

Client-Server-Architekturen

# Schema

ORDBMS ER-Modell Aktive Datenbanken

## Relational

ER Daten SQL DML
NoSQL Recovery Big Data
00DBMS DDL EER-Modell
Transaktion Datenbank Normalisierung
Architektur



# Informationssysteme 1: Grundlagen von Datenbanken

# Grundbegriffe und Überblick

Wintersemester 2019/2020

#### **Marco Grawunder**

Department für Informatik Abteilung Informationssysteme

#### Modulaufbau



- DB-Konzepte und –Architektur
- Modellierung von Datenbanken
  - Das ER- und EER-Modell
- Wichtige Grundlagen
  - Das relationale Modell
  - Vom ER-Modell zum rel. Modell
  - Relationale Algebra und Kalküle
- Abfrage und Administration
  - SQL (DDL und DML)
- Guter Entwurf
  - Normalisierung + Normalformen

- Datenbanken im Mehrbenutzerbetrieb
  - Transaktionsverarbeitung
  - Recovery
- Weitere Themen
  - Aktive Datenbanken
  - Objektorientierte und objektrelationale Datenbanken
- Blick über den Tellerrand
  - Weiterführende Konzepte
  - Big Data und NoSQL

## Beispiel: Buchung einer Reise









Flug



Hotel



## Inhalt der Vorlesung



- Was ist eine Datenbank?
  - Anwendungssituationen (für Datenbanken)
  - Begriffe und Definitionen
    - DB, DBS, DBMS, ACID, ...
  - Eigenschaften von Datenbanken
- Datenabstraktion und Datenunabhängigkeit
  - Datenmodelle
  - Schema Instanz DB-Zustand
  - Drei-Schichten-Architektur

- DB-Sprachen
- DB-Systemumgebung

#### Was sind Daten?



#### Digitale Repräsentation von

- Dingen
- Entitäten
- Wissen
- Informationin/aus der wirklichen Welt

Es muss nicht immer ein physisches Gegenstück geben

#### Kernfragen:

- Welche Daten speichere ich?
- Wie speichere ich die Daten?
- Wie frage ich Daten ab?
- Wie geht dies effizient und sicher?
- Lösung:
  - Datenbanksystem

## **Datenbanken – Anwendungssituationen**



- Datenbanken (DBen) spielen heute eine wichtige Rolle...
- "DB-Klassiker" für
  - Personal-/Kundendatenverwaltung
  - Lagerhaltung/Warenwirtschaft
  - Buchhaltung/Rechnungswesen
  - Verwaltung des Buchbestandes einer Bibliothek...

- Einfache Objekte
  - Zeichenketten, Zahlen

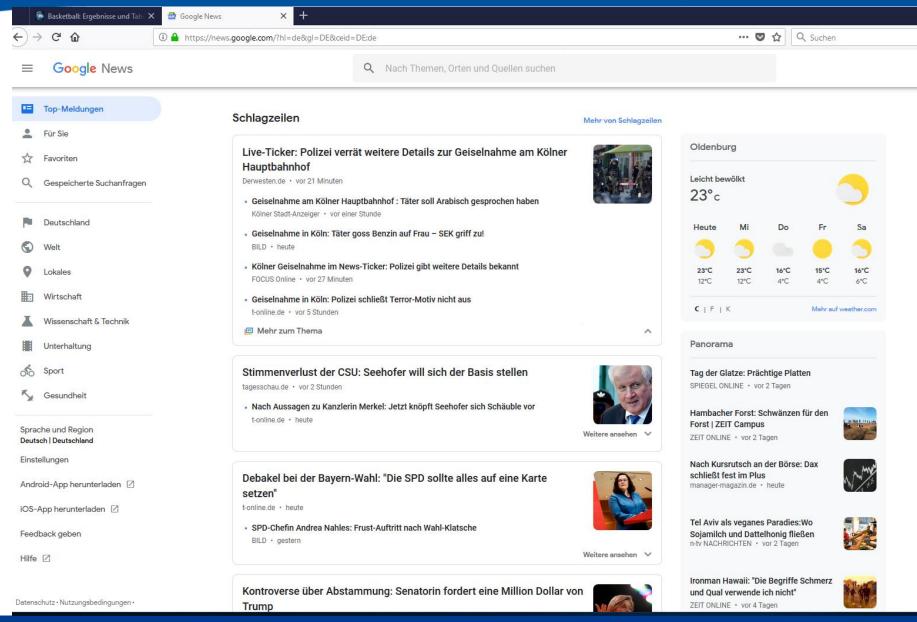
#### "spezielle" DB-Anwendungen

- Multimedia-Informationssysteme
- Geografische Informationssysteme (GIS)
- Data Warehouses (Data Mining,
   Online Analytical Processing (OLAP))...

- Komplexe Objekte
  - Bilder, Video- und Audio-Daten,
     Polygonzüge, Datenwürfel

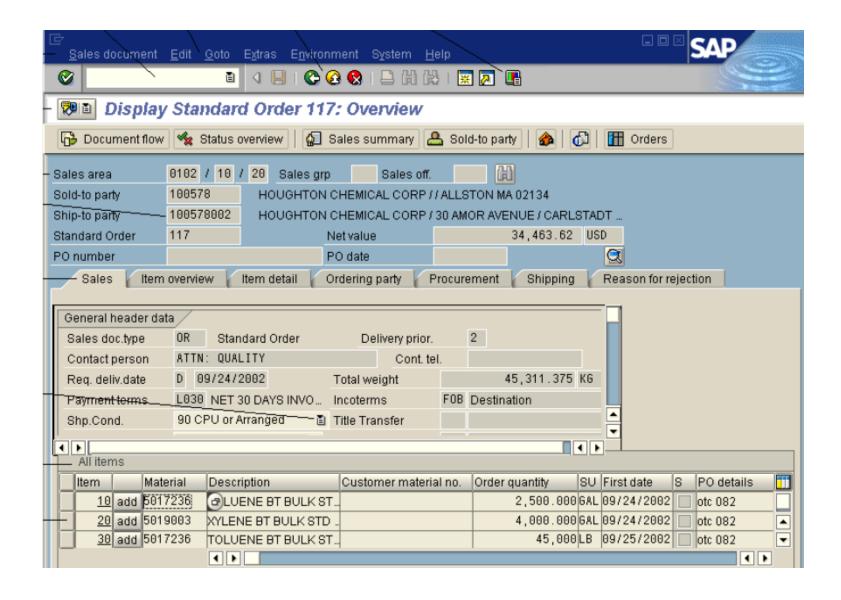
#### Konkrete Beispiele: Google News





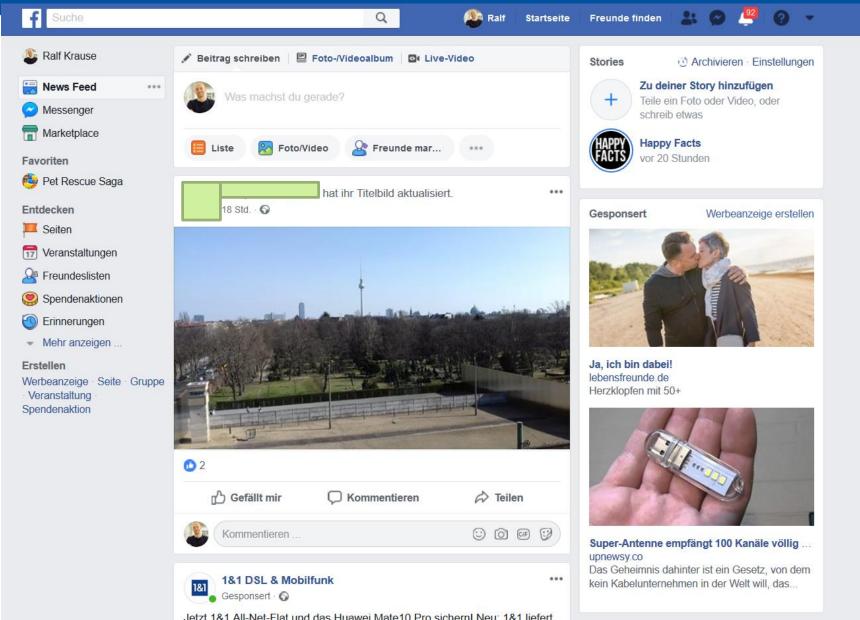
## Konkrete Beispiele: SAP Frontend





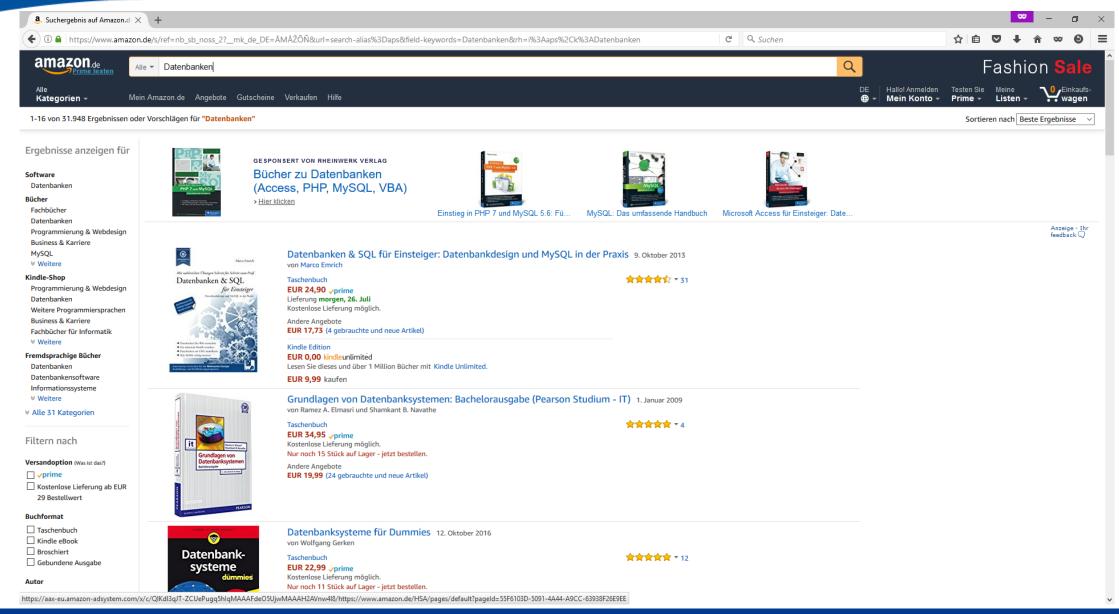
## Konkrete Beispiele: Facebook





#### Konkrete Beispiele: Amazon





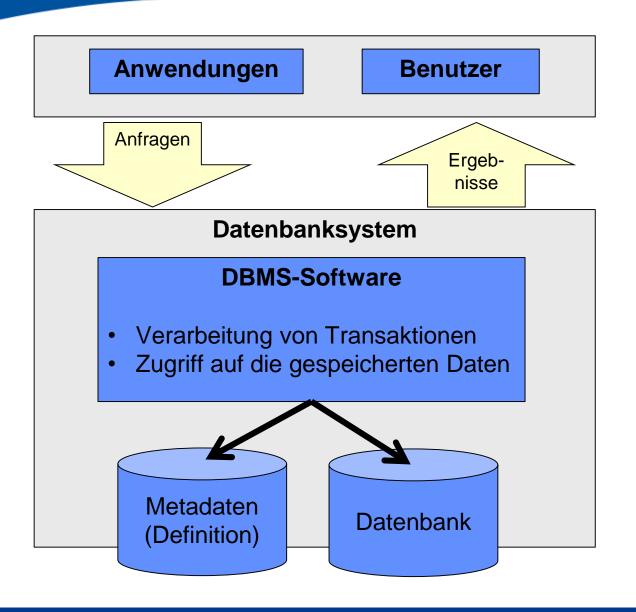
## Auch das sind Datenbankanwendungen...





#### **Datenbanksystem**





- Datenbanksystem (DBS) =
   Datenbank
  - Die Daten selbst
  - Metadaten (Beschreibung der Daten)
  - + Datenbankmanagement-system (DBMS)
    - Softwarekomponenten zum Zugriff auf eine oder mehrere Datenbanken
    - Server-basiert

 Anwendungen sind kein Bestandteil des DBS

## DBen – Begriffe (1/6)



#### Daten

- Fakten, die beobachtet / aufgezeichnet werden können
- Besitzen implizite Bedeutung ("Semantik")
- Werden erst durch Interpretation
   zu Information

#### Datenbank (DB)

- Sammlung von Daten
  - Logisch zusammenhängend mit inhärenter Bedeutung
- Charakterisieren einen realen
   Weltausschnitt (Miniwelt oder
   Universe of Discourse (UoD))

#### **Hinweis**

Unsystematische bzw. zufällige Datensammlungen werden i.Allg. nicht als DB bezeichnet!

## DBen – Begriffe (2/6)



- Die Struktur einer DB wird i.d.R.
  - Für einen bestimmten Zweck entwickelt (DB-Definition)
  - Auf ein geeignetes Speichersystem abgebildet (DB-Implementierung)
  - Von Benutzern und Anwendungen verwendet (DB-Manipulation)

- DBen Unterliegen i.d.R. einer Closed World Assumption
  - Annahme: Die Miniwelt ist in sich abgeschlossen
  - D.h., aus der Abwesenheit von
     Daten kann geschlossen werden,
     dass entsprechende Objekte in der
     Miniwelt nicht existieren

## DBen – Begriffe (3/6)



#### Datenbankmanagementsystem (DBMS)

- Softwaresystem für Entwurf,
   Implementierung und Betrieb einer DB
- Besteht meist aus mehreren
   Programmen / Komponenten
- Wickelt Prozesse zur Definition /
   Implementierung /
   Manipulation von DBen ab

#### Definiton der DB

- Spezifizierung von Datentypen,
   Strukturen und Einschränkungen für die Daten (→Metadaten)
- Grundlage zur Prüfung von
   Konsistenz/Integrität der DB

#### Implementierung der DB

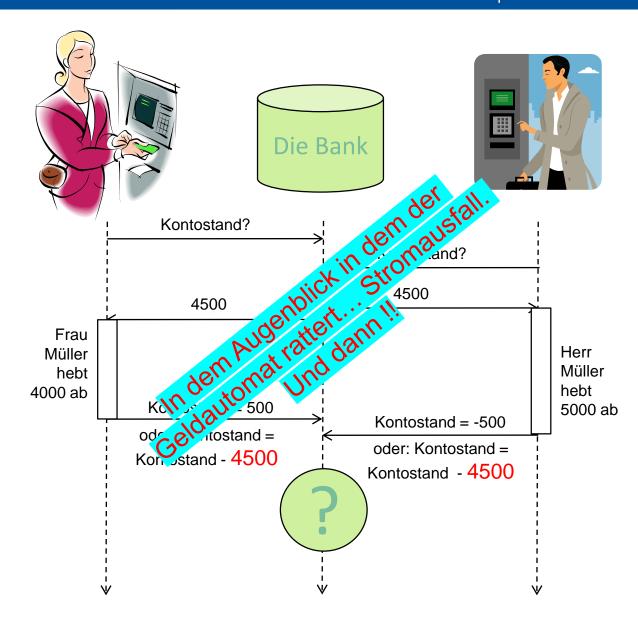
- Abbildung auf geeignetes
   Speichersystem
  - Durch DBMS kontrolliert
  - Unterstützt dauerhafte (persistente)
     Speicherung großer Datenbestände

