

Número Cromático

Definição: Sejam $G = (V, E)$ um grafo e C um conjunto a que chamamos cores.

Uma coloração de G é uma aplicação $f: V \rightarrow C$ tal que, dados $v, w \in V$,

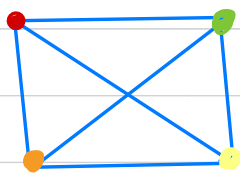
$f(v) \neq f(w)$ se $\{v, w\} \in E$. Uma k -coloração é uma coloração f

tal que $\# f(V) = k$.

Definição: Seja $G = (V, E)$ um grafo. Chama-se número cromático de G , e representação por $\chi(G)$, ao menor $k \in \mathbb{N}$ tal que existe uma k -coloração de G .

Exemplo: Sejam $m, n \in \mathbb{N}$. Então $\chi(K_{m,n}) = 2$.

Exemplo: K_4



$$\chi(K_4) = 4$$

$$\chi(K_n) = n, \quad n \in \mathbb{N}.$$

Em geral $\chi(K_n) = n$, $n \in \mathbb{N}$, uma vez que todos os vértices são adjacentes.

Teorema (1890) Seja G um grafo conexo planar, então $\chi(G) \leq 5$.

Teorema ? (1976) Seja G um grafo conexo planar, então $\chi(G) \leq 4$.

↳ Demonstração com recurso a computador

Algoritmo de Welch-Powell

1º passo: Listar todos os vértices em ordem decrescente de grau.

2º passo: Atribuímos uma cor C_1 ao 1º vértice da lista, atribuímos a cor C_1 a cada vértice não adjacente aos vértices aos quais foi anteriormente atribuída a cor C_1 .

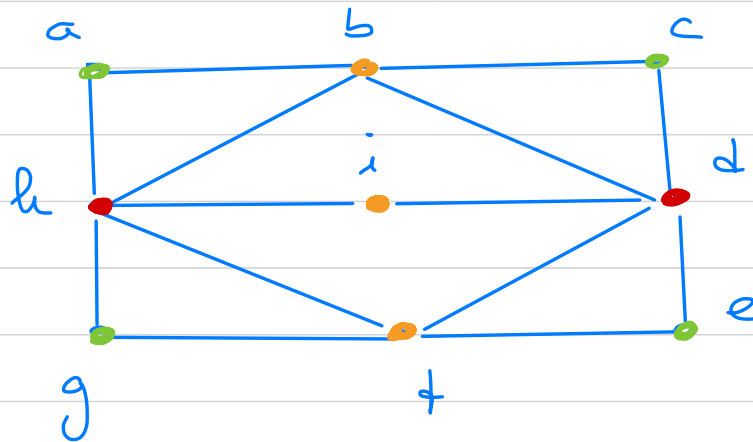
3º passo: Repetimos o passo 1 com os vértices ainda não coloridos

4º passo: Repetimos o 2º passo com uma cor diferente C_2

Repetimos o processo até esgotarmos os vértices.

Exemplo:

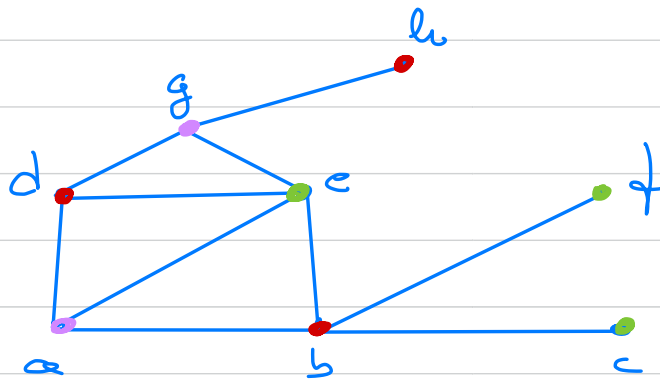
G:



