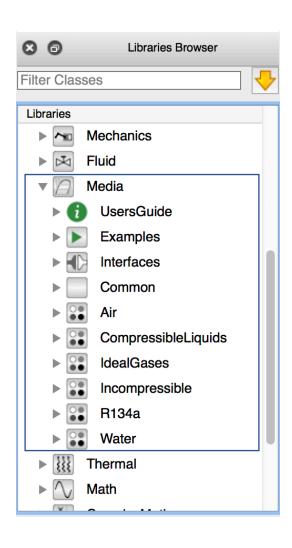
OpenModelica講習中級 Modelica.Fluidライブラリ解説

2. Modelica.Mediaライブラリ
 2017年12月7日 田中周(有限会社アマネ流研)

2. Modelica.Mediaライブラリ



Modelica.Media ライブラリ 物性に関する type, 定数、model、record、 function を含む package を集めたもので ある。

Air:数種類の空気

• Water: 数種類の水

• IdealGases: 理想気体

• SingleGases: 純物質 Ar, C2H4, CO2, …

• MixtureGases: 混合物質 天然ガスなど

• R134a: 冷媒などの2相流体

• Incompressible: 非圧縮性流体 潤滑油など

• CompressibleLiquids: 密度が温度・圧力と線形

. . .

Contents

Modelica.Media の全体的構成や構成要素について示す。

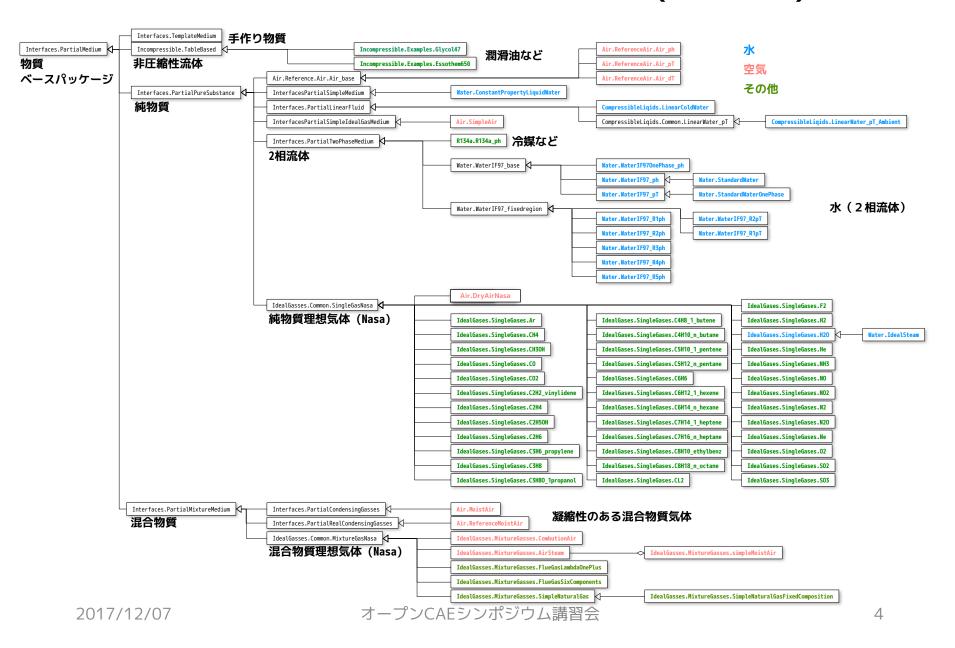
Modelica.Media ライブラリの構成

MediaExample1 水を温めて水蒸気にする(等圧過程)

MediaExample2 水を断熱圧縮する。水蒸気を断熱膨張させる。

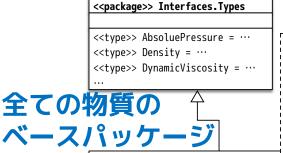
(等エントロピ過程)

Modelica.Media ライブラリの全体構成(継承関係)



Modelica.Media の基本構成

物性値の型を表す type の宣言



</replaceable>>
<<record>> FluidConstants
<<redord>> ThermoDynamicState
<<partial model>> BaseProperties
<<partial function>> setState_pTX
...
<<partial function>> dynamicViscosity

<<pre><<pre><<pre><<pre><<pre><<constant>> ThermoStates
<<constant>> MediumName
<<constant>> singleState
...

