

Mein Stundenplan Einführungsvortrag für Bachelor-StudienanfängerInnen 2010/11

Dr. Ute Vogel
[Abteilung Umweltinformatik]
Studienberaterin Fachbachelor Informatik
Bsc.Informatik@uni-oldenburg.de



Fragen ...

- Wie sieht mein Stundenplan für das Sommersemester 10/11 aus?
 - Modulverzeichnis, Übungsbetrieb und StudIP
- Wie überstehe ich das Semester erfolgreich?
 - Zeitmanagement und Teamarbeit
- Wie stelle ich meinen Stundenplan in späteren Semestern zusammen?
 - Prüfungsordnungen und Modulbeschreibungen
- Wer hilft mir weiter?
 - Kommilitonen, Tutoren, Lehrende und Fachstudienberater



Studiengänge Informatik mit Berufsziel Schule

- Zwei-Fächer-Bachelor (BA Informatik)
 - Für Berufsbildende Schulen
 - Informatik als Zweitfach (1/6 des Studiums, d.h. 30 KP)
 - Hauptfach "Wirtschaftspädagogik" (≥90 KP) + Didaktik
 - Für Gymnasien
 - Informatik als erstes oder zweites Fach (≥ 1/3 des Studiums, 60KP)
 - · Verschiedene Zweitfächer erlaubt
 - Informatik-Veranstaltungen des BSc Informatik-Studiums
 - Frühzeitiger Wechsel zum BSc Informatik oder Wirtschaftsinformatik gut möglich
 - Studienberater:
 - Stefan Moll, Lehramt.informatik@uni-oldenburg.de

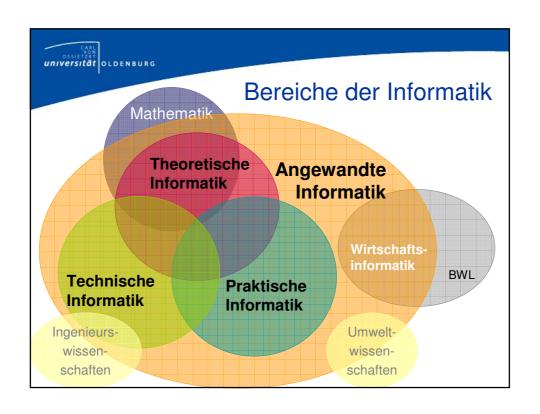


Studiengänge (2)

BSc Informatik mit oder ohne Anwendungsfach

- Breites Basiswissen in Informatik (ca. 150 KP)
- Wahl eines Anwendungsfachs (30 KP) erlaubt
 Studium ab dem 3. Semester, Sonderregelung bei Mathematik
- Übergang möglich in
 - MSc Informatik
 - · MSc Wirtschaftsinformatik
 - MSc Eingebettete Systeme und Mikrorobotik
 - [MSc Umweltmodellierung]
- Diverse Studienberater
 - Allgemeine Fragen: Ute Vogel (<u>bsc.informatik@uni-oldenburg.de</u>)
 - · Vertiefunsgrichtung: je nach Vertiefungsrichtung
 - · Anwendungsfach: je nach Anwendungsfach