grau 5	d, h
grau 4	b, f
grau 2	a, c, e, g

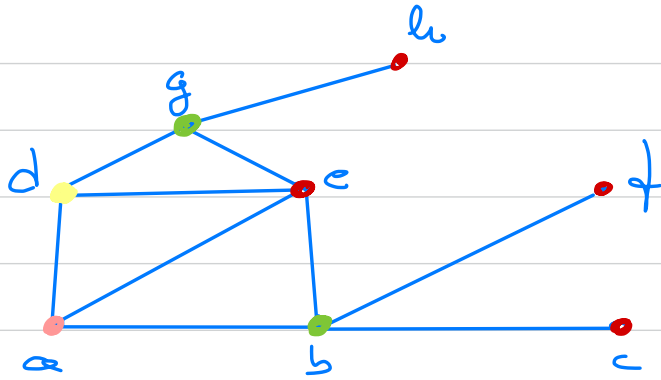
Temos então que $\chi(G) = 3$.

Exemplo



grau 4	b, e
grau 3	a, d, g
grau 1	c, f, h

Temos uma coloração com 3 cores.

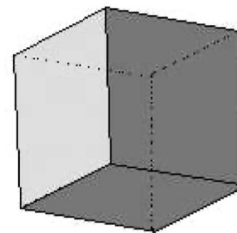


Esta coloração tem 4 cores

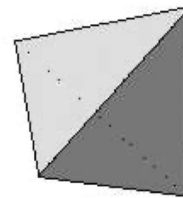
Conclusão: é necessário ter
algum cuidado com o algoritmo
de Welch - Powell.

Geos platinicos

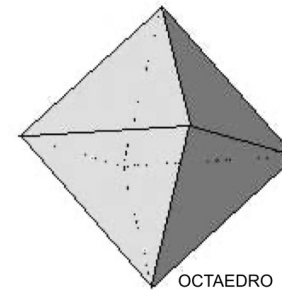
Sólidos platinicos:



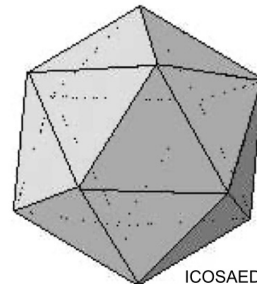
CUBO



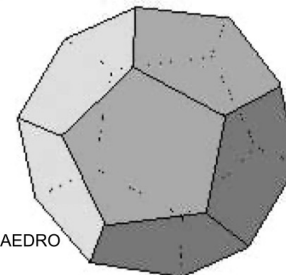
TETRAEDRO



OCTAEDRO




ICOSAEDRO



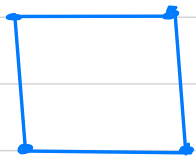
DODECAEDRO

Definição: Um grafo platônico é um grafo conexo, planar, no qual todos os vértices têm o mesmo grau e o número de arestas adjacente a cada face é constante.

Exemplo: O grafo trivial é um grafo platônico.

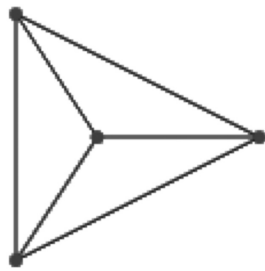
Exemplo: K_2  $\text{grau}(a) = \text{grau}(b) = 1$
 $f = 1$ $a = 1$

Exemplo: O grafo ciclo C_n , $n \geq 3$, é um grafo platônico

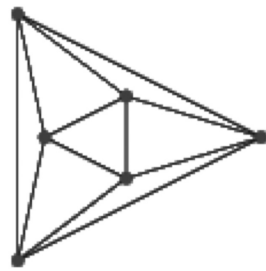
C_4  $\text{grau}(v_i) = 2$
 $f = 2$ todas as arestas incidem em ambas as faces

