

지원자 개인정보 수집 및 이용 동의서

HR 컨설팅그룹(이하 당사)은 개인정보보호법, 정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률 등 관련 법령상의 개인정보보호 규정을 준수하며, 지원자의 개인정보 보호에 최선을 다하고 있습니다.

당사는 지원자의 개인정보를 수집 및 이용하기 위한 동의를 구하고자 하오니 아래의 내용을 충분히 숙지하신 후 동의하시는 경우 문서 하단에 서명하여 주시기 바랍니다.

1. 개인정보의 수집항목 및 수집방법, 수집 및 이용 목적, 보유 및 이용 기간 (개인정보보호법 제 15 조)

- 수집 및 이용 목적: 채용전형의 진행, 진행 단계별 결과등 채용관련 정보 안내 및 당사 인재풀 구성
- 개인정보 수집항목: 입사지원과 관련된 항목
 - 성명(국/영문), 생년월일, 주소, e-mail, 전화번호, 핸드폰번호, 학교, 전공, 입학일, 졸업일, 논문제목
 - 병역정보, 국가유공자 대상여부 및 관련정보, 장애여부, 가족사항
 - 경력정보(재직기업, 재직기간, 담당직무), 자격증 정보, 어학 정보, 연봉정보
- 보유 및 이용 기간 : 지원자의 삭제 및 파기 요청 시 처리

지원자는 위와 같이 개인정보를 수집 및 이용하는 것을 충분히 이해하고 이에 동의합니다.

2. 개인정보의 제 3 자 제공 동의 (개인정보보호법 제 17 조)

- 제공받는 자: 지원자가 지원한 당사 헤드헌팅 서비스 의뢰 기업
- 제공하는 개인정보 항목: 성명, 생년월일, 전화번호, 학력정보, 경력정보, 자기소개 등 이력서상 기재 내용
- 제공받는 자의 이용 목적: 인재채용과 관련된 경력, 학력, 자격 확인 및 검증 등 일련의 채용프로세스 활용
- 보유 및 이용 기간: 지원자가 파기를 요청 시 처리

당사가 위와 같이 개인정보를 제 3 자에게 제공하는 것을 충분히 이해하고 이에 동의합니다.

※ 지원자께서는 지원자의 개인정보 수집 및 이용에 대한 동의를 거부하실 권리가 있습니다.
하지만 지원서를 제출하신 경우 개인정보 수집 및 이용에 대해 동의를 하신 것으로 간주합니다.

본인은 상기와 같이 개인정보를 수집하고 이용함에 있어 충분히 내용을 확인하고 이에 동의합니다.

2025 년 12 월 01 일 성 명 : 노진일

(주)HR 컨설팅그룹 귀중

지원분야 : 연구소 실장급(앱개발)

지원일자 : 2025 년 12 월 1 일

기본사항

성명	노진일		
생년월일	1977년 8월 10일 (만 48세)		
주소	서울 마포구 월드컵북로		
주요수행업무	Android 애플리케이션 개발		
경력기간	22년 4개월		
핵심역량	<ul style="list-style-type: none">Android 애플리케이션 개발 경험 (15년)체계적인 프로젝트 관리 경험 (Jira Sprint, Git Pull-Request)다양한 애플리케이션 플랫폼 개발 실무경험 (iOS, WPF, Tizen)		
자격증/외국어	정보시스템 감리사, 정보처리기사 / 6개월 어학연수경험		
포트폴리오	https://mrjino.github.io/portfolio/		
연락처	010-7127-7867	E-Mail	4oneself@naver.com

학력사항

- ✓ 1996 년 03 월 - 2003 년 02 월 건국대학교 컴퓨터공학과 졸업 (학점 3.46/4.5)
- ✓ 1993 년 03 월 - 1996 년 02 월 대광고등학교 졸업

