

# Space Warrior v. 2.0

## Manual do gry

### 1. Obszar gry:

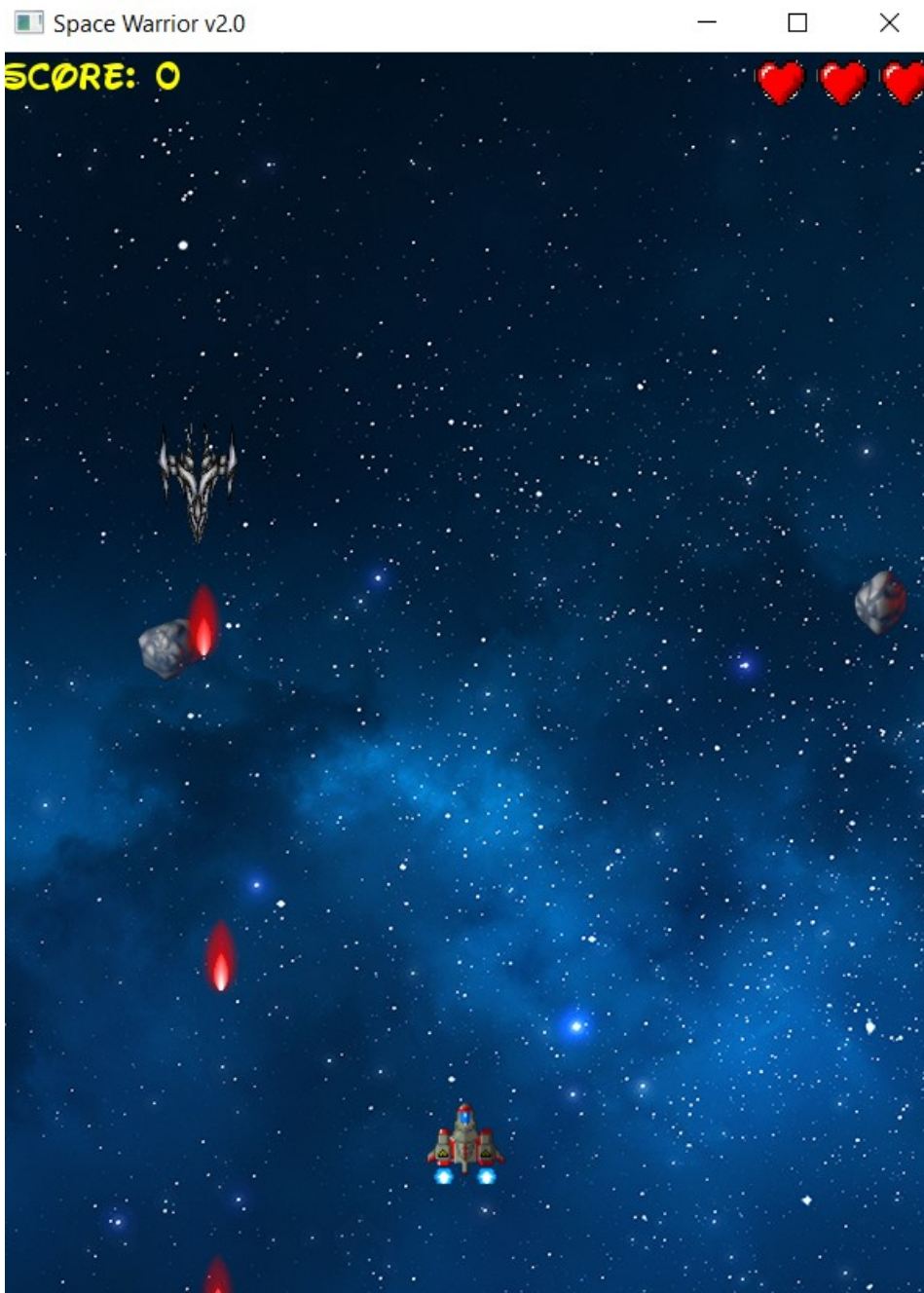
Lewy górny róg – wynik jaki uzyskał gracz, 50 pkt za asteroidę, 100 pkt za statek przeciwniki

Prawy górny róg – ilość żyć, po stracie każdego gracz staje się nietykalny.