Teorema: Seja $G = (V, E)$ um grafo platônico onde $\text{grau}(v) \geq 3$,

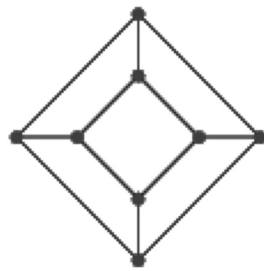
para qualquer $v \in V$. Então G é um dos seguintes grafos:



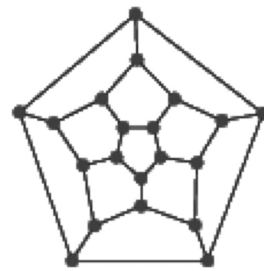
tetraedro



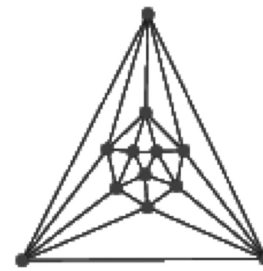
octaedro



cuco



Dodecaedro



icosaedro

Demonstração: seja $G = (V, E)$ um grafo conexo plano com v vértices, a arestas e f faces. Então, pela fórmula de Euler: $v - a + f = 2$.

Como G é um grafo planar então, se m e n , são tais que $\text{grau}(v) = m$ e o número de arestas incidentes a cada face é n

$$\text{então } mv = 2a \quad \text{e} \quad nf = 2a$$

Substituindo na fórmula de Euler temos: $\frac{2a}{m} - a + \frac{2a}{n} = 2$

Logo: $a \left(\frac{1}{m} + \frac{1}{n} - \frac{1}{2} \right) = 1.$

ou seja $\frac{1}{m} + \frac{1}{n} = \frac{1}{2} + \frac{1}{a}$

em particular $\frac{1}{m} + \frac{1}{n} > \frac{1}{2}$

• $m=3$ e $n=3$: tetraedro • $m=3$ e $n=4$: cubo

• $m=3$ e $n=5$: dodecaedro

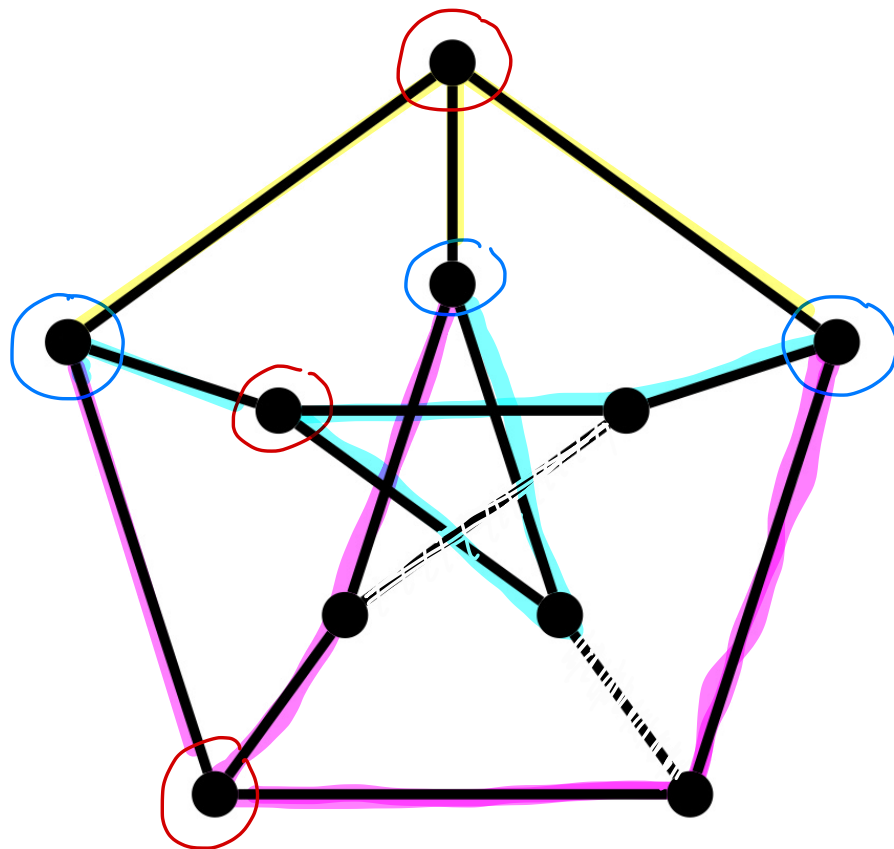
• $m=3$ e $n \geq 6$ $\frac{1}{m} + \frac{1}{n} > \frac{1}{2}$ X

