

Berufsziel

Lehramt Informatik

mit dem

Zweifächer-Bachelor Informatik

Informationsveranstaltung
26.10.2011

Grundlegendes

- Studienziel Lehramt
- Umfang des Bachelorstudiums Informatik
 - BBS: 30 KP (Master: 45 KP)
 - Gymnasium: 60 KP (Master: 30 KP)
- Ziele des Studiums
 - Basisqualifikation in Informatik,
 - Grundlage für Studium Master Of Education Informatik
- Strukturierung des Studiums
 - Aufbau in Modulen (meist Vorlesung/ Übung)

Module allgemein

- Umfang
 - Meist 6 Kreditpunkte (KP). Entspricht oft vierstündiger Veranstaltung (1 KP entspricht 30 Arbeitsstunden)
- Bestandteile
 - Meist Vorlesung und Übung/Tutorium, z. B. 3 Stunden Vorlesung, eine Übung, zum Teil auch eine weitere Zentralübung.
- Modulanmeldung
 - Hinweise in der Veranstaltung beachten: Listen oder StudIP
- Prüfungsanmeldung
 - Im Laufe des Semesters: Listen oder StudIP
- Modul bestanden?
 - Bei Note 4,0 oder besser. Es gibt Wiederholungsmöglichkeiten

Bachelorarbeit

- Kann in Informatik nur beim 60 KP-Fach geschrieben werden.
 - In Didaktik der Informatik oder jedem anderem Bereich
 - Vorschläge für Themen im Internet oder auf Aushängen
 - Prüfen, ob auch als Thema geeignet für Zweifächerbachelor
 - Eventuell eigene Ideen einbringen möglich.
 - Begleitseminar („Oberseminar“) belegen

...und nach dem Bachelorstudium?

- Master of Education Wirtschaftspädagogik (BBS)
 - Falls zuvor 30 KP-Fach mit 90 KP-Fach Wirtschaftspädagogik
 - sowie das entsprechende Professionalisierungsprogramm im BA
- Master of Education Lehramt an Gymnasien
 - Falls zuvor 60 KP-Fach mit einem anderen erlaubten Fach
 - sowie das entsprechende Professionalisierungsprogramm im BA
- Fachmaster Informatik
 - Nur bei Erfüllung von Auflagen (weitere Studienanteile)