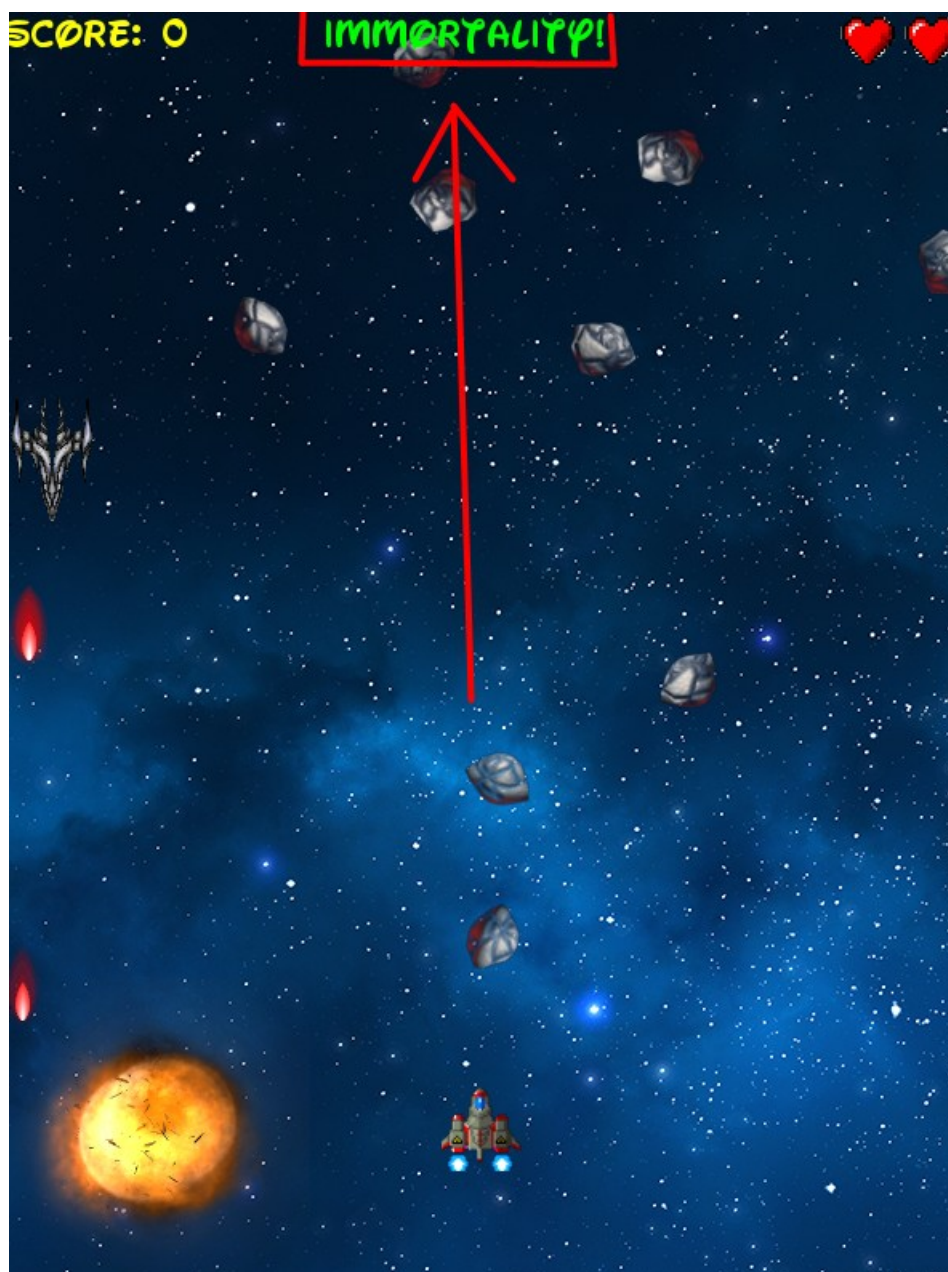
Poruszanie odbywa się za pomocą strzałek – **lewo, prawo**

Strzelanie – **lewy Ctrl**

Aby wyłączyć aplikację w dowolnym momencie należy nacisnąć **Esc**;



**2. Nietykalność** – Zostaje uruchomiona gdy gracz traci życie na 5 sekund dostaje nietykalność która sprawia, że zarówno przeciwnicy jaki i pociski przenikają przez niego nie czyniąc mu krzywdy. Jest ot sygnalizowane przez zielony napis u góry ekranu.



### 3. Zniszczenie statku gracza.

W przypadku gdy gracz straci wszystkie życia, dostaje wybór wyjścia z gry lub restartu z pełną ilością żyć i wyzerowanym wynikiem, Zostaje również wyświetlony rekordowy wynik poprzednich graczy. Jeśli gracz uzyskał wynik większy od rekordu, obecny wynik zostaje zapisany w jego miejsce. Aby zacząć od nowa należy nacisnąć **R** aby wyjść z aplikacji należy nacisnąć **Esc**

