

Cap 2 – Funções vetoriais

Funções vetoriais de uma variável real

Motivação

Definição

Limite e continuidade

Curvas e caminhos em \mathbb{R}^n

Derivada de uma função vetorial

Integral definido

Comprimento de arco e curvatura

Triedro de Frenet-Serret

Motivação

- ▶ As funções vetoriais são indicadas para descrever
 - curvas e superfícies no espaço
 - o movimento de corpos no espaço

- ▶ Até agora

- $f : D \subset \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$

Funções cujos valores são escalares.

- ▶ Neste capítulo

- $\mathbf{r} : I \subset \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^n$

Funções cujos valores são pontos em \mathbb{R}^n (vetores).

Definição

- ▶ Chamamos **função vetorial de variável real** a dois subconjuntos não vazios, $D \subset \mathbb{R}$ e $E \subset \mathbb{R}^n$, munidos de uma lei de formação ou regra de correspondência, \mathbf{r} , que a cada elemento t de D associa um único elemento $\mathbf{r}(t)$ de E .
- ▶ Para cada $t \in D \subset \mathbb{R}$, $\mathbf{r}(t)$ é um vetor de \mathbb{R}^n em que cada coordenada depende de t , ou seja,

$$\mathbf{r}(t) = (f_1(t), \dots, f_n(t))$$

onde f_i é uma função real de domínio D chamada **i-ésima função componente de \mathbf{r}** .

Notação

- ▶ $\mathbf{r} : D \subset \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^n$
- ▶ $\mathbf{r}(t)$ vetor de \mathbb{R}^n
- ▶ as funções vetoriais também se denotam por $\overrightarrow{\mathbf{r}}$
- ▶ Usamos a letra t para denotar a variável independente porque em muitas aplicações representa o tempo.

Limite e continuidade

Seja $\mathbf{r} : D \subset \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^n$ uma função vetorial.

- ▶ Existe o **limite da função vetorial \mathbf{r}** quando t tende para a se e só se existe o limite de cada uma das funções componentes de \mathbf{r} quando t tende para a e escrevemos

$$\lim_{t \rightarrow a} \mathbf{r}(t) = \left(\lim_{t \rightarrow a} f_1(t), \dots, \lim_{t \rightarrow a} f_n(t) \right).$$

O cálculo de limites obedece às mesmas regras que temos para funções escalares.

- ▶ A **função vetorial \mathbf{r} é contínua em $a \in D$** se e só se cada uma das funções componentes de \mathbf{r} for contínua em a , ou seja, se e só se

$$\lim_{t \rightarrow a} \mathbf{r}(t) = \mathbf{r}(a).$$

Exemplo

- Seja $\mathbf{r}(t) = 3t^2 \vec{i} + 2t^3 \vec{j} + (t - 2) \vec{k}$.

Temos

- $\mathbf{r} : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3$ e $\mathbf{r}(t) = (3t^2, 2t^3, t - 2)$;
- As funções componentes de \mathbf{r} são

$$f_1(t) = 3t^2, \quad f_2(t) = 2t^3, \quad f_3(t) = t - 2;$$

- Por exemplo,

$$\mathbf{r}(0) = (0, 0, -2)$$

$$\mathbf{r}(1) = (3, 2, -1)$$

$$\mathbf{r}(2) = (12, 16, 0)$$

•

$$\lim_{t \rightarrow 0} \mathbf{r}(t) = \left(\lim_{t \rightarrow 0} 3t^2, \lim_{t \rightarrow 0} 2t^3, \lim_{t \rightarrow 0} (t - 2) \right) = (0, 0, -2).$$

Exemplo

- Seja $\mathbf{r}(t) = (t^3, \ln(3 - t), \sqrt{t})$.

Temos

- $\mathbf{r} : [0, 3[\longrightarrow \mathbb{R}^3$;
- As funções componentes de \mathbf{r} são

$$f_1(t) = t^3, \quad f_2(t) = \ln(3 - t), \quad f_3(t) = \sqrt{t};$$

- Por exemplo,

$$\mathbf{r}(0) = (0, \ln 3, 0)$$

$$\mathbf{r}(1) = (1, \ln 2, 1)$$

$$\mathbf{r}(2) = (8, 0, \sqrt{2})$$

•

$$\lim_{t \rightarrow 3^-} \mathbf{r}(t) = \left(\lim_{t \rightarrow 3^-} t^3, \lim_{t \rightarrow 3^-} \ln(3 - t), \lim_{t \rightarrow 3^-} \sqrt{t} \right) = (27, -\infty, \sqrt{3}).$$

Curvas em \mathbb{R}^2

Há uma ligação estreita entre **funções vetoriais contínuas** e **curvas**.

- ▶ Uma **curva \mathcal{C} no plano** é um conjunto de pontos da forma

$$(f(t), g(t))$$

onde as funções f e g são contínuas num intervalo I .

- ▶ As equações

$$x = f(t), \quad y = g(t), \quad t \in I$$

são as **equações paramétricas** da curva \mathcal{C} e t é chamado o parâmetro.

- ▶ Usaremos, indistintamente, as expressões *curva*, *gráfico de uma curva* ou *traço de uma curva*.

Exemplo

Descreva a curva

$$\mathcal{C} = \{(\cos t, \sin t) : 0 \leq t \leq 2\pi\}.$$

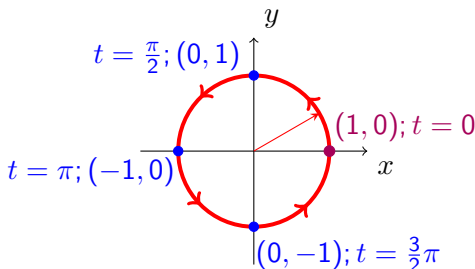
- As equações paramétricas de \mathcal{C} são

$$x = \cos t, \quad y = \sin t, \quad \text{onde } 0 \leq t \leq 2\pi.$$

- Temos

$$x^2 + y^2 = \cos^2 t + \sin^2 t = 1$$

Assim, a curva \mathcal{C} é a circunferência de centro $(0, 0)$ e raio 1, percorrida uma única vez a partir do ponto $(1, 0)$, no sentido direto (ou anti-horário).