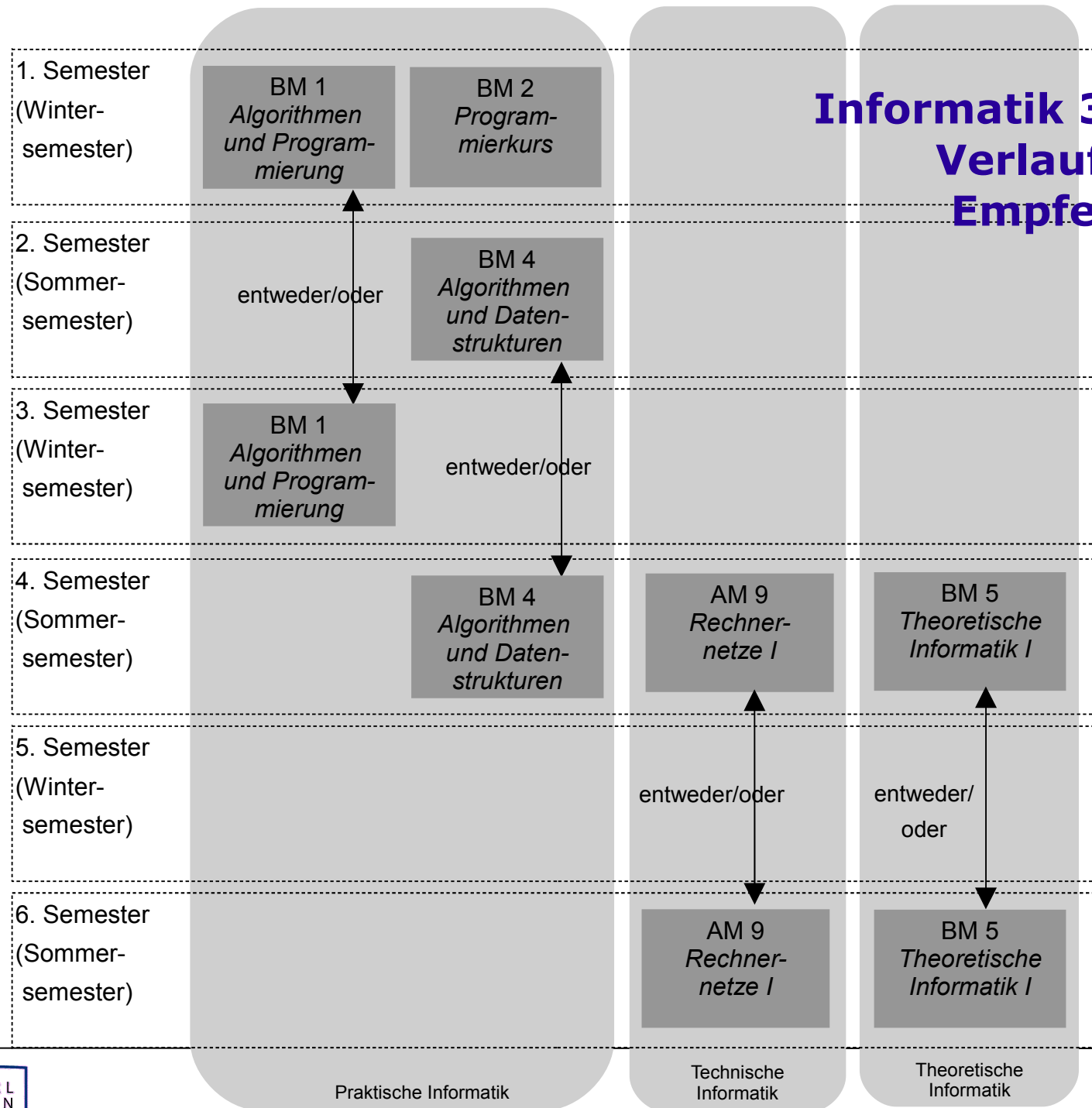
Informatik 30 KP (BBS)

Modulbezeichnung	Art und Umfang	Art und Anzahl der Modulprüfungen
BM 1 Algorithmen und Programmierung	3-stündige Vorlesung 1-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur
BM 2 Programmierkurs	2-stündige Vorlesung 2-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur oder eine mündliche Prüfung
BM 4 Algorithmen und Datenstrukturen	3-stündige Vorlesung 1-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur
BM 5 Theoretische Informatik I	3-stündige Vorlesung 1-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur
AM 9 Rechnernetze I	3-stündige Vorlesung 1-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur oder eine mündliche Prüfung

Informatik 30 KP (BBS)

