



مقدمة

سوف نتعامل هذا الفصل مع برنامج SWI-Prolog، عند فتح هذا البرنامج ستظهر لنا هذه اللوحة.



في الشريط العلوي نختار file لإنشاء أول برنامج لنا.

ومن file ننشئ ملف جدید یجب ان تکون لاحقته (pl.)







هذا الملف مخصص لكتابة الحقائق والقواعد (قاعدة المعرفة)، أي شيء يعرف في هذا الملف يحتفظ به البرنامج اثناء التنفيذ ولا يعرف أي شيء ما عداه.

مثلاً :

male (rami).

نكتب هذه العبارة في الملف ومن ثم نضغط في الشرطية العلوي file → Save buffer في الواجهة ذاتها وهكذا نكون قد أدخلنا للملف حقيقة وهي أن Rami is Male لاختبار هذه الحقيقة نذهب للوحة البرنامج الأساسية ثم من الأعلى نختار file ثم consult ثم consult فتظهر لنا نافذة لاختيار الملف الذي قمنا بإنشائه سابقا ثم نكتب في واجهة برنامج male(rami).



ونضغط Enter نلاحظ ان برولوغ يطبع erue والسبب هنا أننا عندما كتبنا هذا ال Goal في البرنامج فنحن نسأله هل rami يحقق صفة الmaled، وينتقل الكومبايلر للملف الذي انشأناه ومن ثم يتأكد من الحقائق ويفهمها واحدة تلو الاخرى حتى يصل للحقيقة التي تخبره بأنها حقاً Rami هو male فيطبع erue ، ومن الممكن أن يصل الى نهاية الملف ولا يجد هذه الحقيقة فيطبع false

ملاحظة

لا توجد تعليمات محجوزة في هذه اللغة، هي لغة منطقية أي مثلاً الحقيقة Male هي من كتابتنا و هي غير محجوزة (نستطيع كتابة الحقيقة كيفما نريد) مثلاً : parent(X,Y) تعني ان X أب لY وهي كلمة غير محجوزة ويمكننا كتابة أي حقيقة بأي شكل ولكن يجب التقيد بترتيب الثوابت/المتغيرات التي بين القوسين fact(X,Y,Z,...)





كتابة القواعد

القواعد هي مجموعة من الحقائق وأيضا نحن نقوم بكتابة الحقائق التي نريد ان تكون قيمتها true، مثلاً :

father(X,Y):-parent(X,Y), male(X).

ترجمة السطر السابق:

- إن القاعدة A لا X, تتحقق إذا كان X هو male و أيضا إذا كان X أب ل Y
 - ويجب التنويه أن male , parent هي حقائق يجب أن تكون معرّفة مسبقاً.

ونستطيع اختبار مثلا هذه القاعدة في لوحة البرنامج، مثلاً: father(rami,samer).

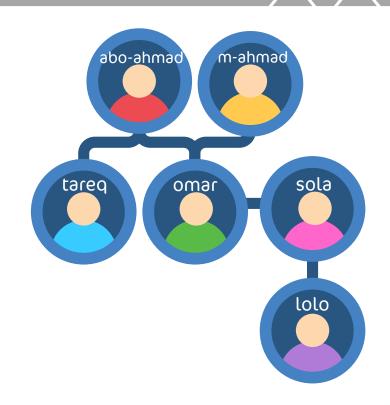
بالمقارنة مع القاعدة التي كتبنا سيطبع false وذلك لأن هذه القاعدة لم نقم بتعريفها في الملف السابق نلاحظ وجود parent(X,Y) وليس parent(rami,samer) .

من هذا نستنتج أنه يجب أن ندخل للبرنامج كل ما نريد أن يعلمه عن طريق الملف فهو شبه بطفل يتعلم
 الأمور جميعها من والديه ولا يملك أي شيء من نفسه

البرنامج

parent(abo_ahmad, tareq).
parent(abo_ahmad, omar).
parent(m_ahmad, tareq).
parent(m_ahmad, omar).
parent(sola, lolo).
parent(abo_salma, salma).
parent(m_salma, salma).
parent(salma, soso).

male(ahmad).
male(tareq).
male(omar).
male(abo_ahmad).
male(abo_salma).





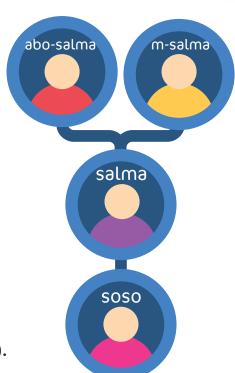


female(sola). female(soso). female(lolo). female(m ahmad). female(m salma). female(salma).

father(X,Y) :- male(X), parent(X,Y).mother(X,Y):-female(X), parent(X,Y). son(X,Y):- parent(Y,X), male(X). daughter(X,Y) :- parent(Y,X), female(X).sibling(X,Y):- parent(Z,X), parent(Z,Y), X = Y. aunt(X,Y):-parent(Z,Y),sibling(X,Z),female(X). uncle(X,Y):-parent(Z,Y),sibling(X,Z),male(X).

cousin(X,Y) :- parent(Z,X), parent(W,Y), sibling(Z,W).

grandfather(X,Y) := parent(X,Z), parent(Z,Y), male(X).grandmother(X,Y) :- parent(X,Z), parent(Z,Y), female(X).





النمذجة



نعلم أننا لتعريف شجرة عائلة يجب أولا أن نعرّف العلاقات فيها مثل: أب، جد، خال، أم... الخ.

نلاحظ أن القاعدة يمكن أن تكون مجموعة من القواعد.

مثلا : نعلم أن : pare∩t(x, y) تعني أن X أب أو أم لـ Yويجب الذكير هنا بأن هذه الحقيقة (fact) من صنعنا وليست syntax ثابت.

parent (ahmad, noor)

- کلمة parent من اختیارنا تعبر عن القاعدة التی نریدها وهذه التعلیمة تعنی أن ahmad هو أب لـ noor، وكذلك كل القواعد التي تم تعريفها في البرنامج السابق.
 - الآن إذا أردنا أن نعرّف father وليكن أب نستطيع أن نستفيد من ρarent فمثلا:

father is parent and male

• أي أن الأب هو والد وذكر. ويمكن تعريف هذه القاعدة كما يلي:

father(X,Y):-parent(X,Y), male(X)

وبهذه الطريقة نستطيع تعريف جميع القواعد التي نحتاجها في برنامجنا.