## DBen – Begriffe (4/6)



#### Manipulation der DB

- Einpflegen neuer Daten
- Verarbeitung von Anfragen verschiedener (zeitgleich aktiver) Nutzer und Applikationen
- Transaktion als zentrales Konzept
  - Zusammenhängende Abfolge von Datenbankoperationen



## DBen – Begriffe (5/6)



- ACID-Eigenschaften von DB-Transaktionen
  - Atomacity (Atomarität)
    - Unteilbarkeit einer DB-Transaktion
    - D.h. DB-Transaktion wird ganz oder gar nicht ausgeführt
  - Consistency (Konsistenz)
    - Wenn eine DB vor der Ausführung einer DB-Transaktion in einem konsistenten Zustand befindet, befindet sie sich auch hinterher in einem konsistenten Zustand

- Isolation (Isolation)
  - DB-Transaktionen beeinflussen sich gegenseitig nicht
  - D.h. DB-Transaktionen werden stets voneinander logisch unabhängig ausgeführt
- Durability (Dauerhaftigkeit)
  - Resultate einer DB-Transaktion werden persistent gespeichert
  - D.h. Ergebnisse vollständig ausgeführter DB-Transaktionen werden dauerhaft in DB eingefügt

## DBen – Begriffe (6/6)



 Weitere Anforderungen an DBMSe in den Bereichen

#### - Sicherheit

- Sicherheitsmechanismen, um unautorisierte Nutzung von DB-Inhalten zu verhindern
- Z.B. Festlegung von Benutzergruppen, Rollen, Benutzungsrechten

#### Fehlerbehandlung

- Mechanismen zum Erhalt der Konsistenz bei
  - Hardwarefehlern (z.B. Platten-Crash)
  - Softwarefehlern (Applikationsfehler)
- → Recovery

#### Integrität

- Konzepte zur qualitätsgesicherten Datenhaltung
  - Constraints
  - Assertions
  - aktive DB-Mechanismen (z.B. Event-Condition-Action-Regeln)
- Aufbereitung und Präsentation von Daten
  - Benutzer- oder Applikationsabhängig
  - →Views

## **Anforderungen an DBMS (Codd 1982)**



- Integration
  - Einheitliche, nicht-redundante
     Datenverwaltung
- Operation
  - Definieren, Speichern, Abfragen, Ändern
  - Deklarativ
- Benutzersichten
  - Verschiedene Anwendungen,
     Zugriffskontrolle,
     Umstrukturierung

- Integritätssicherung
  - Korrektheit und Konsistenz des Datenbankinhalts
- Transaktionen
  - Mehrere DB-Operationen als Funktionseinheit
- Synchronisation
  - Koordination paralleler
     Transaktionen

## **Anforderungen an DBMS (Codd 1982)**



- Datenschutz
  - Ausschluss nicht-autorisierter Zugriffe
- Datensicherheit
  - Wiederherstellung von Daten nach Systemfehlern
  - Persistenz
  - Große Datenmengen, Effizienz
- Katalog
  - Zugriff auf Datenbankbeschreibung im Data Dictionary (Metadaten)



E.F. Codd "Relational database: a practical foundation for productivity" in CACM 25(2) (http://dl.acm.org/citation.cfm?doid=358396.358400)

## Beispiele Datenbankmanagementsysteme



















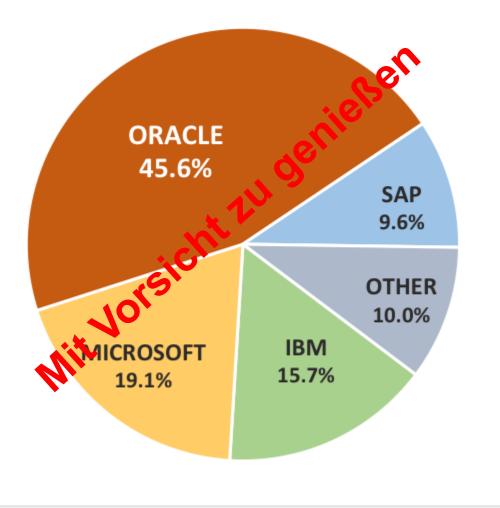


#### **DBMS Marktanteile**





(Source: Gartner, Inc. 2016)



## https://db-engines.com/de/ranking



- Popularität
- Basierend auf Informationen und Suchen im Web
- https://dbengines.com/de/ranking de finition

SEE C	steme ir	m Dan	deina C	Oktobor	2010
222 2	ysterne n	II Kali	iking, c	JKLODEI	ZU13

	Rang				Punkte		
Okt 2019	Sep 2019	Okt 2018	DBMS	Datenbankmodell	Okt 2019	Sep	Okt 2018
1.	1.	1.	Oracle 😷	Relational, Multi-Model 👔	1355,88	+9,22	+36,61
2.	2.	2.	MySQL <b>⊕</b>	Relational, Multi-Model 📵	1283,06	+3,99	+104,94
3.	3.	3.	Microsoft SQL Server ₽	Relational, Multi-Model 👔	1094,72	+9,66	+36,39
4.	4.	4.	PostgreSQL 🚦	Relational, Multi-Model 👔	483,91	+1,66	+64,52
5.	5.	5.	MongoDB 🚦	Document, Multi-Model 📵	412,09	+2,03	+48,90
6.	6.	6.	IBM Db2 😷	Relational, Multi-Model 👔	170,77	-0,79	-8,91
7.	7.	<b>↑</b> 8.	Elasticsearch 😷	Suchmaschine, Multi-Model 📵	150,17	+0,90	+7,85
8.	8.	<b>4</b> 7.	Redis 🞛	Key-value, Multi-Model 👔	142,91	+1,01	-2,38
9.	9.	9.	Microsoft Access	Relational	131,18	-1,53	-5,62
10.	10.	10.	Cassandra 😷	Wide column	123,22	-0,18	-0,17
11.	11.	11.	SQLite <b>⊞</b>	Relational	122,62	-0,74	+5,88
12.	12.	<b>1</b> 3.	Splunk	Suchmaschine	86,84	-0,17	+9,94
13.	13.	<b>1</b> 4.	MariaDB 🚹	Relational, Multi-Model 🔃	86,77	+0,71	+13,64
14.	14.	<b>1</b> 6.	Hive 🚹	Relational	84,74	+1,64	+23,64
15.	15.	<b>4</b> 12.	Teradata 🚹	Relational, Multi-Model 🛐	78,74	+1,78	+0,11
16.	<b>1</b> 8.	<b>1</b> 20.	Amazon DynamoDB 🚹	Multi-Model 🔟	60,18	+2,36	+5,71
17.	<b>4</b> 16.	<b>4</b> 15.	Solr	Suchmaschine	57,57	-1,40	-3,75
18.	<b>4</b> 17.	<b>1</b> 9.	FileMaker	Relational	56,67	-1,47	+0,63
19.	19.	<b>4</b> 18.	SAP Adaptive Server	Relational	55,84	-0,26	-2,73
20.	<b>1</b> 21.	<b>1</b> 21.	SAP HANA 😷	Relational, Multi-Model 👔	55,35	-0,04	+0,98
21.	<b>4</b> 20.	<b>4</b> 17.	HBase	Wide column	54,84	-0,88	-5,84
22.	22.	22.	Neo4j ₽	Graph	49,46	+1,25	+6,81
23.	23.	23.	Couchbase 🚹	Document, Multi-Model 📵	32,21	+0,91	-3,71
24.	24.	<b>1</b> 28.	Microsoft Azure Cosmos DB 🚹	Multi-Model 🔟	31,33	+0,46	+11,07
25.	25.	25.	Microsoft Azure SQL Database	Relational, Multi-Model 👔	27,51	-0,03	+1,24
26.	<b>1</b> 27.	26.	Informix	Relational, Multi-Model 👔	26,00	+0,60	-0,24
27.	<b>4</b> 26.	<b>4</b> 24.	Memcached	Key-value	25,90	-0,56	-4,66
28.	28.	<b>1</b> 33.	Google BigQuery 😷	Relational	25,63	+1,08	+8,96
29.	29.	<b>4</b> 27.	Vertica 🞛	Relational, Multi-Model 🛐	22,51	-0,04	+1,15



