

# Mein Studienplan – mein Stundenplan Einführungsvortrag für

Bachelor-StudienanfängerInnen 2016/17

Dr. Ute Vogel Studienberaterin Fachbachelor Informatik Bsc.Informatik@uni-oldenburg.de



#### Was ist was?

- Studienplan (=Studienverlaufsplan)
  - Empfehlung, in welcher Reihenfolge die Module des gesamten Studiums gut gehört werden können.
  - Welche Module sollten in welchem Semester gehört werden?
- Stundenplan
  - Wie in der Schule: Zeitplan für ein Semester, wann welche der ausgesuchten Veranstaltung stattfindet



#### Inhalte

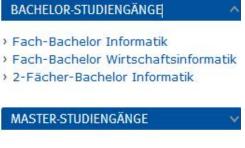
- Kurze Orientierung zur Web-Site des Departments für Informatik
- Studienplan finden und verstehen...
  - Rechtliche Grundlage: Prüfungsordnung
  - Fachbachelor Informatik
  - Fachbachelor Wirtschaftsinformatik
  - Zweifächerbachelor Informatik (außerschulisches Berufsziel)
    - Anwendungsfach Mathematik
- Stundenplan

#### http://www.uni-oldenburg.de/informatik/studium-lehre/



# ÜBERSICHT STUDIUM AKTUELL STUDIENGÄNGE STUDIEREN & FORSCHEN STUDIUM UND BERUF PROMOTION HILFE IM STUDIUM







1. Sem.	Algorithmen & Programmierung	Programmier- kurs Java	Einf. in die BWL	Wirtschafts- informatik 1	Diskrete Strukturen	
2. Sem.	Algorithmen & Datenstrukturen	Soft Skills	Wahl Informatik	Wirtschafts- informatik 2	Mathematik	
3. Sem.	Informations- systeme I	Software- technik 1	Buchhaltung & Abschluss	Projekt- management	Wahl Informatik	
4. Sem.	PB Wahl	Proseminar	Produktion	eBusiness	Wahl	
					PI	
5. Sem.	Informatik und Gesellschaft	Software- projekt	Wahl Pl	Wahl WiWi	Mathematik	
6. Sem.	Bachelor-Abschlussmodul und Forschungsseminar			Wahl WiWi	Wahl Pl oder Al	

Beispielhaft für das erste Semester

## VOM STUDIENPLAN ZUM STUNDENPLAN

1. Sem.	Algorithmen & Programmierung	Programmier- kurs Java	Grundlagen der Technischen Informatik	Diskrete Strukturen	Lineare Algebra
2. Sem.	Algorithmen & Datenstrukturen	Soft Skills	Technische Informatik	Theoretische Informatik 1	Analysis für Informatiker
3. Sem.	Informations- systeme 1	Software- technik 1	Wahl	Theoretische Informatik 2	Mathematik speziell
4. Sem.	Betriebs- Systeme 1	Proseminar Software-	Praktikum Techn. Inf.	Rechner- netze 1	PB-Wahl
5. Sem.	Informatik und Gesellschaft	projekt	Wahi	Wahi	PB-Wahl
6. Sem.	Abschlussarbeit		Forschungs seminar	Wahl	Wahi



## Pflichtveranstaltungen für BSc Informatik:

- Algorithmen und Programmierung
- Programmierkurs Java
- Grundlagen der Technischen Informatik
- Diskrete Strukturen
- Lineare Algebra

### Empfohlene Module im 1. Studiensemester

## Pflichtveranstaltungen für BSc Wirtschaftsinformatik:

- Algorithmen und Programmierung
- Programmierkurs Java (Praxismodul!)
- Wirtschaftsinformatik 1
- BWL1: Einführung in die BWL
- Diskrete Strukturen