②~⑤の実装

個々の物質の パッケージ <<redeclare>>
ThemoDynamicSate→···
BaseProperties→···
setState_pTX→···
...
dynamicViscosity→···
...

<<package>> XXX

<<constant>> ThermoStates=...
<<constant>> MediumName=...
<<constant>> singleState=...
...

①の再定義

交換可能な record, model, partial fuction, …

物性パッケージの主な構成要素

- ②ThermodynamicState 熱力学的状態を表すレコード
 - ③BaseProperties 基本物性モデル
 - **④setStateXXX** 熱力学的状態 (ThermodynamicState) を返す関数
- ⑤粘性率、熱伝導率 などの**物性関数**
- ①定数

物質名、成分名、参照状態 デフォルト状態などを示す定数

①定数 物質名、成分名、参照状態、デフォルト状態などを示す定数

PartialMedium の定数 個々の物質パッケージはこれらの定数をカスタマイズする

定数名	型	デフォルト値	
ThermoStates	IndependentVariables		T, pT, ph, phX, pTX, dTXのいずれか
mediumName	String	"unusablePartialMedium"	物質名
<pre>substanceNames[:]</pre>	String	{mediumName}	成分名の配列
<pre>extraPropertiesNames[:]</pre>	String	fill("" ,0)	付加的物質名(微小物質)
singleState	Boolean		trueなら物性値が圧力に 依存しない
reducedX	Boolean	true	trueなら質量分率の和が1
finxedX	Boolean	false	trueならX=reference_X
reference_p	AbsolutePressure	101325 [Pa]	圧力の参照値
reference_T	Temperature	298.15 [K]	温度の参照値
reference_X[nX]	MassFraction	fill(1/nX, nX)	質量分率の参照値
p_defalut	AbsolutePressure	101325 [Pa]	圧力のデフォルト値
T_default	Temperature	Conversions.from_degC(20)	温度のデフォルト値
h_default	SpecificEnthalpy	<pre>specifixEnthalpy_pTX(p_default, T_default, X_default)</pre>	比エンタルピのデフォル ト値
<pre>X_default[nX]</pre>	MassFraction	reference_X	質量分率のデフォルト値
nS	Integer	<pre>size(substanceNames, 1)</pre>	混合物の成分数
nX	Integer	nS	質量分率の要素数
nXi	Integer	if fixedX then 0 else if reducedX nS -1 else nS	独立な質量分率の要素数
nC	Integer	<pre>size(extraPropertiesNames, 1)</pre>	付加的物質の成分数
C_nominal[nC]	Real	1.0e-6*ones(nC)	付加的物質の濃度

② ThermodynamicState

物質の熱力学的状態を決定するのに必要な変数の組を表す record 物質の熱力学的状態は、

- 2つの熱力学的状態変数と成分物質の質量分率で決定できる。
- 圧力p、温度T、密度d、比エンタルピh 、内部エネルギーuのうち2つ
- 混合物質の成分の質量分率ベクトルX[nX]

抽象的な物質

<replaceable record>>
PartialMedium.ThermodynamicState
空の record

純物質(一定物性)

