

Proposta de Resolução

1.

a. A reta r está dirigida pelo vetor $\vec{AB} = B - A = (1, 2, 3) - (1, -1, 0) = (0, 3, 3)$ e portanto também está dirigida pelo vetor $\vec{v} = \frac{1}{3} \vec{AB} = (0, 1, 1)$. Sendo π o plano perpendicular a r incidente no ponto $P = (1, 1, 2)$ então π tem equação cartesiana $0(x-1) + 1(y-1) + 1(z-2) = 0 \Leftrightarrow y+z=3$.

b. Sendo σ o plano de equação cartesiana $-x+z-1=0$ então $\vec{n} = (-1, 0, 1)$ é vetor normal a σ . Sendo s a reta perpendicular a σ incidente no ponto $Q = (2, 0, -1)$, s tem equação vetorial $s = (2, 0, -1) + \langle (-1, 0, 1) \rangle$. Logo as equações paramétricas de s podem ser dadas pelo sistema

$$\begin{cases} x = 2 - \lambda \\ y = 0 \\ z = -1 + \lambda \end{cases}, \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

2. $r = A + \langle \vec{v} \rangle = (0, 0, -1) + \langle (0, 1, 0) \rangle$, $s = B + \langle \vec{w} \rangle = (1, 1, -1) + \langle (0, 1, 1) \rangle$.

a. Para mostrar que r e s são enviesadas vemos que $\dim(r+s)=3$

$$r+s = A + \langle \vec{AB}, \vec{v}, \vec{w} \rangle = (0, 0, -1) + \langle (1, 1, 0), (0, 1, 0), (0, 1, 1) \rangle$$

$$\det(\vec{AB}, \vec{v}, \vec{w}) = \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = 1 \neq 0$$

Logo $\dim(r+s)=3$ e r e s são enviesadas.

b. Seja t a perpendicular comum a r e s .

Sejam P e Q os pés de t em r e s .

Respectivamente. Temos:

$$\vec{AB} = \vec{AP} + \vec{PQ} + \vec{QB}$$

Note-se que $\vec{AP} = \alpha \vec{v}$, $\vec{QB} = \beta \vec{w}$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Note-se também que $\vec{PQ} \perp \vec{v}$ e $\vec{PQ} \perp \vec{w}$.

$$\text{Temos então: } \begin{cases} \vec{AB} \cdot \vec{v} = (\vec{AP} + \vec{PQ} + \vec{QB}) \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{v} = \alpha \vec{v} \cdot \vec{v} + \beta \vec{w} \cdot \vec{v} \\ \vec{AB} \cdot \vec{w} = (\vec{AP} + \vec{PQ} + \vec{QB}) \cdot \vec{w} = \vec{AB} \cdot \vec{w} = \alpha \vec{v} \cdot \vec{w} + \beta \vec{w} \cdot \vec{w} \end{cases}$$

$$\vec{AB} = (1, 1, 0)$$

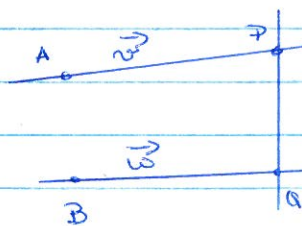
$$\vec{AB} \cdot \vec{v} = 1$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{w} = 1$$

$$\vec{v} \cdot \vec{v} = 1$$

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = 1$$

$$\vec{w} \cdot \vec{w} = 2$$



Logo:
$$\begin{cases} 1 = \alpha + \beta \\ 1 = \alpha + 2\beta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 1 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

Assim: $T = A + \alpha \vec{v} = (0, 0, -3) + (0, 1, 0) = (0, 1, -3)$

$Q = B - \beta \vec{w} = B = (1, 1, -3)$

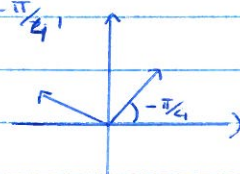
3. Seja f o redimensionamento de parâmetros x e z centrado na origem nas direções principais. Sejam $P_{\pi/4}, P_{-\pi/4}$ as rotações centradas na origem e de ângulos $\pi/4$ e $-\pi/4$, respectivamente.

Seja g a transformação pretendida, temos $g = P_{\pi/4} \circ f \circ P_{-\pi/4}$

Matricialmente:

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \\ -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2} \\ \sqrt{2}/2 & \sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \\ -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 & -1/2 \\ -1/2 & 3/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$



4. $\pi: x+y+z=1$

a. Sendo π o plano apresentado temos que $\vec{n} = (1, 1, 1)$ é um vetor normal a π e $A = (1, 0, 0)$ é um ponto de π .

