

NURBS 曲面の切削データ生成 (手抜き) 解説書

はじめに

この機能のコア部分は、金沢大学マンマシン研究室で開発されている Kodatuno ライブラリを用いて実現しています.

http://www-mm.hm.t.kanazawa-u.ac.jp/research/kodatuno/

このページでも述べられているとおり、まだ完全なライブラリではありません(僕が言うのも変ですがww). IGES データの読み込みに失敗してもイラついてはいけません.望み通りのパスが出ないからといって舌打ちしてはいけません.生あたたかく見守ってください.とくに3次元切削においては,2次元切削以上に注意が必要です.工具干渉含めデータを十分に検証の上,作業を進めてください.

同研究室の関係各位にはここに謝意を表します.

<u>1. データの</u>読み込み

2. 荒加工用データの生成

3. 仕上げ用等高線データの生成