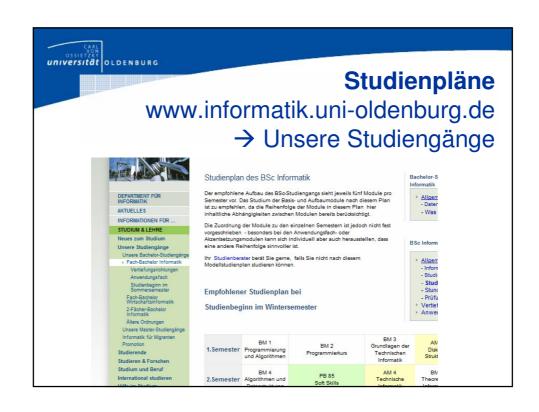


Stundenplan Sommersemester 2010 1. Studiensemester

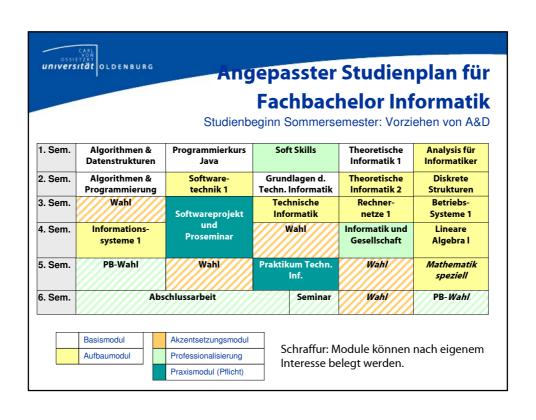
- · Veranstaltungen für BSc Informatik:
 - Programmierkurs Java
 - Soft Skills
 - Theoretische Informatik I
 - Mathematik für Informatik (Analysis)
 - Irgendein weiteres "professionalisierendes Modul"

Woher weiß man das?

→ Prüfungsordnung und Studienpläne



univer	Muster-Studienple Fachbachelor Infor Studienbeginn Somm						
1. Sem.	PB-Wahl	Programmierkurs Java	Soft Skills	Theoretische Informatik 1	Analysis für Informatiker		
2. Sem.	Algorithmen & Programmierung	Software- technik 1	Grundlagen d. Technischen Informatik	Theoretische Informatik 2	Diskrete Strukturen		
3. Sem.	Algorithmen & Datenstrukturen	Softwareprojekt und	Technische Informatik	Rechner- netze 1	Betriebs- Systeme 1		
4. Sem. Inform	Informations-systeme 1		Wahl	Informatik und Gesellschaft	Lineare Algebra		
5. Sem.	PB-Wahl	Wahl	Praktikum Techn. Inf.	Wahl	Mathematik speziell		
6. Sem.	Absc	nlussarbeit	Seminar	Wahl	Wahl		
	Basismodul	Akzentsetzungsmodul	C 1 (C 1				
	Aufbaumodul	Professionalisierung	Schraffur: Module können nach eigenen Interesse belegt werden.		nach eigenem		
		Praxismodul (Pflicht)					

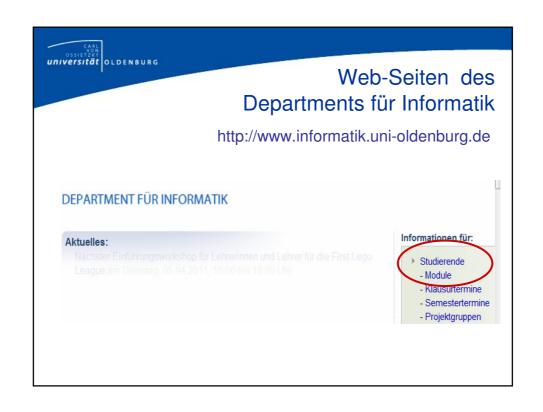




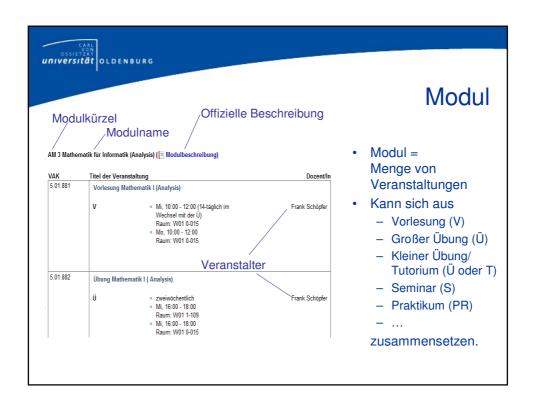


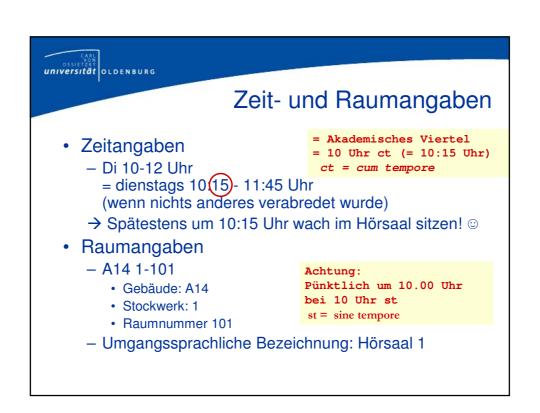
Studienplan

- (Muster-)Studienplan
 - Empfohlene Anordnung der Module über alle Semester des Studiums
 - Bei Bedarf kann davon abgewichen werden!
- Zeigt nicht, wann und wo in einem bestimmten Semester eine Veranstaltung stattfindet
- → Aktuelles Modulverzeichnis