A simetria paralela ao plano π segundo o vetor \vec{v} é dada por

$$P(M) = M - 2 \frac{\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n}}{\vec{n} \cdot \vec{n}} \vec{n}$$

Em coordenadas, vem:

$$\begin{aligned} P(x, y, z) &= (x, y, z) - \frac{(x-1+y+z)}{3} (1, 1, 1) = \\ &= (x, y, z) - (x+y+z-1, 0, x+y+z-1) = \\ &= (1-y-z, y, 1-x-z) \end{aligned}$$

b. Basta existir dois pontos A e B tais que $d(A, B) \neq d(P(A), P(B))$

Consideremos: $A = (0, 0, 0)$, $B = (0, 1, 0)$

Temos $d(A, B) = 1$, $P(A) = (1, 0, 1)$, $P(B) = (0, 1, 1)$

$$d(P(A), P(B)) = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$

a) A rotação ρ de ângulo θ em torno do eixo dirigido por \vec{u} (vetor unitário) e que incide na origem é dada por:

$$\rho(M) = O + (\vec{OM} \cdot \vec{u}) \vec{u} + \cos \theta (\vec{OM} - (\vec{OM} \cdot \vec{u}) \vec{u}) + \sin \theta (\vec{u} \wedge \vec{OM})$$

No caso do exercício $\theta = \pi/2$ e $\cos \theta = 0$, $\sin \theta = 1$.

$$\rho(M) = O + (\vec{OM} \cdot \vec{u}) \vec{u} + \vec{u} \wedge \vec{OM}, \text{ com } \vec{u} = (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0)$$

$$(\vec{OM} \cdot \vec{u}) \vec{u} = \frac{x+y}{\sqrt{2}} \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right) = \left(\frac{x+y}{2}, \frac{x+y}{2}, 0 \right)$$

$$\vec{u} \wedge \vec{OM} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} & 0 \\ x & y & z \end{vmatrix} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} z, -\frac{1}{\sqrt{2}} z, \frac{x+y}{\sqrt{2}} \right)$$

$$\text{Logo: } \rho(x, y, z) = \left(\frac{x+y+\sqrt{2}z}{2}, \frac{x+y-\sqrt{2}z}{2}, \frac{x+y}{\sqrt{2}} \right)$$

b) Seja ρ_π a rotação de ângulo $\pi/2$ em torno do eixo dirigido por \vec{u} e que incide no ponto π .

Temos que $\rho_\pi = t_{\vec{O}\pi} \circ \rho \circ t_{-\vec{O}\pi}$

Portanto

$$\rho(x, y, z) = (0, 0, 1) + \rho(x, y, z-1) =$$

$$= \left(\frac{x+y+\sqrt{2}(z-1)}{2}, \frac{x+y-\sqrt{2}(z-1)}{2}, \frac{x+y}{\sqrt{2}} + 1 \right)$$

c) Sejam $\mathcal{R} = A + \langle \vec{v} \rangle$ e $\mathcal{S} = B + \langle \vec{v} \rangle$ duas retas paralelas. Como $P_1, P_2 \in \mathcal{R}$ então $P_1 = A + \lambda_1 \vec{v}$ e $P_2 = A + \lambda_2 \vec{v}$, $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$.

Usando a fórmula da projeção ortogonal em retas

$$Q_1 = B + (\vec{BP}_1 \cdot \vec{v}) \vec{v} \text{ e } Q_2 = B + (\vec{BP}_2 \cdot \vec{v}) \vec{v}$$

assumindo, sem perda de generalidade, que \vec{v} é unitário

Temos:

$$\vec{P_1Q_1} = Q_1 - P_1 = B + (\vec{BP}_1 \cdot \vec{v}) \vec{v} - P_1 = (\dots)$$

$$= \vec{AB} - (\vec{AB} \cdot \vec{v}) \vec{v}$$

$$\vec{P_2Q_2} = Q_2 - P_2 = B + (\vec{BP}_2 \cdot \vec{v}) \vec{v} - P_2 =$$

$$= \vec{AB} - \lambda_1 \vec{v} + [(\vec{BA} + \lambda_1 \vec{v}) \cdot \vec{v}] \vec{v} =$$

$$= \vec{AB} - \lambda_1 \vec{v} - (\vec{AB} \cdot \vec{v}) \vec{v} + \lambda_1 \vec{v} = \vec{AB} - (\vec{AB} \cdot \vec{v}) \vec{v}$$

Como $\vec{P_1Q_1} = \vec{P_2Q_2}$, em particular, $d(P_1, Q_1) = d(P_2, Q_2)$

NOTA: Outra demonstração pode ser encontrada na página 36, parte I.