#### Finden von Modulen und Lehrveranstaltungen

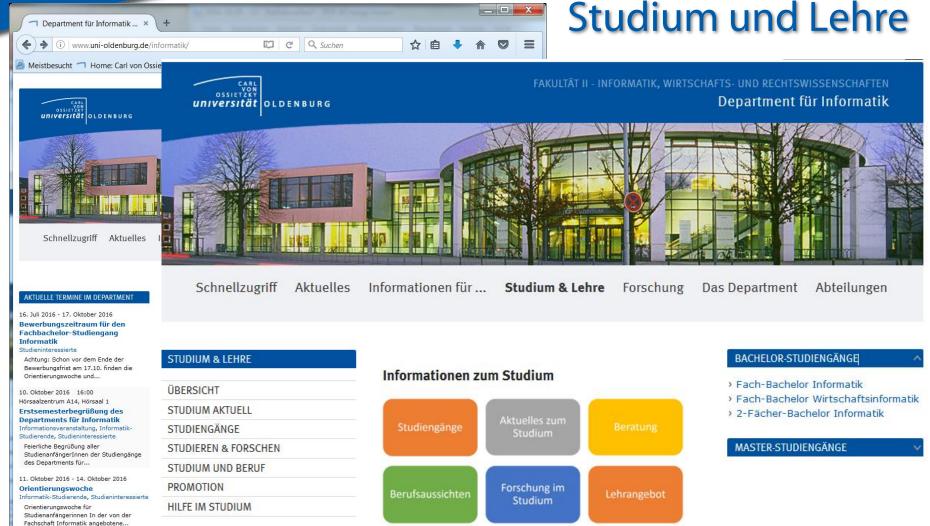
- im StudIP über die Modulsuche
- im StudIP über das Modulverzeichnis
- > im StudIP über die Veranstaltungssuche

Vom Studienplan zum Stundenplan:

## WANN UND WO FINDEN DIE MODULE STATT?



## Department für Informatik Studium und Lehre





### Studium aktuell



#### STUDIUM & LEHRE

ÜBERSICHT

#### STUDIUM AKTUELL

- > TERMINE FÜR STUDIERENDE
- > LEHRANGEBOT UND MODULE
- > ABSCHLUSSARBEITEN
- > PRÜFERLISTE

STUDIENGÄNGE

STUDIEREN & FORSCHEN

STUDIUM UND BERUF

PROMOTION

HILFE IM STUDIUM

#### Aktuelle Nachrichten für Studierende des Dfl

06.10.2016 - DfI-Studium

#### "Studium und Beruf"-Kolloguium für Studierende

Neue Informationsreihe für Studierende des Departements für Information startet am 17.10.2016

MEHR

19.09.2016 - DfI-Studium, Department für Informatik

#### Studentische Projektgruppe gewinnt den Students' Award der Internationalen Tagung EnviroInfo





### Module

Alle 🗂 anzeigen 🛅 schließen

Modulheschreibung =

#### Informatik (Fach-Bachelor)

- Studienverlaufsplan Informatik (B.Sc.)
- Informationen zum Studienangebot Informatik (Fach-Bachelor)

#### Wintersemester 2016/2017

Basismodule	<u> </u>	<u>,</u>	
	Informationen	Lehrsprache (i)	KP (i
inf001 Algorithmen und Programmierung (13 Veranstaltungen)	Modulbeschreibung		6
inf003 Programmierkurs (1 Veranstaltung)	Modulbeschreibung		6
inf200 Grundlagen der Technischen Informatik (9 Veranstaltungen)	Modulbeschreibung	<u> </u>	6
Aufbaumodule			
	Informationen	Lehrsprache ①	KP (i
inf005 Softwaretechnik I (10 Veranstaltungen)	Modulbeschreibung		6
inf007 Informationssysteme I (11 Veranstaltungen)	Modulbeschreibung		6
inf401 Theoretische Informatik II (9 Veranstaltungen)	Modulbeschreibung		6
mat950 Mathematik für Informatik (Diskrete Strukturen) (2 Veranstaltungen)	Modulbeschreibung		6
mat955 Mathematik für Informatik (Lineare Algebra) (2 Veranstaltungen)	Modulbeschreibung		6
> mat995 Mathematik für Informatik (Mathematik Speziell) (4 Veranstaltungen)	Modulbeschreibung	<u> </u>	6
Akzentsetzungsmodule			
	Informationen	Lehrsprache ①	KP (

