

# Теор. Вер.

## Лекция 1

19 февраля 2021 г.

### 1 Вступление

Почта преподавателя: oaw804mai@yandex.ru

Будут три контрольных:

1. ... (где-то после 8 марта)
2. Случайные величины
3. Случайные векторы

Вопросы, которые даются после лекции, требуется прорабатывать (письменно, с подписью листов), не оставляя до конца семестра.

### 2 Классическая схема теории вероятностей (КСТВ)

Мы будем иметь дело с **опытом**.

**Опыт** – комплекс условий, который в неизменном виде может быть воспроизведен многократно.

То есть теория вероятностей изучает явления, которые носят массовый характер. К явлениям, которые производятся, 4-5 раз, в принципе нельзя применить теорию вероятностей.

Примером многократного опыта можно назвать классическое подбрасывание монетки (орел, решка).

Результат многократного воспроизведения опыта – это **исход**

#### 2.1 Элементарный исход

**Определение.** Элементарный исход – это элемент множества элементарных исходов опыта. Само множество обозначаем "омега большое":  $\Omega$ .

Элементарные исходы удовлетворяют следующим условиям:

1. Количество элементарных исходов опыта конечно;
2. Элементарные исходы попарно несовместны (при однократном воспроизведении опыта никакие два элементарных исхода одновременно не реализуются!);
3. Элементарные исходы образуют полную группу (при воспроизведении опыта реализуется один и только один из множества элементарных исходов – никакие другие исходы невозможны);
4. Элементарные исходы равновозможны (кстати, четкой математической формулировки для равной возможности не существует).

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_N\}$$

Где  $N$  – кол-во элементарных исходов опыта.

### 2.1.1 Пример

Бросают три монеты. Мы хотим построить множество элементарных исходов опыта с бросанием трех монет. Сами мы не будем воспроизводить опыт, но опишем то, что мы наблюдали бы при исполнении опыта.

Варианты с выпадением "орла"(шт): 0, 1, 2, 3. Эти варианты несовместны (не может быть два сразу), так что они образуют полную группу. Однако, наш опыт говорит о том, что данные варианты будут неравновероятны (чаще мы будем видеть результаты с 1-2 орлами). Тогда, попытаемся это исправить.

Пронумеруем монеты номерами, и укажем все дополнительные сведения для каждой монетки (номер-результат).

Примем 0 – за решку, а 1 за орла. Имеем следующие монеты и элементарные исходы:

1	2	3
0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1

И заметим, следующее:

0 орлов – 1 исход
1 орел – 3 исхода
2 орла – 3 исхода
3 орла – 1 исход

У нас получаются разные результаты, которым соответствуют различное количество элементарных исходов. Эти результаты получаются, очевидно, неравновероятными (но не стоит забывать, что все исходы равновероятны! Важно их количество.).

## 2.2 Случайное событие

**Определение.** Случайным событием в опыте с множеством элементарных исходов  $\Omega$  является любое подмножество множества  $\Omega$ .

Сами события мы будем обозначать большими латинскими буквами:  $A, B, \dots, Z$ , при этом  $A \subseteq \Omega$ .

$A$  **реализуется** в опыте, если реализуется хотя бы один элементарный исход, входящий в это событие.

Само событие обычно записывают в виде текста, заключенного в фигурные скобки:

$A = \{ \text{выпал один орел} \} = \{\omega_2, \omega_3, \omega_5\}$  (см элементарные исходы выше)

Все возможные события в опыте образуют **алгеброй событий**  $\mathcal{A}$  – множество всех подмножеств в множестве элементарных исходов  $\Omega$ :

$$\mathcal{A} = 2^\Omega$$

**замечание:** иногда случайным событием называют что-то, что происходит или не происходит. Это утверждение неверное. Случайным событием в опыте является только элемент в алгебре событий. В опыте может рассматриваться ситуация, когда в опыте что-то происходит или не происходит, но эта ситуация в алгебру событий не входит. Такое явление не является частью теории вероятностей, поскольку с ним нельзя связать никакой числовой величины.

## 2.3 Вероятности

**Определение.** Вероятностью случайного события  $A$  в опыте называется отношение:

$$P(A) = \frac{N_A}{N},$$

где  $N_A$  – колво элементарных исходов в событии  $A$  (количество элементарных исходов, благоприятствующих событию  $A$ ),  $N$  – колво элементарных исходов в опыте (всего).

