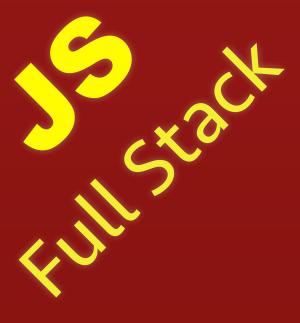
# 第一上馬

React & Redux & Router

主讲:曾亮



### 课程诞生原因

- 直播中的 UIBase, 启发组件之思。
- 更完整的工具库需求
- 应对复杂前端程序

### 如何应对复杂前端应用

- 组件化
- 可重用
- 脱离底层 DOM
- 路由页面分割
- 数据与组件分离

# React 技术模块

Component

Store

Router

## 开发环境

- 安装需要的库
- 配置 webpack
- 配置 package.json

#### 安装需要的库

 npm i babel-loader babel-preset-env babel-preset-react webpack webpack-cli webpack-dev-server babel-core react react-dom react-router-dom redux react-redux

### 西置 Webpack

 https://github.com/liangzeng/qa/blob/master/react-webpack/ webpack.config.js

# 置 package.json

```
"scripts": {
    "dev": "webpack-dev-server --open"
}
```

### Component

- 创建
- 外界只读数据 props
- 组件内在自身状态数据 state
- 事件
- 渲染

#### 第一个 React 组件开发

- const React = require("react"); // 导入 react
- const ReactDom = require("react-dom"); // 导入 react-dom
- class List extends React.Component // 继承
- render(){ ... } // 编写渲染函数
- ReactDom.render(<List />, document.body); // 组件渲染到网页

## 拆分组件化整为零

- Item 组件
- List 组件

## 外部只读数据props

- 不要更改 props!
- super(props) // this.props
- 根据 props 渲染
- 看例子 🥏

### 静态组件动态组件

• 静态组件: 只用 props

• 动态组件:有自己的状态 state

#### 有状态组件的渲染

- this.state 可以读写
- this.setState({ ... }) 更改状态,会触发 render 重绘。
- 看栗子 (setTimeout 渲染)

### 组件 render 渲染逐数

- render函数返回值,作为当前渲染结果。
- 当调用 setState() 函数时, 会触发 render 函数。
- 不可有过多逻辑。
- { 表达式 }

#### 事件处理

- onXXX = { this.handle } // 由自身方法 handle 处理
- this.handle = this.handle.bind(this); // 绑定当前组件
- handle(event){} // event 和 jquery event所具有的属性基本相同
- 看栗子

#### 自定义事件

- 调用者 <List onItemSelected={ handle } />
- List 内部触发 this.props.onItemSelected(...)

## Key 标签属性

- 列表结构需要为 item 提供 key 属性
- 此key属性值,在当前组不重复
- 不应用数组 index 作为 key
- 可以用 uuid 库实现唯一 key

#### className & style

- className 代替 class
- style 的值是个对象 { backgroundColor: "谁色啦? " }

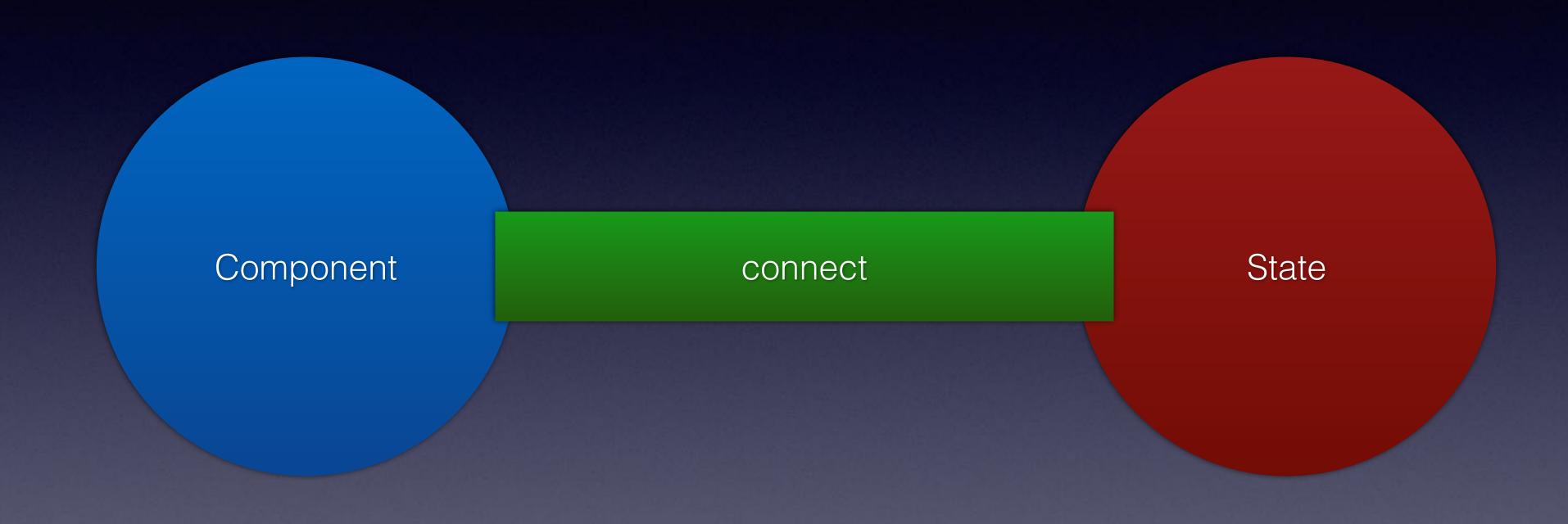
## 表单元素的 Value

• 表单元素的值通过 value 属性指定。

## 小栗子 OS...

- tab 切换
- 左右互斥 •

## UI 组件与数据分而治之



#### Store

const store = createStore(updater); // 内部有一个 state 状态数据

## updater

```
function updater(state, event){
.....
return newState;
}
```

#### Actions

```
function actions(dispatch) {
    return {
         action1(){},
               action2(){
                  dispatch({ type: "add" });
```

#### get\_sub\_state

```
state: {list, articles, users}
function get_sub_state(state){
   return {
       list: state.list
```

#### connect

const NewList = connect(get\_sub\_state, actions)(List);

### 把这些合在一起 话糙理不糙

```
ReactDOM.render(
    <Provider store={store}>
        <NewList />
        </Provider>,
    document.body
)
```

理论墨迹废话看完了,看实际演示

### 路曲

- Router
- Link
- Route
- 不难, 看

## 通关作业

• Todo 项目实战