Client-Server-Architekturen

# Schema

ORDBMS ER-Modell Aktive Datenbanken

# Relational

ER Daten SQL DML
NoSQL Recovery Big Data
00DBMS DDL EER-Modell
Transaktion Datenbank Normalisierung
Architektur



# Abstraktionskonzepte und Datenmodelle

#### **Abstraktion**



#### Programmunabhängigkeit

- DBen i.d.R. unabhängig von Programmen entwickelt
- Daher aus unterschiedlichen
   Anwendungen zugreifbar

#### Datenunabhängigkeit

- Datennutzung erfolgt ausschließlich über abstrakte Darstellung der DB
- D.h. Erweiterungen der DB zur Speicherung neuer Fakten wirken sich nicht auf Anwendungen aus

- DBMSe bieten konzeptuelle
   Sicht auf DBen
  - anwendungsnah,
     implementierungsneutral
  - Setzt keine Details über
     Speicherung der Daten /
     Realisierung der Programm Zugriffsfunktionen voraus
- Datenmodelle (DMe) als Basis der Abstraktion
  - Bilden Grundlage der DB-Beschreibungssprachen

## **Datenmodelle – Grundlagen**



#### Datenmodelle

- (syntaktische) Sammlung von Elementen
- Dienen der Definition von DB-Strukturen
- Bieten Basisoperationen zur Formulierung von Anfragen und zur Änderung (Update) von DBen
- Erweiterung um benutzerdefinierte Operationen ermöglicht Formulierung komplexer Anfragen und Transaktionen mit Updates

#### DB-Struktur (Schema)

- Sammlung von
  - **Datentypen** (z.B. String, Integer, ...)
  - Beziehungen (z.B. "jeder Mitarbeiter hat einen Vorgesetzten")
  - **Einschränkungen** (z.B. das Geburtsdatum muss in der Vergangenheit liegen)

über den Daten

- Populäres Beispiel
  - Das relationale Datenmodell

## Datenmodelle – Modellierungsebenen



#### Konzeptuelle Datenmodelle

- Konzepte zur Beschreibung einer DB-Anwendung ("Miniwelt")
- Zur Diskussion mit Auftraggebern bzw. zukünftigen Benutzern
- Zur Dokumentation

#### Logische Datenmodelle

- (Darstellungs- und Implementierungsdatenmodelle)
- Konzepte, in die konzeptuelle Beschreibungen relativ einfach übersetzt werden können

- Nicht zu weit von der physischen
   Art der Speicherung entfernt
- Können direkt implementiert werden

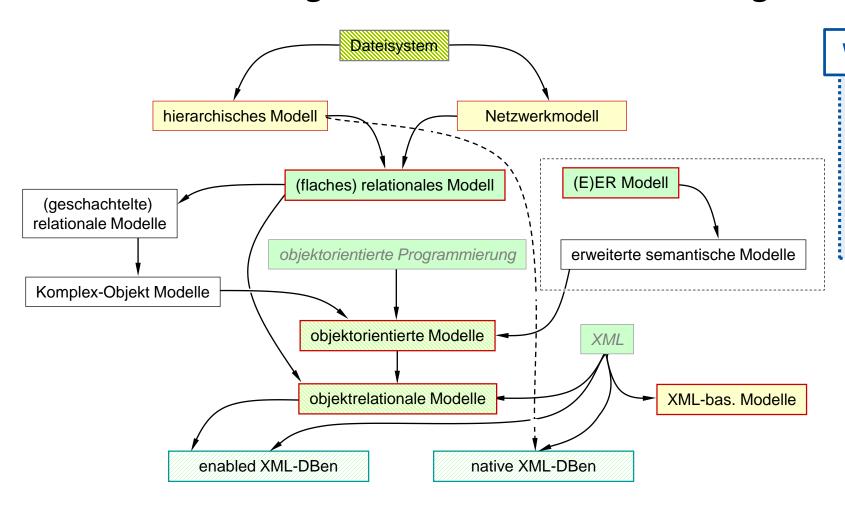
#### Physische Datenmodelle

 Konzepte zur Spezifikation der konkreten Datenspeicherung

#### Datenmodelle – Übersicht



• Zusammenhang verschiedener Entwicklungen (logisch/konzeptionell)



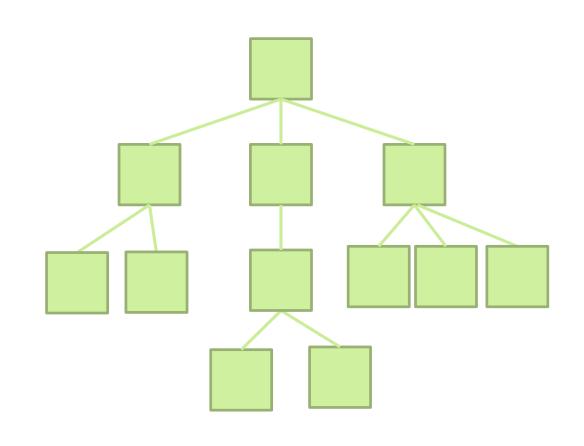
#### **Warum die Historie?**

Viele Ideen finden sich in modernen NoSQL-Datenbanken wie Key-/ Valuestores, Dokumentenorientierten Datenbanken, Spaltenorientierten Datenbanken etc. wieder.

#### **Datenmodelle – Hierarchisches Modell**



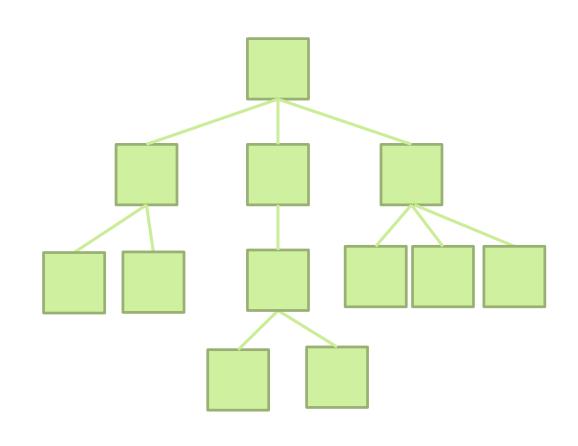
- Gilt als das älteste klassische Datenmodell
- Datensätze werden hierarchisch strukturiert
  - Ein Datensatz bildet mit allen von ihm hierarchisch abhängigen Datensätzen eine Einheit
  - Beispiel: Gliederung eines
     Dokuments in Kapitel, Unterkapitel
     und Abschnitte



#### **Datenmodelle – Hierarchisches Modell**



- Natürliche Hierarchien können i.d.R. direkt abgebildet werden
  - Beispiel Personaldatei (Firma →
     Abteilung → Angestellter)
- Andere Zusammenhänge werden durch künstliche Hierarchien dargestellt
  - Haben keine natürliche
     Entsprechung in der Miniwelt
  - Beispiel Artikeldatei (Artikel → Lieferant → Adresse)



#### Datenmodelle - Hierarchisches Modell



#### Einstufige Hierarchien

 Einem Elternelement werden ein oder mehr Kindelemente zugeordnet

#### Mehrstufige Hierarchien

- Mehrere Gruppen (sind selbst Hierarchien) werden in Beziehung gesetzt
  - Jedes Element ist nur in einer Gruppe Kindelement
  - Das Wurzelelement ist kein Kindelement → keine Zyklen