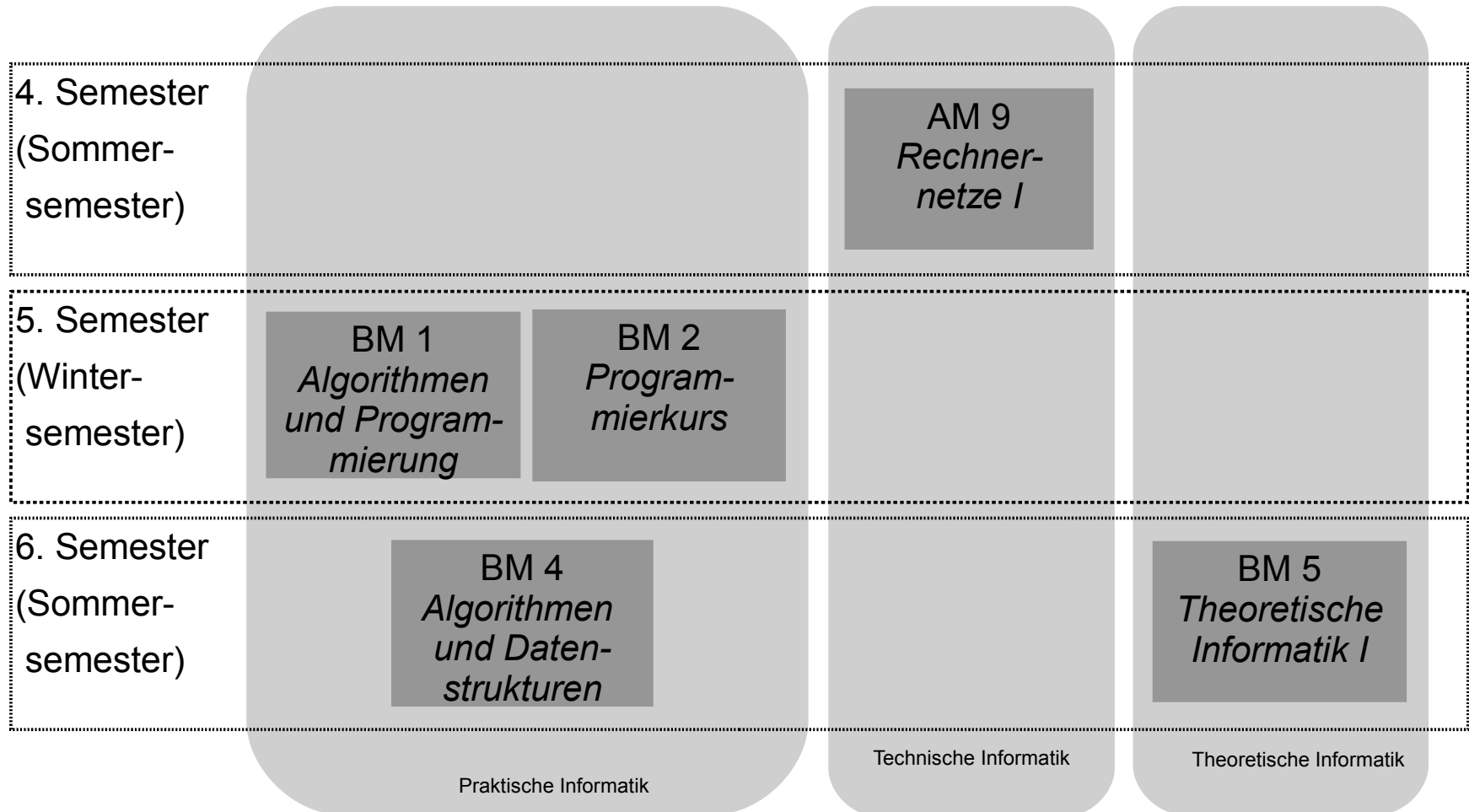
Basismodul	Titel	Semester
BM 5	Theoretische Informatik I	Sommersemester
BM 1	Algorithmen und Programmierung	Wintersemester
BM 4	Algorithmen und Datenstrukturen	Sommersemester
BM 2	Programmierkurs	Wintersemester
AM 9	Rechnernetze I	Sommersemester

Informatik 30 KP (BBS) Verlaufsplan Empfehlung



Informatik 30 KP (BBS)

Verlaufsplan „offiziell“



Informatik 60 KP (Gym)

Basismodule

Modulbezeichnung	Art und Umfang	Art und Anzahl der Modulprüfungen
BM 1 Algorithmen und Programmierung	3-stündige Vorlesung 1-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur
BM 2 Programmierkurs	2-stündige Vorlesung 2-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur oder eine mündliche Prüfung
BM 3 Grundlagen der Technischen Informatik	3-stündige Vorlesung 1-stündige Übung	Eine Abschlussklausur
BM 4 Algorithmen und Datenstrukturen	3-stündige Vorlesung 1-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur
AM 1 Diskrete Strukturen ¹ (Mathe 2. Fach → BM 5 Theo Inf I)	3-stündige Vorlesung 1-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur

Informatik 60 KP (Gym)

Aufbaumodule

Modulbezeichnung	Art und Umfang	Art und Anzahl der Modulprüfungen
AM 5 Softwaretechnik I	3-stündige Vorlesung 1-stündige Übung	Eine Abschlussklausur oder eine mündliche Prüfung
AS 416 Softwarepraktikum (über zwei Semester)	zwei mehrstündige Praktika	Portfolio
AS 413 Didaktik der Informatik I	2-stündige Vorlesung 2-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur oder eine mündliche Prüfung
AM 6 Theoretische Informatik II	3-stündige Vorlesung 1-stündige Übung	Semesterbegleitende fachpraktische Übungen und eine Abschlussklausur
AS 415 Seminar Informatik	2-stündiges Seminar	Seminarvortrag, Ausarbeitung