O-Woche Wintersemester 2016/17

inf000 Draktikum Datanhankan (4 Varanetaltung)



Offizielle Modulbeschreibung

### Modul & seine Veranstaltungen

▼ inf001 Algorithmen und Programmierung (13 Veranstaltungen)

Modulbeschreibung

	▲ VAK ①	Titel	Тур	sws ①	Dozentin
Veranstaltungen des Mooduls	2.01.001	Algorithmen und Programmierung  Dienstag: 10:00 - 12:00, wöchentlich (ab 18.10.2016), VL, Ort: A11 1-101 (Hörsaal B)  Donnerstag: 10:00 - 12:00, wöchentlich (ab 20.10.2016), VL/Ü, Ort: A11 1-101 (Hörsaal B)  Termine am Di. 07.02. 17:00 - 20:00, Mo. 20.03. 13:00 - 16:00, Ort: A14 1-103 (Hörsaal 3), A14 1-102 (Hörsaal 2), A14 1-101 (Hörsaal 1)	Vorlesung	-	Prof. Dr. Sebastian Lehnhoff Dr. Jörg Bremer
	2.01.001a	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe a)  Montag: 08:00 - 09:00, wöchentlich (ab 24.10.2016), TUT, Ort: A04 2-221	Tutorium	-	Prof. Dr. Sebastian Lehnhoff Dr. Jörg Bremer
	2.01.001b	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe b)  Montag: 09:00 - 10:00, wöchentlich (ab 17.10.2016), 7, Ort: A04 2-221	Tutorium	-	Prof. Dr. Sebastian Lehnhoff Dr. Jörg Bremer
	2.01.001c	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe c) Montag: 18:00 - 19:00, wöchentlich (ab 17.10.2016), 7, Ort: A14 0-031	Tutorium	-	Prof. Dr. Sebastian Lehnhoff Dr. Jörg Bremer
	2.01.001d	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe d) Montag: 19:00 - 20:00, wöchentlich (ab 17.10.2016), T, Ort: A14 0-031	Tutorium	-	Prof. Dr. Sebastian Lehnhoff Dr. Jörg Bremer
	2.01.001e	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe e) Mittwoch: 14:00 - 15:00, wöchentlich (ab 19.10.2016), 7, Ort: A04 2-221	Tutorium	-	Prof. Dr. Sebastian Lehnhoff Dr. Jörg Bremer
		Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe f)	-· ·		Prof. Dr. Sebastian Lehnhoff



## Zeitangaben

#### 

> F Termin am 13.10. - Start um 14:00 s.t. in Raum

Raumangaben

- o A14 1-102
  - Gebäude: A14
  - Stockwerk: 1
  - Raumnummer 102

Ausnahmen:

14 Uhr s.t. heißt:

pünktlich um 14.00 Uhr

st = sine tempore

O-Woche Wintersemester 2016/17

12



### Raumangaben



2.01.200d

Tutorien Grundlagen der Technischen Informatik (Gruppe d)

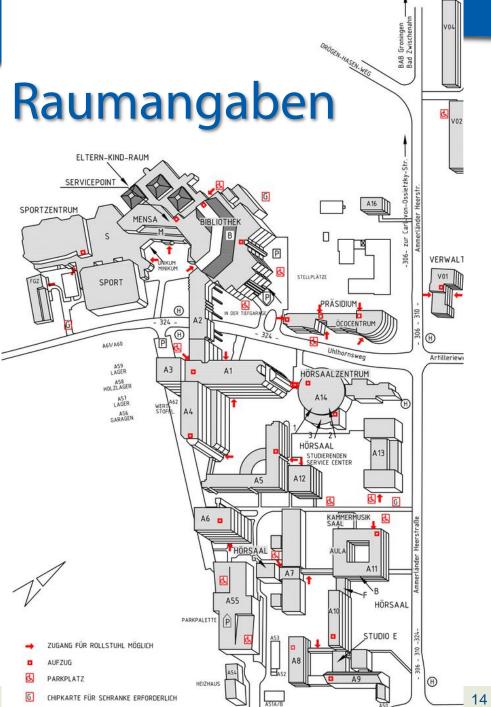
Donnerstag: 09:00 - 10:00, wöchentlich (ab 20.10.2016), 7, Ort: V02 0-002

