# Evidenční systém pro zvířecí útulky

Michal Frýba

### Osnova prezentace

- 1. charakteristika a cíl práce
- 2. motivace pro tvorbu aplikace
- 3. využité technologie
- 4. postup vývoje
- 5. implementace a funkce aplikace
- 6. ukázky aplikace
- 7. výsledky a závěr

### Charakteristika a cíl práce

- implementační práce, tvorba aplikace
- cílem vytvořit evidenční aplikaci pro zvířecí útulky
- spolupráce s útulkem Loz Olomouc
- nahrazení papírové evidence
- usnadnění zakládání, vyhledávání a upravování záznamů

### Motivace pro tvorbu aplikace



Problematika opuštěných zvířat

- 300 útulků v ČR
- v nich 5000 psů
- útulek Loz 500 psů ročně



Nevhodný existující software

- cena
- není česká lokalizace
- nevhodné funkce

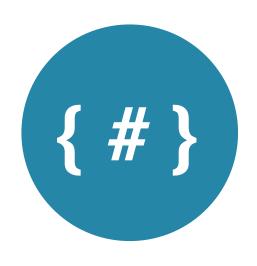


Zákonná povinnost vést evidenci

- předepsaná základní evidence
- kontroly z KVS
- za nedodržení pokuty



## Použité technologie



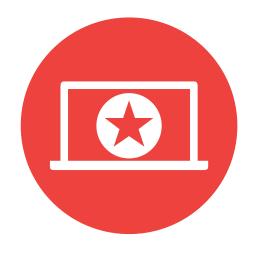




SŘBD: MS SQL Server Express -LocalDB



Návrhový vzor: MVVM (Model-View-ViewModel)



Uživatelské rozhraní: Material Design In XAML Toolkit



## Postup vývoje



2.

3.



5.

Uživatelské požadavky

Tvorba databáze

Programování logiky

Návrh uživatelského rozhraní

Testování

- konzultace
- analýza
- tvorba diagramů
- existující dokumenty

- tvorba struktury
- ER diagram
- T-SQL
- obecné údaje ID

- LINQ to SQL
- třídy podle tabulek
- vzor MVVM:
  - Model
  - View
  - ViewModel

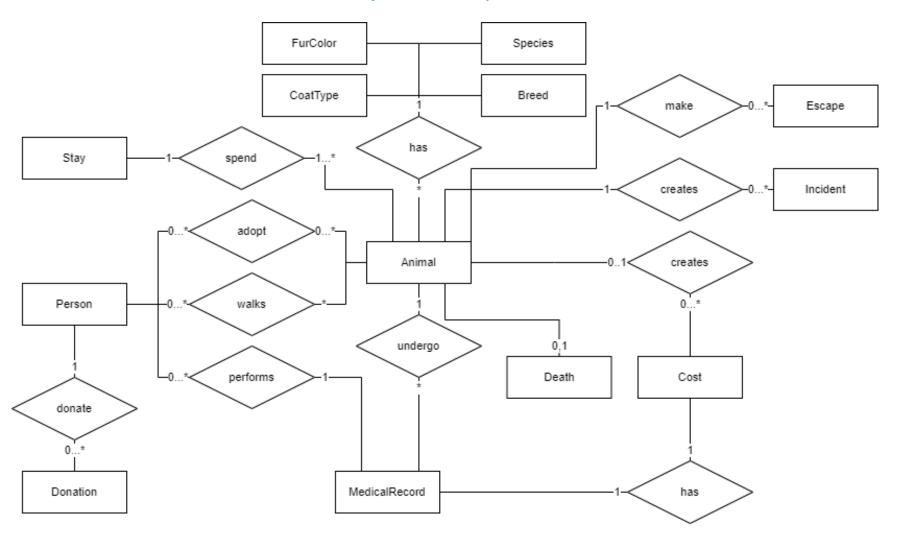
- XAML
- styl MaterialDesign
- WPF Binding
- jednoduchost