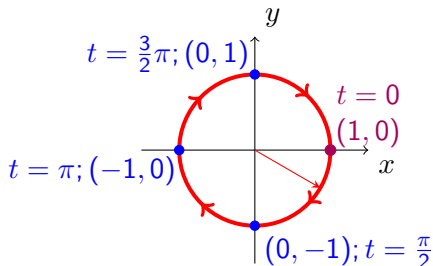
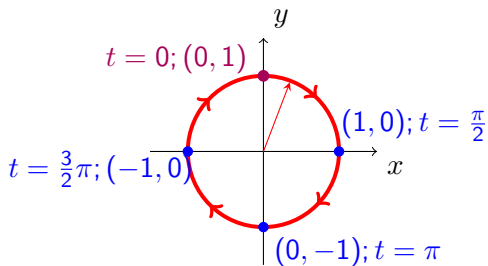


Observação

As equações paramétricas de uma curva não são únicas.

Por exemplo, a curva $\mathcal{C} = \{(\cos t, \sin t) : 0 \leq t \leq 2\pi\}$ também pode ser dada por

$$\mathcal{C} = \{(\sin t, \cos t) : 0 \leq t \leq 2\pi\} \text{ ou } \mathcal{C} = \{(\cos t, -\sin t) : 0 \leq t \leq 2\pi\}$$



Exemplo

Descreva a curva

$$\mathcal{C} = \{(2 \cos t, \sin t) : 0 \leq t \leq 2\pi\}.$$

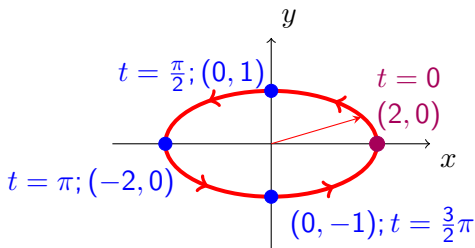
► As equações paramétricas de \mathcal{C} são

$$x = 2 \cos t, \quad y = \sin t, \quad \text{onde } 0 \leq t \leq 2\pi.$$

► Temos

$$\frac{x^2}{4} + y^2 = \cos^2 t + \sin^2 t = 1$$

A curva \mathcal{C} é a elipse de equação $\frac{x^2}{4} + y^2 = 1$, percorrida uma única vez a partir do ponto $(2, 0)$, no sentido direto.



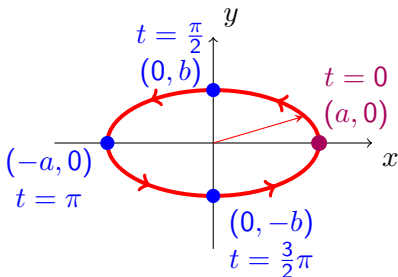
Exemplo

A função $\mathbf{r} : [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida por

$$\mathbf{r}(t) = (a \cos t, b \sin t),$$

onde $a, b > 0$, parametriza uma **elipse de equação** $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$.

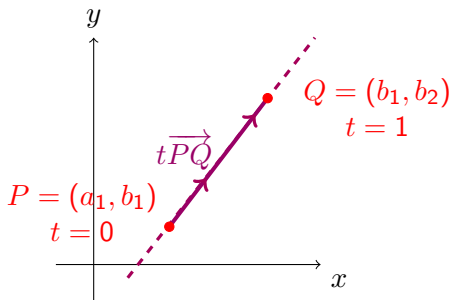
Se $a = b$, temos a curva de equação $x^2 + y^2 = a^2$, ou seja, a circunferência de centro $(0, 0)$ e raio a .



Exemplo

O segmento de reta em \mathbb{R}^2 do ponto $P = (a_1, b_1)$ ao ponto $Q = (a_2, b_2)$ é a imagem da função

$$\begin{aligned}\mathbf{r}(t) &= P + t\overrightarrow{PQ} \\ &= (a_1, b_1) + t(a_2 - a_1, b_2 - b_1), \quad t \in [0, 1].\end{aligned}$$



Curvas em \mathbb{R}^3

- ▶ Uma **curva \mathcal{C} no espaço** é um conjunto de pontos da forma

$$(f(t), g(t), h(t))$$

onde as funções f , g e h são contínuas num intervalo I .

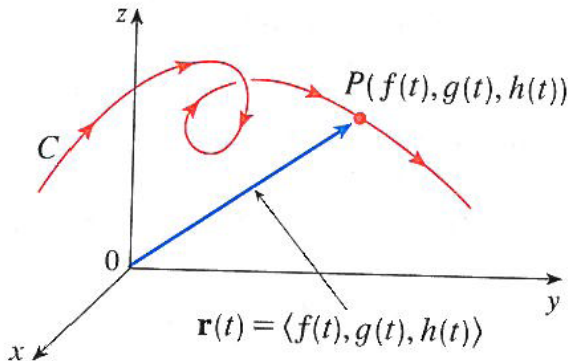
- ▶ As equações

$$x = f(t), \quad y = g(t), \quad z = h(t), \quad t \in I$$

são as **equações paramétricas** da curva \mathcal{C} .

Funções vetoriais contínuas e curvas no espaço

Estamos particularmente interessados em funções vetoriais contínuas cujos valores são vetores em \mathbb{R}^3 .



Podemos pensar na curva como sendo desenhada por uma partícula em movimento cuja posição no tempo t é dada por $(f(t), g(t), h(t))$, ou seja, a curva desenhada pela extremidade do vetor $\mathbf{r}(t)$ em movimento.

Exemplo

Descreva a curva definida pela função vetorial

$$\mathbf{r}(t) = (1 + t, 2 + 5t, -1 + 6t), \quad t \in \mathbb{R}.$$

As equações paramétricas para esta curva são

$$x = 1 + t, \quad y = 2 + 5t, \quad z = -1 + 6t.$$

Escrevendo

$$\mathbf{r}(t) = (1, 2, -1) + t(1, 5, 6), \quad t \in \mathbb{R},$$

reconhecemos serem as equações paramétricas da reta que passa por $(1, 2, -1)$ e que é paralela ao vetor $(1, 5, 6)$.

