

Vertiefungsrichtung Mensch-Maschine Interaktion

Wie können wir
(existierende) Technik
benutzbarer machen?



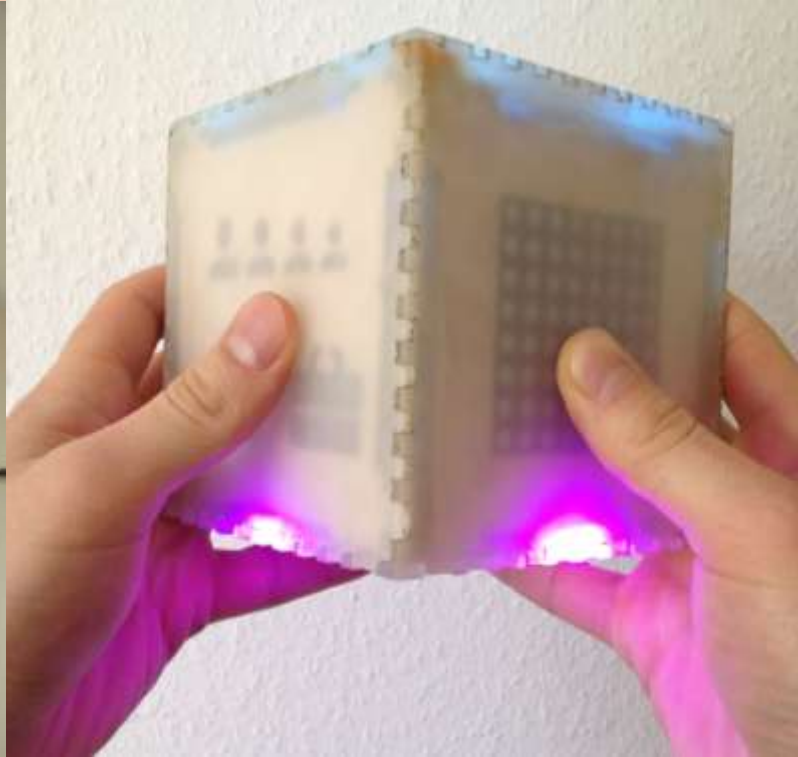
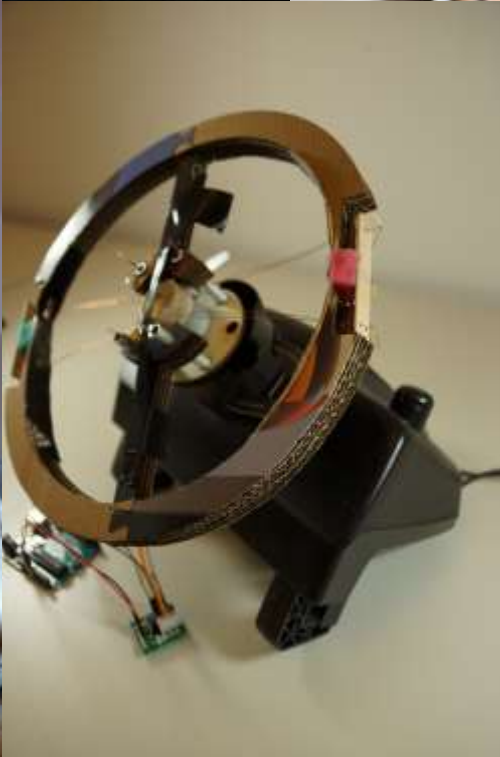
Was ist Mensch-Maschine-Interaktion?

