

Exame de recurso: pl2025-recuso

UC: Processamento de Linguagens e Compiladores (LCC, MEFIS)

21 de Janeiro de 2026, 14h-16h, Ed.1: sala 2.18

Engenharia Informática (3º ano) e Mestrado em Engenharia Física (1º ano)

Questão 1: Expressões Regulares (especificação) (3 val.)

Escreva uma expressão regular que "apanhe":

- a) (1 val.) Uma string binária (string formada por 0's e 1's) que representa um número que é potência de 2 (considere apenas expoentes inteiros: $[0, 1, \dots]$). Exemplos: 00010, 1, 10000;
 - b) (1 val.) Todas as strings binárias que contêm pelo menos três caracteres e o terceiro é 0;
 - c) (1 val.) Todas as strings binárias que contêm pelo menos três 1.
-

Questão 2: Expressões Regulares (módulo re) (3 val.)

Considere o seguinte excerto de um ficheiro HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-PT">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Arquivo de Exames: Processamento de Linguagens</title>
</head>
<body>
    <h1>Recursos de Processamento de Linguagens</h1>
    <p>Lista de enunciados de exames e testes práticos:</p>
    <ul>
        <li>
            <a href="pl101e1.pdf">Exame de 2002 (1ª Chamada)</a>:
            Gramática para histórias do "Museu da Pessoa" e filtros de
            texto.
        </li>
        <li>
            <a href="pl2023-normal.pdf">Teste Normal 2023</a>:
            Expressões regulares para comentários C (ChatGPT) e gramática
            para regras Prolog.
        </li>
        ...
    </ul>
</body>
</html>
```

- a) (1,5 val.) Especifique um programa em Python, usando o módulo `re`, que processa o texto HTML na entrada e:
 - Extrai os URL de todos os links;
 - Ordena alfabeticamente esses URL;
 - Coloca na saída a lista de URL numa linha separados por `,`.
- b) (1,5 val.) Crie um programa em Python, usando o módulo `re`, que codifica um texto atendendo às seguintes regras:
 - os dígitos ficam com o seu código ASCII rodado dum valor inteiro especificado na variável `rotN`;
 - as letras minúsculas ficam com o seu código ASCII rodado dum valor inteiro especificado na variável `rotM`;
 - as letras maiúsculas ficam com o seu código ASCII rodado dum valor inteiro especificado na variável `rotM`;
 - os restantes carateres permanecem inalterados;
 - notas adicionais: em Python `chr(n)` dá como resultado o carácter com código ASCII `n`, e `ord(c)` faz o inverso, devolve o código ASCII (um inteiro) correspondente ao carácter `c`;
 - Exemplo: a frase de entrada `Dia 8, vamos ter..., com rotN=3; rotM=2; rotM=2`, colocaria na saída: `Fkc 1, xcoqu vgt...`

A partir daqui responda numa segunda folha de exame separando as perguntas 1 e 2 das 3,4 e 5.

Questão 3: Gramáticas (5v)

- a) (2,5 val.) Escreva, em BNF-puro, uma Gramática Independente de Contexto (GIC), para definir formalmente uma linguagem específica para descrever uma lista de compras de acordo com as seguintes definições:
 - Uma lista de compras, como o nome indica é uma lista de categorias de produtos a comprar: Fruta, Legumes, Laticínios, Padaria, etc;
 - Cada categoria, tem uma designação (Fruta, Legumes, etc) e uma lista de produtos que é preciso comprar;
 - Cada produto é caracterizado por uma designação e uma quantidade, por exemplo: `maçã, 2`.
- b) (1 val.) Terminada a especificação apresente uma frase válida na linguagem especificada, juntamente com a sua árvore de derivação.
- c) (1,5 val.) Desenhe o estado inicial do autómato LR(0) e os respetivos estados adjacentes e indique se são visíveis conflitos nesses estados.

Questão 4: Compilador (6 val.)

Considere a seguinte GIC que define uma linguagem para descrever as provas e os concorrentes de um concurso de equitação:

```

NT = { Concurso, Provas, Prova, Concors, Concor, Outros, Atleta, Cav, Pts
}
T = { '.', '(', ')', ',', id, num, CAVALEIRO, CAVALO, PONTOS }
P = {
p1: Concurso --> Provas
p2: Provas --> Prova '.'
p3:           | Provas Prova '.,'
p4: Prova    --> PROVA id Concors
p5: Concors  --> Concor Outros
p6: Outros   --> ε
p7:           | Concor Outros
p8: Concor   --> '(' Atleta ',' Cav ',' Pts ')'
p9: Atleta   --> CAVALEIRO id
p10: Cav     --> CAVALO id
p11: Pts     --> PONTOS num
}
  
```

- **a)** (1 val.) Escreva uma frase válida da linguagem gerada por G, apresentando a respetiva árvore de derivação;
- **b)** (1.5 val.) Supondo que era possível desenvolver um parser RD (recursivo-descendente) para a linguagem gerada pela gramática apresentada, escreva uma função para reconhecer qualquer símbolo terminal e outra função para reconhecer o símbolo não-terminal **Outros**;
- **c)** (1.5 val.) Escreva em Python usando o módulo `ply.lex` um analisador léxico para reconhecer as frases da linguagem definida pela gramática apresentada (especificação dos tokens, dos caracteres a ignorar e o tratamento de erros).
- **d)** (2 val.) Escreva em Python usando o módulo `ply.yacc` um analisador sintático para reconhecer as frases da linguagem definida pela gramática apresentada. Acrescente ações semânticas às produções da gramática para calcular o número de provas, o total de concorrentes e ainda indicar o vencedor de cada prova (o que obtiver o maior número de pontos).

Questão 5: Assembly da VM (3 val.)

Considere o seguinte programa escrito em Assembly da máquina virtual VM:

```

PUSHI 0
START
  PUSHs "Introduza o valor: "
  WRITES
  READ
  ATOI
  STOREG 0
  PUSHI 0
  PUSHG 0
  PUSHa f1
  CALL
  POP 1
  
```

```
WRITEI
STOP

f1:
PUSHL -1
PUSHI 2
MUL
STOREL -2
RETURN
```

Responda, então, às alíneas seguintes:

- a) (1 val.) Escreva um algoritmo que descreva o comportamento do programa.
 - b) (1 val.) Explique com clareza qual a lógica das 3 instruções antes da instrução CALL.
 - c) (1 val.) Explique o que mudava no comportamento do programa se a instrução POP 1 fosse retirada.
-

Bom trabalho e boa sorte

A equipe docente