

Learn to be The Developer

Minjae Lee

- M 0201.mj.lee@gmail.com
- **** 010-9615-9799
- https://github.com/Min-92

간단한 소개

만들고 싶은 것을 만들어보고 부족한 점을 채워나가며 공부하는 중입니다.

백엔드 개발자를 목표로 공부하고 있습니다. Node.js를 중점으로 공부하고 있으며 Ubuntu 환경에서 개발 중입니다. 알고리즘과 자료구조에 흥미가 있어서 틈틈이 공부 중입니다.

백엔드를 중점으로 공부하고 있지만, 나중에 저만의 서비스를 운영해보고 싶어서 프론트 엔트 공부를 소홀히 하고 있지는 않습니다.

스킬

🬔 공부하며 사용하는 중

🌓 사용하는 중

🌑 기초단계

Node.js

JavaScript

Express.js

(Git

Ubuntu

Pug

| HTML/CSS

Semantic UI

Mongo DB

MySQL

AWS

프로젝트

2019.07 ~ News 사이트

Express.js 를 이용한 뉴스 사이트 만들기.

프로젝트 목표

- Express.js 사용법을 익힌다.
- Database 사용법을 익힌다.
- REST API를 학습한다.

제약조건

없음

사용 기술

- Express.js
- Semantic UI
- AWS
- Mongoose
- Passport (로그인)
- Pug (렌더링)
- Bcrypt (암호화)

포함하는 기능

- 회원가입, 로그인
- 암호화
- 글 작성, 수정, 삭제
- 댓글 작성
- 좋아요

느낀 점

새로운 기술들을 많이 사용하다 보니 구현에 시간이 많이 소요됐습니다. Passport와 Mongoose의 특정 함수가 내부에서 어떻게 동작하는지 Github을 들어가서 코드를 확인하고 이해하는데 시간을 많이 투자했습니다. 명확하게 이해하고 넘어가진 못했지만 복잡한 함수의 내

부 흐름 정도는 이해할 수 있었습니다.

아직 AWS를 잘 다루지는 못하지만, 현재 Ubuntu 환경에서 학습하고 있기 때문에 AWS를 이용해서 어렵지 않게 배포할 수 있었습니다.

사이트 바로 가기

Git Hub 바로 가기

2019.06 ~ 2019.07

Todo 사이트

HTTP 모듈을 이용한 할 일 관리 사이트 만들기.

프로젝트 목표

- HTTP 모듈 사용법을 익힌다.
- HTML, CSS를 익힌다.
- 쿠키, 세선 로그인 방법을 익힌다.

제약조건

- Express.js 를 사용하지 않는다.
- Database를 사용하지 않는다.

사용 기술

- HTTP 모듈
- HTML / CSS
- Node.js

포함하는 기능

- 회원가입, 로그인
- 데이터 저장
- 드래그 앤 드롭으로 할 일 관리

느낀 점

HTTP 통신에서 서버와 클라이언트가 통신을 주고받는 방식과 세션에 관해서 공부할 수 있었던 프로젝트입니다.

Express.js를 사용한 서버보다는 많이 부족하지만, HTTP 모듈만으로 서버를 구현해보니 요청과 응답의 흐름을 알 수 있었습니다.

또한, 세션을 직접 구현하면서 세션을 어떻게 관리하는지 알 수 있었습니다.

프로젝트 완성 후에 Express.js를 직접 구현해보면서 Express.js가 어떻게 동작하는지 알게 됐고 제가 직접 만든 서버의 부족한 점을 알게 됐습니다.

Git Hub 바로 가기

2019.06 ~ 2019.07

블랙잭 게임

TCP 통신을 이용한 콘솔 버전 블랙잭 만들기.

프로젝트 목표

- Node.js 익숙해지기.
- 객체 지향 프로그래밍 익숙해지기.
- 재미있는 걸 만들자.

제약조건

- HTTP 모듈을 사용하지 않는다.
- Database를 사용하지 않는다.
- 서버와 클라이언트를 분리한다.

사용 기술

- Node.js
- Net 모듈

포함하는 기능

- 회원가입, 로그인
- 데이터 저장
- 멀티 유저 가능

느낀 점

설계와 객체지향에 많은 중점을 두고 진행한 프로젝트입니다. 객체지향 프로그래밍 연습을 위해 많은 객체를 다룰 수 있는 블랙잭 게 임을 선택했습니다.

초기 설계대로 구현하던 중 각 모듈의 역할이 모호하다는걸 깨닫고 **MVC 패턴**에 대해서 공부하고 재설계했습니다.

다시 설계한 대로 재구현을 했고 만족스러운 결과를 얻을 수 있었습니

다.