<<replaceable record>>
PartialSimpleMedium.ThermodynamicState

<<variable>> p: AbsolutePressure

<<variable>> T: Temperature

混合物質

<<replaceable record>>
PartialMixtureMedium.ThermodynamicState

<<variable>> p: AbsolutePressure

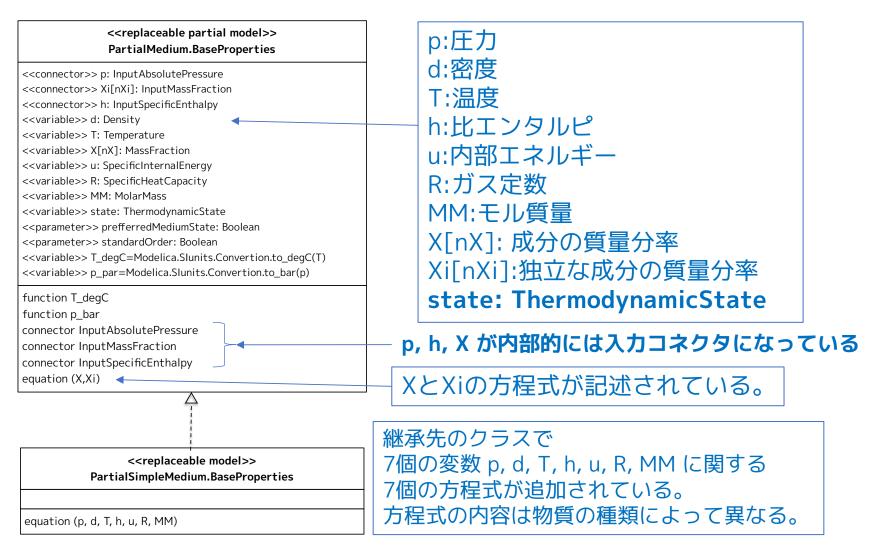
<<variable>> T: Temperature

<<variable>> X[nX]: MassFraction

物質の種類や使いやすさによりT, pT, ph, phX, pTX, dTXなどを選ぶ。

③ BaseProperties

熱力学的状態変数、ガス定数、モル質量などの関係を表す model



④ setState_XXX と setSmoothState

異なる熱力学的状態変数の組み合わせから **ThermodynamicState** を返す関数

継承先のパッケージで algorithm を定義する。

setState_pTX(p, T, X)

setState_phX(p, h, X)

setState_psX(p, s, X)

setState_dTX(d, T, X)

p: 圧力

T: 温度

h: 比エンタルピ

s: 比エントロピ

d: 密度

X[nX]: 質量分率

setSmoothState(x, state_a, state_b, x_small)

2つの状態 state_a と state_b を x±x_small の範囲で滑らかにつなぐ関数。 x は 質量流量か圧力である。

⑤ 物性関数(その1)

record ThermodynamicState を引数として、物性値を返す関数

- dynamicViscosity(state)
- thermalConductivity(state)
- prandtlNumber(state)
- pressure(state)
- temperature(state)
- density(state)
- specificEntalpy(state)
- specificInternalEnergy(state)
- specificEntropy(state)
- specificGibbsEnergy(state)
- specificHelmholtzEnergy(state)
- specificHeatCapacityCp(state)
- heatCapacity_cp(state)

- specificHeatCapacityCv(state)
- heatCapacity_cv(state)
- isentropicExponent(state)
- isentropicEnthalpy(p_sownstream, refState)
- velocityOfSount(state)
- isobaricExpansionCoefficinet(state)
- beta(state)
- isothermalCompressibility(state)
- kappa(state)
- molarMass(state)

⑤ 物性関数(その2)

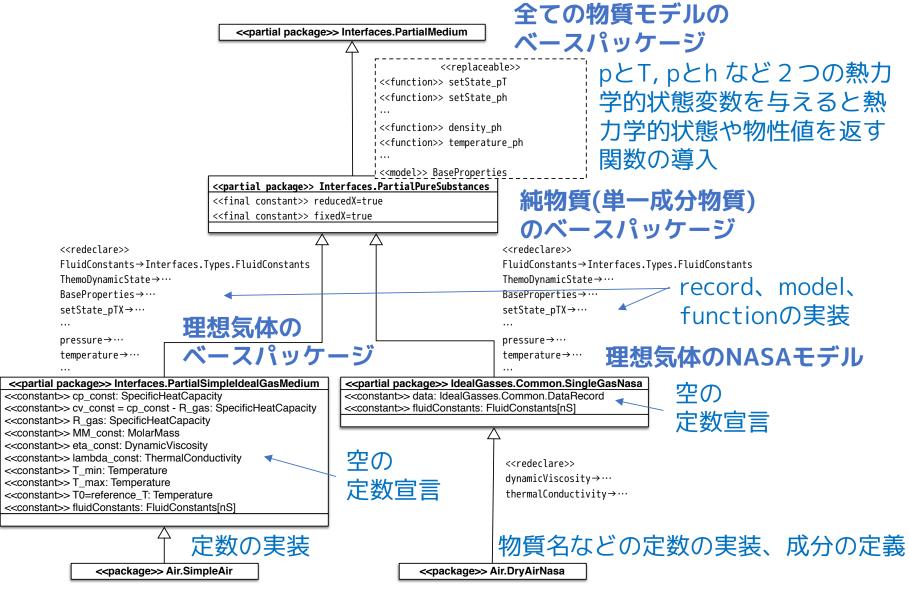
密度の偏微分を返す関数

- density_derp_h(state)
- density_derh_p(state)
- density derp_T(state)
- density_derT_p(state)
- density_derX(state)