Exemplo

Descreva a curva definida pela função vetorial

$$\mathbf{r}(t) = (2 \cos t, \sin t, t), \quad t \in \mathbb{R}.$$

As equações paramétricas para esta curva são

$$x = 2 \cos t, \quad y = \sin t, \quad z = t.$$

Uma vez que

$$\frac{x^2}{4} + y^2 = \cos^2 t + \sin^2 t = 1,$$

a curva encontra-se numa superfície cilíndrica elíptica. Dado que $z = t$, obtemos uma curva em espiral à volta da superfície cilíndrica à medida que t aumenta.

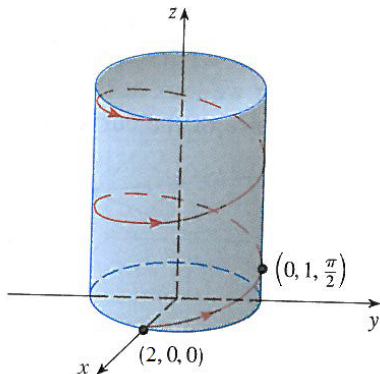


Figura 1: Hélice

Exemplo

A curva definida pela função vetorial

$$\mathbf{r}(t) = ((4 + \sin 20t) \cos t, (4 + \sin 20t) \sin t, \cos 20t), \quad t \in \mathbb{R},$$

é chamada uma espiral toroidal uma vez que se encontra num toro.

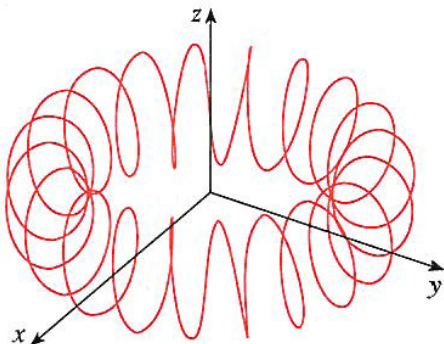


Figura 2: Espiral toroidal

Caminhos e curvas em \mathbb{R}^n

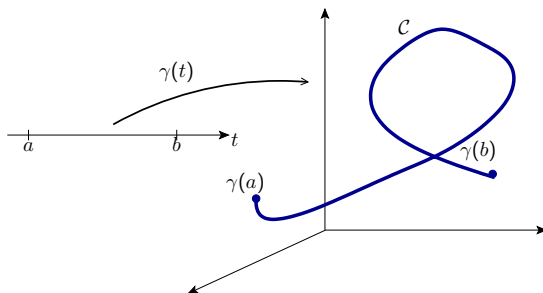
- ▶ Um **caminho em \mathbb{R}^n** é uma função vetorial de uma variável real, contínua, cujo domínio é um intervalo, isto é,

$$\mathbf{v} : [a, b] \longrightarrow \mathbb{R}^n.$$

- ▶ O conjunto \mathcal{C} de pontos $\mathbf{v}(t), t \in [a, b]$, diz-se uma **curva em \mathbb{R}^n** .
- ▶ Os pontos $\mathbf{v}(a)$ e $\mathbf{v}(b)$ são os extremos da curva \mathcal{C} .
- ▶ Se $\mathbf{v}(a) = \mathbf{v}(b)$ diz-se que \mathcal{C} é uma **curva fechada**.
- ▶ A curva \mathcal{C} diz-se uma **curva simples** se \mathcal{C} não se intersesta em nenhum ponto.

Observação

- Diz-se que o caminho γ parametriza a curva \mathcal{C} .



- A curva \mathcal{C} representada é uma curva que não é fechada e não é simples.

- ▶ Se $n = 2$ diz-se que \mathbf{v} é um caminho no plano e escreve-se

$$\mathbf{v}(t) = (x(t), y(t))$$

- ▶ Se $n = 3$ diz-se que \mathbf{v} é um caminho no espaço e escreve-se

$$\mathbf{v}(t) = (x(t), y(t), z(t))$$

- ▶ Se \mathbf{v} for um caminho em \mathbb{R}^n escreve-se

$$\mathbf{v}(t) = (x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t)).$$

Derivada de uma função vetorial

A derivada \mathbf{r}' de uma função vetorial \mathbf{r} é definida por

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt} = \mathbf{r}'(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\mathbf{r}(t+h) - \mathbf{r}(t)}{h},$$

se este limite existe.

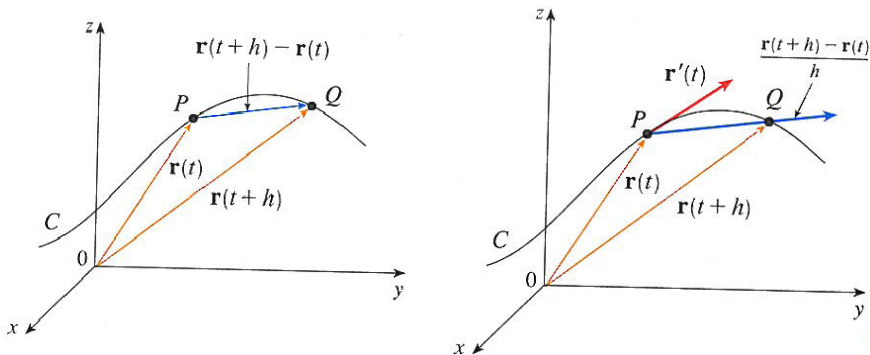


Figura 3: Significado geométrico da derivada

Significado geométrico

Se P e Q têm vetores posição $\mathbf{r}(t)$ e $\mathbf{r}(t+h)$, então \overrightarrow{PQ} representa o vetor $\mathbf{r}(t+h) - \mathbf{r}(t)$, que pode, portanto, ser visto como um vetor secante.

Se $h > 0$, o múltiplo escalar $\frac{1}{h}[\mathbf{r}(t+h) - \mathbf{r}(t)]$ tem a mesma direção de \overrightarrow{PQ} .