VERSTEHEN

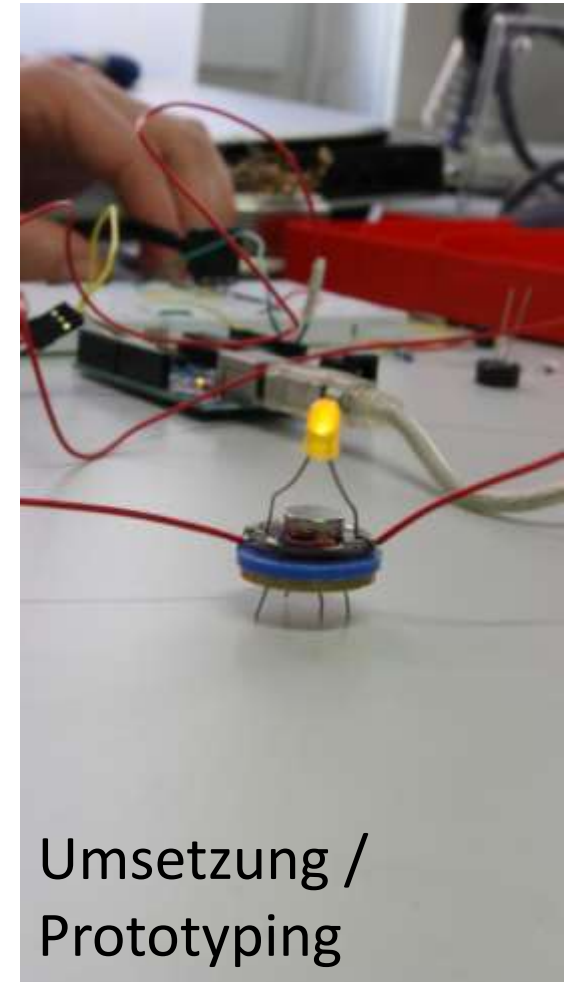
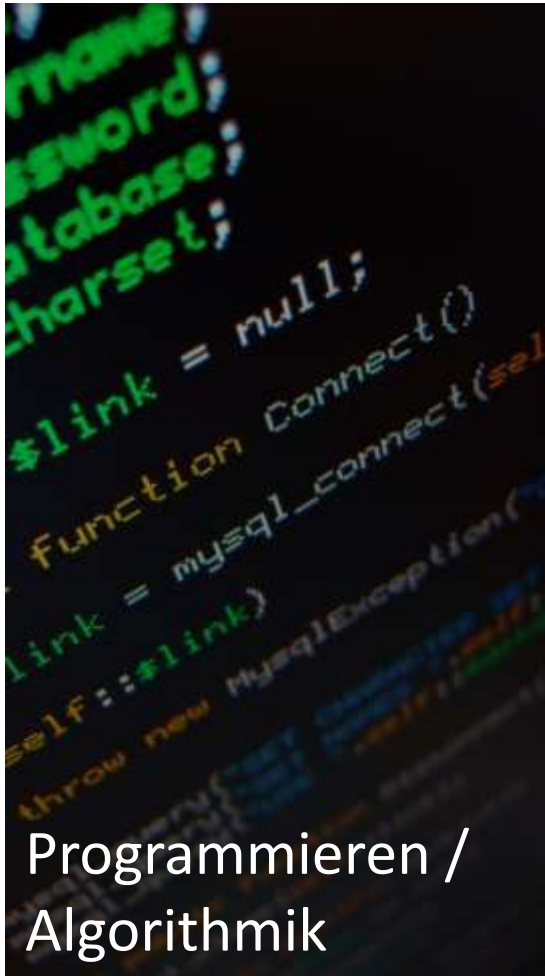
wie Menschen mit Computern interagieren

GESTALTEN

von neuen Interaktionswegen



MMI ist interdisziplinär



Module der Vertiefungsrichtung

Pflichtmodule:

- Mensch-Technik Interaktion (inf100): VL und PR, WiSe
- Praktikum Wearable Computing (inf174): PR, WiSe
- Advanced Topics in Human-Computer Interaction (inf174): VL und PR, SoSe, **noch freie Plätze. Kick-off am 04.04.17, 9-10 (OFFIS, O100)**
- Praktikum Maker's Lab (inf175): PR, SoSe, **noch freie Plätze. Kick-off am 04.04.17, 11-12 (OFFIS, O100)**

Module der Vertiefungsrichtung

Als Akzentwahl oder als NI-Wahl: Module im Umfang von 12 KP aus

- Praktikum Robotik (inf382)
- Computational Intelligence II (inf536)
- - Praktikum Android-Programmierung (inf112)
- Medizintechnik (inf305)
- Product Engineering (inf657)
- Mobile Commerce (inf654)
- Praktikum Robotik (inf382)
- Physikalische Messtechnik (phy530)
- Medizintechnik (inf305)
- Product Engineering (inf657)
- Mobile Commerce (inf654)
- Medizin für Informatiker (inf524)
- Medienmusikpraxis: Einführung in die Musikproduktion am Computer (pb243)
- Angewandte Psychophysik (phy653)
- Rechtsinformatik (wir806)
- Grundlagen der Pädagogik (päd010)
- Einführung in die Methoden der Empirischen Sozialforschung (sow239)
- Statistik 1: Einführung in die Angewandte Statistik (mat440)

Berufsperspektiven

USABILITY ENGINEER

HUMAN FACTORS

SPEZIALIST

HCI RESEARCHER

INTERACTION DESIGNER