状態変数から他の状態変数を返す関数

- specificEnthalpy_pTX(p,T,X)
- specificEntropy_pTX(p,T,X)
- density_pTX(p,T,X)
- temperature_phX(p,h,X)
- density_phX(p,h,X)
- temperature_psX(p,s,X)
- density_psX(p,s,X)
- specificEnthalpy_psX(p,s,X)
- 斜線は、PartialMedium では algorithm が定義されていない partial function である。
- これらの物性関数は、オプション的な扱いであり、物質によっては実装 不可能なものもある。全てが実装されていなければならないわけではな い。

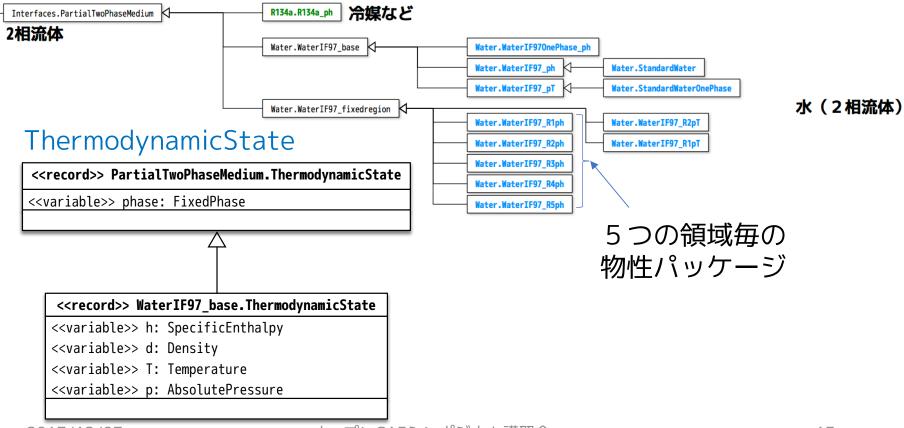
SimpleAir, DryAirNasa の継承関係



水(2相流体)のモデル

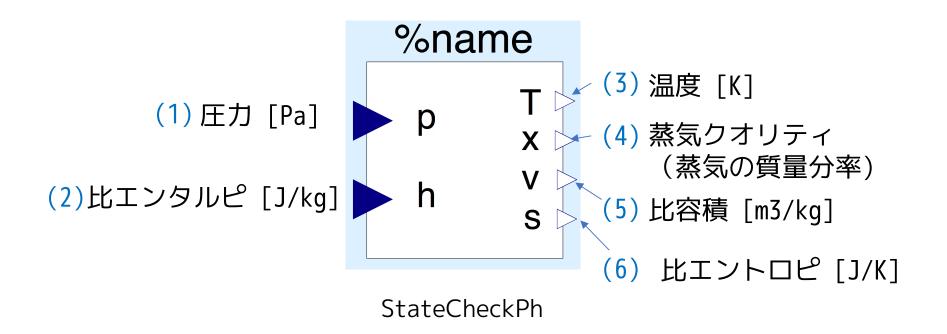
実用国際蒸気状態式(IAPWS-IF97)

The International Association for the Properties of Water and Steam http://www.iapws.org/relguide/IF97-Rev.pdf
水の状態を5つの領域に分けて記述するモデル



水を温めて水蒸気にする(等圧過程)

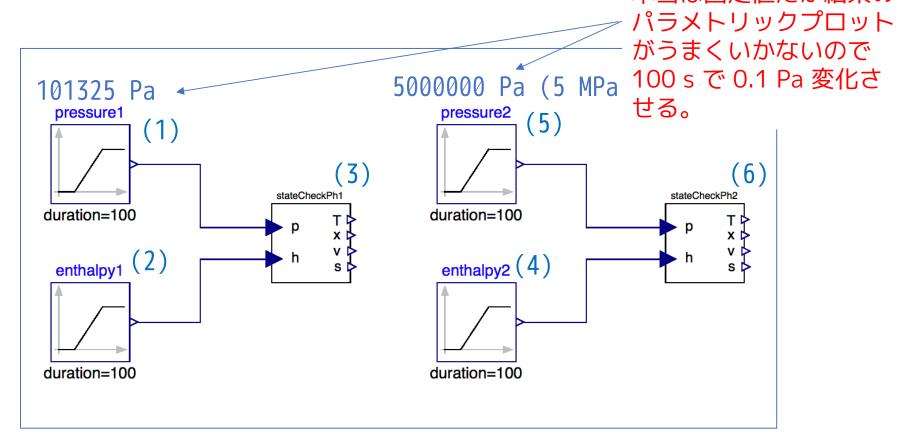
まず、圧力と比エンタルピを入力すると、温度、蒸気クオリティ、 比容積、比エントロピを出力するモデルを作成する。