경력사항

- ✓ 2023 년 01 월 - 2025 년 현재 (주)스마트스코어 / 네이티브팀 매니저
- ✓ 2019 년 07 월 - 2022 년 12 월 (주)폴리엇 / 기술연구소 수석연구원 팀장
- ✓ 2017 년 02 월 - 2019 년 06 월 (주)드림어스컴퍼니 (구 아이리버) / SW 개발팀 책임연구원
- ✓ 2006 년 01 월 - 2016 년 06 월 (주)팬택(SK 텔레텍 합병) / SW 개발팀 선임연구원
- ✓ 2003 년 01 월 - 2005 년 12 월 (주)SK 텔레텍 / SW 개발팀 연구원

상세경력사항

■ (주)스마트스코어 네이티브팀 팀원 (매니저) [기간 : 2023 년 01 월~2025 년 현재]

- 회사 개요: 골프 스코어 관리 / 매출 230 억 / 직원 300 명 / 비상장 / 서울

1. Android 골프장 스코어카드 관리 태블릿앱 관리 및 추가기능 개발

- 앱 기능개선 및 유지보수
- 캐디피결제 기능 카드단말기 연동 (BT 블루투스)
- 테이블오더 (객장내 음식주문) 기능 개발 (Coroutine, flow 비동기 처리로직)
- Camera2 라이브러리를 활용한 블랙박스 기능개발
- Kotlin, Clean Architecture (MVVM, Hilt, Data 중심설계), Jetpack Compose (State 중심설계)

2. iOS, Android 골프장 하이브리드앱(웹앱) 신규개발 및 기능개선

- 애드팝콘 광고 솔루션 연동
- 웹앱에서 필요한 Native 기능 지원
- Swift, Swift UI, Kotlin, Javascript Bridge Interface 웹앱

3. Windows 키오스크 광고 송출 및 기기 관리 앱 개발

- 자체 광고솔루션 연동 및 이미지, 동영상광고 송출 기능 개발
- Bridge Interface 구현및 웹앱에서 필요한 Native 기능 지원
- WPF, C#, VNC(원격제어), VLC (동영상재생), MQTT(기기간 통신)

☞ 이직사유 : 시리즈 E 투자를 받아 공격적으로 사업을 확장하였으나 이후 회사 경영의 어려움으로 인해 어쩔 수 없이 2 년 연속 개발인원 감축을 진행하였고 이번연도 사업축소 대상자가 되어 퇴직을 권고받은 상태입니다.

■ (주)폴리엇 기술연구소 팀장 [기간 : 2019 년 07 월~2022 년 12 월]

- 회사 개요: 소프트웨어 개발 / 매출 12 억 9 천 / 직원 23 명 / 비상장 / 서울

※ 법인창업멤버 (대표외 2 인 개발자)

1. 현대오토에버 앱개발 SI 프로젝트 개발 리딩

- Android 현대자동차 원격제어기능 워치앱 개발 (WearOS, WatchOS, Tizen)
- WearOS, Tizen 앱 개발 및 신입 iOS 개발자 리딩

- 차량 연동 앱 (블루링크) 내의 기능 개선 검토 (빌트인캠, Mobile Push 등)

2. 보이스캐디 앱 고도화 SI 프로젝트 개발 리딩

- Android 보이스캐디 골프 위치 연동 앱 개발(kotlin)
- Android 모바일앱 개발 및 신입 iOS 개발자 리딩

☞ 퇴직사유 : 회사 SI 프로젝트 방향성이 개발이 아닌 품질 QA 인력관리 중심으로 이동하여 개발 프로젝트 위주의 회사로 이직을 결정하였습니다.

■ (주)드림어스컴퍼니(구 아이리버) SW 개발팀 책임연구원 [기간: 2017 년 02 월~2019 년 06 월]

- 회사 개요: 소프트웨어 개발 / 매출 1,859 억 / 직원 316 명 / 상장 / 서울

1. SKT 뮤직스트리밍 서비스 (FLO) 개발 프로젝트

- Agile 슥게 프로젝트를 진행 (스프린트 단위 개발, PR 을 통한 소스검증)
- Android 앱 내의 음악 콘텐츠 둘러보기 사용자 페이지 개발

