Google Cloud Platformで のネットワーク構成

自己紹介

Name: MisaKondo

GitHub: https://github.com/MisaKondo

@: M.T.Burn 2016/10/01~

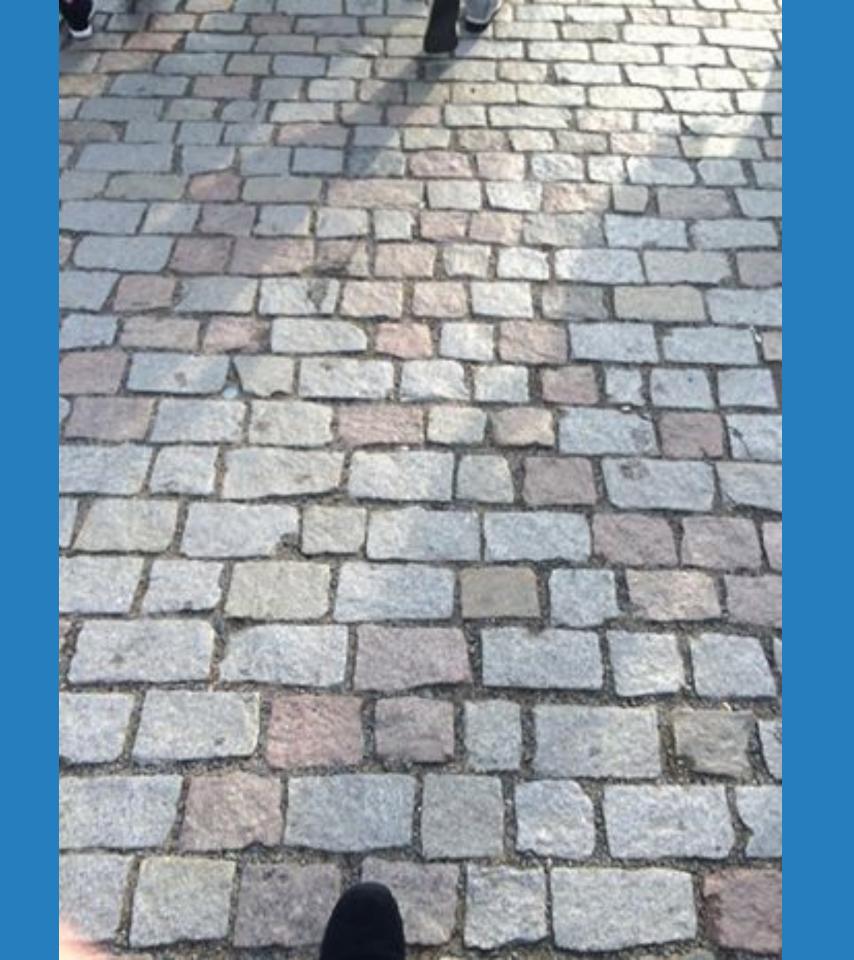


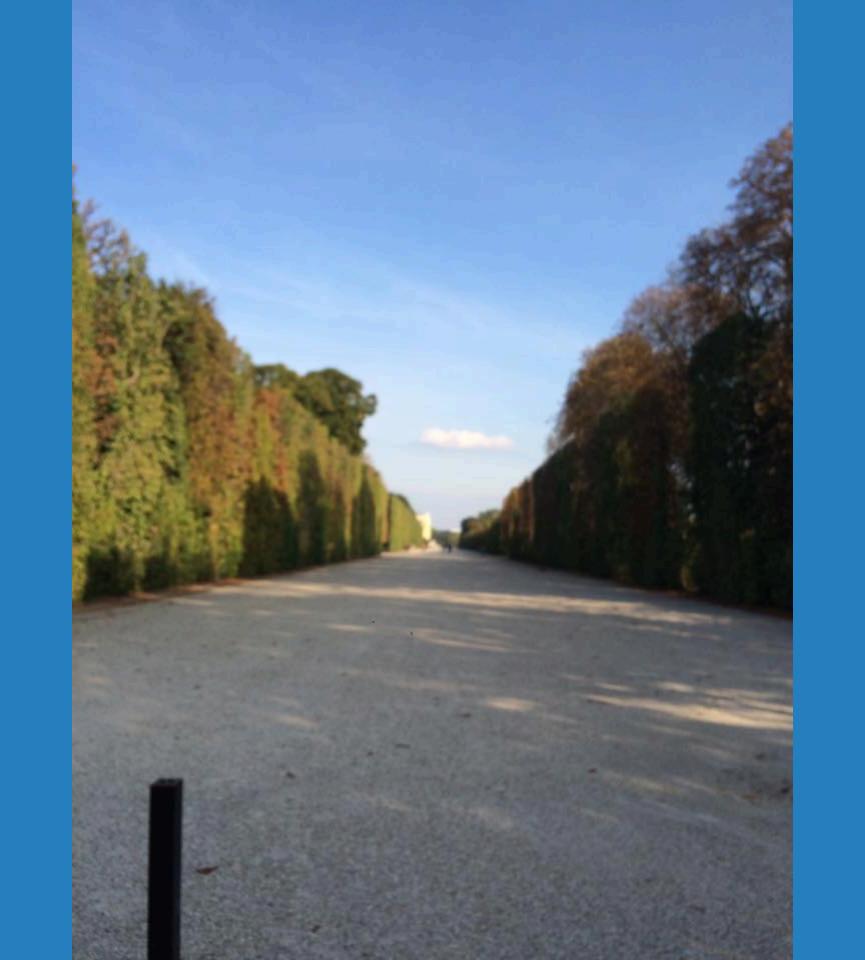
今回はGCPのネットワーク構成について