- Beziehungstypen im hierarchischen Modell
  - 1:1
    - Elternelement wird Kindelement zugeordnet
  - -1:n
    - Elternelement wird mehreren Kindelementen zugeordnet
  - -m:n
    - Nicht direkt darstellbar

#### **Datenmodelle – Hierarchisches Modell**



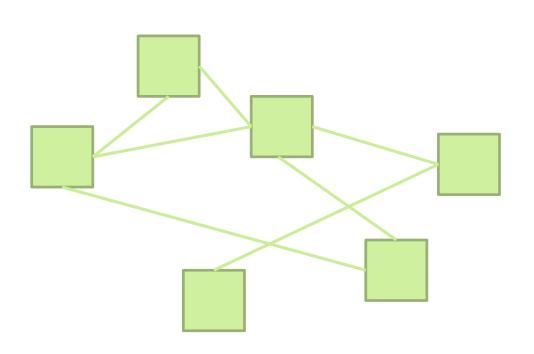
- Sequentielles Lesen möglich
  - Kinder folgen beim Lesen stets ihren Eltern
  - Kinder haben eine Ordnung (technisch gelöst über Zeiger)
  - Vorteilhaft für das Finden, Ändern,
     Hinzufügen, Löschen von Daten
- Einfaches und effizientes DMe
  - In speziellen Anwendungsfällen auch heute noch relevant
  - Z.B. Directory-/Web-Server, Index-Verwaltung in MySQL-DBen

- Nachteile
  - Mangelnde Flexibilität
  - Hierarchische Struktur für viele Anwendungen zu starr
  - Keine Darstellung von m:n-Beziehungen möglich

#### Datenmodelle - Netzwerkmodell



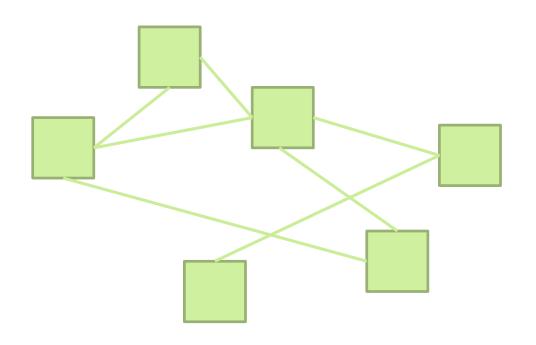
- Weiterentwicklung des hierarchischen Modells
  - Ein Element kann mehreren Gruppen zugeordnet werden
  - Mehrere Wurzelelemente möglich ("Polyhierarchie")
- Mächtiger als hierarchisches Modell
  - "Natürliche" Beschreibung von m:n-Beziehungen
  - Darstellung über zwei 1:n Beziehungen
  - Beispiel Kursbelegung
    - Student → Belegung ← Kurs



#### Datenmodelle - Netzwerkmodell



- Ermöglicht das Modellieren komplexer Anwendungszusammenhänge
- Nachteile
  - Verlust von Einfachheit und Übersichtlichkeit
  - Sequentielles Lesen ist komplizierter bzw. ineffizienter und daher langsamer



## Datenmodelle – (Flaches) Relationales Modell



- Ist heute das in der Praxis wichtigste logische Datenmodell
  - Wird im Verlauf dieses Moduls vertieft behandelt
- Grundlegende Elemente
  - Tabellen bzw. Relationen
    - Bilden Objekte bzw. Konzepte der (realen) Anwendungswelt ab
      - Z.B. Student, Kurs, Angestellter, ...
    - Ihre Eigenschaften werden durch Spalten der Tabelle festgelegt
      - Z.B. Name, Adresse, Thema, Gehalt, ...

 Wiedergabe der Konzepte durch konkrete Wertbelegungen in den Zeilen der Tabelle

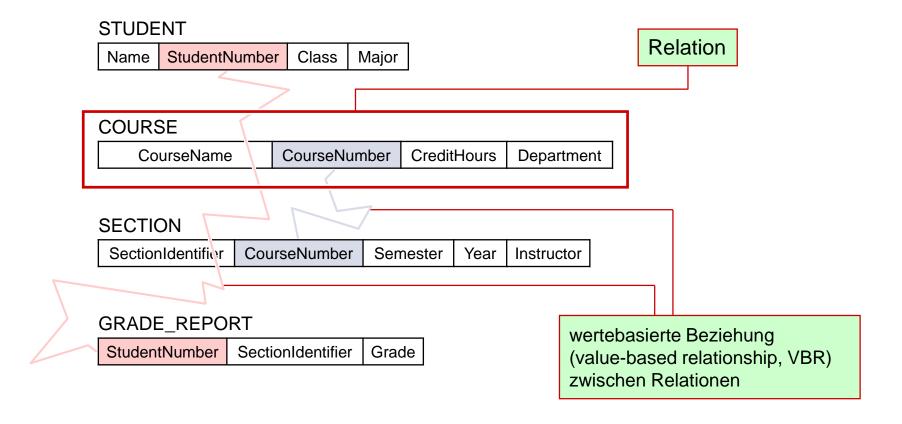
#### Beziehungen

- Logische Verknüpfungen einzelner Fakten durch ihre Gruppierung in Tabellen sowie wertbasierte Zusammenhangsbeschreibungen
  - Z.B. Kursbelegung, Projektmitarbeiter
- Keine direkten "physischen"
   Beziehungen wie im hierarchischen
   Modell oder Netzwerkmodell

#### Datenmodelle – (Flaches) Relationales Modell



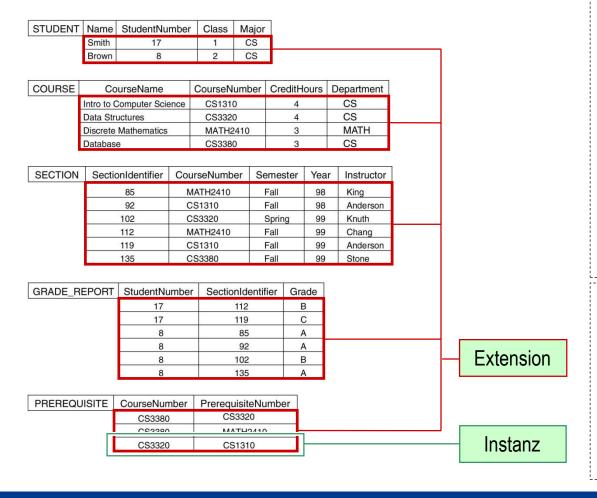
Ausschnitt einer DB zur Anwendung "Universität"



#### **Datenmodelle – (Flaches) Relationales Modell**



Ausschnitt einer DB zur Anwendung "Universität"



#### **University-DB**

- → Studenten
- $\rightarrow$  Kurse
- → Arbeitsgruppen
- → Noten
- → Voraussetzungen

mit ihren jeweiligen Eigenschaften (Attributen).