Informatik 60 KP (Gym)

- Aus dem Professionalisierungsbereich
 - Orientierungspraktikum
 - Begleitveranstaltung zum Bachelorarbeitsabschlussmodul

Informatik 60 KP (Gym)

Modul	Titel	Semester
BM 1	Algorithmen und Programmierung	Wintersemester
BM 2	Programmierkurs	Wintersemester
BM 3	Grundl. der Technischen Informatik	Wintersemester
BM 4	Algorithmen und Datenstrukturen	Sommersemester
AM 1	Diskrete Strukturen	Wintersemester
AM 5	Softwaretechnik I	Wintersemester
AS 416	Softwarepraktikum	Sommersemester(Teil 1) Wintersemester(Teil 2)
AS 413	Didaktik der Informatik I	Wintersemester
AM 6	Theoretische Informatik II	Wintersemester
AS 415	Seminar Informatik	jedes Semester

Sowie

- Orientierungspraktikum im Sommersemester
- Begleitveranstaltung zum Abschlussmodul: jedes Semester

6. Semester
(Sommer-
semester)

Bachelorarbeitsabschlussmodul
(inklusive Begleitseminar)

**Informatik
60 KP
(Gym)**

5. Semester
(Winter-
semester)

AS 416
Softwareprakt.
(Teil 2)

BM 5
Technische
Informatik

AS 413
Didaktik der
Informatik I

AM 6
Theoretische
Informatik II

4. Semester
(Sommer-
semester)

AS 416
Softwareprakt.
(Teil 1)

entweder/
oder

entweder/
oder

3. Semester
(Winter-
semester)

AM 5
Software-
technik I

BM 5
Technische
Informatik

AM 1
Diskrete
Strukturen

AM 6
Theoretische
Informatik II

2. Semester
(Sommer-
semester)

BM 4
Algorithmen und
Datenstrukturen

Orientierungs-
praktikum
(Professionalisie-
rungsbereich)

entweder/
oder

1. Semester
(Winter-
semester)

BM 1
Algorithmen und
Programmierung

BM 2
Program-
mierkurs

AM 1
Diskrete
Strukturen

zusätzlich
Seminar
Informatik im
4./5. oder 6.
Semester

Stundenplan fürs erste Semester

Uhrzeit	Mo	Di	Mi	Do	Fr
8 - 10	Grundl Technische Vorlesung (Hörsaal B)	Grundl Technische Vorlesung (Aula)		8 – 9 A&P Tutorium 9 - 10 A&P Tutorium Grundl Technische Tutorium	Diskrete Strukturen Vorlesung (Hörsaal G)
10 - 12		A&P Vorlesung (Hörsaal G)		A&P Vorlesung (10-12) (Hörsaal 1)	Progkurs Vorlesung (Hörsaal 1)
12 - 14	12 – 13 A&P Tutorium 13 – 14 A&P Tutorium Grundlagen Technische Tutorium	Grundlagen Technische Tutorium	12 – 13 A&P Tutorium 13 – 14 A&P Tutorium		12 - 14 Uhr Diskrete Strukturen Tutorium
14 - 16		Grundlagen Technische Tutorium	14 – 15 A&P Tutorium 15 – 16 A&P Tutorium	Diskrete Strukturen Vorlesung (Hörsaal G)	
16 - 18	16 - 17 A&P Tutorium 17 - 18 A&P Tutorium		16 - 17 A&P Tutorium 17 - 18 A&P Tutorium Grundlagen Technische Tutorium		
18 - 20	Grundlagen Technische Tutorium				

Angaben ohne Gewähr!

Bitte beachten Sie insbesondere die Ankündigungen zu Beginn der jeweiligen Veranstaltung.

Die Tutorien zum Programmierkurs werden noch bekannt gegeben und liegen erfahrungsgemäß am Nachmittag oder auch späten Nachmittag.