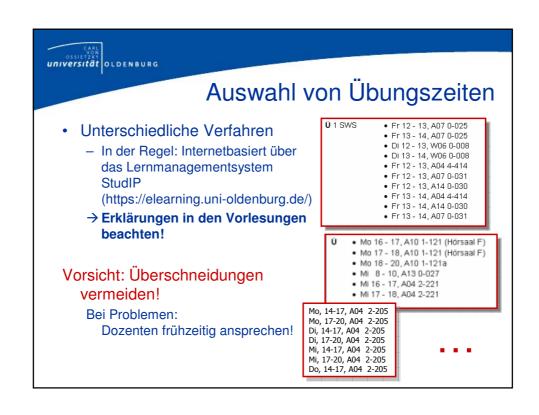


BSc Informatik: Vorlesungen							
Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag		
8 - 9 9 -10			Theoretische Informatik I				
	Analysis für Informatiker	Algorithmen & Datenstrukturen	Analysis für Informatiker	Algorithmen & Datenstrukturen	Program- mierkurs Java		
12-14	Soft Skills			Theoretische Informatik I			
14-16							
16-18 18-20 20-22	_ Zu jedem Jede Stud - sins Übud	Modul gehö dentin/ jeder ngszeit eintra	Student mu	• •	, –		



Kleine Übung = Tutorium

- Dient der Vertiefung des Vorlesungsstoffes
 - In kleinen Gruppen (ca. 15-20 Personen)
 - → Mehrere Auswahltermine
 - Besprechen und ggf. Rückgabe der Übungsaufgaben
 - Bearbeitung der Übungsaufgaben in 2-3 Personen-Teams
 - Klären von Fragen zum VL-Stoff
- Informatik-Module bestehen meistens aus
 - 2 3h Vorlesung pro Woche und
 - 1 − 4 h Übungen in kleinen Gruppen.





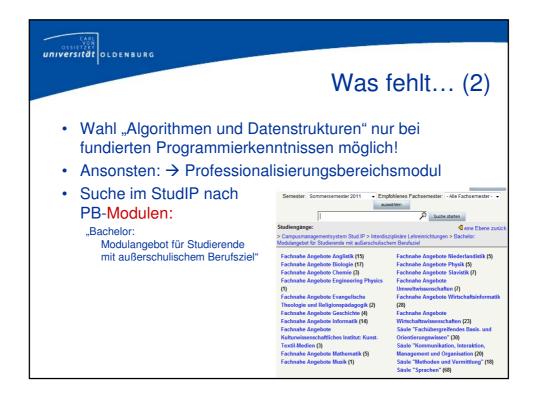
BSc Informatik: Vorlesungen								
Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag			
8 - 9 9 -10			Theoretische Informatik I					
	Analysis für Informatiker		Analysis für Informatiker	Algorithmen & Datenstrukturen	Program- mierkurs Java			
12-14	Soft Skills			Theoretische Informatik I				
14-16			Tutorium Theo. Inf. I					
16-18		Tutorium Programmier-	Tutorium Analysis					
18-20		kurs						

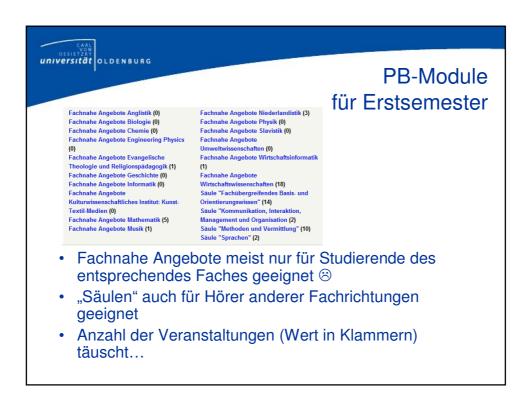




Zeitplanung

- · Jedes Informatik-Modul wird geprüft.
 - Maximal vier Prüfungsversuche pro Modul
 Ein "Freiversuch", falls die Prüfung frühzeitig bei der ersten Prüfungsmöglichkeit abgelegt wurde
 - + 3 "normale" Versuche
- Alle Pflichtmodule müssen bestanden werden.
- → Rechtzeitig fragen & beständig mitarbeiten Getting Things Done

