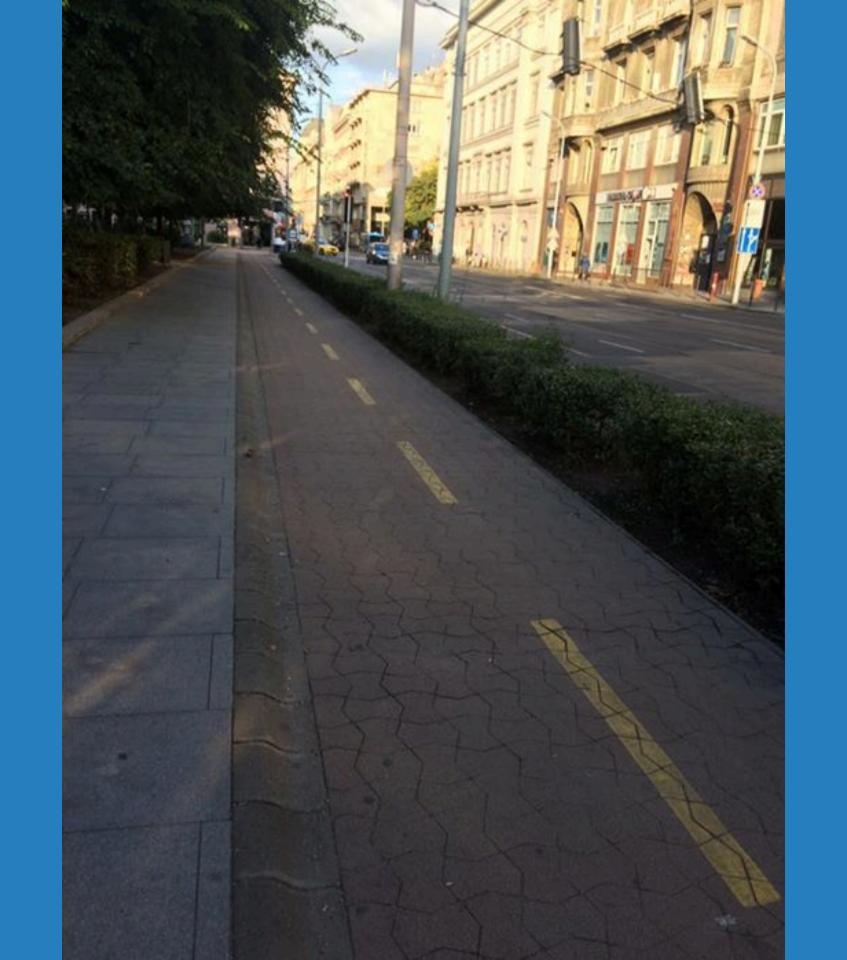
GCPでは当初、今ではLegacy Network呼ばれる networkのみの構成

とはいえ、Legacy Networkとは何かと言われても、普 段意識しない部分

構成にはいろいろな道がある







普段意識しない部分ですが、つい先日(2016/10/04)に officialから、素晴らしい記事が紹介されました ーから学べる Google Cloud Networking リファレンス

