# ros service and parameter server

### 1 service

### 1.1 Service

上一章我们介绍了ROS的通信方式中的topic(主题)通信,我们知道topic是ROS中的一种单向的异步通信方式。然而有些时候单向的通信满足不了通信要求,比如当一些节点只是临时而非周期性的需要某些数据,如果用topic通信方式时就会消耗大量不必要的系统资源,造成系统的低效率高功耗。

这种情况下,就需要有另外一种请求-查询式的通信模型。这节我们来介绍ROS通信中的另一种通信方式——service(服务)。

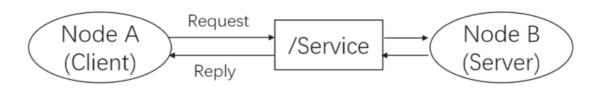
### 1.2 工作原理

#### 简介

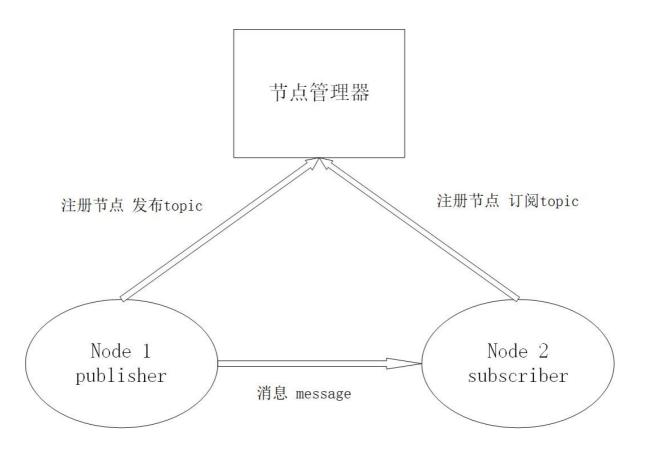
为了解决以上问题,service方式在通信模型上与topic做了区别。Service通信是双向的,它不仅可以发送消息,同时还会有反馈。**所以service包括两部分,一部分是请求方(Clinet),另一部分是应答方/服务提供方(Server)。**这时请求方(Client)就会发送一个request,要等待server处理,反馈回一个reply,这样通过类似"请求-应答"的机制完成整个服务通信。

#### 这种通信方式的示意图如下:

Node B是server(应答方),提供了一个服务的接口,叫做 /Service ,我们一般都会用string类型来 指定service的名称,类似于topic。Node A向Node B发起了请求,经过处理后得到了反馈。



#### 回顾topic:



### 过程

**Service是同步通信方式**,所谓同步就是说,此时Node A发布请求后会在原地等待reply,直到Node B处理完了请求并且完成了reply,Node A才会继续执行。**Node A等待过程中,是处于阻塞状态的通信。**这样的通信模型没有频繁的消息传递,没有冲突与高系统资源的占用,只有接受请求才执行服务,简单而且高效。

# 1.3 topic VS service

我们对比一下这两种最常用的通信方式,加深我们对两者的理解和认识,具体见下表:

| 名称   | Торіс                | Service            |  |
|------|----------------------|--------------------|--|
| 通信方式 | 异步通信                 |                    |  |
| 实现原理 | TCP/IP               | TCP/IP             |  |
| 通信模型 | Publish-Subscribe    | Request-Reply      |  |
| 特点   | 接受者收到数据会回调(Callback) | 远程过程调用(RPC)服务器端的服务 |  |
| 应用场景 | 连续、高频的数据发布           | 偶尔使用的功能/具体的任务      |  |
| 举例   | 激光雷达、里程计发布数据         | 开关传感器、拍照、逆解计算      |  |

**注意:** 远程过程调用(Remote Procedure Call,RPC),可以简单通俗的理解为在一个进程里调用另一个进程的函数。

# 1.4 操作命令

在实际应用中,service通信方式的命令时 rosservice ,具体的命令参数如下表:

| rosservice 命令   | 作用             |
|-----------------|----------------|
| rosservice list | 显示服务列表         |
| rosservice info | 打印服务信息         |
| rosservice type | 打印服务类型         |
| rosservice uri  | 打印服务ROSRPC uri |
| rosservice find | 按服务类型查找服务      |
| rosservice call | 使用所提供的args调用服务 |
| rosservice args | 打印服务参数         |

### 2 Srv

### 2.1 简介

类似msg文件,srv文件是用来描述服务(service数据类型的,service通信的数据格式定义在\*.srv中。它声明了一个服务,包括请求(request)和响应(reply)两部分。其格式声明如下:

#### 举例:

msgs\_demo/srv/DetectHuman.srv

```
bool start_detect
---
my_pkg/HumanPose[] pose_data
```

### msgs\_demo/msg/HumanPose.msg

```
std_msgs/Header header
string uuid
int32 number_of_joints
my_pkg/JointPose[]joint_data
```

#### msgs\_demo/msg/JointPose.msg

```
string joint_name
geometry_msgs/Pose pose
floar32 confidence
```

以 Detecthuman.srv 文件为例,该服务例子取自OpenNI的人体检测ROS软件包。它是用来查询当前深度摄像头中的人体姿态和关节数的。srv文件格式很固定,第一行是请求的格式,中间用---隔开,第三行是应答的格式。在本例中,请求为是否开始检测,应答为一个数组,数组的每个元素为某个人的姿态(HumanPose)。而对于人的姿态,其实是一个msg,所以srv可以嵌套msg在其中,但它不能嵌套srv。

### 2.2 操作命令

具体的操作指令如下表:

| rossrv 命令       | 作用         |
|-----------------|------------|
| rossrv show     | 显示服务描述     |
| rossrv list     | 列出所有服务     |
| rossrv md5      | 显示服务md5sum |
| rossrv package  | 列出包中的服务    |
| rossrv packages | 列出包含服务的包   |

### 3 Parameter server

### 3.1 简介

参数服务器也可以说是特殊的"通信方式"。特殊点在于参数服务器是节点存储参数的地方、用于配置参数,全局共享参数。参数服务器使用互联网传输,在节点管理器中运行,实现整个通信过程。

参数服务器,作为ROS中另外一种数据传输方式,有别于topic和service,它更加的静态。参数服务器 维护着一个数据字典,字典里存储着各种参数和配置。

### 字典简介

何为字典,其实就是一个个的键值对,我们小时候学习语文的时候,常常都会有一本字典,当遇到不认识的字了我们可以查部首查到这个字,获取这个字的读音、意义等等,而这里的字典可以对比理解记忆。键值kay可以理解为语文里的"部首"这个概念,每一个key都是唯一的,参照下图:

| Key   | /rosdistro | /rosversion | /use_sim_time |  |
|-------|------------|-------------|---------------|--|
| Value | 'kinetic'  | '1.12.7'    | true          |  |

每一个key不重复,且每一个key对应着一个value。也可以说字典就是一种映射关系,在实际的项目应用中,因为字典的这种静态的映射特点,我们往往将一些不常用到的参数和配置放入参数服务器里的字典里,这样对这些数据进行读写都将方便高效。

#### 维护方式

参数服务器的维护方式非常的简单灵活,总的来讲有三种方式:

- 命令行维护
- launch文件内读写
- node源码

下面我们来一一介绍这三种维护方式。

### 3.2 命令行维护

使用命令行来维护参数服务器,主要使用 rosparam 语句来进行操作的各种命令,如下表:

| rosparam 命令                        | 作用      |
|------------------------------------|---------|
| rosparam set param_key param_value | 设置参数    |
| rosparam get param_key             | 显示参数    |
| rosparam load file_name            | 从文件加载参数 |
| rosparam dump file_name            | 保存参数到文件 |
| rosparam delete                    | 删除参数    |
| rosparam list                      | 列出参数名称  |

### load&&dump文件

load和dump文件需要遵守YAML格式,YAML格式具体示例如下:

```
name:'Zhangsan'
age:20
gender:'M'
score{Chinese:80,Math:90}
score_history:[85,82,88,90]
```

简明解释。就是"名称+:+值"这样一种常用的解释方式。一般格式如下:

```
key : value
```

遵循格式进行定义参数。其实就可以把YAML文件的内容理解为字典,因为它也是键值对的形式。

## 3.3 launch文件内读写

例子:

1、file方式

#### 2、直接给值:

### 3.4 node源码方式

利用API来对参数服务器进行操作。主要是代码内如何读取参数:

```
#include<ros/ros.h>
ros::NodeHandle nh;
int parameter1, parameter2, parameter3;
//Get Param的三种方法
//① ros::param::get()获取参数"param1"的value,写入到parameter1上
bool ifget1 = ros::param::get("param1", parameter1);
//② ros::NodeHandle::getParam()获取参数,与①作用相同
bool ifget2 = nh.getParam("param2",parameter2);
//③ ros::NodeHandle::param()类似于①和②
//但如果get不到指定的param,它可以给param指定一个默认值(如33333)
nh.param("param3", parameter3, 33333);
```