**c)** 31

Raumangaben



- Raumangaben
  - o A14 1-102
    - Gebäude: A14
    - Stockwerk: 1
    - Raumnummer 102
  - Umgangssprachliche Bezeichnung: Hörsaal 2
  - A04 2-221 oder A4 2-221:
    - Gebäude A4,
    - 2.Stock, Raum 221
    - Umgangssprachlich: Roter Rittersaal





## Vorlesungen Fachbachelor Informatik

i achibachetoi illioitilatii						
Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag		Freitag
8 - 9	Grundlg. der Technischen	Grundlg. der Techn. Inf.				Diskrete Strukturen
9 -10	Informatik					
10-12		Algorithmen & Programmierg. (A&P)		Algorithmen Programmie		Program- mierkurs Java
12-14						
14-16				Diskrete Strukturen		
16-18	Lin. Algebra für Informatiker	Zu jedem Modul gehört eine kleine Übung (Tutorium). Jede Studentin/ jeder Student soll sich				
18-20		zusätzlich für eine Übungszeit eintragen.			_	



## Kleine Übung = Tutorium

- Dient der Vertiefung des Vorlesungsstoffes
  - In kleinen Gruppen (ca. 25 Personen)
    - → Mehrere Auswahltermine
  - Besprechen und ggf. Rückgabe der Hausaufgaben
  - Klären von Fragen zum VL-Stoff
  - Aktive Bearbeitung der Hausarbeiten und Teilnahme an Tutorien sind sehr wichtig für das Bestehen des Moduls!
- Alle Informatik-Module bestehen aus
  - 2-3h Vorlesung pro Woche und
  - 1-2 h Übungen in kleinen Gruppen.



## Anmeldung zu Tutorien

- Anmeldung zu Tutorien
  - Eintrag i.d.R. erst nach der ersten Vorlesungsstunde möglich
  - Vorsicht: Überschneidungen vermeiden!
     Bei Problemen:
     Dozenten frühzeitig ansprechen!
- Neu seit diesem Semester:
  - Tutorien oft als separate
     Veranstaltungen des Moduls
  - Unterschiedliche Verfahren
    - Losverfahren
    - Windhundverfahren
  - Erklärungen in den Vorlesungen beachten!

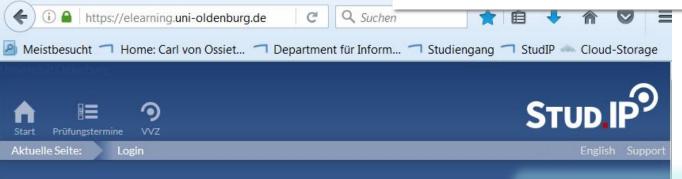
Übı	ung Diskrete	Strukturen				
Freit	tag: 08:00 - 10:00	), zweiwöchentlich (zweiwöchentlich, ab 28.10.2016), Ort: A11 1-1				
Freit	tag: 12:00 - 14:00	), wöchentlich (ab 21.10.2016), Ort: W01 0-015				
Freit	tag: 12:00 - 14:00	), wöchentlich (ab 21.10.2016), Ort: W03 1-154				
Freit	ag· 12·00 - 14·00 wöchentlich (ah 21 10 2016). Ort· W04 1-171					
Frei Frei	2.01.001a	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe a)  Montag: 08:00 - 09:00, wöchentlich (ab 24.10.2016), TUT, Ort: A04 2-221				
Frei	2.01.001b	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe b) Montag: 09:00 - 10:00, wöchentlich (ab 17.10.2016), 7, Ort: A04 2-221				
	2.01.001c	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe c) Montag: 18:00 - 19:00, wöchentlich (ab 17.10.2016), 7, Ort: A140-031				
	2.01.001d	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe d) Montag: 19:00 - 20:00, wöchentlich (ab 17.10.2016), 7, Ort: A14 0-031				
	2.01.001e	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe e) Mittwoch: 14:00 - 15:00, wöchentlich (ab 19.10.2016), T, Ort: A04 2-221				
	2.01.001f	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe f) Mittwoch: 15:00 - 16:00, wöchentlich (ab 19.10.2016), T, Ort: A04 2-221				
	2.01.001g	Tutorien Algorithmen und Programmierung (Gruppe g) Mittwoch: 18:00 - 19:00, wöchentlich (ab 19:10.2016), 7, Ort: A04 2-221				

