

Набор дополнений Inkscape для создания покадровой анимации.

Помогает в создании анимации, компоновке атласов и создании их JSON-разметки.

Требования

Inkscape 0.91, imagemagick

Установка

Linux: скопировать папку animationset и все сопутствующие .ру и .inx-файлы в .config/inkscape/extensions;

Windows: скопировать вышеуказанные папку и файлы в c:\users\[имя]\AppData\Roaming\inkscape\extensions;

Установить imagemagick

<http://www.imagemagick.org/download/binaries/ImageMagick-6.9.3-0-Q16-x86-dll.exe>

При установке согласиться на добавление файлов в переменную PATH.

После этого перезапустите Inkscape и в меню “Дополнения” должен появиться раздел “Animation” с набором новых дополнений.

Как пользоваться

1. Создать исходный рисунок;
2. Вызвать создание новой анимации, вызвав дополнение 'New animation', дать ей имя и размер (вместе с этим будет автоматически создана рамка-задник с заданным размером);
3. Выделить её в списке слоёв (можно выделить или сам слой-папку, или любой слой-кадр внутри);
4. Добавить новый кадр, вызвав дополнение 'Add frame', скопировать туда исходный рисунок, выставить его положение;
5. Выделить последний кадр, добавить новый кадр (это продублирует рисунок с предыдущего кадра), внести изменения;
6. Повторять предыдущий пункт, пока анимация не будет закончена;
7. Экспортировать анимацию, вызвав дополнение 'Export current animation', задав имя и параметры создания GIF- и PNG-файлов;
8. Если анимаций было создано много, то воспользоваться групповым экспортом – 'Batch export animations'.

Пункты 7 и 8 могут создавать наборы PNG- и SVG-кадров, скопированного атласа и JSON-разметки, помогающей загрузить его в стороннее ПО (игровые движки и т.п.).