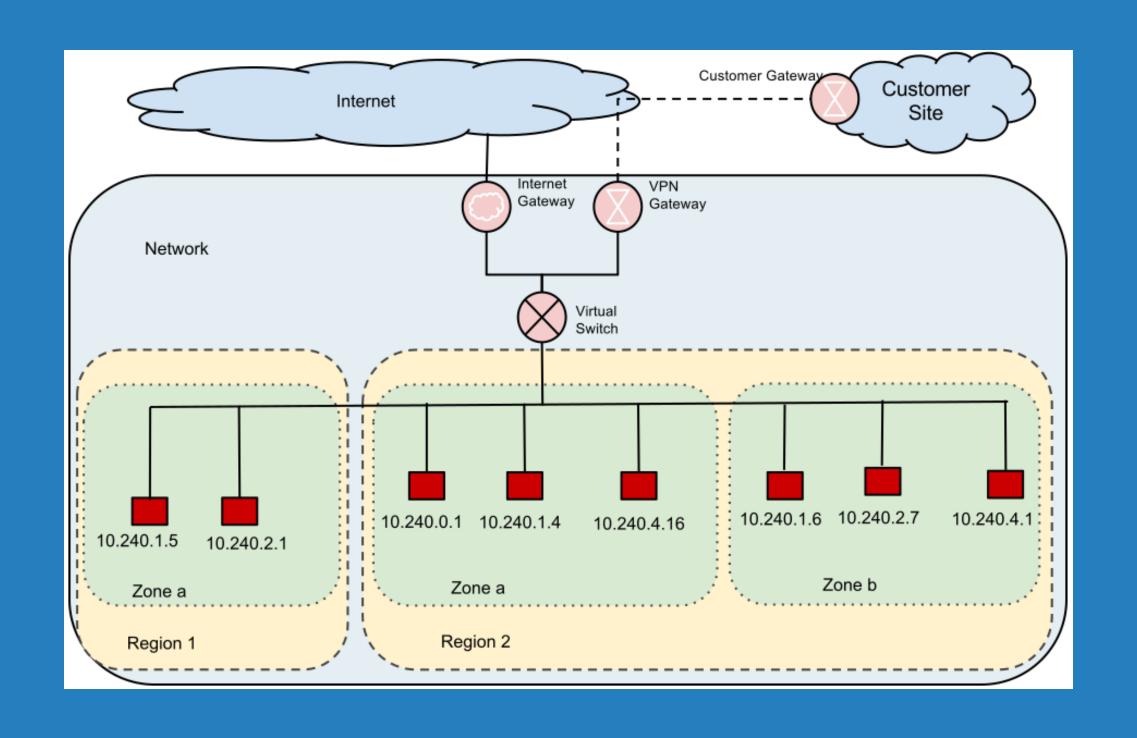
ガイド

正直、これを読めば今回の発表いらないよね、とも思ったのですが、前述した通り、普段意識しない部分でもあります。

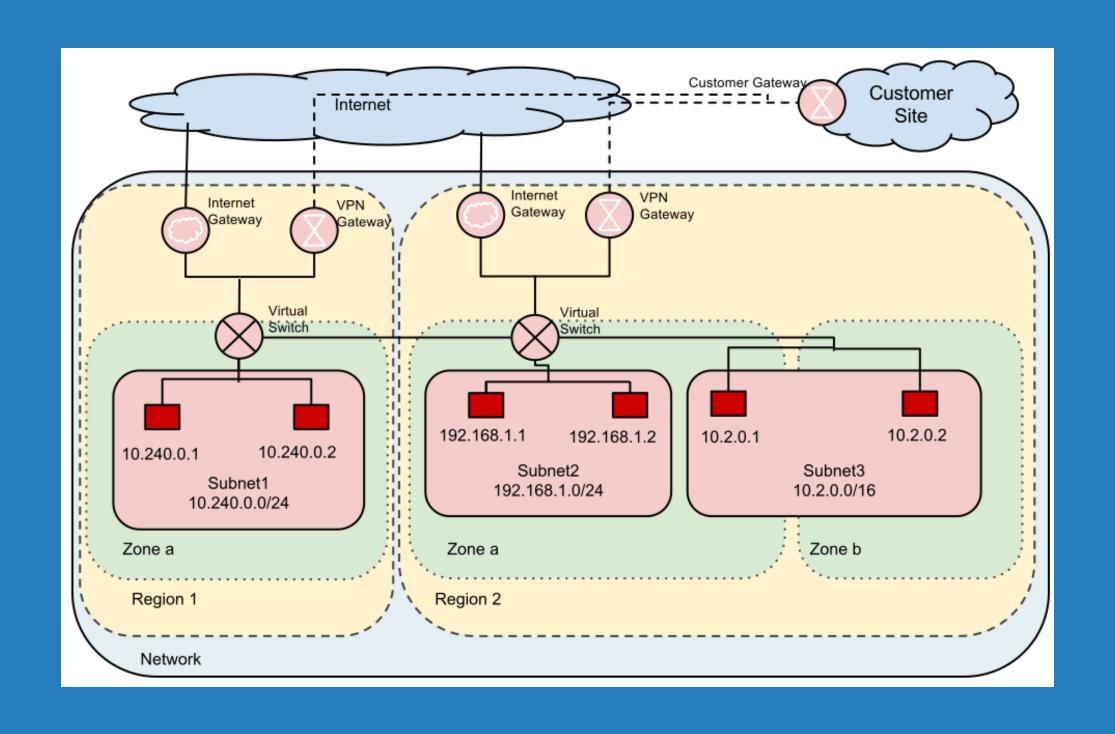
このため、意識しないでインスタンスを作成した場合と そうでない場合にについて、お話します。