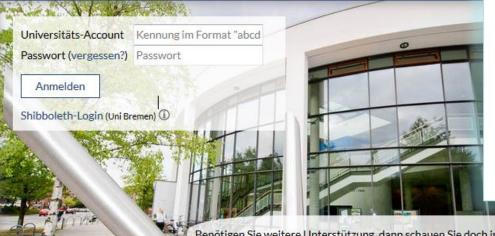
17



Campusmanagementsyste... ×

## Wie trage ich mich in die Lehrveranstaltungen ein?



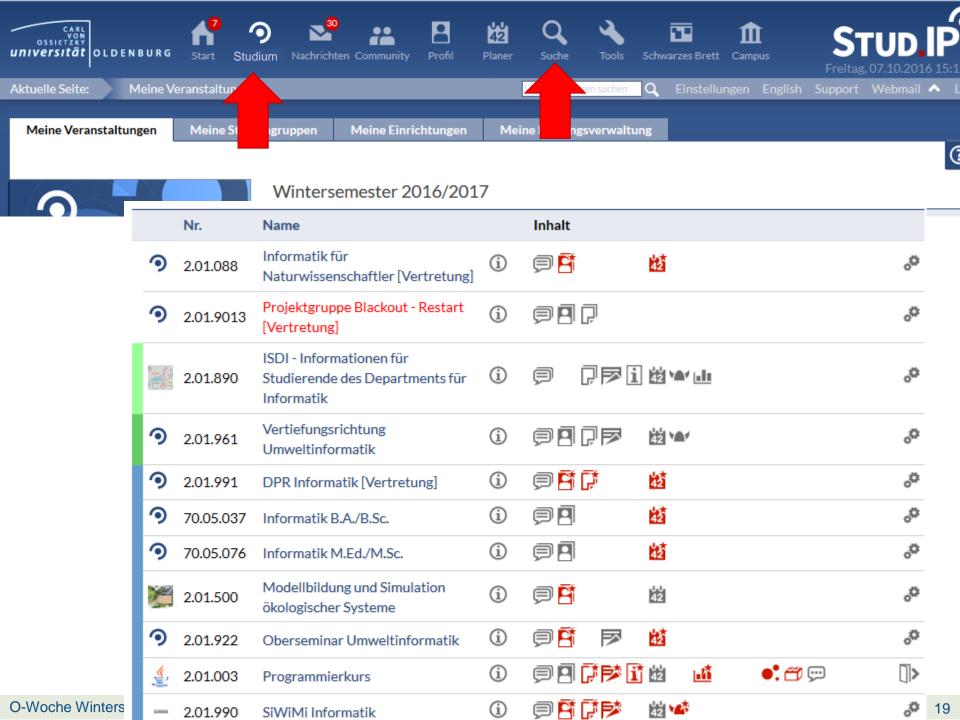


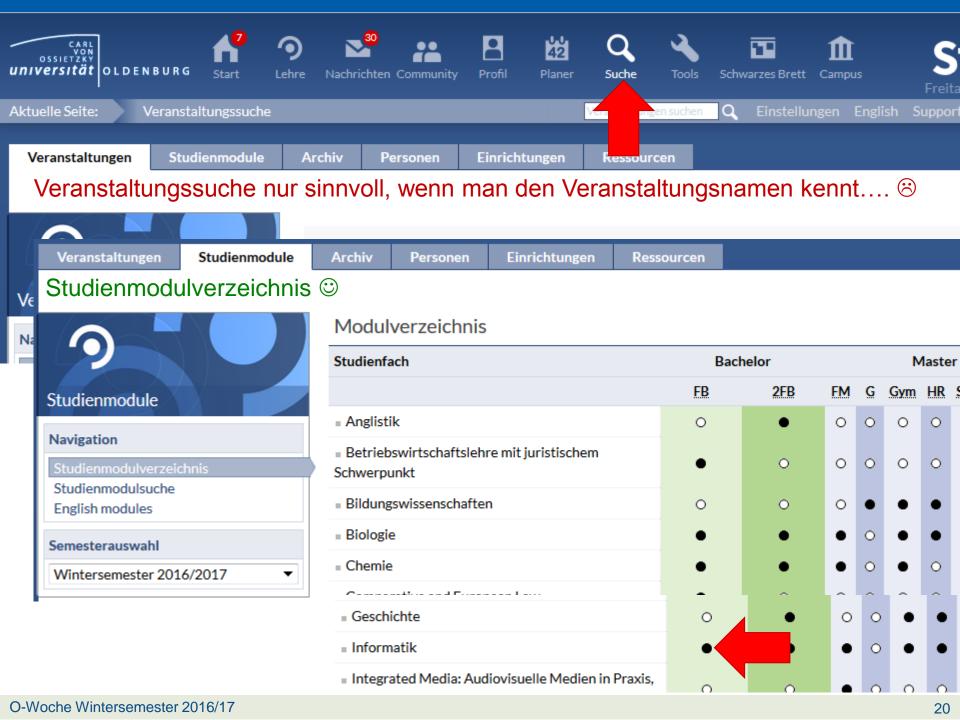
#### Das Stud.IP

Portal zur Verwaltung von lehrveranstaltungsbezogenen Informationen