То есть каждому событию мы сопоставляем число и называем это число **вероятностью** события.

**Следствие:** вероятность величина **ограниченная**:

$$0 \leq P(A) \leq 1$$

Событие, не реализующее ни один элементарный исход:  $\emptyset \in \mathcal{A}$  – называется невозможном событием  $\Rightarrow P(\emptyset) = 0$ .

Событие, реализующее все множество элементарных исходов:  $\Omega \in \mathcal{A}$  – называется достоверным  $\Rightarrow P(\Omega) = 1$

## 2.4 Комбинации событий

### 2.4.1 Сумма событий

**Определение.** Сумма событий  $A + B$  – это событие, состоящее в том, что происходит одно из событий  $A$  или  $B \rightarrow (A \cup B)$ .

### 2.4.2 Произведение событий

**Определение.** Произведение событий  $AB$  – это событие, состоящее в том, что происходит каждое из событий  $A$  и  $B \rightarrow (A \cap B)$ .

### 2.4.3 Противоположное событие

**Определение.** Противоположное событие  $\bar{A}$  – событие, состоящее в том, что событие  $A$  не происходит.

## 2.5 Несовместные и совместные события

Случайные события называются несовместными, если они не происходят одновременно. То есть  $AB = \emptyset$ .

В остальных случаях события называются совместными.

Для несовместных событий  $A$  и  $B$ :  $P(A + B) = P(A) + P(B)$

В общем случае:  $P(A + B) = P(A) + P(B) - P(AB)$

Для событий  $\bar{A}$ :  $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$

## 2.6 Геометрические вероятности

Цель: понять, от каких условий КСТВ можно отказаться.

Можно попробовать отказаться от конечности элементарных исходов опыта (условие №1). Например, можем связать исход в измеримой величинной объекта (площадь, объем), но от остальных условий в этом случае отказаться мы не получимся.

Тогда мы можем определить вероятность события как отношение некоторых характеристик:

$$P(A) = \frac{m(A)}{m(\Omega)};$$

где  $m(\cdot)$  – длина (площадь, объем, вес...).