Quando $h \rightarrow 0$, este vetor parece aproximar-se de um vetor que fica na reta tangente em P .

Por esta razão, $\mathbf{r}'(t)$ é chamado o vetor tangente à curva definida por \mathbf{r} no ponto P , desde que $\mathbf{r}'(t)$ exista e que $\mathbf{r}'(t) \neq 0$.

Se $\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), h(t))$, onde f , g e h são funções diferenciáveis, então, usando a definição de limite de uma função vetorial, facilmente se prova que

$$\mathbf{r}'(t) = (f'(t), g'(t), h'(t)).$$

Derivada de uma função vetorial

Seja $\mathbf{r} : I \longrightarrow \mathbb{R}^n$, onde I é um intervalo aberto e $a \in I$.

- ▶ A função vetorial \mathbf{r} é derivável em a se e só se cada uma das funções componentes de \mathbf{r} for derivável em a .

- ▶ Tem-se

$$\mathbf{r}'(a) = (f_1'(a), \dots, f_n'(a))$$

- ▶ O vetor $\mathbf{r}'(a)$ ou $\frac{d\mathbf{r}}{dt}(a)$ é chamado derivada de \mathbf{r} em a ou, vetor tangente de \mathbf{r} em a , ou ainda, vetor velocidade de \mathbf{r} em a , desde que não nulo.

Se \mathbf{r} e \mathbf{u} são funções vetoriais deriváveis, β é uma função escalar de uma variável e α é um número real, então

$$\blacktriangleright [\mathbf{r}(t) + \mathbf{u}(t)]' = \mathbf{r}'(t) + \mathbf{u}'(t)$$

$$\blacktriangleright [\alpha \mathbf{r}(t)]' = \alpha \mathbf{r}'(t)$$

$$\blacktriangleright [\beta(t) \mathbf{r}(t)]' = \beta'(t) \mathbf{r}(t) + \beta(t) \mathbf{r}'(t)$$

$$\blacktriangleright [\mathbf{r}(t) \cdot \mathbf{u}(t)]' = \mathbf{r}'(t) \cdot \mathbf{u}(t) + \mathbf{r}(t) \cdot \mathbf{u}'(t),$$

onde \cdot representa o produto escalar de vetores.

Exercício

Demonstre estes resultados no caso de funções deriváveis $\mathbf{r}, \mathbf{u} : I \longrightarrow \mathbb{R}^3$ e $\beta : I \longrightarrow \mathbb{R}$ com $\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), h(t))$, $\mathbf{u}(t) = (l(t), m(t), n(t))$ e $\beta = \beta(t)$, para um dado intervalo aberto I .

Exemplo

- Considere-se função vetorial $\mathbf{r} : [0, 2\pi] \longrightarrow \mathbb{R}^2$ dada por

$$\mathbf{r}(t) = (\cos t, \sin t).$$

- Para cada $t \in [0, 2\pi]$ temos

$$\mathbf{r}'(t) = (-\sin t, \cos t)$$

- Para a função vetorial $\mathbf{r} : [0, 1] \longrightarrow \mathbb{R}^3$ definida por

$$\mathbf{r}(t) = (1 + t, 2 + 5t, -1 + 6t),$$

temos

$$\mathbf{r}'(t) = (1, 5, 6).$$

Exercício

Para a curva dada por $\mathbf{r}(t) = (\sqrt{t}, 2 - t)$, $t \geq 0$,

- a) determine $\mathbf{r}'(t)$;
- b) esboce o vetor posição $\mathbf{r}(1)$ e o vetor tangente $\mathbf{r}'(1)$.

Resolução.

a) $\mathbf{r}'(t) = \left(\frac{1}{2\sqrt{t}}, -1 \right)$;

b) $\mathbf{r}(1) = (1, 1)$;
 $\mathbf{r}'(1) = (1/2, -1)$.

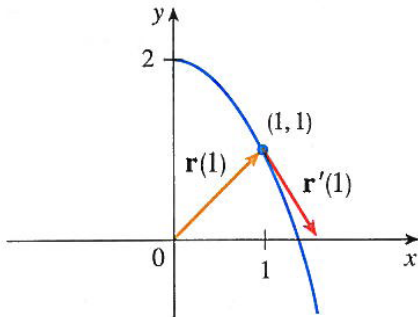
Equações paramétricas da curva:

$$x = \sqrt{t}, \quad y = 2 - t, \quad t \geq 0$$

Temos, portanto,

$$y = 2 - x^2, \quad t \geq 0.$$

Ou seja, a curva descrita por \mathbf{r} é o ramo da parábola $y = 2 - x^2$ em que $x \geq 0$.



Exercício

Considere a função vetorial $\mathbf{r}(t) = (1 + t^3, te^{-t}, \sin 2t)$, $t \in \mathbb{R}$.

- a) Encontre a derivada $\mathbf{r}'(t)$.
- b) Determine o vetor tangente unitário no ponto $t = 0$.

Resolução.

- a) $\mathbf{r}'(t) = (3t^2, e^{-t} - te^{-t}, 2 \cos t)$, $t \in \mathbb{R}$.
- b)
$$\frac{\mathbf{r}'(0)}{\|\mathbf{r}'(0)\|} = \frac{(0, 1, 2)}{\|(0, 1, 2)\|} = \frac{(0, 1, 2)}{\sqrt{5}} = \frac{1}{\sqrt{5}}(0, 1, 2) = \frac{\sqrt{5}}{5}(0, 1, 2).$$

Derivada da função composta

Sejam $\mathbf{r} : I \longrightarrow \mathbb{R}^n$ e $g : J \longrightarrow I$, onde $J, I \subset \mathbb{R}$ são intervalos abertos.

