



Orientação a Objetos - Exercício 1

Fazer esse código executar criando as classes necessárias

```
using System;

namespace principal
{
    class MainClass
    {
        public static void Main(string[] args)
        {
            //=====
            //Exercicio 01
            Pessoa p = new Pessoa();
            p.setNome("Jose");
            p.setAno(1998);

            if((p.getAno()==1998) && (p.getNome()=="Jose"))
                Console.WriteLine("Ok");
            else
                Console.WriteLine("Erro");

            //=====
            //Exercicio 02
            PessoaFisica pf= new PessoaFisica("Soares");

            pf.setCPF("5718887500");
            pf.setNascimento(2000);
            pf.setRG("55666-10");

            if(pf.getNome() == "Soares")
                Console.WriteLine("Nome OK");
            else
                Console.WriteLine("Nome False");

            if((pf.EPessoaFisica()) & (pf.getIdade()==6))
                Console.WriteLine("PF OK");
            else
                Console.WriteLine("PF False");

            //=====
            //Exercicio 03
            PessoaJuridica pj = new PessoaJuridica("univale","555111/0001-10");

            Endereco end = new Endereco();
            end.setRua("XV Novembro");
            end.setBairro("Centro");
            end.setNumero(10);
            end.setAtivo(true);

            pj.setEndereco(end);

            if(pj.getCNPJ() == "555111/0001-10")
                Console.WriteLine("PJ OK");
            else
                Console.WriteLine("PJ False");
        }
    }
}
```