#### ergänzt um

- → Datentypen (Wertebereiche)
- → Beziehungen (Konsistenz/Integrität)
- → Einschränkungen (von Werten/über Werte)

#### Datenmodelle – Geschachteltes Rel. Modell



CS1310

- Erlaubt komplexe Attributwerte
  - Attribute können selbst wieder Relationen sein
  - "Tabellen in Tabellen"
- Beispiel "Universität":

GRADE_REPORT	StudentNumer	SectionGrade ( SectionIdentifier, Grade )	
	17	112	В
		119	С
	8	85	А
		92	А
		102	В
		135	А
PREREQUISITE	CourseNumber	PreNr ( PrerequisiteNumber )	
	CS3380	CS3320	
		MATH2410	

CS3320

#### **Datenmodelle – XML-basierte Modelle**



- Geeignet, wenn die DB bzgl. ihrer Eigenschaften bzw. Daten
  - nicht präzise genug zu fassen ist
  - Flexibel bleiben soll
- Dies ist in den folgenden Situationen der Fall:
  - Daten besitzen eine geringe Dichte (Sparsity)
  - Struktur der Daten ist unbekannt, unpräzise oder über die Zeit einem strukturellen Wandel unterworfen

- Daten beschreiben Kapselungshierarchien, die auch rekursiv sein können
- Daten weisen eine inhärente Reihenfolge auf
- Abfragen oder Aktualisierungen der Daten sollen ihre Struktur berücksichtigen

#### <u>Datenmodelle – XML-basierte Modelle</u>



- XML-basierte Modelle bieten sich an wenn
  - Daten in unterschiedlichen Anwendungen auf verschiedenen Plattformen verarbeitet werden müssen
  - Dabei Transformation in spezielle
     Formate zwingend notwendig ist

- Unterscheidung in
  - Native Ansätze
    - Durchgängig XML-basiert
  - Enabled XML Ansätze
    - Integration von XML in relationale bzw. objektrelationale Datenbanken

#### **Hinweis**

Noch flexibler: schemafreie Datenbanken, aber (noch) nicht so verbreitet

### **Physische Datenmodelle**



- Beschreiben konkret physische Speicherung der Daten
  - Datensatzformate
  - Datensatzanordnungen
  - Zugriffspfade

- Zugriffspfad
  - Datenstruktur
  - Unterstützt Suche von Datensätzen in einer DB
  - Beispiele für Zugriffspfade:
    - B-Bäume
    - B\*-Bäume
    - R-Bäume

#### **Hinweis**

Physische Datenmodelle werden in diesem Modul nicht weiter betrachtet

Zugriffspfade sind Teil von Informationssysteme 2

### **Begriffe Schema / Instanz / DB-Zustand**

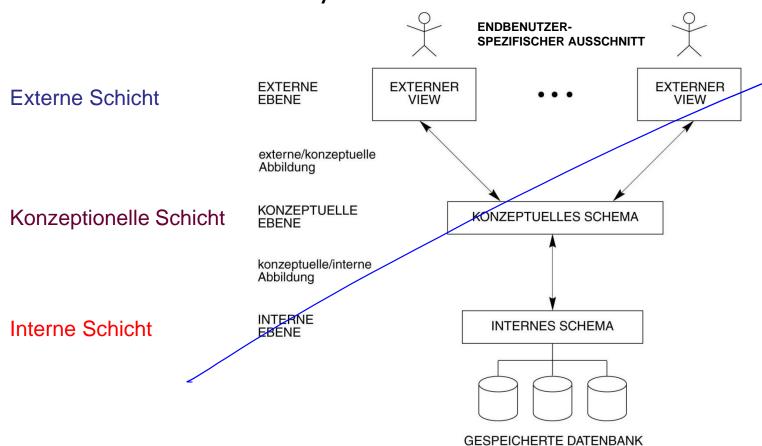


- Schema (Intension)
  - Beschreibung der kompletten
     Struktur einer DB
  - Sollte sich in der Praxis gar nicht oder nur selten ändern
  - Jedes Element des Schemas wird als Schemakonstrukt bezeichnet
- Instanz (elementare Extension)
  - Einzelne aus konkreten Datenelementen bestehende Datensätze
  - Entsprechen dem Schema

- DB-Zustand (Gesamt-Extension oder Snapshot)
  - Gesamtheit der aktuell in der DB gespeicherten Daten
  - Kann sich selten bis häufig ändern



 Erste Standardisierungsbemühungen der DBMS-Hersteller gab es bereits in den 60/70er Jahren



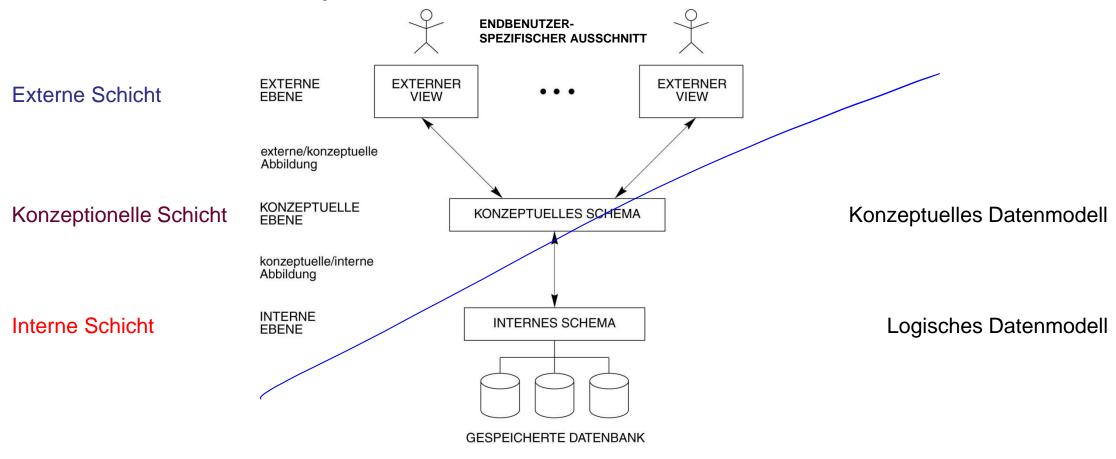
#### **Hinweis**

Zuordnung der drei Schichten zu Kategorien von Datenmodellen nicht eindeutig:

- Es liegt nahe, die konzeptuelle Ebene mit einem konzeptuellen Datenmodell zu beschreiben.
- Das interne Schema entspricht dann etwa einem logischen Datenmodell.
- Das physische Datenmodell ist in der DSA nicht explizit.



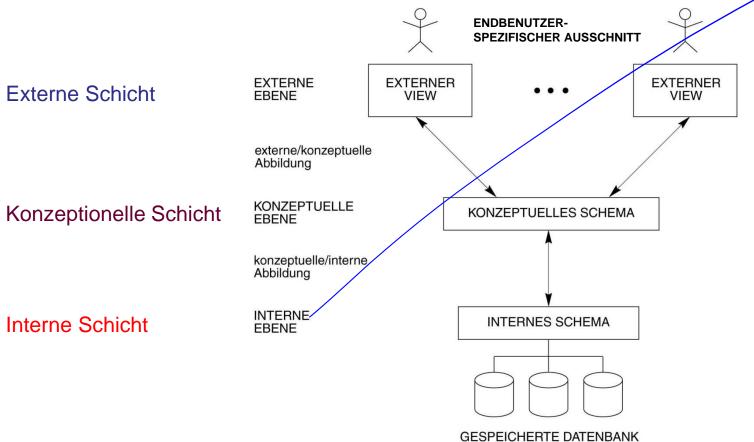
• Erste Standardisierungsbemühungen der DBMS-Hersteller gab es bereits in den 60/70er Jahren





• Erste Standardisierungsbemühungen der DBMS-Hersteller gab es

bereits in den 60/70er Jahren



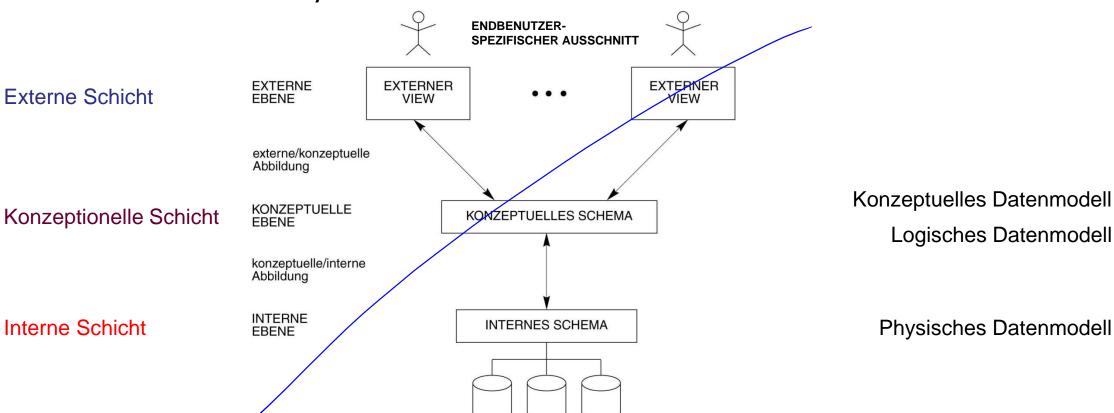
#### **Hinweis**

Alternatives Ebenenverständnis:

