

Yann Vidamment

yann.vidamment@edu.devinci.fr | linkedin.com/in/yann-vidamment | github.com/MorganKryze

FORMATION

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Ingénieur généraliste, majeure Cloud Computing & Cybersécurité

La Défense, Paris

Sept. 2021 – Aujourd'hui

Lycée Sainte Jeanne Élisabeth

Série générale, Section Européenne anglais, Maths expertes

Paris

Sept. 2018 – Juin 2021

EXPÉRIENCES

Président de l'association DeVinci Fablab

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Avril 2023 – Aujourd'hui

La Défense, Paris

- Pérennisation des activités de l'association, de ces processus et méthodes de gestion (outils, statuts de l'association)
- Suivi des projets : académiques, projets d'étudiants et professionnels avec l'association Junior Entreprise de l'École
- Suivi des formations : formats, recrutement de formateurs au sein de l'association et à l'extérieur
- Suivi de la trésorerie : négociations des budgets, développement de nos relations avec fournisseurs
- Réalisation de prestation de découpe pour l'animalerie de l'université Paris-Saclay

FabManager au Laboratoire Big Data et IA

ministère des Armées

Juin 2023 – Sept. 2023

Invalides, Paris

- Création d'un Fablab au sein du ministère des Armées au sein de la DTPM, service transverse chargé des performances ministérielles
- Commande de matériels, installation, mise en place de l'espace et initiation aux équipements
- Présentation de l'espace sous différents formats : conférences, visites, etc.
- Développement d'une application polyvalente open-source citée en section projets

Responsable projets de l'association DeVinci Fablab

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Avril 2022 – Mars 2023

La Défense, Paris

- Définition de cahiers des charges pour les projets sur l'année 2022-2023
- Recrutements, sélections et suivi des projets tout au long de l'année

PROJETS

TRAVELERS | Python, FastAPI, git, Dart, Flutter

Sept. 2022 – Aujourd'hui

- Création d'un rover lunaire tout terrain dans le cadre d'un projet associatif de 6 à 8 étudiants
- Contrôle du système électronique des moteurs, drivers, capteurs et télécommunications
- Développement d'une application de contrôle et de visualisation des données du rover

Assistant FabLab | Dart, Python, SQL, FastAPI, git, Docker

Juin 2023 – Aujourd'hui

- Création avec Thomas DERUDDER d'un pilote d'application cross-platform et polyvalente pour FabLab
- Gestion d'utilisateurs avec chiffrement des données
- Gestion de stocks, état de machines, événements, formulaires, etc.

ConsoleAppVisuals | C#, Bash, git, NuGet, GitHub Packages

Sept. 2023 – Nov. 2023

- Création de librairie C# facile d'utilisation pour afficher des fonctionnalités graphiques dans la console (sélecteurs, barres de progression, etc.)
- Automatisation du déploiement de la documentation et des tests à l'aide de GitHub Actions et DocFX
- Publication de la librairie sur GitHub Packages et NuGet avec plus de 2k téléchargements

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langues: Français (langue maternelle), Anglais courant B2-C1 (TOEFL : 587, TOEIC : 890)

Langages de programmation: C#, C++, Dart, Python, Bash, SQL

Frameworks: Flutter (GetX), FastAPI, Arduino

Bibliothèques: pandas, NumPy, FastAPI, get, dartz, ConsoleAppVisuals

Outils de développement: GitHub, DockerHub, VS Code, Visual Studio, Arduino IDE, XCode, UnityHub

Logiciels généraux: Notion, Arc, Fusion360, KiCad, Thunderbird, UTM, Suite Office

Yann Vidamment

yann.vidamment@edu.devinci.fr | linkedin.com/in/yann-vidamment | github.com/MorganKryze

EDUCATION

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

Generalist Engineer, Major in Cloud Computing & Cybersecurity

La Défense, Paris

Sept. 2021 – Present

Lycée Sainte Jeanne Élisabeth

General Series, European Section in English, Advanced Mathematics

Paris

Sept. 2018 – June 2021

EXPERIENCE

President of DeVinci Fablab Association

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

April 2023 – Present

La Défense, Paris

- Ensuring the sustainability of the association's activities, processes, and management methods (tools, association status)
- Monitoring projects: academic, student, and professional projects with the school's Junior Enterprise association
- Training management: formats, recruitment of trainers within and outside the association
- Treasurer management: budget negotiations, development of relationships with suppliers
- Providing cutting services for the animal facility at Paris-Saclay University

FabManager at Big Data and AI Laboratory

Ministry of Defense

June 2023 – Sept. 2023

Invalides, Paris

- Establishing a Fablab within the Ministry of Defense in the DTPM, a cross-functional department responsible for ministerial performance
- Equipment procurement, installation, setup, and equipment training
- Presenting the space in various formats: conferences, visits, etc.
- Development of a versatile open-source application mentioned in projects section

Project Manager at DeVinci Fablab Association

École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci

April 2022 – March 2023

La Défense, Paris

- Defining specifications for projects in the 2022-2023 academic year
- Recruitment, selection, and project monitoring throughout the year

PROJECTS

TRAVELERS | *Python, FastAPI, git, Dart, Flutter*

Sept. 2022 – Present

- Creating an all-terrain lunar rover as part of a 6 to 8-student association project
- Control of the electronic system of motors, drivers, sensors, and telecommunications
- Development of a control and data visualization application for the rover

FabLab Assistant | *Dart, Python, SQL, FastAPI, git, Docker*

June 2023 – Present

- Creating a cross-platform and versatile application driver for FabLab with Thomas DERUDDER
- User management with data encryption
- Inventory management, machine status, events, forms, etc.

ConsoleAppVisuals | *C#, Bash, git, NuGet, GitHub Packages*

Sept. 2023 – Nov. 2023

- Creating an easy-to-use C# library for displaying graphical features in the console (selectors, progress bars, etc.)
- Automation of documentation deployment and testing using GitHub Actions and DocFX
- Publishing the library on GitHub Packages and NuGet with over 2k downloads

TECHNICAL SKILLS

Languages: French (native), English proficient B2-C1 (TOEFL: 587, TOEIC: 890)

Programming Languages: C#, C++, Dart, Python, Bash, SQL

Frameworks: Flutter (GetX), FastAPI, Arduino

Libraries: pandas, NumPy, FastAPI, get, dartz, ConsoleAppVisuals

Development Tools: GitHub, DockerHub, VS Code, Visual Studio, Arduino IDE, XCode, UnityHub

General Software: Notion, Arc, Fusion360, KiCad, Thunderbird, UTM, Office Suite