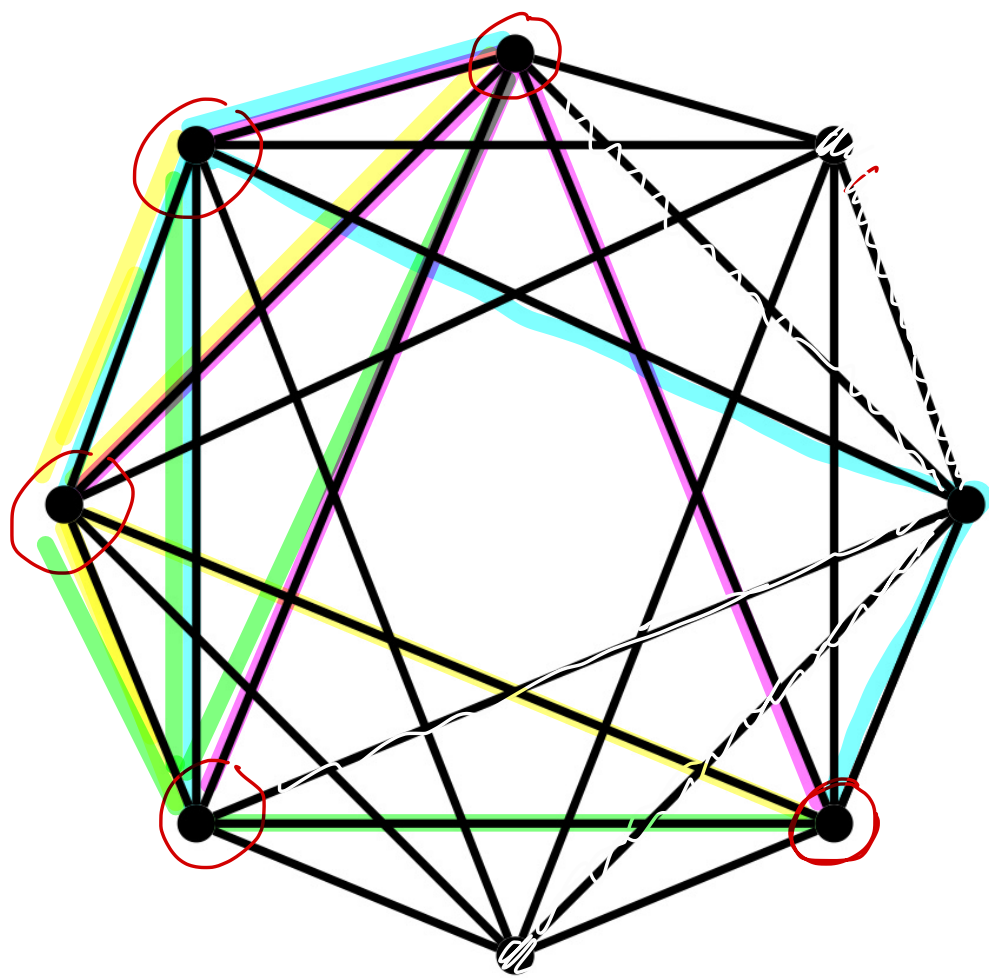
• $m=4$ e $n=3$: octaedro • $m=4$ e $n \geq 4$ X