2. Astell&Kern Hifi DAC 기기용 스트리밍 앱 개발

- Android 고음질 음원 뮤직 스트리밍 서비스 앱 개발
- 백그라운드 서비스 재생 및 재생목록 관리
- 고음질 음원 재생 컨트롤 지원

☞ 퇴직사유 : 마음이 맞는 사람들과 함께 괜찮은 사업아이템으로 멋진 회사를 만들어보기 위해 안정적인 회사를 포기하고 도전하는 마음으로 퇴사를 결정

■ (주)팬택 (SK 텔레텍 합병) SW 개발팀 선임연구원 [기간 : 2003 년 01 월~2016 년 06 월]

- 회사 개요: 핸드폰 제조

1. 팬택 핸드폰에 탑재되는 소프트웨어 개발

- Android 뮤직플레이어 애플리케이션 개발 및 유지보수
- SKT 부가서비스 연동 및 QA 이슈 대응

2. SKY 핸드폰에 탑재되는 소프트웨어 개발

- 자사 자체 프레임워크 엔진인 에쿠스를 기반으로 C 언어를 이용하여 앱개발

- 동영상 재생 실시간 스트리밍 솔루션 개발 (RTSP, RTP/RTCP, H.263)

3. SKY 핸드폰에 WIPI 플랫폼 포팅 프로젝트

- 정통부 규격 WIPI 1.2 최초 탑재 단말 개발 프로젝트
- 미디어, 폰트 관련 HAL 레이어 구현
- SKVM, GVM 플랫폼 연동

👉 퇴직사유 : 회사경영상의 어려움

상세 핵심 역량(자신의 강점)

1. Android 애플리케이션 개발 경험 (15 년)

- Android OS 버전부터 핸드폰에 기본 탑재되는 Android 앱 개발을 시작
- 핸드폰 제조회사에서 개발을 시작하여 Android 내부 로직을 고려하여 개발
- AudioFocus, Media DB 스캐닝 이슈등 Android 프레임워크 내부로직에 대한 이해도 높음
- 15 년 넘게 꾸준히 다양한 앱개발 프로젝트를 경험
- 신규프로젝트, 고도화 프로젝트등을 리드하여 진행하여 높은 아키텍처 설계 능력 보유

2. 체계적인 프로젝트 관리 경험

- 플랫폼 대기업 FLO 개발 프로젝트를 통해 체계적인 개발 프로세스 경험
- 중대형 프로젝트에 필수인 Pull Request 기반 코드리뷰 프로세스 경험
- Gira Sprint 프로젝트를 꾸준히 사용하여 프로젝트를 리딩
- 개발시작 전 Confluence 문서 작업을 적극적으로 진행
- 개발과정 중 Confluence 문서 내용을 적극 활용하여 아키텍처를 설계 진행

3. 다양한 애플리케이션 플랫폼 개발 실무경험

- 위치용 OS (Tizen, WearOS) 개발경험및 WatchOS 신입개발자 리딩 경험
- 전문분야인 Android 이외에 iOS, WPF (윈도우) 애플리케이션 아키텍처 설계및 개발 경험
- 웹개발 플랫폼 (NextJs, SpringBoot, Docker 등) 개인프로젝트에서 꾸준히 개발 경험
- React Native 등 크로스 플랫폼에 대한 꾸준한 관심

■ 자격/교육/컴퓨터/외국어/해외출장,연수/수상실적

🔔 자격사항

- 1) 정보시스템 감리사(2016 년 7 월)
- 2) 정보처리 기사(2002 년 6 월)

🔔 컴퓨터

- 1) 개발 툴 : Android Studio, VSC, IntelliJ IDEA, xcode
- 2) 사용 가능 언어 : Java, Kotlin, C#, Swift, Typescript, Javascript
- 3) OA : 워드 : 중 / 엑셀 : 중 / 파워포인트 : 중 / 인터넷 : 상

🔔 외국어 (점수 외 상, 중, 하로 표기)

영어 : 말하기 및 문서작성 - 중 , 읽기및 독해 - 상

■ 병역

- 육군 병장 만기 제대 (기간 : 1998 년 2 월 ~ 2000 년 4 월)