Benötigen Sie weitere Unterstützung, dann schauen Sie doch in unsere FAQ für Lehrende oder unsere FAQ für Studierende.

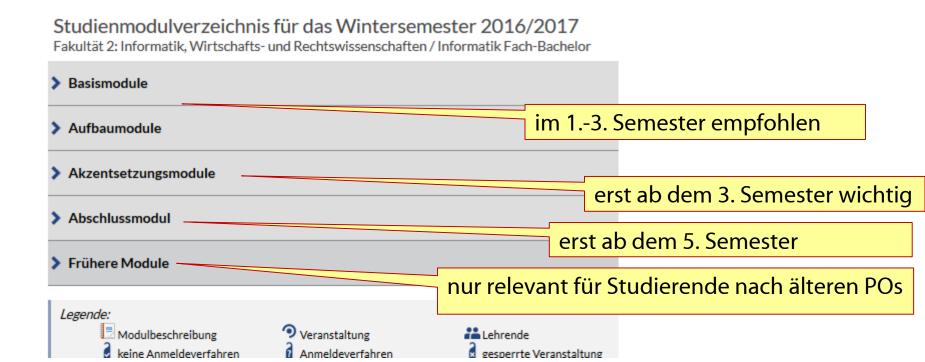
- Die Support-Hotline erreichen Sie unter (0441) 798 5555.
- Oder schreiben Sie uns eine E-Mail.
- Für die ganz großen IT-Probleme gibt es auch ein Ferndiagnoseprogramm.







