## Teste Escrito de Computação Gráfica 02/05/2022 Duração: 30 minutos

- 1. Considere duas curvas de Bézier de grau 3. P e Q, com os respectivos pontos de controle  $P_1$ ,  $P_2$ ,  $P_3$ ,  $P_4$ , e  $Q_1$ ,  $Q_2$ ,  $Q_3$ ,  $Q_4$ . Indique a condição necessária para o ponto  $Q_2$  para haver continuidade da primeira derivada na junção das duas curvas, sendo  $P_4 = Q_1$ :
  - (a)  $Q_2 = 2 \times P_4 P_3$
  - (b)  $Q_2 = 2 \times P_3 P_4$
  - (c)  $Q_2 = -P_3$

Desenhe um diagrama com os pontos de controle das duas curvas de acordo com a sua escolha.

2. Considere uma curva de Bézier de grau 3 em 2D com os seguintes pontos de controle:  $P_0 = (0,0), P_1 = (0,1), P_2 = (2,0), P_3 = (2,1).$ 

Apresente o procedimento geométrico para o cálculo de P(t) considerando t=0.25. Desenhe uma aproximação da curva obtida.

3. Considere que se pretende usar uma grelha para representar um terreno, à semelhança do que foi pedido na aula prática. As coordenadas dos pontos da grelha são números inteiros e a dimensão dos lados de cada quadrícula da grelha é uma unidade. Para obter a altura dos pontos da grelha é disponibilizada a função h(x,z), sendo x,z as coordenadas inteiras de um ponto da grelha. Com base na figura, que representa uma quadrícula da grelha, apresente o processo de cálculo da altura de um ponto P no interior da quadrícula.

