

Yann Vidamment

yann.vidamment@edu.devinci.fr | linkedin.com/in/yann-vidamment | github.com/MorganKryze

Étudiant en première année de cycle ingénieur à la recherche d'un apprentissage dans le domaine du Cloud Computing et de la cybersécurité dès octobre 2024.

FORMATION

Dorset College

Semestre à l'étranger, analyse de données, statistiques, bases de données

Dublin, Irlande

fév. 2024 – Aujourd'hui

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Ingénieur généraliste, majeure Cloud Computing & Cybersécurité

La Défense, Paris

Sept. 2021 – Aujourd'hui

EXPÉRIENCES

Président de l'association DeVinci Fablab

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Avril 2023 – Aujourd'hui

La Défense, Paris

- Pérennisation des activités de l'association, ses processus et méthodes de gestion (outils, statuts, communication)
- Suivi des projets : académiques, projets d'étudiants et professionnels avec l'association Junior Entreprise de l'École
- Suivi des formations : formats, recrutement de formateurs au sein de l'association et à l'extérieur
- Suivi de la trésorerie : négociation de budgets, développement de nos relations avec fournisseurs
- Réalisation d'une prestation de découpe pour l'animalerie de l'université Paris-Saclay

FabManager au Laboratoire Big Data et IA

ministère des Armées

Juin 2023 – Sept. 2023

Invalides, Paris

- Création d'un Fablab au ministère des Armées au sein de la DTPM, service transverse chargé des performances ministérielles
- Commande de matériels, installation, mise en place de l'espace et initiation aux équipements
- Présentation de l'espace sous différents formats : conférences, visites, etc.
- Développement d'une application polyvalente open-source citée en section *Projets*.

Responsable Projet de l'association DeVinci Fablab

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Avril 2022 – Mars 2023

La Défense, Paris

- Définition de cahiers des charges pour les projets sur l'année 2022-2023
- Recrutements, sélections et suivi des projets tout au long de l'année

PROJETS

ConsoleAppVisuals | C#, Bash, git, NuGet, GitHub Packages

Sept. 2023 – Nov. 2023

- Création de librairie C# facile d'utilisation pour afficher des fonctionnalités graphiques dans la console (sélecteurs, barres de progression, etc.)
- Automatisation du déploiement de la documentation et des tests à l'aide de GitHub Actions et DocFX
- Publication de la librairie sur GitHub Packages et NuGet avec près de 5k téléchargements

TRAVELERS | Python, FastAPI, git, Dart, Flutter

Sept. 2022 – Aujourd'hui

- Création d'un rover lunaire tout terrain dans le cadre d'un projet associatif de 6 à 8 étudiants
- Contrôle du système électronique des moteurs, drivers, capteurs et télécommunications
- Développement d'une application de contrôle et de visualisation des données du rover

Assistant FabLab | Dart, Python, SQL, FastAPI, git, Docker

Juin 2023 – Aujourd'hui

- Création avec Thomas DERUDDER d'un pilote d'application cross-plateform et polyvalente pour FabLab
- Gestion d'utilisateurs avec chiffrement des données
- Gestion de stocks, état de machines, événements, formulaires, etc.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langues : Français (langue maternelle), Anglais courant B2-C1 (TOEFL : 587, TOEIC : 890)

Langages de programmation : C#, C++, Dart, Python, Bash, SQL

Frameworks : Flutter (GetX), Arduino, Django

Bibliothèques : pandas, NumPy, matplotlib, FastAPI, get, dartz, ConsoleAppVisuals

Outils de développement : GitHub, DockerHub, VS Code, Visual Studio, Arduino IDE, XCode, UnityHub

Logiciels généraux : Notion, Arc, Fusion360, KiCad, Thunderbird, UTM, Suite Office