- ▶ A função composta de \mathbf{r} com g é a função vetorial de uma variável real

$$\mathbf{r} \circ g : J \longrightarrow \mathbb{R}^n$$

dada por

$$(\mathbf{r} \circ g)(t) = \mathbf{r}(g(t)) = (f_1(g(t)), \dots, f_n(g(t))).$$

- ▶ Se g é derivável em $a \in J$ e \mathbf{r} é derivável em $g(a)$ então

$$\begin{aligned}(\mathbf{r} \circ g)'(a) &= [\mathbf{r}(g(a))]' = (f'_1(g(a)) g'(a), \dots, f'_n(g(a)) g'(a)) \\&= (f'_1(g(a)) g'(a), \dots, f'_n(g(a)) g'(a)) \\&= g'(a) \mathbf{r}'(g(a)).\end{aligned}$$

Exemplo

► Sejam $\mathbf{r} : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^2$ dada por $\mathbf{r}(t) = (e^t, \cos t)$ e $g : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$ dada por $g(x) = x^2$.

- $f_1(t) = e^t, \quad f_2(t) = \cos t;$
- $\mathbf{r}(g(x)) = \mathbf{r}(x^2) = (e^{x^2}, \cos x^2);$
- Então

$$[\mathbf{r}(g(x))]' = ([e^{x^2}]', [\cos x^2]') = (2xe^{x^2}, -2x \sin x^2) = 2x(e^{x^2}, -\sin x^2)$$

OU

- $\mathbf{r}'(t) = (e^t, -\sin t) \quad \text{e} \quad g(x) = 2x;$
- Então

$$[\mathbf{r}(g(x))]' = g'(x) \mathbf{r}'(g(x)) = 2x(e^{x^2}, -\sin x^2)$$

Vetores velocidade e aceleração

Seja $\mathbf{v} : [a, b] \longrightarrow \mathbb{R}^n$ um caminho. Se \mathbf{v} é diferenciável diz-se que

- ▶ \mathbf{v} é um **caminho diferenciável**;
- ▶ $\mathbf{v}'(t_0)$ é o **vetor velocidade** de \mathbf{v} no instante t_0 ;
- ▶ $\|\mathbf{v}'(t_0)\|$ é a **velocidade** (escalar) de \mathbf{v} em t_0 ;
- ▶ o vetor unitário $\frac{\mathbf{v}'(t_0)}{\|\mathbf{v}'(t_0)\|}$ é o **versor tangente** a \mathbf{v} em t_0 ;
- ▶ o **caminho \mathbf{v} é de classe C^1** se for diferenciável e a sua derivada \mathbf{v}' for contínua.
- ▶ Se \mathbf{v}' é ainda diferenciável o **vetor aceleração** de \mathbf{v} no instante t_0 é dado por $\mathbf{v}''(t_0)$.

Caminhos regulares

Seja $\mathbf{v} : [a, b] \longrightarrow \mathbb{R}^n$ um caminho diferenciável.

- ▶ Um caminho \mathbf{v} diz-se **regular**, ou suave, em $t_0 \in [a, b]$ se \mathbf{v}' é contínua em t_0 e $\mathbf{v}'(t_0) \neq \vec{0}$.
- ▶ Um caminho \mathbf{v} diz-se **regular** se for regular para todo o $t \in [a, b]$.

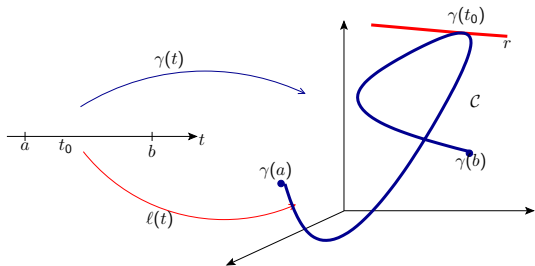
Exemplo

Consideremos o caminho $\mathbf{v}(t) = (1 + t^3, t^2)$, $t \in [-1, 2]$. O vetor velocidade $\mathbf{v}'(t) = (3t^2, 2t)$ é o vetor nulo em $t = 0$. Logo, \mathbf{v} não é regular em $t = 0$, ou seja, a velocidade anula-se no ponto $(0, 0)$ da curva definida por \mathbf{v} .

Reta tangente

- ▶ O vetor velocidade $\mathbf{v}'(t_0) \neq \vec{0}$ é um vetor tangente ao caminho \mathbf{v} em t_0 .
- ▶ Se $\mathbf{v}'(t_0) \neq \vec{0}$, a **reta tangente** à curva C em $\mathbf{v}(t_0)$ é parametrizada por

$$\ell(t) = \mathbf{v}(t_0) + t\mathbf{v}'(t_0).$$



Exercício

Dado o caminho $\mathbf{v} : [-2\pi, 2\pi] \longrightarrow \mathbb{R}^3$, definido por

$$\mathbf{v}(t) = (\sin 3t, \cos 3t, t^{4/3})$$

determine:

- a) o vetor velocidade de \mathbf{v} em $t = 0$;
- b) a velocidade de \mathbf{v} em $t = 0$;
- c) o versor tangente de \mathbf{v} em $t = 0$;
- d) uma parametrização da reta tangente a \mathbf{v} em $t = 0$.

Resolução.

- a) $\mathbf{v}'(t) = (3 \cos 3t, -3 \sin 3t, \frac{4}{3}t^{1/3})$; $\mathbf{v}'(0) = (3, 0, 0)$
- b) $\|\mathbf{v}'(0)\| = \|(3, 0, 0)\| = 3$
- c) $\frac{\mathbf{v}'(0)}{\|\mathbf{v}'(0)\|} = (1, 0, 0)$
- d) $\ell(t) = \mathbf{v}(0) + t\mathbf{v}'(0) = (0, 1, 0) + t(3, 0, 0) = (3t, 1, 0), t \in \mathbb{R}$

Integral definido

O **integral definido** de uma função vetorial contínua \mathbf{r} pode ser definido de forma análoga ao integral de funções reais escalares sendo que o **integral é um vetor**. Assim, podemos expressar o integral de \mathbf{r} em termos dos integrais das suas funções componentes.

Se $\mathbf{r} : [a, b] \longrightarrow \mathbb{R}^3$ com

$$\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), h(t)),$$

então

$$\int_a^b \mathbf{r}(t) dt = \left(\int_a^b f(t) dt, \int_a^b g(t) dt, \int_a^b h(t) dt \right).$$

Ou seja, podemos calcular o integral de uma função vetorial integrando cada uma das suas funções componentes.