- jiné PC
- rozlišení obrazovky
- konfigurace databáze



# Entitně relační diagram (ERD)

Entity-relationship model



### Implementace

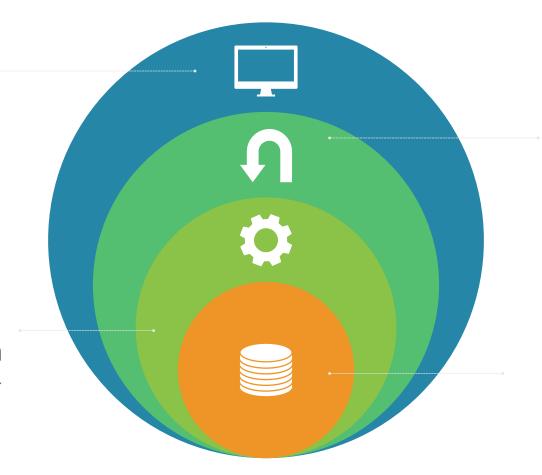
Model - View - ViewModel

#### **View**

obrazovky aplikace komunikace s uživatelem

#### Model

většinou odpovídá tabulkám komunikace s databází



#### **ViewModel**

parsování vstupů propojení Modelu a View validace

#### Databáze

uložení perzistentních dat



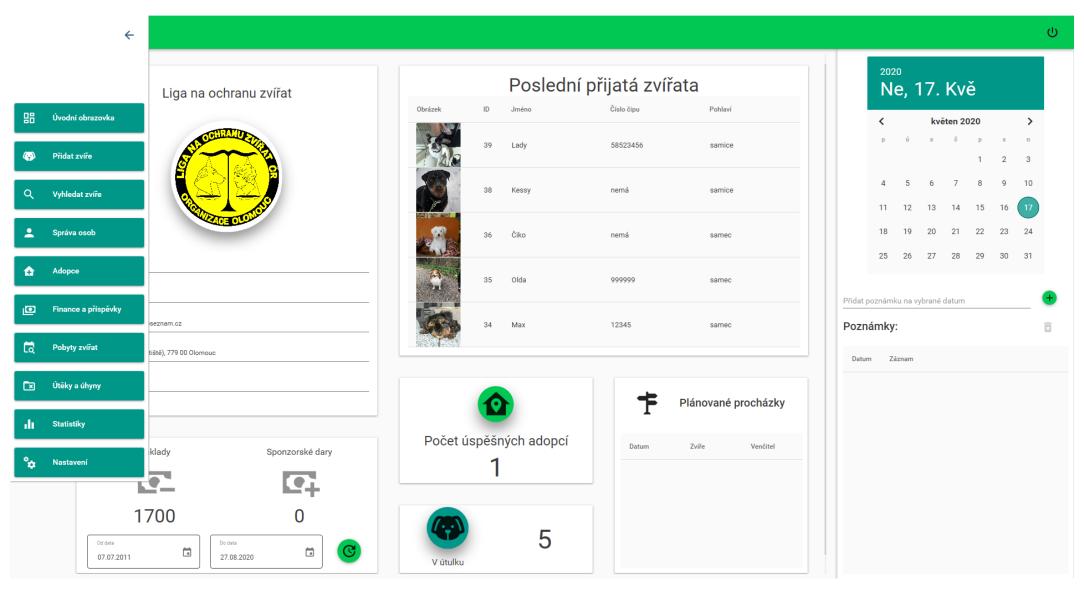
### Funkce aplikace pro evidenci

- 1. evidence zvířat a osob
  - A. evidenční karta zvířete
  - B. detail osoby
- 2. vyhledávání záznamů
- 3. tvorba adopcí
- 4. export záznamů do XLSX/PDF
- 5. přidávání nových vlastností
- 6. vytváření poznámek