Ausnahmeservice für Erstsemester

 Studierende im Fachbachelor: werden nach dem ersten Einloggen automatisch in alle PFLICHTveranstaltungen des 1. Semesters in Ihrem Studiengang eingetragen

Funktioniert hoffentlich....





Tutorienbelegung

- Termine für die Tutorienbelegung: Wann kann ich mir einen Übungstermin aussuchen?
 - Termin wird in der Vorlesung bekannt gegeben
 - Beschränkte Anzahl von Plätzen pro Termin
 - First Come First Serve:
 Wer zuerst kommt, mahlt zuerst



Eintragen für Veranstaltungen

- Wichtig:
 - Eintragen in alle Veranstaltungen (Übung und Vorlesung) zu einem Modul
- Man kann sich zu Modulen anmelden, OHNE an der späteren Prüfung teilnehmen zu müssen.
- Wenn man sich zur Prüfung zu einem Modul anmeldet, muss man sich innerhalb fester Fristen auch prüfen lassen.
- Es sei denn, man meldet sich rechtzeitig (> 2 Wochen) vorher wieder ab.



Was muss man tun, um zu bestehen?

- Jeder Dozent regelt individuell,
 - Was für den erfolgreichen Abschluss des Moduls zu tun ist
 - Wie sich die Gesamtnote berechnet.
 - · Zählen Punkte aus der Übung?
 - Ist die Übung Pflicht?
 - Ist jeder Übungszettel Pflicht?
 - ..
- Zur Prüfung anmelden:
 - Belegung des Moduls in den angekündigten Fristen
 - Anmeldung über das StudIP
- → Erklärungen in den Modulen beachten!



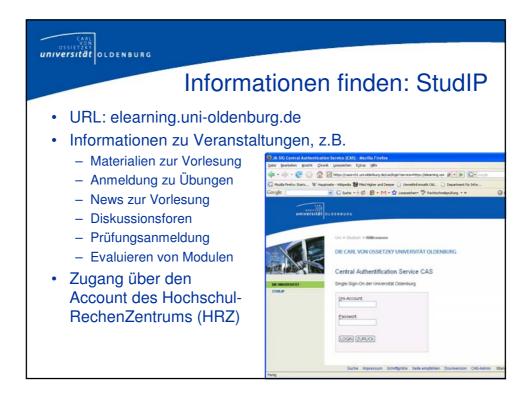
Arbeitsaufwand Informatik-Studium

- · Arbeitsaufwand im Studium wird
 - Gemessen in Kreditpunkten (KP)
 - 6 KP pro Modul: 150-180 Arbeitsstunden pro Semester
 - · Vor- und Nachbereitung der Vorlesung
 - Bearbeiten von Übungsaufgaben
 - Vorbereiten auf die Klausur (Wiederholungsklausur)
- Üblicher Wochenablauf
 - Wöchentliche Übungszettel
 - Abgabe der Lösungen zu festem Termin
 - Besprechung der Lösungen in kleiner Übung
 - → Hoher Arbeitsaufwand



Wie überstehe ich das Semester gut?

- Teamarbeit
 - Hausaufgaben sollen im Team von 2-3 Personen bearbeitet werden!
 - Gute Zusammenarbeit im Team notwendig
 - Trotzdem muss in der Klausur jeder alles können!!!
- Aktive Teilnahme an den Übungen
- Zeitmanagement
 - Hausaufgaben sind zeitaufwändig.
 - Intensives Nacharbeiten der Vorlesung erforderlich.
 - → Rechtzeitig vor dem Abgabetermin mit den Hausaufgaben beginnen.
 - → Rechtzeitig vor den Klausuren mit dem Lernen für die Klausur beginnen.





des Departments für Informatik".