StateCheckPh

```
package MediaExample1
  model StateCheckPh
    replaceable package Medium = Modelica.Media.Water.StandardWater;
    Medium.ThermodynamicState state;
    Modelica.Blocks.Interfaces.RealInput p annotation( ...);
                                                                 (1)
    Modelica.Blocks.Interfaces.RealInput h annotation( ...);
                                                                   (2)
    Modelica.Blocks.Interfaces.RealOutput T annotation( ...);
                                                                   (3)
    Modelica.Blocks.Interfaces.RealOutput x annotation( ...);
                                                                   (4)
    Modelica.Blocks.Interfaces.RealOutput v annotation( ...);
                                                                   (5)
    Modelica.Blocks.Interfaces.RealOutput s annotation( ...);
                                                                   (6)
 equation
    state = Medium.setState_ph(p,h);
    T = state.T;
    x = Medium.vapourQuality(state);
    v = 1/state.d;
    s = Medium.specificEntropy(state);
  annotation( ...);
end StateCheckPh;
```

これを使って圧力を固定して比エンタルピを上げるモデルを作る 比エンタルピを100 s で 20000 J/kg から 3800000 J/kg まで変 化させる。 本当は固定値だが結果の

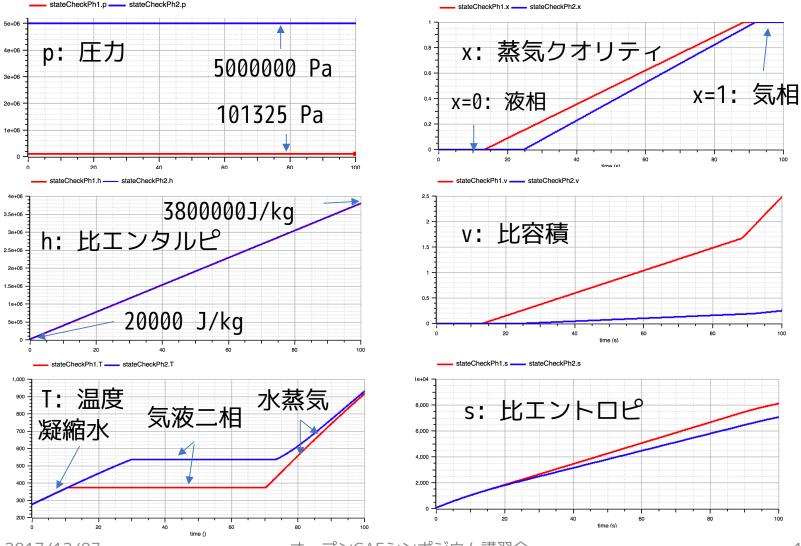


StateCheckTest1

StateCheckTest1

```
model StateCheckTest1
  replaceable package Medium = Modelica.Media.Water.StandardWater;
  Modelica.Blocks.Sources.Ramp pressure1(duration = 100, height = 0.1, offset = 101325,
                                                                                             (1)
   startTime = 0) annotation( ...);
  Modelica.Blocks.Sources.Ramp enthalpy1(duration = 100, height = 3780000, offset = 20000,
                                                                                              (2)
   startTime = 0) annotation( ...);
  MediaExample1.StateCheckPh stateCheckPh1(redeclare package Medium = Medium) annotation(...); (3)
  Modelica.Blocks.Sources.Ramp enthalpy2(duration = 100, height = 3780000, offset = 20000,
                                                                                              (4)
   startTime = 0) annotation( ...);
  Modelica.Blocks.Sources.Ramp pressure2(duration = 100, height = 0.1, offset = 5000000,
                                                                                              (5)
   startTime = 0) annotation( ...);
                                                                                               (6)
  MediaExample1.StateCheckPh stateCheckPh2(redeclare package Medium = Medium) annotation(
equation
  connect(enthalpy2.y, stateCheckPh2.h) annotation( ...);
  connect(pressure2.y, stateCheckPh2.p) annotation( ...);
  connect(enthalpy1.y, stateCheckPh1.h) annotation( ...);
  connect(pressure1.y, stateCheckPh1.p) annotation( ...);
end StateCheckTest1;
annotation( ...);
end MediaExample1;
```

