

Yann Vidamment

yann.vidamment@edu.devinci.fr | linkedin.com/in/yann-vidamment | github.com/MorganKryze

Étudiant en première année de cycle ingénieur à la recherche d'un apprentissage dans le domaine du Cloud Computing et de la cybersécurité dès octobre 2024.

FORMATION

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Ingénieur généraliste, majeure Cloud Computing & Cybersécurité

La Défense, Paris

Sept. 2021 – Aujourd'hui

Lycée Sainte Jeanne Élisabeth

Série générale, Section Européenne anglais, Maths expertes

Paris

Sept. 2018 – Juin 2021

EXPÉRIENCES

Président de l'association DeVinci Fablab

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Avril 2023 – Aujourd'hui

La Défense, Paris

- Pérennisation des activités de l'association, ses processus et méthodes de gestion (outils, statuts, communication)
- Suivi des projets : académiques, projets d'étudiants et professionnels avec l'association Junior Entreprise de l'École
- Suivi des formations : formats, recrutement de formateurs au sein de l'association et à l'extérieur
- Suivi de la trésorerie : négociation de budgets, développement de nos relations avec fournisseurs
- Réalisation d'une prestation de découpe pour l'animalerie de l'université Paris-Saclay

FabManager au Laboratoire Big Data et IA

ministère des Armées

Juin 2023 – Sept. 2023

Invalides, Paris

- Création d'un Fablab au ministère des Armées au sein de la DTPM, service transverse chargé des performances ministérielles
- Commande de matériels, installation, mise en place de l'espace et initiation aux équipements
- Présentation de l'espace sous différents formats : conférences, visites, etc.
- Développement d'une application polyvalente open-source citée en section *Projets*.

Responsable Projet de l'association DeVinci Fablab

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Avril 2022 – Mars 2023

La Défense, Paris

- Définition de cahiers des charges pour les projets sur l'année 2022-2023
- Recrutements, sélections et suivi des projets tout au long de l'année

PROJETS

TRAVELERS | Python, FastAPI, git, Dart, Flutter

Sept. 2022 – Aujourd'hui

- Création d'un rover lunaire tout terrain dans le cadre d'un projet associatif de 6 à 8 étudiants
- Contrôle du système électronique des moteurs, drivers, capteurs et télécommunications
- Développement d'une application de contrôle et de visualisation des données du rover

Assistant FabLab | Dart, Python, SQL, FastAPI, git, Docker

Juin 2023 – Aujourd'hui

- Création avec Thomas DERUDDER d'un pilote d'application cross-plateform et polyvalente pour FabLab
- Gestion d'utilisateurs avec chiffage des données
- Gestion de stocks, état de machines, événements, formulaires, etc.

ConsoleAppVisuals | C#, Bash, git, NuGet, GitHub Packages

Sept. 2023 – Nov.2023

- Création de librairie C# facile d'utilisation pour afficher des fonctionnalités graphiques dans la console (sélecteurs, barres de progression, etc.)
- Automatisation du déploiement de la documentation et des tests à l'aide de GitHub Actions et DocFX
- Publication de la librairie sur GitHub Packages et NuGet avec près de 4k téléchargements

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langues : Français (langue maternelle), Anglais courant B2-C1 (TOEFL : 587, TOEIC : 890)

Langages de programmation : C#, C++, Dart, Python, Bash, SQL

Frameworks : Flutter (GetX), Arduino, Django

Bibliothèques : pandas, NumPy, matplotlib, FastAPI, get, dartz, ConsoleAppVisuals

Outils de développement : GitHub, DockerHub, VS Code, Visual Studio, Arduino IDE, XCode, UnityHub

Logiciels généraux : Notion, Arc, Fusion360, KiCad, Thunderbird, UTM, Suite Office

Yann Vidamment

yann.vidamment@edu.devinci.fr | linkedin.com/in/yann-vidamment | github.com/MorganKryze

Student in the first year of engineering cycle looking for an apprenticeship in the field of Cloud Computing and Cybersecurity starting in October 2024.

EDUCATION

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Generalist Engineer, Major in Cloud Computing & Cybersecurity

La Défense, Paris

Sept. 2021 – Present

Lycée Sainte Jeanne Élisabeth

General Series, European Section in English, Advanced Mathematics

Paris

Sept. 2018 – June 2021

EXPERIENCE

President of DeVinci Fablab Association

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

April 2023 – Present

La Défense, Paris

- Ensuring the sustainability of the association's activities, processes, and management methods (tools, association status)
- Monitoring projects: academic, student, and professional projects with the school's Junior Enterprise association
- Training management: formats, recruitment of trainers within and outside the association
- Treasurer management: budget negotiations, development of relationships with suppliers
- Providing cutting services for the animal facility at Paris-Saclay University

FabManager at Big Data and AI Laboratory

Ministry of Defense

June 2023 – Sept. 2023

Invalides, Paris

- Establishing a Fablab within the Ministry of Defense in the DTPM, a cross-functional department responsible for ministerial performance
- Equipment procurement, installation, setup, and equipment training
- Presenting the space in various formats: conferences, visits, etc.
- Development of a versatile open-source application mentioned in projects section

Project Manager at DeVinci Fablab Association

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

April 2022 – March 2023

La Défense, Paris

- Defining specifications for projects in the 2022-2023 academic year
- Recruitment, selection, and project monitoring throughout the year

PROJECTS

TRAVELERS | Python, FastAPI, git, Dart, Flutter

Sept. 2022 – Present

- Creating an all-terrain lunar rover as part of a 6 to 8-student association project
- Control of the electronic system of motors, drivers, sensors, and telecommunications
- Development of a control and data visualization application for the rover

FabLab Assistant | Dart, Python, SQL, FastAPI, git, Docker

June 2023 – Present

- Creating a cross-platform and versatile application driver for FabLab with Thomas DERUDDER
- User management with data encryption
- Inventory management, machine status, events, forms, etc.

ConsoleAppVisuals | C#, Bash, git, NuGet, GitHub Packages

Sept. 2023 – Nov. 2023

- Creating an easy-to-use C# library for displaying graphical features in the console (selectors, progress bars, etc.)
- Automation of documentation deployment and testing using GitHub Actions and DocFX
- Publishing the library on GitHub Packages and NuGet with near to 4k downloads

TECHNICAL SKILLS

Languages: French (native), English proficient B2-C1 (TOEFL: 587, TOEIC: 890)

Programming Languages: C#, C++, Dart, Python, Bash, SQL

Frameworks: Flutter (GetX), Django, Arduino

Libraries: pandas, NumPy, matplotlib, FastAPI, get, dartz, ConsoleAppVisuals

Development Tools: GitHub, DockerHub, VS Code, Visual Studio, Arduino IDE, XCode, UnityHub

General Software: Notion, Arc, Fusion360, KiCad, Thunderbird, UTM, Office Suite