

# Questões abertas

Os dados aqui apresentados serão confidenciais

**\*Obrigatório**

## 1. Endereço de e-mail \*

### Utilização do GitHub

O objetivo desta seção é obter a opinião dos alunos sobre a busca manual de projetos hospedados no GitHub.

Foi elaborado um cenário para direcioná-lo na seleção do projeto com as características descritas abaixo.

No contexto de uma disciplina de Engenharia de Software oferecida no curso de Sistemas de Informação, para alunos com conhecimento sobre programação em Java, a professora Roberta deseja proporcionar aos seus alunos experiências do mundo real, relacionadas a modelagem de software de um projeto de software não trivial, hospedado no GitHub, em equipe. Roberta acredita que projetos FLOSS com mais de 10 lançamentos (releases), que possua mais de 10 contribuidores e com mais de 5.000 linhas de código serão suficientemente bons para trabalhar com os alunos. O objetivo é que, ao longo da disciplina, os alunos trabalhem com modelagem de diagramas da UML, e enviem suas contribuições para o projeto, para que este seja revisado (e possivelmente aceito) pela comunidade que mantém o software. Para que isso seja possível, é necessário que o projeto possua uma comunidade ativa para sanar possíveis dúvidas sobre o projeto. Para seleção do projeto de código aberto, os estudantes devem procurar aqueles projetos que possam ser adequados aos seus interesses e capacidades.

Com base neste contexto, você precisa selecionar manualmente no GitHub 1 projeto de código aberto, que você gostaria de trabalhar, e que possua as características descritas no cenário. Para cada projeto selecionado você deve identificar o nome do projeto, a URL do repositório, a descrição e a quantidade de linhas de código.

Após realizar a busca manual, responda as questões de acordo com a sua opinião em relação a seleção de projetos realizada.

2. Em relação a linguagem de programação, a quantidade de releases, e a quantidade de contribuidores, você conseguiu encontrar o projeto na linguagem Java, com mais de 10 lançamentos (releases), e mais de 10 contribuidores? Como você realizou o processo dessa busca? Foi utilizado algum filtro disponível no GitHub ou alguma outra ferramenta externa? \*

---

---

---

---

---

3. Em relação a quantidade de Linhas de Código, você conseguiu identificar os projetos com algum mecanismo de registro e acompanhamento de tarefas e que possuíam mais de 5.000 linhas de código? Como você realizou o processo dessa busca? Foi utilizado algum filtro disponível no GitHub ou alguma outra ferramenta externa? \*

---

---

---

---

---

4. Em relação a comunidade ativa, você conseguiu identificar projetos ativos, que possivelmente possua uma comunidade ativa para sanar possíveis dúvidas sobre o projeto? Como você identificou que a comunidade é ativa e que possivelmente aceita contribuição? Foi utilizado algum filtro disponível no GitHub ou alguma outra ferramenta externa? \*

---

---

---

---

---

5. Foram encontradas outras dificuldades nesse processo de seleção manual além das listadas nas questões anteriores? Quais? \*

Avaliação da ferramenta  
de seleção  
FlossSearch.Edu

O objetivo desta seção é obter a opinião dos alunos sobre a busca automatizadas de projetos hospedados GitHub.

Acesse a ferramenta FlossSearch.Edu através do endereço:  
<http://191.252.92.63/flosssearch/> e realize a seleção dos projetos com as características descritas no cenário abaixo.

No contexto de uma disciplina de Engenharia de Software oferecida no curso de Sistemas de Informação, para alunos com conhecimento sobre programação em Java, a professora Roberta deseja proporcionar aos seus alunos experiências do mundo real, relacionadas a modelagem de software de um projeto de software não trivial, hospedado no GitHub, em equipe. Roberta acredita que projetos FLOSS com mais de 10 lançamentos (releases), que possua mais de 10 contribuidores e com mais de 5.000 linhas de código serão suficientemente bons para trabalhar com os alunos. O objetivo é que, ao longo da disciplina, os alunos trabalhem com modelagem de diagramas da UML, e enviem suas contribuições para o projeto, para que este seja revisado (e possivelmente aceito) pela comunidade que mantém o software. Para que isso seja possível, é necessário que o projeto possua uma comunidade ativa para sanar possíveis dúvidas sobre o projeto. Para seleção do projeto de código aberto, os estudantes devem procurar aqueles projetos que possam ser adequados aos seus interesses e capacidades.

Com base neste contexto, você precisa selecionar 1 projeto de código aberto que você gostaria de trabalhar, e que possua as características descritas no cenário, utilizando a ferramenta FlossSearch.Edu. Para cada projeto selecionado você deve identificar o nome do projeto, a URL do repositório, a descrição e a quantidade de linhas de código.

### Opinião (Questões abertas)

O objetivo desta seção é obter a opinião dos alunos sobre os critérios de seleção e avaliação geral após o uso da ferramenta FlossSearch.Edu.

6. Em relação às características do projeto que foram apresentadas no cenário, você conseguiu identificar os projetos que atendia a essas restrições? Como você realizou o processo dessa busca? Foi utilizado algum filtro disponível no FlossSearch.Edu ou alguma outra ferramenta externa? \*

---

---

---

---

---

7. Sobre os critérios de seleção apresentados na ferramenta FlossSearch.Edu, você sugere a inclusão de algum outro? Qual? \*

---

---

---

---

---

8. De maneira geral, dê a sua opinião sobre a ferramenta FlossSearch.Edu. \*

---

---

---

---

---

---

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários