

NURBS 曲面の切削データ生成 (手抜き) 解説書

はじめに

この機能のコア部分は、金沢大学マンマシン研究室で開発されている Kodatuno ライブラリを用いて実現しています.

http://www-mm.hm.t.kanazawa-u.ac.jp/research/kodatuno/

このページでも述べられているとおり、まだ完全なライブラリではありません(僕が言うのも変ですがww). IGES データの読み込みに失敗してもイラついてはいけません.望み通りのパスが出ないからといって SNS に悪口を書いてはいけません.生あたたかく見守ってください.

3 次元切削においては,2 次元切削以上に注意が必要です.生成された NC コードは,工具干渉なども含めた検証を十分に行った上で,加工作業を進めてください.トラブルや損害等について,作者は一切責任を持ちません.必ず自己責任で使用してください.

Kodatuno ライブラリの使用に際し、同研究室の関係各位には大変お世話になりました. ここに謝意を表します.

1. 3D-CAD データの準備

1.1 IGES データについて

現状の Kodatuno ライブラリで処理できる IGES データは,NURBS の曲線と曲面のみです.お使いの CAD データから IGES データを出力する際には,NURBS オプションを選択してください.ライブラリ開発元からの情報によると,SolidWorks,SolidEdge,CATIA から出力された IGES データは問題なく読めるようです.Inventor からの IGES データは読めないとのことでした.

筆者は Rhinoceros ver5.0 で動作確認しています。Rhinoceros から出力される IGES データも問題なく読めましたが,一部 NCVC が落ちるデータも確認しました *1 . 保存時の IGES タイプを変更すると読める場合もあったので,適宜対応してください.

^{*1}例外を捉えられないエラーで調査継続中

2. 荒加工用データの生成

3. 仕上げ用等高線データの生成