직접 구현해보면서 Express.js가 어떻게 동작하는지 알게 됐고 제가 직접 만든 서버의 부족한 점을 알게 됐습니다.

2019.06
~ 2019.07

블랙잭 게임

TCP 통신을 이용한 콘솔 버전 블랙잭 만들기.

[Git Hub 바로 가기](#)

프로젝트 목표

- Node.js 익숙해지기.
- 객체 지향 프로그래밍 익숙해지기.
- 재미있는 걸 만들자.

제약조건

- HTTP 모듈을 사용하지 않는다.
- Database를 사용하지 않는다.
- 서버와 클라이언트를 분리한다.

사용 기술

- Node.js
- Net 모듈

포함하는 기능

- 회원가입, 로그인
- 데이터 저장
- 멀티 유저 가능

느낀 점

설계와 객체지향에 많은 중점을 두고 진행한 프로젝트입니다.
객체지향 프로그래밍 연습을 위해 많은 객체를 다룰 수 있는 블랙잭 게임을 선택했습니다.
초기 설계대로 구현하던 중 각 모듈의 역할이 모호하다는걸 깨닫고 **MVC 패턴**에 대해서 공부하고 재설계했습니다.
다시 설계한 대로 재구현을 했고 만족스러운 결과를 얻을 수 있었습니다.
개인적으로 애착이 있는 프로젝트라서 조금씩 개선을 하고 있습니다.
현재는 동기로 구동되던 서버를 비동기형식으로 리팩토링 하였고 추후에 배포하거나 웹 버전까지 고려하고 있습니다.

2019.05
~ 2019.05

JSON parser 구현

문자열을 분석하고 배열로 만들어주는 프로그램 만들기.

[Git Hub 바로 가기](#)

프로젝트 목표

- JavaScript 익숙해지기
- 배열과 객체 이해

사용 기술

- JavaScript

포함하는 기능

- 중첩된 배열 변환
- 오류 출력
- 객체 변환

느낀 점

설계의 중요성과 코드의 확장성의 중요성을 알게 됐던 프로젝트입니다.
일차적으로 1차원 배열에 대해서만 동작하도록 구현했고, 추가로 중첩된 구조, 객체 타입에도 동작하도록 구현했습니다. 설계 단계에서 고려되지 않은 기능을 구현하다 보니 코드 품질은 신경 쓰지 못하고 구동되게 하는 것만이 최선이었습니다.
코드의 확장성이 좋지 않으면 기능을 추가할수록 코드의 품질이 점점 떨어지는 것을 알 수 있었습니다.

교육

2019.04 ~ 2019.09 **코드스쿼드**
Node.js 웹 백엔드 과정

학력

2010.03 ~ 2016.02 **인하대학교 졸업**
건축공학 전공