Integral definido

O Teorema Fundamental do Cálculo para funções contínuas diz-nos que

$$\int_a^b \mathbf{r}(t) dt = [\mathbf{R}]_a^b = \mathbf{R}(b) - \mathbf{R}(a)$$

onde \mathbf{R} é uma primitiva de \mathbf{r} , isto é, $\mathbf{R}'(t) = \mathbf{r}(t)$.

Usamos a notação $\int \mathbf{r}(t) dt$ para integrais indefinidos.

Exemplo

Se $\mathbf{r}(t) = (2 \cos t, \sin t, 2t)$, então

$$\begin{aligned}\int \mathbf{r}(t) dt &= \left(\int 2 \cos t dt, \int \sin t dt, \int 2t dt \right) \\ &= (2 \sin t, -\cos t, t^2) + \mathbf{C},\end{aligned}$$

onde \mathbf{C} é um vetor que representa a constante de integração, e

$$\begin{aligned}\int_0^{\pi/2} \mathbf{r}(t) &= \left[(2 \sin t, -\cos t, t^2) \right]_0^{\pi/2} \\ &= (2, 0, \frac{\pi^2}{4}) - (0, -1, 0) \\ &= (2, 1, \frac{\pi^2}{4}).\end{aligned}$$

Exercício

Determine uma função diferenciável \mathbf{v} tal que $\mathbf{v}(0) = (0, -5, 1)$ e $\mathbf{v}'(t) = (t, e^t, t^2)$.

Resolução.

$$\begin{aligned}\mathbf{v}(t) &= \int \mathbf{v}'(t) dt = \int (t, e^t, t^2) dt = \left(\int t dt, \int e^t dt, \int t^2 dt \right) \\ &= \left(\frac{t^2}{2} + C_1, e^t + C_2, \frac{t^3}{3} + C_3 \right), \quad C_1, C_2, C_3 \in \mathbb{R}\end{aligned}$$

$$\mathbf{v}(0) = (0, -5, 1) \implies C_1 = 0, \quad C_2 = -6, \quad C_3 = 1$$

Assim,

$$\mathbf{v}(t) = \left(\frac{t^2}{2}, e^t - 6, \frac{t^3}{3} + 1 \right), \quad t \in \mathbb{R}$$

Comprimento de uma curva no plano

Recorde-se que definimos o **comprimento** L de uma curva plana \mathcal{C} descrita na forma $y = F(x)$, $x_0 \leq x \leq x_1$, como o limite de uma soma dos comprimentos de *linhas poligonais inscritas* e, quando F' é contínua, temos a fórmula

$$L = \int_{x_0}^{x_1} \sqrt{1 + [F'(x)]^2} dx = \int_{x_0}^{x_1} \sqrt{1 + [y'(x)]^2} dx.$$

Supondo que \mathcal{C} também pode ser descrita pela função vetorial $\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t))$, ou seja, pelas equações paramétricas

$$x = f(t), \quad y = g(t), \quad a \leq t \leq b,$$

no caso em que f' e g' são contínuas, chegamos à fórmula

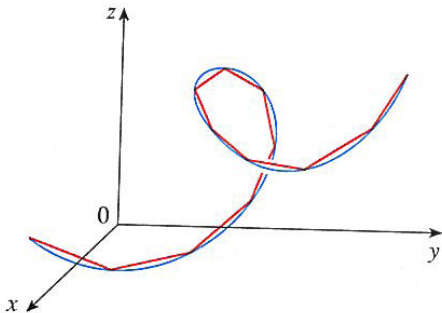
$$L = \int_a^b \sqrt{[f'(t)]^2 + [g'(t)]^2} dt$$

Estamos a supor que $f'(t) > 0$, o que significa que \mathcal{C} é percorrida uma vez, da esquerda para a direita, quando t aumenta de a até b , sendo $f(a) = x_0$ e $f(b) = x_1$.

Comprimento de uma curva no espaço

Se $\mathbf{r} : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$, com $\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), h(t))$ é uma parametrização de uma curva simples¹ \mathcal{C} no espaço, onde f' , g' e h' são contínuas, pode mostrar-se que o comprimento de \mathcal{C} entre $\mathbf{r}(a)$ e $\mathbf{r}(b)$ é dado por

$$L = \int_a^b \sqrt{[f'(t)]^2 + [g'(t)]^2 + [h'(t)]^2} dt.$$



¹Curva percorrida exatamente uma vez quando t aumenta de a para b .

Comprimento de arco

Observe-se que em ambos os casos as fórmulas para o comprimento da curva \mathcal{C} podem ser dadas na forma

$$L(\mathcal{C}) = \int_a^b \|\mathbf{r}'(t)\| dt.$$

De facto, para uma curva plana definida por $\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t))$,

$$\|\mathbf{r}'(t)\| = \sqrt{[f'(t)]^2 + [g'(t)]^2}$$

e, para uma curva no espaço definida por $\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), h(t))$,

$$\|\mathbf{r}'(t)\| = \sqrt{[f'(t)]^2 + [g'(t)]^2 + [h'(t)]^2}.$$

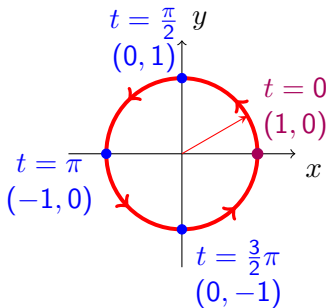
Exemplo

Se usarmos a parametrização da circunferência unitária centrada na origem

$$\mathbf{r}(t) = (\cos t, \sin t), \quad 0 \leq t \leq 2\pi,$$

então $\mathbf{r}'(t) = (-\sin t, \cos t)$ e o comprimento da curva é dado por

$$\begin{aligned} L(C) &= \int_0^{2\pi} \|\mathbf{r}'(t)\| dt \\ &= \int_0^{2\pi} \sqrt{(-\sin t)^2 + (\cos t)^2} dt \\ &= \int_0^{2\pi} 1 dt \\ &= [t]_0^{2\pi} = 2\pi - 0 = 2\pi, \end{aligned}$$



como esperado.