- Internes Schema beschreibt physische Speicherung durch ein physisches Datenmodell
- Konzeptuelle Ebene beschreibt Struktur der DB durch ein konzeptuelles Datenmodell
  - Kapselt Details der physischen Speicherung
- Externe Ebene bietet spezielle Sichten auf DB durch externe Schemata
  - Aspekte der DB können so verborgen werden



 Erste Standardisierungsbemühungen der DBMS-Hersteller gab es bereits in den 60/70er Jahren



GESPEICHERTE DATENBANK

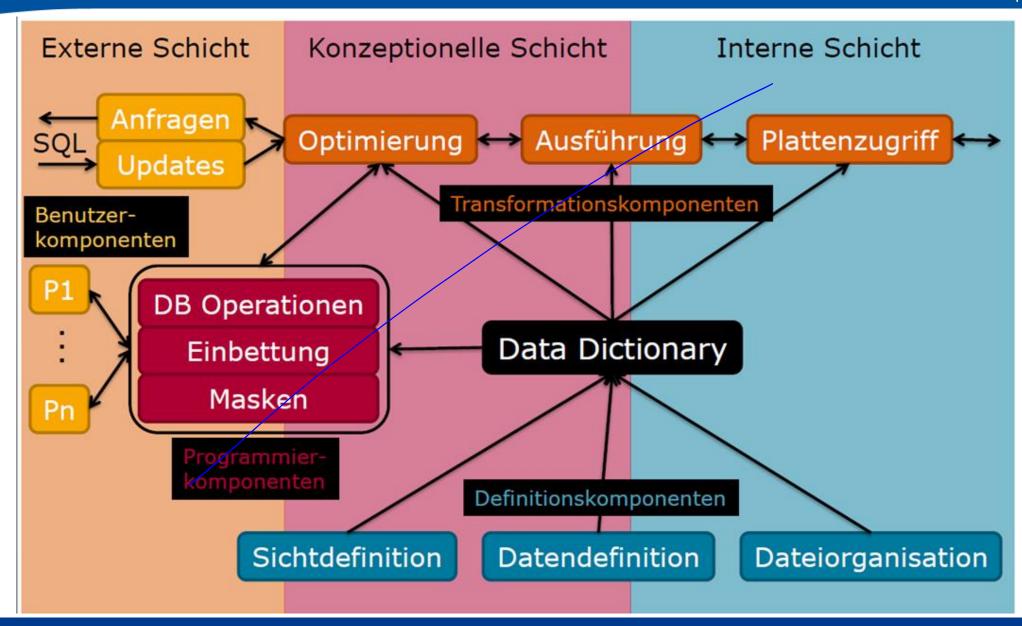
#### **ANSI-SPARC-Architektur**



- DBMS-Architekturvorschlag von 1975
- Verfeinert die Drei-Schichten-Architektur
  - Interne Ebene / Betriebssystem verfeinert
  - Mehrere interaktive und Programmier-Komponenten
  - Schnittstellen sind bezeichnet und normiert

#### **ANSI-SPARC-Architektur**



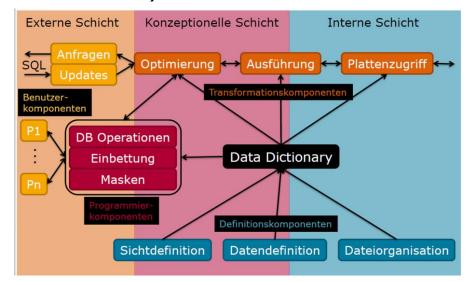


### **ANSI-SPARC-Komponenten**



- Definitionskomponenten
  - DDL, Sichten, Dateiorganisation, Indizes
- Programmierkomponenten
  - Entwicklungsumgebung und Programmiersprache
  - Integration von DB-Operationen
- Benutzerkomponenten
  - Anfrageinterface für Experten
  - DB-Anwendungen für Laien

- Transformationskomponenten
  - Anfrageausführung und Darstellung der Ergebnisse
- Data Dictionary
  - Metadaten (in relationalen Tabellen)



# DSA und Datenunabhängigkeit



- Logische
   Datenunabhängigkeit
   (Anwendungsunabhängigkeit)
- Ziel: Änderungen am konzeptuellen und externen Schemata haben keine Auswirkungen auf andere externe Schemata und Anwendungsprogramme

- Beispiele:
  - DB-Erweiterung durch neue
     Datensatztypen/Datenfelder
    - i.d.R. kein Problem
    - **DB-Reduktion:** löschen bestehender Datensatztypen/Datenfelder
      - Wirkt sich auf externe Schemata aus, die diese Schemakonstrukte nutzen
  - Erweiterung ("Verschärfung") /
     Reduktion ("Entschärfung") von
     Einschränkungen der Schemata
    - Wirkt sich u.U. nicht auf externe Schemata und Applikationen aus

15.10.2019 5<sup>--</sup>

# DSA und Datenunabhängigkeit



- Physische Datenunabhängigkeit (Implementierungsunabhängigkeit)
- Ziel: Änderungen der Dateiorganisationen und Zugriffspfade haben keinen Einfluss auf das konzeptuelle Schema

- Beispiel für Änderungen interner Schemata:
  - Umorganisation physischer
     Dateien um (zusätzliche)
     Strukturen für einen effizienteren
     Zugriff auf die Daten einer DB
     zu realisieren
  - Bleiben die **Daten gleich**, ist keine Änderung konzeptuellen / logischen DB-Schemas erforderlich



Client-Server-Architekturen

# Schema

ORDBMS ER-Modell Aktive Datenbanken

# Relational

ER Daten SQL DML
NoSQL Recovery Big Data
00DBMS DDL EER-Modell
Transaktion Datenbank Normalisierung
Architektur



# **DB-Sprachen**

### **DB-Sprachen**



- Nach Abschluss des DB-Entwurfs mit konzeptionellen DMe folgt die Implementierung
  - Definition der Schemata
- Sprachen zur Implementierung
  - View Definition Language (VDL)
    - Externes Schema
  - Data Definition Language (DDL)
    - Logisches Schema
  - Storage Definition Language (SDL)
    - Internes Schema

- Sprachen zum DB-Zugriff ("Manipulation")
  - Data Manipulation Languages (DML)
  - Updates
    - Einfügen, Ändern, Löschen von Daten
  - Queries
    - (Reines) Anfragen von Daten

### **SQL – Die Standard-DB-Sprache**



- Heutige DBMSe bieten VDL, DDL, SDL und DML in einer Sprache integriert
- Die Structured Query Language (SQL) integriert z.B. Aspekte von
  - View- und Data-Definition
  - Data-Manipulation
- Explizite SDL-Aspekte zur physischen Speicherung sind heute aus SQL entfernt

SQL-DML

#### Mengenorientierte DML

- Kann viele Datensätze mit nur einer Anweisung verarbeiten
- Arbeitet auf Mengen von Datensätzen

#### Deklarative Sprache

- Nutzer/Programme beschreiben welche Daten geliefert werden sollen
- Es wird nicht beschrieben, wie auf die Daten zugegriffen werden soll
- "was interessiert" statt "wie findet man das"