개인적으로 애착이 있는 프로젝트라서 조금씩 개선을 하고 있습니다. 현재는 동기로 구동되던 서버를 비동기형식으로 리팩토링 하였고 추후 에 배포하거나 웹 버전까지 고려하고 있습니다.

Git Hub 바로 가기

2019.05 ~ 2019.05

JSON parser 구현

문자열을 분석하고 배열로 만들어주는 프로그램 만들기.

프로젝트 목표

- JavaScript 익숙해지기
- 배열과 객체 이해

사용 기술

JavaScript

포함하는 기능

- 중첩된 배열 변환
- 오류 출력
- 객체 변환

느낀 점

설계의 중요성과 **코드의 확장성**의 중요성을 알게 됐던 프로젝트입니다.

일차적으로 1차원 배열에 대해서만 동작하도록 구현했고, 추가로 중첩된 구조, 객체 타입에도 동작하도록 구현했습니다. 설계 단계에서 고려되지 않은 기능을 구현하다 보니 코드 품질은 신경 쓰지 못하고 구동되게 하는 것만이 최선이었습니다.

코드의 확장성이 좋지 않으면 기능을 추가할수록 코드의 품질이 점점 떨어지는 것을 알 수 있었습니다.

Git Hub 바로 가기

교육

2019.04 ~ 코드스쿼드

Node.js 웹 백엔드 과정

학력

2016.03 인하대학교 대학원 석사과정 중퇴

~ 2017.04 건축공학 전공

2010.03 인하대학교 졸업

~ 2016.02 건축공학 전공

자기소개

개발을 시작한 계기

대학원 석사과정에 진학하고 전공이 재미가 없어졌습니다. 학부 시절 큰 꿈을 안고 대학원에 입학했지만 제 생각과는 많이 달랐고, 결국엔 전공마저 흥미를 잃게 됐습니다. 그 이후로 전공 외에 흥미가 있었던 것을 찾기 시작했습니다. 결국, 찾아낸 것은 학부 시절 교양 필수 수업을 통해서 접했던 프로그래밍이었습니다. 해당 과목은 공부하는 게 즐거웠고 성적도 나쁘지 않았기 때문에 프로그래밍에 도전해보기로 했습니다.

학원에서 학습을 하게된 계기

혼자서 공부를 하며 방법을 몰라서 알고리즘 문제만 풀었고, 멘토를 찾기 위해 코드스쿼드에서 공부를 시작했습니다.

대학원을 휴학하고 독학을 하다가 급하게 국비지원 교육을 알아봤습니다. 한창 4차산업 혁명이라는 단어가 이슈였던 시기라 머신러닝 교육을 택했습니다. 하지만 교육은 생각과 는 너무 달랐고 한 달 만에 교육을 그만뒀습니다.

해외에 1년가량 다녀온 후 웹 공부를 시작했습니다. HTML과 CSS 기초를 공부하고 JAVA를 공부했습니다. 하지만 방법을 몰라서 알고리즘 문제만 열심히 풀었고, 교육기관의 필요성을 느꼈습니다. 같은 실수를 하지 않기 위해서 이번엔 많은 조사를 했고, 많은 학원 중에 코드스쿼드를 택하고 공부를 시작하게 됐습니다.

학습 방법

이론을 먼저 공부하기보단 하고 싶은 공부를 하며 그때그때 필요한 내용을 공부하는 편입니다. 프로젝트를 진행하면서 필요한 부분을 찾아서 공부하다 보면 나에게 필요한 내용이어떤 내용인지, 실제로 어떻게 사용되는지 좀 더 분명해집니다. 코드를 작성해보고 이론을 공부하며 흐름을 파악하는 게 저에겐 더 효과적이라 판단돼서 위처럼 공부하고 있습니다.

프로그래밍 외에도 하고 싶은 게 있으면 직접 뛰어들어서 배우는 스타일입니다. 영어를 잘하고 싶어서 워킹홀리데이를 다녀온 적이 있습니다. 영어공부를 하고 갔었지만, 영어 실력이 부족해서 일자리를 구하기가 힘들었고 생존을 위해서 정말 열심히 공부했었습니다. 그결과 레스토랑 캐셔로 일 할 수 있었고, 워킹홀리데이를 잘 마치고 돌아올 수 있었습니다. 위 경험으로 내적 동기와 외적 동기가 더해지면 더 큰 효과가 생긴다는 것을 알게 되었습니다.

아직은 배워야 할 게 많지만 호갱노노에서 기회가 주어진다면 그 기회를 발판삼아 더 크게 성장하고 호갱노노의 성장에도 도움이 되고 싶습니다.

읽어주셔서 감사합니다.