■ 연봉 및 입사 가능 시기

- 현재 연봉 : 9,270 만원(기본연봉)
- 희망 연봉 : 회사내규에 따름
- 입사가능시기 : 채용 확정 후 (4)주 이내

자기소개서

성장과정 및 학창시절

어렸을때는 마냥 코딩이 좋았습니다. 어찌보면 좋은줄도 모르고 코딩을 통해 내가 원하는 화면을 볼수 있다는게 그냥 재미있었던 것 같습니다. 컴퓨터를 계속 배워야겠다는 생각을 가진 것은 아니었지만 운명처럼 대학교 진학도 컴퓨터공학을 선택하게 되었습니다. 하지만, 진지하게 컴퓨터공학에 대한 학문을 생각하고 진정한 흥미를 가지게 된 건 아마 첫 회사를 그만두고 나서 였던것 같습니다. 프레임워크 및 설계 철학에 대한 새로운 기술들이 쏟아지고 누구나 인터넷을 통해 이를 받아들일 수 있을 때 진정으로 코딩을 즐기게 된 것 같습니다.

성격 및 강.약점

언제나 중재자의 역할을 해왔습니다. 개발자로서 개발팀간 혹은 개발역할간의 이슈가 있을 때는 서로 자신만의 언어가 아닌 중립의 언어 (시퀀스 다이어그램이 될 수도 있고 아키텍처 도면이 될 수도 있는) 를 사용하여 모두가 이해할 수 있는 방향을 제시하였고 모두가 납득할 수 있는 선택을 할 수 있도록 하였습니다. 기획, 디자이너와 논의를 할 때는 개발자의 언어가 아닌 역시 중립의 언어를 사용하여 상대방을 납득시킬 수 있도록 최대한 노력합니다. 다만, 상대방이 존중의 자세를 취하지 않을 때는 폭주할 때가 있어 사소한 감정에는 흔들리지 않겠다는 굳은 다짐은 항상 가지고 있습니다.

직무수행 역량 및 자세

오랫동안 코딩을 즐겨왔고 신입사원 때부터 즐거운 마음으로 일을 시작했기에, 업무에 대한 책임감과 몰입도가 자연스럽게 몸에 배어 있습니다. 20 년 이상 다양한 프로젝트를 수행하며 기술적 사고력.문제 해결력.커뮤니케이션 능력을 동시에 키워왔고, 내부 개발자.기획자.디자이너는 물론 고객과의 협업에서도 중립적 언어로 조율하는 중재자 역할을 흔들림 없이 수행해왔습니다. 또한 Android, iOS, WPF 등 서로 다른 기술 스택과 플랫폼을 이해하고 사내.외부 이해관계자들과 프로젝트를 리딩해오면서, 변화하는 요구사항 속에서도 목표를 끝까지 완수하는 집요함을 갖추게 되었습니다. 업무 수행 시 가장 중요하게 생각하는 것은 "팀의 목표를 정직하게 달성하는 것"이며, 이를 위해 항상 명확한 문서화, 주도적인 일정 관리를 기본 원칙으로 하고 있습니다.

지원동기 및 목표

저는 오랜 기간 다양한 플랫폼(Android, iOS, WPF 등)을 기반으로 다양한 애플리케이션 개발 경험을 쌓아 왔습니다. 이런 경험은 단순한 앱 개발을 넘어, 하드웨어와의 통신, 데이터 처리, UI/UX 설계, 서버 연동 등 소프트웨어와 하드웨어가 결합된 복합 시스템 개발까지 확장되었습니다. 특히 **Bluetooth 통신을 통해 VCI 장비와 차량을 연결하고, 진단 데이터를 분석 · 표시 · 서버에 전송하는 과정**은 제가 과거 경험한 프로젝트와 동일한 맥락이라고 생각합니다. GIT 가 "자동차의 생애주기

전체를 책임지는 종합 진단 솔루션 제공"이라는 비전을 가지고 있는 만큼, 제가 가진 다양한 플랫폼 경험 + 모바일앱 아키텍처 설계역량 + 통신 및 데이터 처리 경험이 솔루션 품질과 신뢰성 확보에 기여할 수 있다고 믿습니다.