

1

# Itinéraire de métro

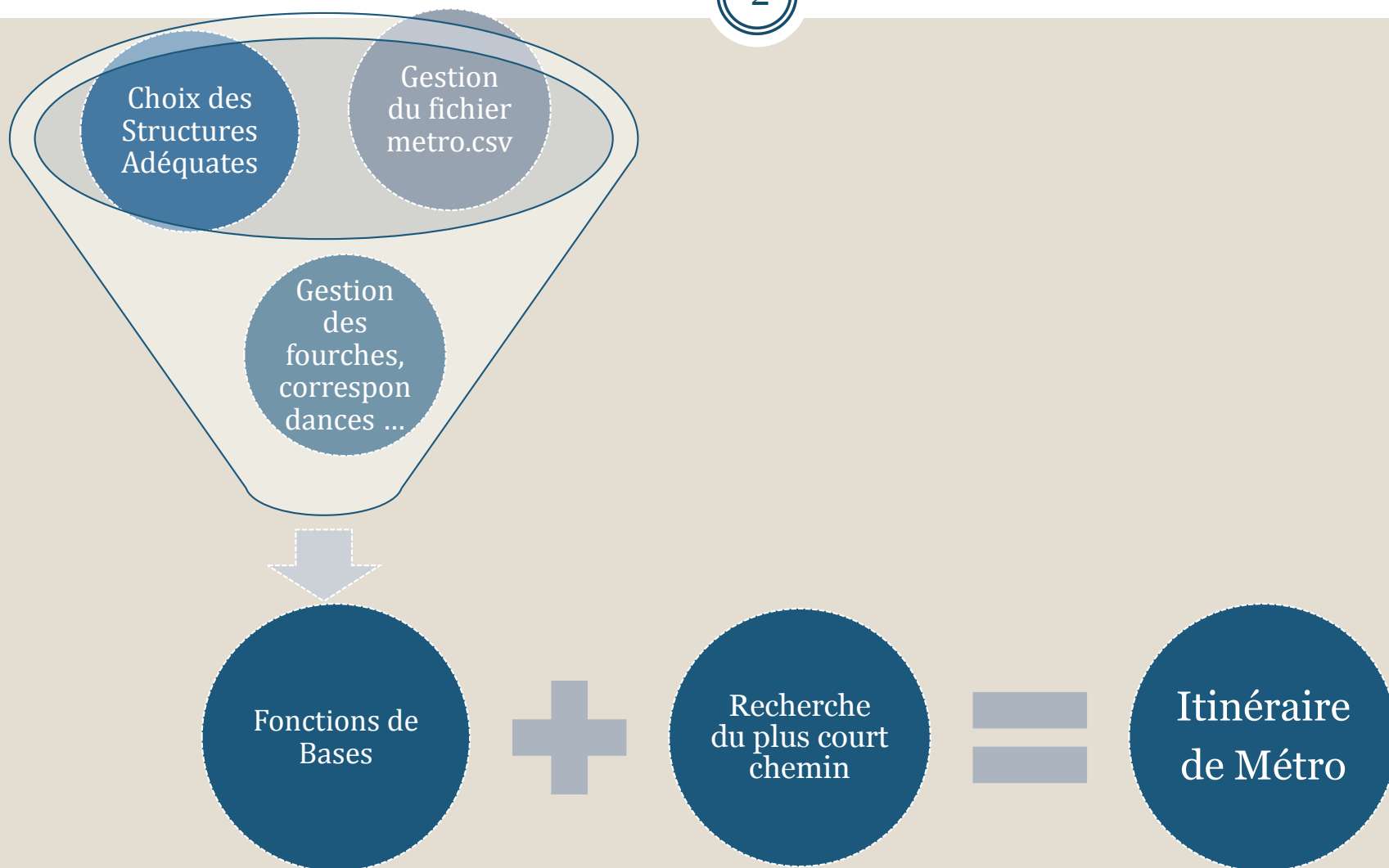


2016-2017

KONATE Moussa  
Gueye Serigne Abdou Khadre  
Télécom 1, Sup-Galilée, UP13

# Enjeux du Projet

2



# Organisation

3



Numéro Ligne
Première Station
Dernière Station

Temps : Monceau-Courcelles	Nom : Monceau	Heure Premier Train
Temps : Monceau-Villiers	Préc : Villiers	Heure Dernier Train
	Suiv : Courcelles	
	Poids	

Heures Minutes Secondes
-------------------------------

**Structure de Données : Listes doublements chaînées**

# Fonctions de Base

4

```
void printStation(STATION* station);
void printLigne(LIGNE * maLigne);
void initialiseTemps(LIGNE maLigne);
void appendToLigne(LIGNE *ligne, STATION nouvelleStation);
void loadStationInLigne(LIGNE *pLigne, FILE *pFile, char *ligneStart, char
 *ligneEnd);
void insert(LIGNE *pLigne, STATION *station);
void shortestPath(LIGNE metro[], LIGNE reserve, STATION *stationDepart,
STATION *stationDarrivee);
int getSizeBeetweenStartAndEnd(FILE *pFile, char *ligneStart, char *ligneEnd);
int nombreDelement(LIGNE *ligne);
int listeVide(LIGNE* maLigne);
int convertHeureToMin(HORAIRE time);
STATION *getStation(FILE *file);
STATION *removeTailFromList(LIGNE *maLigne);
STATION *removeHeadFromList(LIGNE *maLigne);
STATION *removeStationX(LIGNE *ligne, char* nomStation);
LIGNE reserve(FILE *file);
```

# Implémentation de l'algorithme de Dijkstra

5

```
void shortestPath(LIGNE metro[], LIGNE Reserve, STATION *stationDepart, STATION *stationDarrivee)
{
    while (varParcour != NULL) {
        varParcour->parent = NULL; varParcour->poids = 2000; varParcour = varParcour->suiv;
    }
    stationDepart = removeStationX(&Reserve, stationDepart->nomStation);
    while ((listeVide(&Reserve) != 1) && arrive) {
        appendToLigne(&itineraire, *varParcour1Reserve);
        if (!strcmp(stationDarrivee->nomStation, varParcour1Reserve->nomStation)) {
            STATION*varParcourAffichage = itineraire.derniereStation; arrive = 0;
            while (varParcourAffichage != NULL && varParcourAffichage->poids > 0.0) {
                printStation(varParcourAffichage); printf("->"); varParcourAffichage = varParcourAffichage->parent;
            }
            for (i = 0; i < NombreLigne; i++) {
                while (varParcour1metro != metro[i].derniereStation)

                    while (varParcour2Reserve != NULL) {
                        if (!strcmp(varParcour2Reserve->nomStation, varParcour1metro->suiv->nomStation)) {
                            varParcour2Reserve->poids = varParcour1Reserve->poids + varParcour2Reserve->poids;
                            if (nouveauPoids < varParcour2Reserve->poids) {
                                toRemove2 = removeStationX(&Reserve, varParcour2Reserve->nomStation);
                                toRemove2->poids = nouveauPoids; toRemove2->parent = varParcour1Reserve;
                                insert(&Reserve, *toRemove2);
                            }
                        }
                    }
                varParcour2Reserve = varParcour2Reserve->suiv;
            }
            varParcour1metro = varParcour1metro->suiv;
        }
    }
    varParcour1metro = removeHeadFromList(&Reserve); insert(&itineraire, *varParcour1Reserve);
}
```

# Conclusion

6

- Choix Structures
- Gestion du fichier
  - Reste les cas particuliers à gérer
- Fonctions de bases
- Djikstra :