Recorde que o comprimento de uma circunferência de raio r é igual a $2\pi r$.

Exemplo

Se, por outro lado, usarmos a parametrização,

$$\mathbf{r}(t) = (\cos(2t), \sin(2t)), \quad 0 \leq t \leq 2\pi,$$

então $\mathbf{r}'(t) = (-2\sin(2t), 2\cos(2t))$ e temos

$$\begin{aligned} L(C) &= \int_0^{2\pi} \|\mathbf{r}'(t)\| dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{[-2\sin(2t)]^2 + [2\cos(2t)]^2} dt \\ &= \int_0^{2\pi} \sqrt{4[\sin^2(2t) + \cos^2(2t)]} dt \\ &= \int_0^{2\pi} 2 dt = [2t]_0^{2\pi} = 4\pi. \end{aligned}$$

Note-se que este integral dá-nos o **dobro do comprimento da circunferência**, uma vez que quando t aumenta de 0 até 2π , o ponto $(\cos(2t), \sin(2t))$ percorre a circunferência duas vezes.

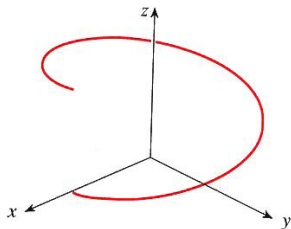
Em geral, ao calcularmos o comprimento de uma curva \mathcal{C} a partir de uma representação paramétrica, temos de **verificar que \mathcal{C} é percorrida apenas uma única vez**. Neste exemplo, deveremos considerar $0 \leq t \leq \pi$.

Exercício

Determine o comprimento da curva parametrizada por $\mathbf{r}(t) = (\cos t, \sin t, t)$ do ponto $(1, 0, 0)$ ao ponto $(1, 0, 2\pi)$.

Resolução.

$$\begin{aligned} L(C) &= \int_0^{2\pi} \|\mathbf{r}'(t)\| dt \\ &= \int_0^{2\pi} \|(-\sin t, \cos t, 1)\| dt \\ &= \int_0^{2\pi} \sqrt{(-\sin t)^2 + (\cos t)^2 + 1} dt \\ &= \int_0^{2\pi} \sqrt{2} dt = [\sqrt{2}t]_0^{2\pi} = 2\sqrt{2}\pi. \end{aligned}$$



O comprimento de arco é independente da parametrização

Podemos mostrar que se uma curva suave \mathcal{C} é dada por $\mathbf{r}_1(t)$, com $a \leq t \leq b$, e também por $\mathbf{r}_2(u)$, com $\alpha \leq u \leq \beta$, onde $t = g(u)$ e $g'(u) > 0$, então

$$\int_a^b \|\mathbf{r}'_1(t)\| dt = \int_\alpha^\beta \|\mathbf{r}'_2(u)\| du.$$

De facto,

$$\begin{aligned} \int_a^b \|\mathbf{r}'_1(t)\| dt &= \int_\alpha^\beta \|\mathbf{r}'_1(g(u))\| g'(u) du \\ &= \int_\alpha^\beta \|\mathbf{r}'_1(g(u)) \cdot g'(u)\| du \\ &= \int_\alpha^\beta \left\| [\mathbf{r}_1(g(u))]' \right\| du = \int_\alpha^\beta \|\mathbf{r}'_2(u)\| du. \end{aligned}$$

Por exemplo, a curva \mathcal{C} do exercício anterior,

$$\mathbf{r}_1(t) = (\cos t, \sin t, t), \quad 0 \leq t \leq 2\pi,$$

pode também ser representada pela função

$$\mathbf{r}_2(u) = (\cos u^2, \sin u^2, u^2), \quad 0 \leq u \leq \sqrt{2\pi},$$

onde a relação entre os parâmetros t e u é dada por $t = u^2$.

Temos então que

$$\begin{aligned} L(C_2) &= \int_0^{\sqrt{2\pi}} \|\mathbf{r}'_2(u)\| \, du = \int_0^{\sqrt{2\pi}} \|(-2u \sin u^2, 2u \cos u^2, 2u)\| \, du \\ &= \int_0^{\sqrt{2\pi}} \sqrt{8u^2} \, dt = \int_0^{\sqrt{2\pi}} \sqrt{8}u \, du = \int_0^{\sqrt{2\pi}} 2\sqrt{2}u \, du \\ &= [\sqrt{2}u^2]_0^{\sqrt{2\pi}} = \sqrt{2} \left(\sqrt{2\pi} \right)^2 = 2\sqrt{2}\pi \end{aligned}$$

Tínhamos já verificado que

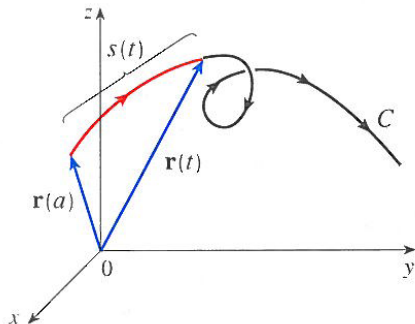
$$L(C_1) = \int_0^{2\pi} \|\mathbf{r}'_1(t)\| \, dt = 2\sqrt{2}\pi.$$

Função comprimento de arco

Para uma curva suave \mathcal{C} dada por $\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), h(t))$, com $a \leq t \leq b$, onde pelo menos uma das funções f, g, h é injetiva, a **função comprimento de arco** s é definida por

$$s(t) = \int_a^t \|\mathbf{r}'(u)\| du = \int_a^t \sqrt{[f'(u)]^2 + [g'(u)]^2 + [h'(u)]^2} du,$$

ou seja, $s(t)$ é o comprimento da curva \mathcal{C} entre $\mathbf{r}(a)$ e $\mathbf{r}(t)$.



Reparametrização por comprimento de arco

Como já observámos, o comprimento de arco é independente da parametrização usada.