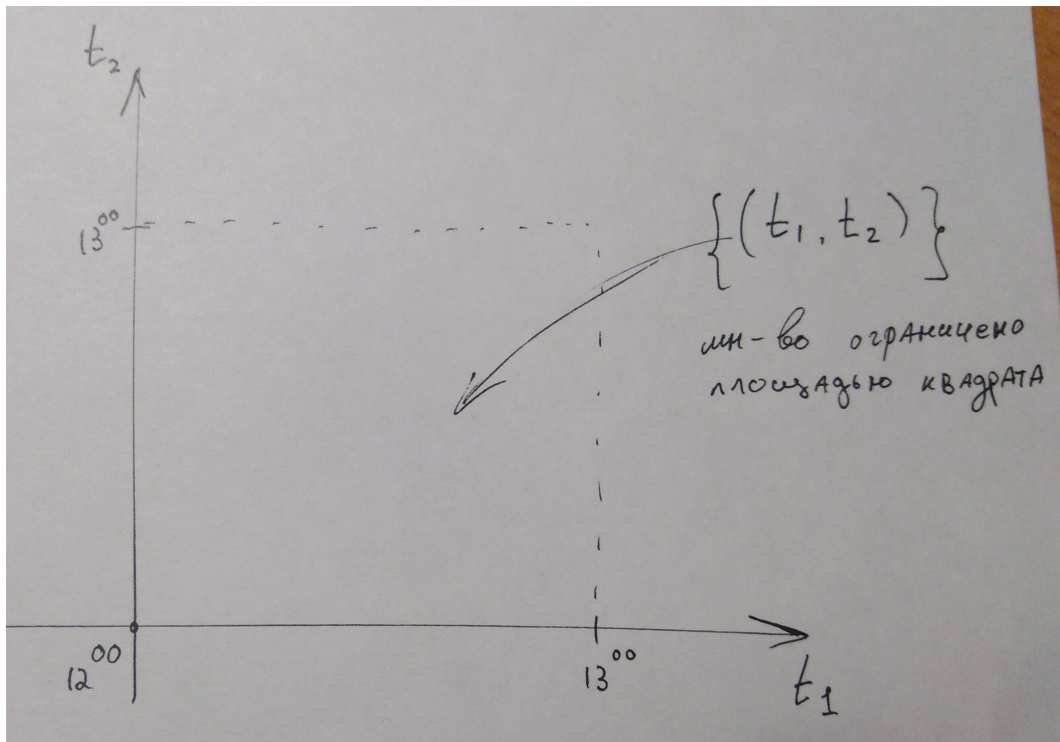
## 2.7 Примеры

### 2.7.1 Пример 1

Два студента договорились встретиться от 12 часов до 13. Любой из них, придя на эту встречу, ждет товарища 20 минут и после этого уходит. Какова вероятность встречи студентов в этих условиях?

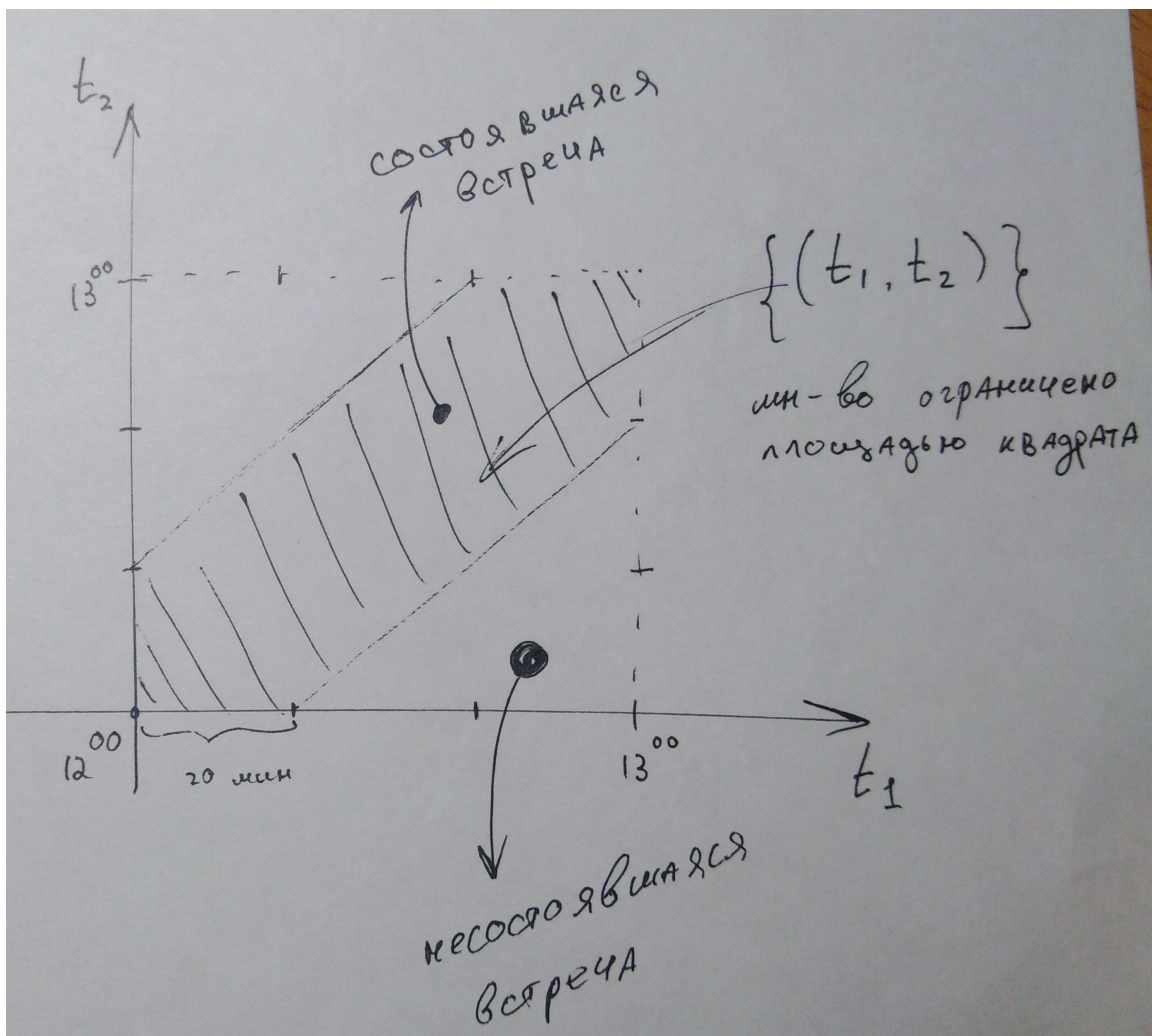
Проблема: у каждого студента есть свое время прихода  $t_1$  и  $t_2$ . По КСТВ мы не можем это сделать, так как количество элементарных исходов не конечно (оно, в общем-то, даже не счетно).