# Ukázky funkcí ve výsledné aplikaci

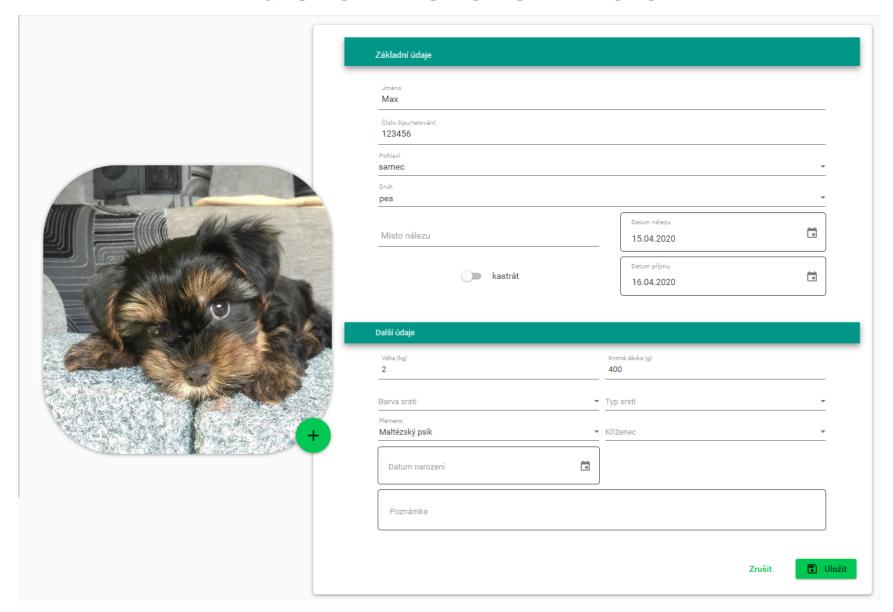


#### Úvodní obrazovka

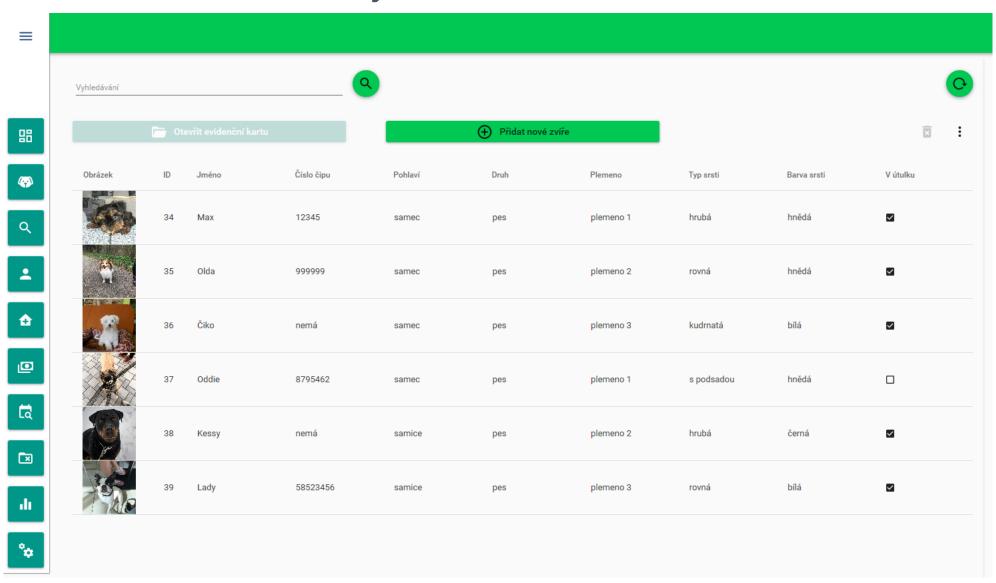




#### Založení nového zvířete

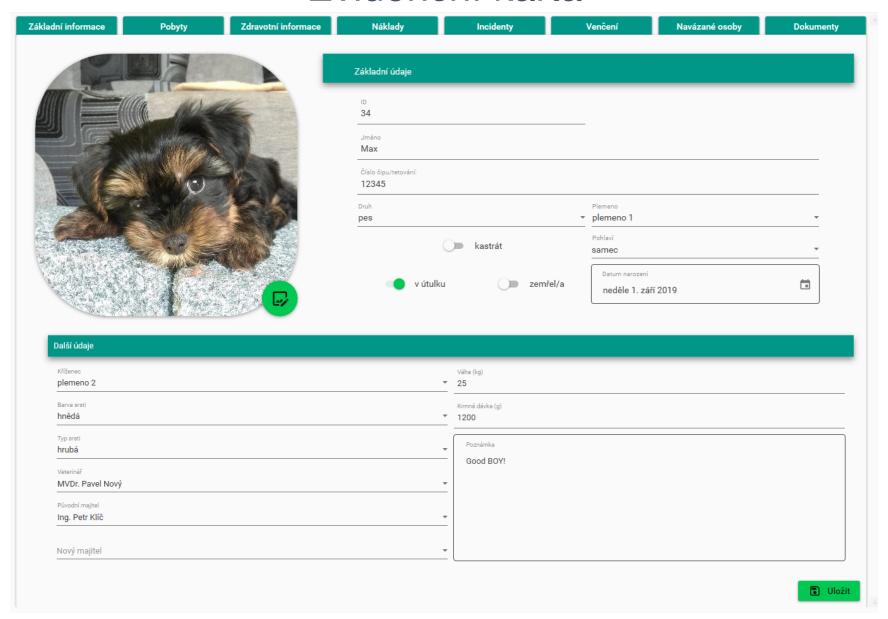


### Vyhledání zvířete



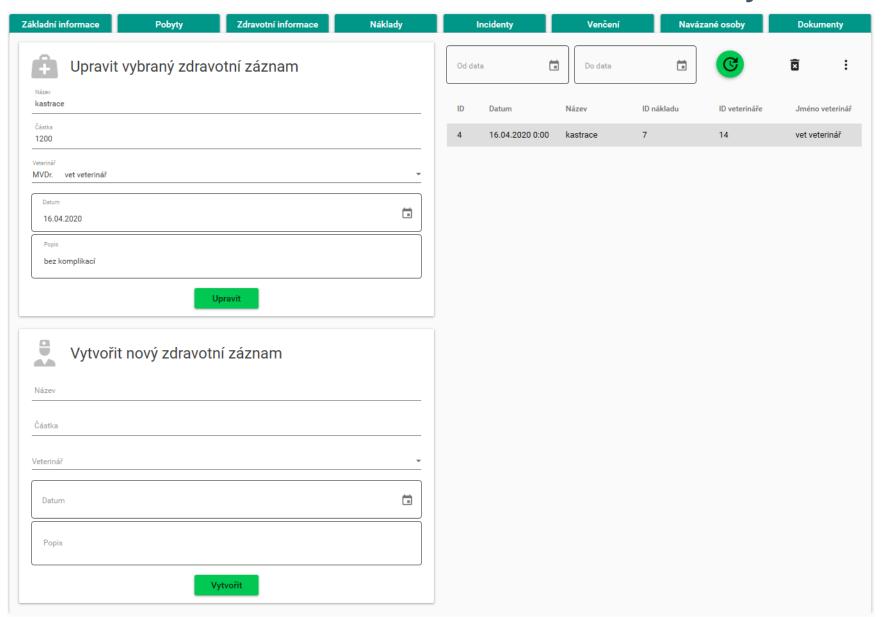