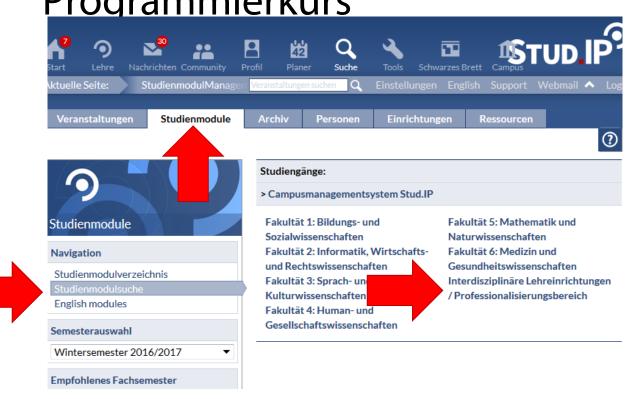
#### Studienmodulverzeichnis





## Problem: Wo sind die PB-Module?

 z.B. Wirtschaftsinformatik: Praxismodul Programmierkurs



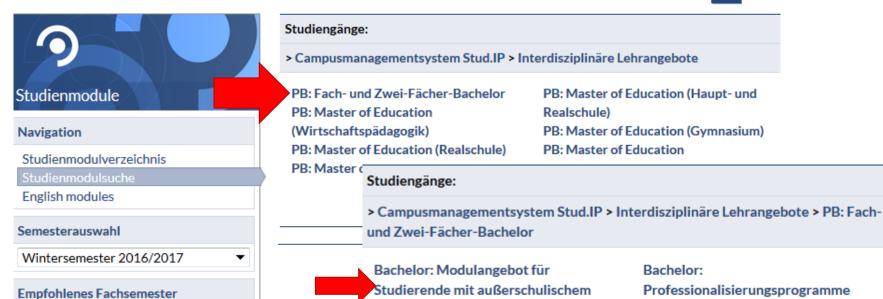


### PB-Module (2)

Archiv der

Professionalisierungsmodule vor 2013





Berufsziel

Bachelor: Praktika

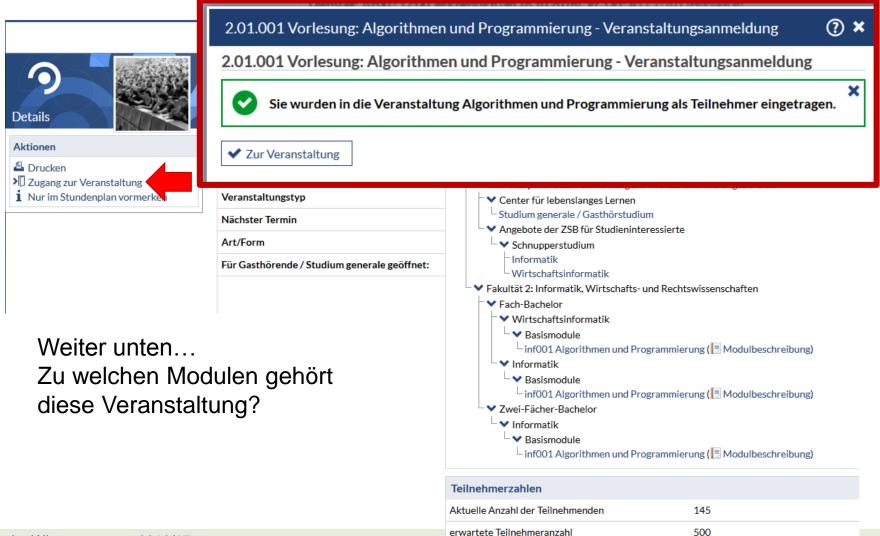


### PB-Module (3)



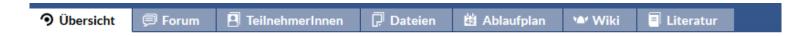


### Algorithmen und Programmierung





## In Veranstaltung eingetragen





#### 2.01.001 Vorlesung: Algorithmen und Programmierung

Untertitel: inf001

#### Zeit / Veranstaltungsort:

Dienstag: 10:00 - 12:00, wöchentlich (ab 18.10.2016), *VL*, Ort: A11 1-101 (Hörsaal B) Donnerstag: 10:00 - 12:00, wöchentlich (ab 20.10.2016), *VL/Ü*, Ort: A11 1-101 (Hörsaal Termine am Di. 07.02. 17:00 - 20:00, Mo. 20.03. 13:00 - 16:00, Ort: A14 1-103 (Hörsaal Control of the Control of the