Сделаем следующее: введем систему координат. По одной, отложим момент прихода одного студента, по другой – момент прихода второго студента.



При этом множество всевозможных точек  $(t_1, t_2)$  ограничено площадью квадрата времени от 12 до 13.

Обозначим событие  $B = \{ \text{встреча состоялась} \} = \{(t_1, t_2) : |t_1 - t_2| \leq \frac{1}{3}\}$  ( $\frac{1}{3}$  так как доступное время встречи – 20 минут, треть от часа).



В итоге, мы получаем закрашенную область, в котором встреча состоится. Таким образом, вероятность выполнения события  $B$  является отношением площадей:

$$P(B) = \frac{S_B}{S_\Omega} = \frac{1 - 2 * \frac{1}{2} * \frac{2}{3} * \frac{2}{3}}{1} = \frac{5}{9}$$

Можно заметить, что несмотря на странность условий, вероятность состоявшейся встречи больше половины!

### 2.7.2 Пример 2

Имеем:  $m$  белых шаров и  $n$  черных ( $m \neq n$ ). Шары в урне. Наугад берут один шар. Какова вероятность того, что шар – белый?

Пронумеруем шар. Тогда общее число элементарных исходов  $N = m + n$ .

Событие  $A = \{ \text{шар белый} \} \rightarrow N_A = m$

Соответственно,  $P(A) = \frac{m}{m+n}$ .

### 2.7.3 Пример 3

Те же белые и черные шары, но их наугад раскладывают в ряд. С какой вероятностью на  $k$ -ом месте ( $1 \leq k \leq m + n$ ) в этом ряду будет белый шар?

Ответ, на самом-то деле, такой же:  $\frac{m}{m+n}$ . Но как мы его получили?

Шары пронумерованы. Значит, общее количество всех возможных исходов  $N = (m+n)!$  (колво перестановок).

Колво благоприятных вариантов  $N_A = m * (m+n-1)!$ .

$$P(A) = \frac{N_A}{N} = \frac{m}{m+n}.$$

**Замечание.** Можно не только было пронумеровать шары, можно было опыт построить по другому. Расстановка шаров в яру – наугад. Берем шар, ставим на первое, берем шар, ставим на второе... Шары стоят наугад. Но шары можно заполнять и в произвольном порядке по свободным местам (в начало, конец, середину). Но это означает, что мы можем начинать произвольное место, в том числе с  $k$ -ого, то есть остальные шары нам не нужны для ответа. И по сути получается предыдущая задача.

Но самое главное, что на самом-то деле от номера места ничего не зависит. Независимо от номера места, вероятность останется той же.

#### 2.7.4 Пример 4

Та же ситуация, но поменяем состав шаров:  $m$  белых,  $n$  черных,  $k$  желтых. Шары разложены в ряд наугад. С какой вероятностью белый шар в этом ряду встретится раньше черного?

Не очень-то смешно, но ответ тот же:  $\frac{m}{m+n}$ .

Шары нумеровать **не** будем. Сколько будет способов расставить шары в ряд, если номеров нет?

Всего в ряду  $m+n+k$  мест. Так как желтые особо никак не мешают нам, расставим сначала их:

$$N = C_{m+n+k}^k * C_{m+n}^m$$

Наконец подсчитаем количество благоприятных исходов:

$N_A = C_{m+n+k}^k * 1 * C_{m+n-1}^{m-1}$  (черные шары нет необходимости расставлять, они просто займут оставшиеся места)

В итоге при делении получится требуемый ответ.

#### 2.7.5 Итог

Несмотря на одинаковость ответов, самое важное – решение. Именно оно важно, в том числе при выполнении дз.