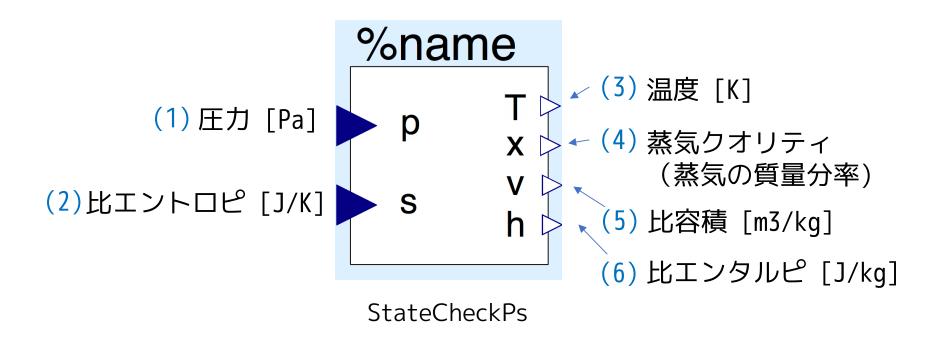
シミュレーション結果



オープンCAEシンポジウム講習会

水を断熱圧縮する。水蒸気を断熱膨張させる。 (等エントロピ過程)

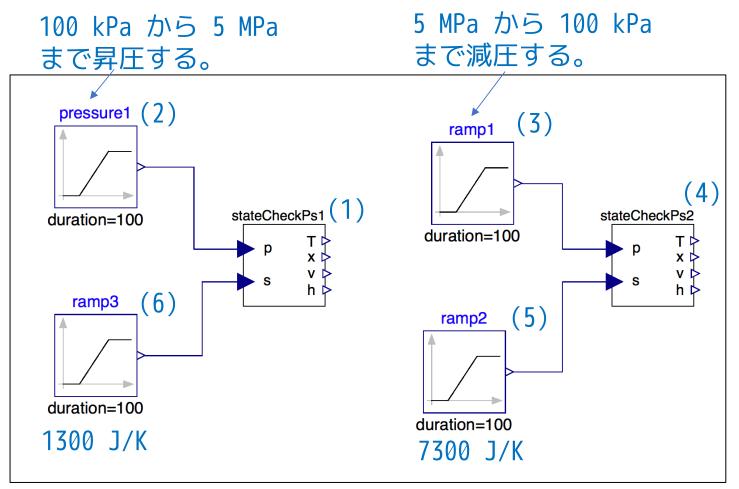
今度は、圧力と比エントロピを入力すると、温度、蒸気クオリティ、 比容積、比エンタルピを出力するモデルを作成する。



StateCheckPs

```
package MediaExample2
 model StateCheckPs
    replaceable package Medium = Modelica.Media.Water.StandardWater;
   Medium.ThermodynamicState state;
   Modelica.Blocks.Interfaces.RealInput p annotation( ...);
                                                                   (1)
   Modelica.Blocks.Interfaces.RealInput s annotation( ...);
                                                                   (2)
                                                                   (3)
   Modelica.Blocks.Interfaces.RealOutput T annotation( ...);
                                                                  (4)
   Modelica.Blocks.Interfaces.RealOutput x annotation( ...);
                                                                  (5)
   Modelica.Blocks.Interfaces.RealOutput v annotation( ...);
                                                                  (6)
   Modelica.Blocks.Interfaces.RealOutput h annotation( ...);
  equation
    state = Medium.setState_ps(p, s);
   T = state.T;
   x = Medium.vapourQuality(state);
   v = 1 / state.d;
    h = state.h;
    annotation( ...);
  end StateCheckPs;
```