#### Evidenční karta

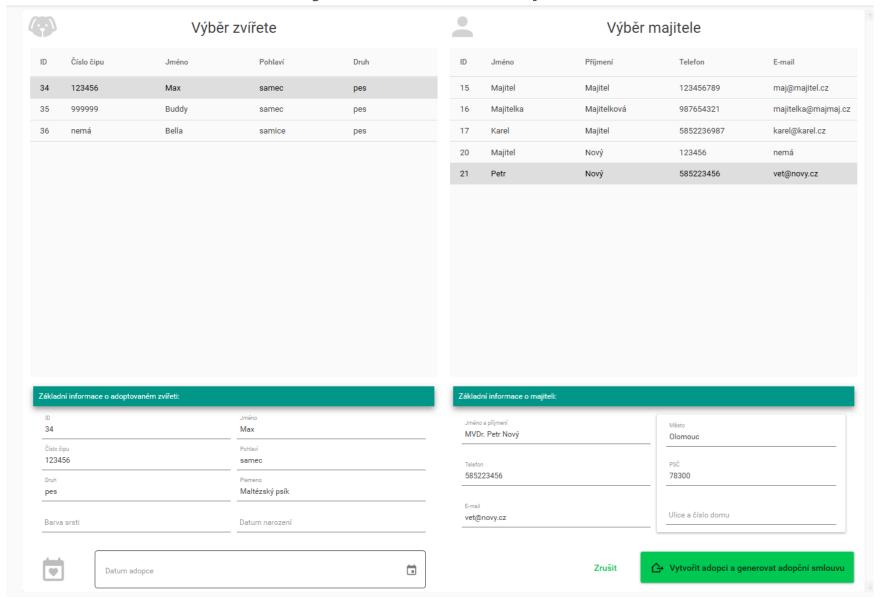




### Evidenční karta - zdravotní záznamy

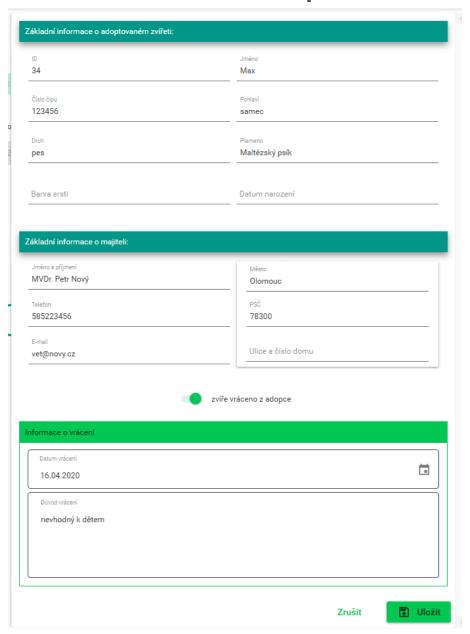


#### Vytvoření adopce



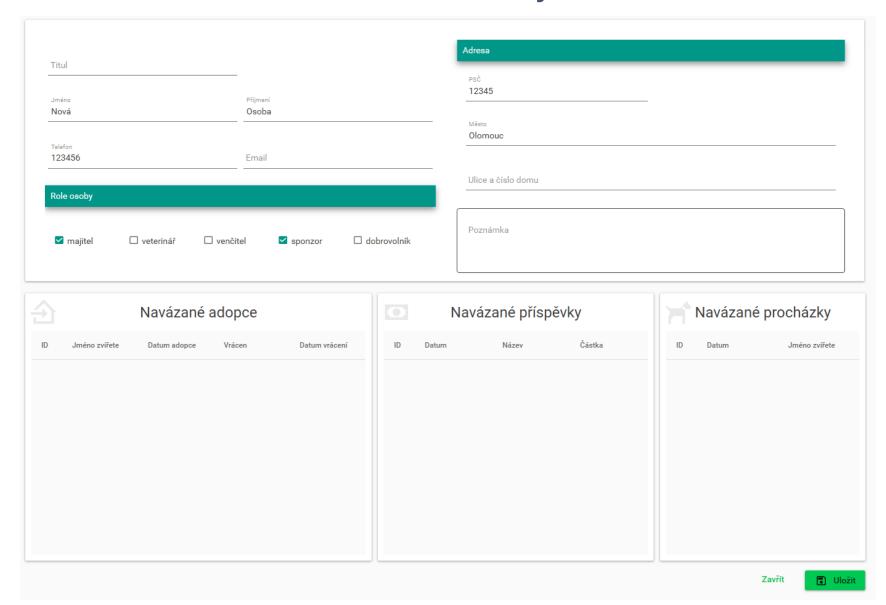


### Náhled adopce





#### Karta osoby



## Výsledky práce a závěr

- vytvořena aplikace pro OS Windows
- k dispozici zdarma, s vhodnými funkcemi, česky
- jednoduché uživatelské rozhraní

- aplikace byla nasazena do praxe
- probíhá testování v útulku
- plánován další vývoj a údržba
  - možnost přepracovat systém jako webovou službu

# Děkuji Vám za pozornost a přeji hezký zbytek dne.

Michal Frýba