#### Beispiel SQL-DDL + SQL-DML



#### **Code-Beispiel**

```
CREATE TABLE Student (
       VARCHAR2(100) NOT NULL,
  Name
 StudentNumber NUMBER(10) PRIMARY KEY,
               NUMBER(2) DEFAULT 1 NOT NULL,
 Class
               VARCHAR2(10)
 Major
);
INSERT INTO Student (Name, StudentNumber, Class, Major)
VALUES ('Smith', 17, 1, 'CS');
INSERT INTO Student (Name, StudentNumber, Class, Major)
VALUES ('Brown', 8, 2, 'CS');
SELECT Name
FROM Student
WHERE Major = 'CS';
```

#### Hinweis

Wird im Verlauf des Moduls vertieft

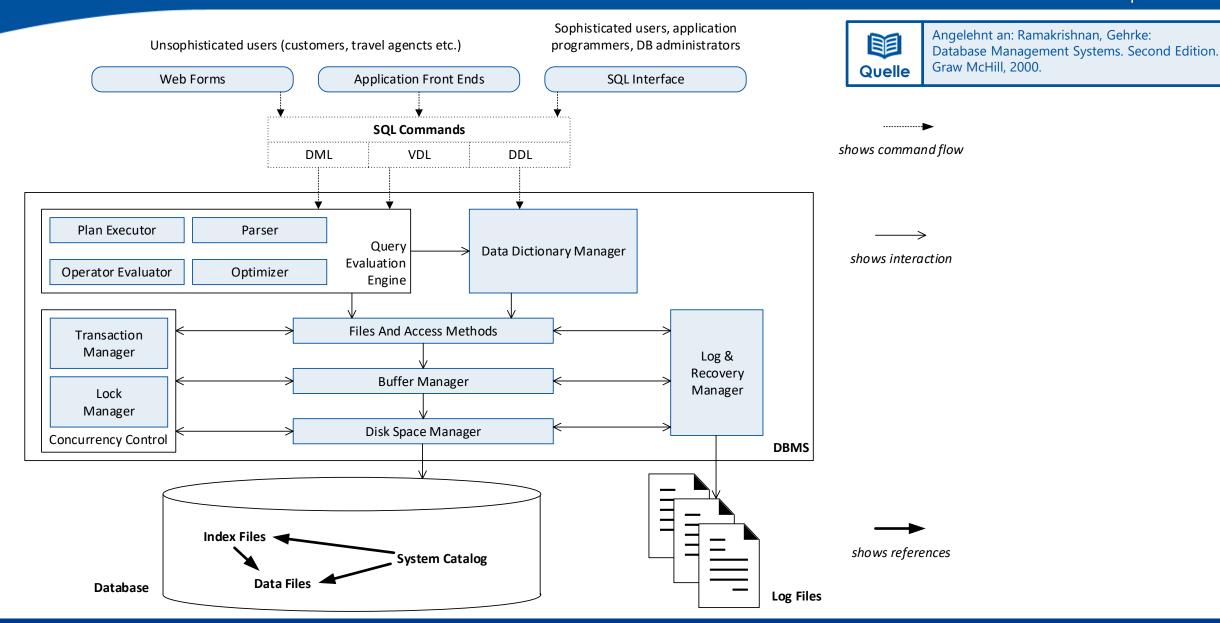
Erzeugen eines Schemakonstruktes

Ablegen von Datensätzen in DB

Abfragen von Datensätzen aus DB

### **DB-Systemumgebung**



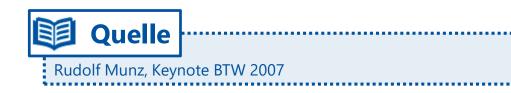


### SAP ERP – eine große Datenbank



- 67.000 Tabellen
- 700.000 Spalten
- 10.000 Sichten
- 13.000 Indizes
- 100.000.000 Zeilen
- 57 GB Daten (nach Initialisierung)
- 270.000.000 Zeilen Code





# Zusammenfassung (1/3)



- Was ist eine Datenbank?
  - Darstellung einer "Miniwelt"
  - Sammlung von Daten
    - Logisch zusammenhängend
    - Inhärente Bedeutung
  - i.d.R. für bestimmten Zweck entworfen, entwickelt und mit Daten gefüllt
- Eigenschaften von Datenbanken
  - Persistente Speicherung großer Datenmengen
  - Metadaten in DB-Katalog

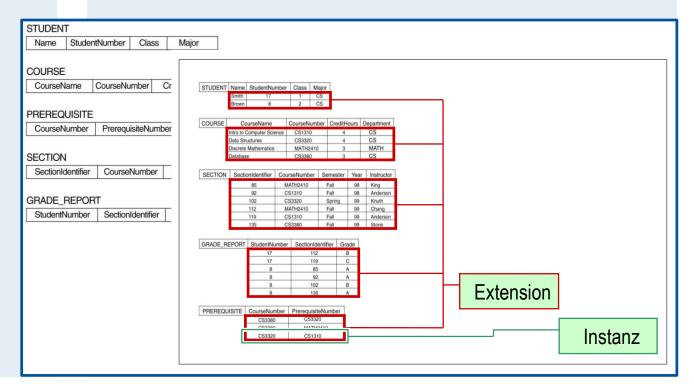
- Integritäts- und Konsistenzbedingungen
- Abstraktion (Programm- und Datenunabhängigkeit)
- Mehrbenutzerfähigkeit
- Transaktionen (ACID-Eigenschaften)
- Datenschutz (Rechteverwaltung)
- Views (individualisierte Sichten auf Daten)
- Recovery

### Zusammenfassung (2/3)



- Datenabstraktion
  - Datenmodelle:
    - konzeptuell (ER-Modell)
    - logisch
      - hierarchisches Modell
      - Netzwerkmodell
      - (flaches) relationales Modell
      - hierarchisches relationales Modell
      - objektorientierte Modelle
      - objektrelationale Modelle
      - XML-basierte Modelle
    - Physisch

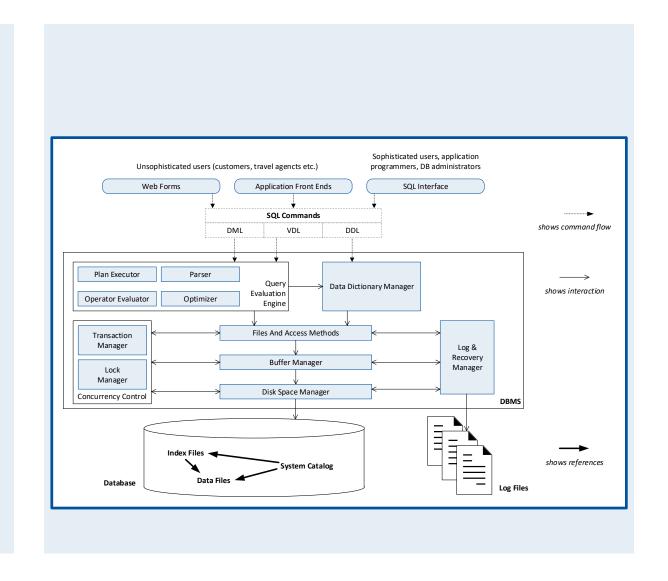
 Schema (Intension), Instanz und DB-Zustand (Extension)



# Zusammenfassung (3/3)



- Datenunabhängigkeit
  - Drei-Schichten-Architektur
  - Schemaänderungen auf einer Ebene haben nicht zwangsläufig Auswirkung auf höhere Ebene
  - Genauere Betrachtung:
    - logische und physische Datenunabhängigkeit
- DB-Sprachen
  - VDL, DDL, SDL und DML
- DB-Systemumgebung



# **Ausblick: ER-Modellierung**



- Datenbanken-Entwurfsprozess
- Modellierung (allgemein)
- Komponenten von ER-Modellen
- Beispiele für ER-Modelle