比エントロピを固定して圧力を変化させるモデルを作る。



StateCheckTest2

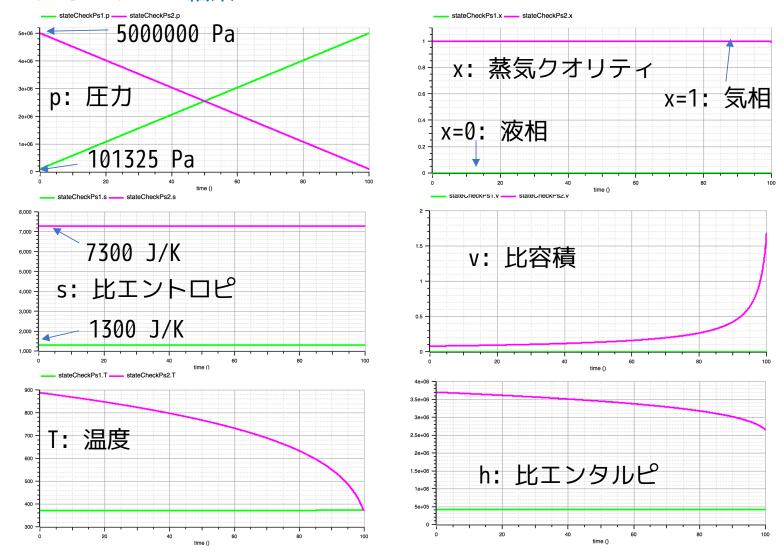
StateCheckTest2

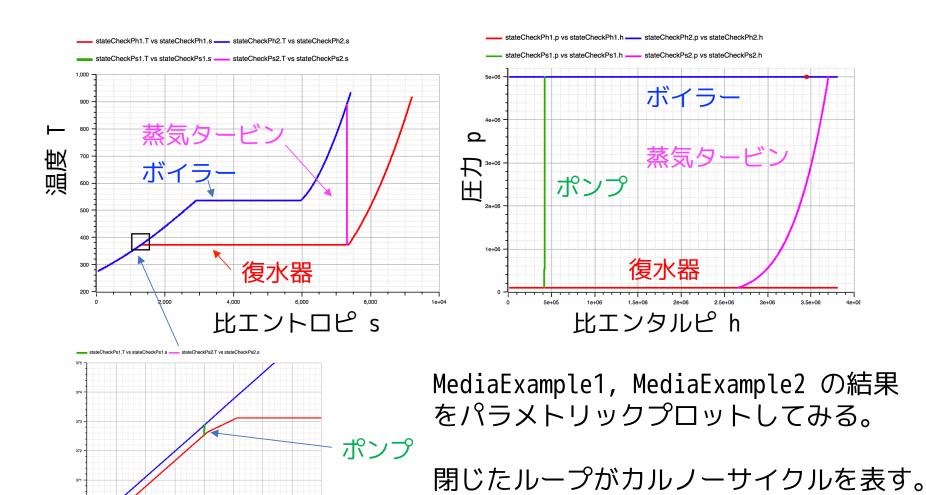
```
model StateCheckTest2
    replaceable package Medium = Modelica.Media.Water.StandardWater;
   MediaExample2.StateCheckPs stateCheckPs1(redeclare package Medium = Medium) annotation(...);

Modelica Placks Saverage Dec. (1)
   Modelica.Blocks.Sources.Ramp pressure1(duration = 100, height = 4900000,
                                                                                   (2)
      offset = 100000, startTime = 0) annotation(...);
                                                                                   (3)
   Modelica.Blocks.Sources.Ramp ramp1(duration = 100, height = -4900000,
      offset = 5000000, startTime = 0) annotation(
   MediaExample2.StateCheckPs stateCheckPs2(redeclare package Medium = Medium) annotation(...)
   Modelica.Blocks.Sources.Ramp ramp2(duration = 100, height = 0.001, (5)
      offset = 7300, startTime = 0) annotation(...);
   Modelica.Blocks.Sources.Ramp ramp3(duration = 100, height = 0.1,
      offset = 1300, startTime = 0) annotation( ...);
 equation
    connect(ramp3.y, stateCheckPs1.s) annotation( ...);
    connect(ramp2.y, stateCheckPs2.s) annotation( ...);
    connect(ramp1.y, stateCheckPs2.p) annotation( ...);
    connect(pressure1.y, stateCheckPs1.p) annotation( ...);
 end StateCheckTest2;
  annotation( ...);
end MediaExample2;
```

ClassExamle3

シミュレーション結果





まとめ

- Modelica.Media の全体構成や構成要素について述べた。
- ・ 水(2相流体)について簡単なモデルを作り、物性値の参照方法を確認した。