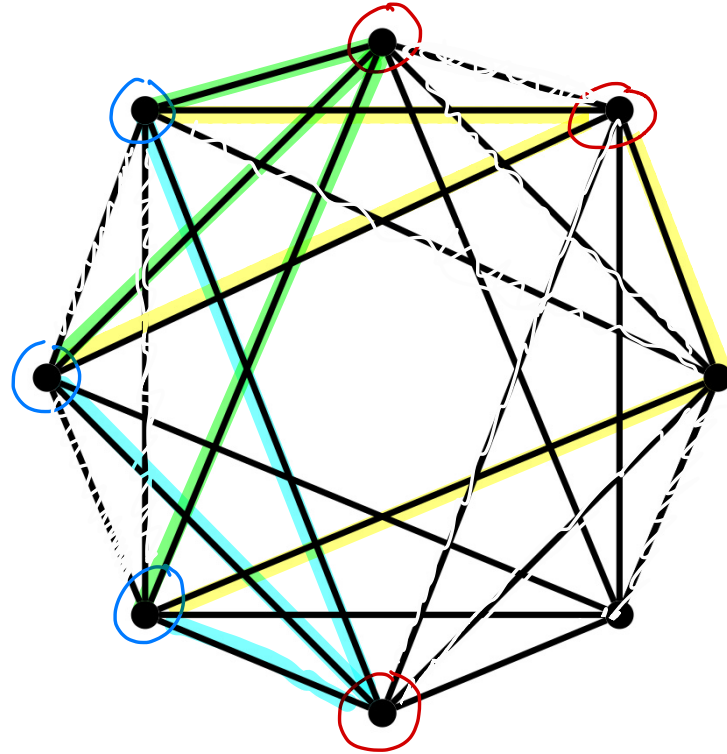
• $m=5$ e $n=3$: icosaedro • $m=5$ e $n \geq 4$: X

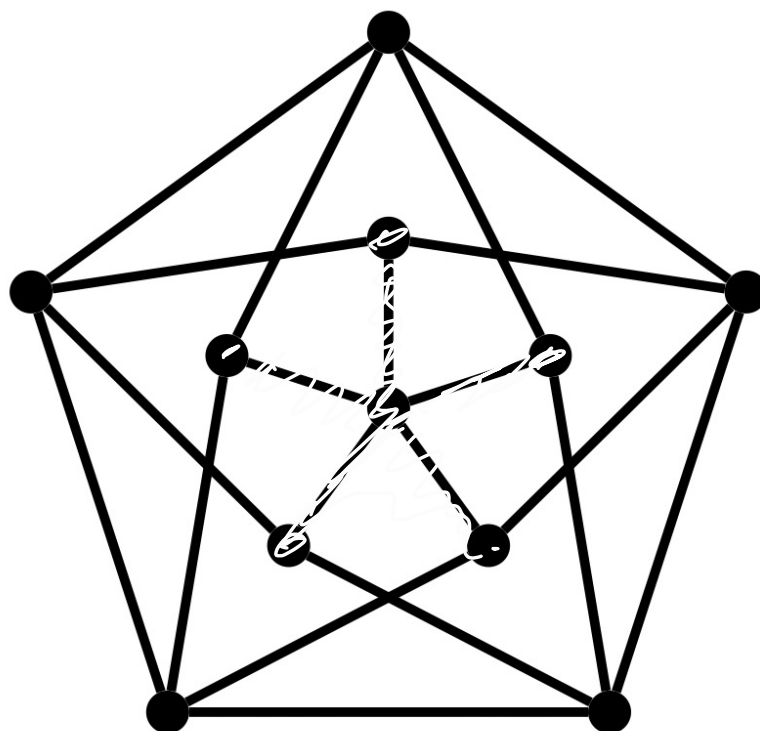
• $m \geq 6$ e $n \geq 3$: X

□









K_5

