

Denis Enrique Muñoz Baca

denisenriquebaca@gmail.com | +506 6120 8412 | <https://mod8124.github.io/portfolio> | <https://github.com/Mod8124>

San Jose, Costa Rica

Educación

Ingeniería en desarrollo de software - Universidad Fidélitas	2023 - 2026
Desarrollo de aplicaciones para Back end - WorldSkills	2021 - 2022
Diseñador de aplicaciones web - INA	2020 - 2021

Experiencia

Freelance	6 Meses
Desarrollé y diseñé el desarrollo completo de sitios web. Implementé metodologías ágiles, patrones de diseño y código limpio. Basado en Js, Ts, React, NoSQL, NextJS, y otros.	

Proyectos

LugarAccesible
* Desarrollé y diseñé una plataforma web centrada en la accesibilidad, que permite a personas con movilidad reducida obtener información sobre la accesibilidad de espacios públicos y privados según su ubicación.
* Proporcionando información detallada sobre espacios accesibles para sillas de ruedas basado en React, MongoDB, Fastify, TypeScript, pruebas unitarias.
AppStudent
* Desarrollé y diseñé una plataforma web que ofrece herramientas para estudiantes, como una lista de tareas pendientes, un diccionario para buscar palabras en inglés, técnica pomodoro, calendario y calculadora.
* Implementé buenas prácticas, gestión de idiomas, gestión de estado con Redux, enrutamiento con react-router-dom y estilos con SASS.
Shoes E-commerce
* Desarrollé y diseñé una aplicación de comercio electrónico, y construí una API para proporcionar todos los productos, utilizando NodeJs y TypeScript en el lado del servidor, y en el lado del cliente con Vue, SCSS y TypeScript a través de una API.
* Implementé características de diseño, patrones de diseño, gestión de estado, enrutador y metodología CSS como BEM en SASS.

Tecnologías

Lenguajes de Programación:	JavaScript, TypeScript, Python, PHP, and C#
Librerías / Frameworks:	React, VueJs, Tailwind, SCSS, HTML, CSS, Style-Components, NodeJS, NextJs, Laravel, Fastify, Webpack, and Framer-motion
Bases de datos:	MySQL, SQL, PostgreSQL, and MongoDB
Otros:	Figma, Photoshop, CI/CD, Docker, Postman, Agile methodologies, Scrum, Trello, unit-test, and Git

Honores & Reconocimientos

3ra y 4ta Edición del Hackatón
Participé en dos ediciones de un Hackatón. Colaboré dentro de un equipo de desarrollo para conceptualizar, diseñar y desarrollar una aplicación web en un plazo de un mes. Implementé metodologías ágiles como ScrumBan, rendimiento web, pruebas, buenas prácticas, accesibilidad web y diseño web.
Competencia nacional de WorldSkills
Participé en una competencia web nacional. Se me asignó el desarrollo de una aplicación web completamente funcional en un riguroso plazo de tres días utilizando Laravel, Vue y MySQL. Implementé UI, UX, buenas prácticas, autenticación (Auth), operaciones CRUD y diversas funcionalidades adicionales.

Idiomas

Español:	Nativo
Inglés:	B2