まずは、GCP上のNetworkの二種類をご紹介

Legacy Networkと呼ばれているもの



Subnet Networkと呼ばれているもの



defaultではSubnet Networkが利用される

default(最初から用意されているNetwork)には、subnetがすでに用意されている

```
# Networks
gcloud compute networks list
NAME
              MODE
                      IPV4_RANGE GATEWAY_IPV4
default
              auto
# subnets
gcloud compute networks subnets list
NAME
                   REGION
                          NETWORK
                                               RANGE
default
                   asia-east1 default
                                               10.140.0.0/20
default
                   us-west1 default
                                               10.138.0.0/20
default
                   us-central1 default
                                               10.128.0.0/20
                   europe-west1
default
                                 default
                                               10.132.0.0/20
default
                                 default
                                               10.142.0.0/20
                   us-east1
```

default(最初から用意されているnetwork)には、firewall rulesがすでに用意されている

gcloud compute firewall-rules list					
NAME	NETWORK	SRC_RANGES	RULES	SRC_TAGS	TARGET_TAGS
default-allow-icmp	default	0.0.0.0/0	icmp		
default-allow-internal	default	10.128.0.0/9	tcp:0-65535,udp:0-65535,icmp		
default-allow-rdp	default	0.0.0.0/0	tcp:3389		
default-allow-ssh	default	0 0 0 0/0	tcn•22		

ここまでの注意点

- ーsubnetはregion単位(zoneはまたげるが、regionは またげない)
- Legacyでも同じだが、firewall ruleを指定することによって通信が可能となっている(逆に言うと、何もruleが作られてないとsshとかできない)

デモ

一環境が不安定だったりしたら、デモじゃなくてスライドに変わるかも知れないです

default Subnet Network上でinstanceを作成

```
# US
gcloud compute instances create default-us --image-family centos-6 --image-project centos-cloud \
--machine-type n1-standard-1 --zone us-central1-f --subnet default --description 'Sample of Dev Fest' \
--boot-disk-device-name default-us --boot-disk-size 10GB --boot-disk-type pd-ssd --tags default --preemptible

# ASIA
gcloud compute instances create default-asia --image-family centos-6 --image-project centos-cloud \
--machine-type n1-standard-1 --zone asia-east1-c --subnet default --description 'Sample of Dev Fest' \
--boot-disk-device-name default-asia --boot-disk-size 10GB --boot-disk-type pd-ssd --tags default --preemptible
```

defaultで用意されたfirewall ruleが割り当てられるので、regionまたいでも(当然zoneをまたいでも通信できる)

```
# US
gcloud compute --project mass-dev-fest ssh --zone us-central1-f default-us
# ASIA
gcloud compute --project mass-dev-fest ssh --zone asia-east1-c default-asia
```

custom Subnet Networkを自前で作成した場合

- not defaultが好きなあなたに

Subnet Network作成

gcloud compute networks create subnetnetwork --mode custom --description GlobalOfProjectNetwork

subnet作成 (asia subnetとus subnet)

gcloud compute networks subnets create devfest-us-central --description DevFestUSNetwork --network subnetnetwork --region us-central1 --range 10.10.0.0/16 gcloud compute networks subnets create devfest-asia-east --description DevFestASIANetwork --network subnetnetwork --region asia-east1 --range 10.11.0.0/16

各subnetに所属するinstanceを作成、する前にinstanceが外と通信するためのfirewallを設定します

```
gcloud compute firewall-rules create all-allow-icmp-service \
--allow icmp --description icmp --network subnetnetwork --target-tags icmp --source-ranges 0.0.0.0/0 gcloud compute firewall-rules create devfest-internal-allow-tcp-service \
--allow tcp:1-65535 --description internal-tcp --network subnetnetwork \
--target-tags devfest-resource --source-tags devfest-resource \
gcloud compute firewall-rules create devfest-internal-allow-udp-service \
--allow udp:1-65535 --description internal-udp --network subnetnetwork \
--target-tags devfest-resource --source-tags devfest-resource
```

各subnetに所属するinstanceを作成

```
# US
gcloud compute instances create custom-us --image-family centos-6 --image-project centos-cloud \
--machine-type n1-standard-1 --zone us-central1-f --subnet devfest-us-central --description 'Sample of Dev Fest' \
--boot-disk-device-name custom-us --boot-disk-size 10GB --boot-disk-type pd-ssd --tags ssh,icmp,devfest-resource \
--preemptible

# ASIA
gcloud compute instances create custom-asia --image-family centos-6 --image-project centos-cloud \
--machine-type n1-standard-1 --zone asia-east1-c --subnet devfest-asia-east1 --description 'Sample of Dev Fest' \
--boot-disk-device-name custom-asia --boot-disk-size 10GB --boot-disk-type pd-ssd --tags ssh,icmp,devfest-resource \
--preemptible
```

現状の接続

```
# US
gcloud compute --project mass-dev-fest ssh --zone us-central1-f custom-us
# ASIA
gcloud compute --project mass-dev-fest ssh --zone asia-east1-c custom-asia
```

SSH用のfirewall ruleを追加

```
gcloud compute firewall-rules create all-allow-ssh-service \
--allow tcp:22 --description ssh --network subnetnetwork --target-tags ssh --source-ranges 0.0.0.0/0
```

今の接続

```
gcloud compute --project mass-dev-fest ssh --zone us-central1-f custom-us gcloud compute --project mass-dev-fest ssh --zone asia-east1-c custom-asia
```

defaultとの違いって何?(笑)=Customを利用したい理由って?

- rangeが明示的に指定できる
- ーsubnetも明示的に指定できる
- ーdefaultのリソースが邪魔なあなたに

Legacy と Subnet だと、Subnetを利用した方が良い?

名前からすると明らかに後者を選ぶべき、となりそうだが、優位点はさほどない。

個人の所感としては、前者の方がより先進的、後者の方は他Cloudとの互換を意識して作ったのではないかと邪推。

実際のところ、Subnet Networkでも既存のfirewall-rulesを利用するならほとんどLegacyと変わらない。

とはいえ、じゃあSubnetを 利用する理由ってなに?

GCPの世界だけで完結した場合のLegacy/Subnet Network



- 一知る範囲では、Subnetを利用するメリットをあげるのは難しい
- -必要のない障壁なら作らなくていい、あえて最初から 障壁のある環境に身を置くのは不自由なので、GCP の世界だけならLegacy使えばいいのでは
- とはいえあえてLegacyを指定する手間をかけるなら、意識せずにdefaultのSubnet Networkを利用すればいい

別世界と繋がった場合のLegacy/Subnet Network



- GCPの外の世界(オンプレミスorAWS)を意識した場合にSubnetが有用、かもしれない
- GCPの中ではinstance別にtagで管理するfirewallrulesだが、外の世界ではそうでもなかったり
- ーこの時、特定のsubnetを指定できているのは嬉しい。subnet maskで許可設定しておける、 例:SecurityGroup

まとめ

- ーSubnetとLegacyでどちらが優れたNetworkかというと、できることに違いはない(と思う)
- ーSubnet Networkは、subnet単位でrouting tableを持っつわけではない
- ー特に込み入った事情がないなら、悩まずにdefault使 えばいいんじゃないかと思う
- ー他の世界とやり取りするならCustomがいいかも