作业

- 首先我们找到入度为0的节点包括, 1、2、4。
- 删除这些节点之后,发现3、5两个节点变成入度为0了!
- 再删掉3、5, 然后发现7入度变成0了
- 删掉7, 然后就是6入读为0了
- 删掉6, 然后就是9、13入度为0了
- 删掉9、13,发现8、10入读为0了
- 然后显然11、12入读为0了
- 删掉11、12、只剩下14了
- 所以序列: 1 2 4 3 5 7 6 9 8 13 10 11 12 14

为了第一题专门写了代码,本质就是第二题增加了读取Buffer和写入Buffer。是个什么含义呢?就是我每次从q里面,要把所有要删除的节点拿出来,然后统一操作,操作完成之后要push进入q的新的元素用一个缓存区域接受,然后排序之后再统一写入。

```
// 不断从队列中取出节点,并将其加入结果序列中
2
             while (!q.empty()) {
3
                 vector<int> willPopBuffer;
4
                 vector<int> willPushBuffer;
                 while (!q.empty()) {
                     willPopBuffer.push back(q.front());
6
                     q.pop();
8
                 }
                 sort(willPopBuffer.begin(), willPopBuffer.end());
9
                 for (int i = 0; i < willPopBuffer.size(); i++) {</pre>
10
11
                     res.push back(willPopBuffer[i]);
12
13
14
                 for (int i = 0; i < willPopBuffer.size(); i++) {</pre>
15
                     int node = willPopBuffer[i];
                      for (int j = 0; j < adj list[node].size(); j++) {</pre>
16
                          // TODO: 将当前节点的所有邻居节点的入度数减1
17
                          // 如果减1后邻居节点的入度数变为0,则将其加入队列
18
                          int neighbor = adj_list[node][j];
19
20
                          in_degree[neighbor]--;
                          if (in degree[neighbor] == 0) {
                              willPushBuffer.push back(neighbor);
2.2
23
24
                         }
25
                     }
26
                 }
27
                 sort(willPushBuffer.begin(), willPushBuffer.end());
28
                 for (int i = 0; i < willPushBuffer.size(); i++) {</pre>
29
30
                      q.push(willPushBuffer[i]);
31
                 }
```

```
32 }
33
```

而至于第二题,需要的数据如下:

```
1
          graph.add edge 1Base(1, 5);
2
          graph.add_edge_1Base(1, 6);
3
         graph.add_edge_1Base(1, 12);
          graph.add edge 1Base(2, 5);
4
          graph.add edge 1Base(2, 9);
5
6
          graph.add edge 1Base(2, 3);
          graph.add edge 1Base(3, 6);
          graph.add edge 1Base(3, 7);
8
9
          graph.add edge 1Base(3, 10);
10
          graph.add edge 1Base(4, 3);
          graph.add_edge_1Base(4, 7);
11
          graph.add_edge_1Base(4, 14);
12
          graph.add edge 1Base(5, 8);
13
14
          graph.add edge 1Base(6, 9);
15
          graph.add edge 1Base(6, 13);
16
          graph.add edge 1Base(7, 6);
17
          graph.add edge 1Base(9, 8);
          graph.add_edge_1Base(10, 11);
18
          graph.add edge 1Base(10, 12);
19
          graph.add edge 1Base(11, 14);
2.1
          graph.add_edge_1Base(13, 10);
```

这个是对于第一题、第二题分别输出的结果,可以看到第一题是严格的优先输出数字比较小的节点。但是第二题就 宽松了一些

```
^C
■ ziqianzhang@ziqiandeMac—Studio 作业10 Topological Sort % g++ ./main.cpp
■ ziqianzhang@ziqiandeMac—Studio 作业10 Topological Sort % ./a.out
1 2 4 3 5 7 6 9 13 8 10 11 12 14 2
■ ziqianzhang@ziqiandeMac—Studio 作业10 Topological Sort % g++ ./main.cpp
■ ziqianzhang@ziqiandeMac—Studio 作业10 Topological Sort % ./a.out
1 2 4 5 3 7 6 9 13 8 10 11 12 14 2
■ ziqianzhang@ziqiandeMac—Studio 作业10 Topological Sort % ■
```