#### Nächster Termin:

Di., 18.10.2016, 10:00 - 12:00, Ort: A11 1-101 (Hörsaal B)

DozentInnen: Prof. Dr. Sebastian Lehnhoff, Dr. Jörg Bremer

 Image: Termine für die Zeit vom 07. Oktober 2016 bis zum 21. Oktober 2016

 ▶ ② Di., 18.10.2016, 10:00 - 12:00

 ▶ ② Do., 20.10.2016, 10:00 - 12:00



## Vorlesungen + Beispiel für Tutorien

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8 - 9	3	Grundlg. der	Übung		Diskrete
9 -10		Techn. Inf.	PK		Strukturen
	Informatik				
10-12		Algorithmen & Programmierg.		Algorithmen & P. (AP)	Program- mierkurs Java
12-14	Übung AP				Übung DS
	Übung TI				
14-16				Diskrete	
				Strukturen (DS)	
16-18	9				
	für Inf. (LA)				
18-20			Übung LA		
20-22					



## Wie überstehe ich das Semester gut?

#### Teamarbeit

- Hausaufgaben sollen im Team von 2-3 Personen bearbeitet werden!
- Gute Zusammenarbeit im Team notwendig
- Trotzdem muss in der Klausur jeder alles können!!!
- Aktive Teilnahme an den Übungen
- Gutes Zeitmanagement
  - Hausaufgaben sind zeitaufwändig.
  - Intensives Nacharbeiten der Vorlesung erforderlich.
  - Rechtzeitig vor dem Abgabetermin mit den Übungsaufgaben beginnen.
  - Rechtzeitig vor den Klausuren mit dem Lernen für die Klausur beginnen.



## Eintragen für Veranstaltungen

#### Wichtig:

- Man darf sich für beliebig viele Veranstaltungen im StudIP eintragen.
- Eintragen in Veranstaltungen ist unverbindlich und bedeutet nicht, dass man an der späteren Prüfung teilnehmen muss.
- Explizite Anmeldung zur Prüfung zu einem Modul (mit TAN-Nummer) erforderlich
  - Wenn man sich zur Prüfung in einem Modul anmeldet,
    - muss man sich innerhalb fester Fristen auch pr

      üfen lassen.
    - **soll man** das Modul möglichst innerhalb der nächsten ca.18 Monate bestanden haben!
  - Es sei denn, man meldet sich rechtzeitig (> 1 Woche) vorher wieder ab.



#### Was muss man tun, um zu bestehen?

#### Erklärungen in den Modulen beachten:

- Jeder Dozent regelt individuell,
  - Was für den erfolgreichen Abschluss des Moduls zu tun ist
    - Normalfall in den ersten Semestern: Klausur
  - Wie sich die Gesamtnote berechnet.
    - Gibt es Bonuspunkte zur Notenverbesserung aus der Übung?
    - •
- Zur Prüfung anmelden:
  - o Anmeldung über das StudIP: → PRÜFUNGEN
    - Weitere Erklärungen im Ersti-Tutorium



## Tipp

 Interessante News und Dateien im StudIP finden Sie in der StudIP-Veranstaltung/ Community

"ISDI - Informationen für Studierende des Departments für Informatik"

- → Folien der Vorträge zum Studium
- → Folien zu Freiversuch
- → Informationen zum Studium im WiKi

**→** ...



## Studierendenkolloquium zu "Studium und Beruf"

- Neues Angebot im Department für Informatik
- Informationen in der Stud.IP-Veranstaltung ISDI
- Erste Termine
  - 17.10., 16:15 Uhr, Hörsaal 2 und
     19.10., 16:15 Uhr, Hörsaal B –
     Vorstellung von Vertiefungsrichtunger
  - 31.10., 16:15 Uhr Informationen zu Auslandssemestern im Studium (Anmeldung erbeten)