Derivando ambos os membros da equação

$$s(t) = \int_a^t \|\mathbf{r}'(u)\| du$$

e aplicando o Teorema Fundamental do Cálculo, obtemos

$$\frac{ds}{dt} = \|\mathbf{r}'(t)\|.$$

É muitas vezes útil reparametrizar a curva com respeito ao comprimento de arco uma vez que, assim, o comprimento de arco surge de forma natural.

Se a curva \mathbf{r} é dada com respeito ao parâmetro t e $s = s(t)$ é o comprimento de arco, admitindo que é possível obter-se t como função de s , $t = t(s)$, a curva pode **reparametrizar-se com respeito a s** fazendo a composição $\mathbf{r}(t(s))$.

Exemplo

Vamos obter uma reparametrização da hélice dada por $\mathbf{r}(t) = (\cos t, \sin t, t)$, com respeito ao comprimento de arco medido a partir do ponto $(1, 0, 0)$ na direção de t crescente.

O ponto inicial $(1, 0, 0)$ corresponde ao valor do parâmetro $t = 0$.
Temos

$$\|\mathbf{r}'(t)\| = \|(-\sin t, \cos t, 1)\| = \sqrt{2}$$

e, portanto,

$$s = s(t) = \int_0^t \|\mathbf{r}'(u)\| du = \int_0^t \sqrt{2} du = \sqrt{2}t.$$

Assim, $t = t(s) = s/\sqrt{2}$ e a reparametrização é obtida fazendo

$$\mathbf{r}(t(s)) = \mathbf{r}(s/\sqrt{2}) = (\cos(s/\sqrt{2}), \sin(s/\sqrt{2}), (s/\sqrt{2})).$$

Seja, então,

$$\mathbf{r}_1(s) = (\cos(s/\sqrt{2}), \sin(s/\sqrt{2}), (s/\sqrt{2}))$$

a reparametrização da hélice por comprimento de arco.

Note-se que

$$\|\mathbf{r}'_1(s)\| = 1,$$

ou seja, a curva é percorrida com velocidade constante igual a 1.

Note-se também que o comprimento de arco para $s_0 \leq s \leq s_1$ é dado por

$$\int_{s_0}^{s_1} \|\mathbf{r}'_1(s)\| ds = \int_{s_0}^{s_1} 1 ds = s_1 - s_0.$$

De facto, tem-se sempre

$$\|[\mathbf{r}(t(s))']\| = \|\mathbf{r}'(t(s)) \cdot t'(s)\| = \frac{\|\mathbf{r}'(t(s))\|}{\|\mathbf{r}'(t(s))\|} = 1.$$

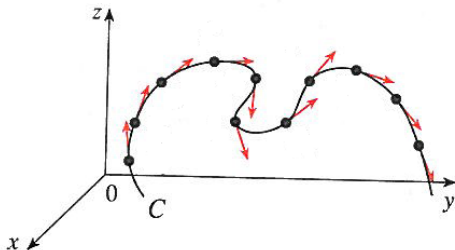
Curvatura

Se C é uma curva suave definida pelo vetor \mathbf{r} ($\mathbf{r}'(t) \neq 0$), o **vetor tangente unitário \mathbf{T}** em t é dado por

$$\mathbf{T}(t) = \frac{\mathbf{r}'(t)}{\|\mathbf{r}'(t)\|}$$

e indica a direção da curva.

Da figura podemos observar que \mathbf{T} muda de direção lentamente quando C é *mais direita* e muda mais rapidamente quando C *dobra mais*.



Curvatura

A **curvatura de \mathcal{C}** num dado ponto é uma medida de quão rapidamente a curva muda de direção nesse ponto e é definida por

$$\kappa = \left\| \frac{d\mathbf{T}}{ds} \right\|$$

(taxa de variação do vetor tangente unitário \mathbf{T} com respeito ao comprimento de arco).

A curvatura é mais fácil de calcular se estiver expressa em termos do parâmetro t em vez do parâmetro s . Assim, usando a regra da derivação da cadeia, temos

$$\frac{d\mathbf{T}}{dt} = \frac{d\mathbf{T}}{ds} \frac{ds}{dt} \quad e \quad \kappa = \left\| \frac{d\mathbf{T}}{ds} \right\| = \left\| \frac{\frac{d\mathbf{T}}{dt}}{\frac{ds}{dt}} \right\|.$$

Mas $\frac{ds}{dt} = \|\mathbf{r}'(t)\|$ e, assim,

$$\kappa(t) = \frac{\|\mathbf{T}'(t)\|}{\|\mathbf{r}'(t)\|}.$$

Exercício

Mostre que a curvatura de uma circunferência de raio $a > 0$ é $\frac{1}{a}$.

Resolução. Podemos supor que o centro da circunferência é a origem $(0, 0)$ e considerar a parametrização

$$\mathbf{r}(t) = (a \cos t, a \sin t), \quad 0 \leq t \leq 2\pi.$$

Assim,

$$\mathbf{r}'(t) = (-a \sin t, a \cos t) \quad \text{e} \quad \|\mathbf{r}'(t)\| = a.$$

Logo,

$$\mathbf{T}(t) = \frac{\mathbf{r}'(t)}{\|\mathbf{r}'(t)\|} = (-\sin t, \cos t)$$

e, portanto,

$$\mathbf{T}'(t) = (-\cos t, -\sin t).$$

Temos então $\|\mathbf{T}'(t)\| = 1$ e

$$\kappa(t) = \frac{\|\mathbf{T}'(t)\|}{\|\mathbf{r}'(t)\|} = \frac{1}{a}.$$

Este exemplo mostra que circunferências pequenas têm curvatura grande e circunferências grandes têm curvatura pequena.

Podemos observar diretamente da definição de curvatura que a curvatura de uma reta é sempre zero, uma vez que o vetor tangente é constante.

Apesar da fórmula apresentada poder ser aplicada em todos os casos para calcular a curvatura, a fórmula dada pelo teorema seguinte é, em geral, de aplicação mais conveniente.

Teorema

A curvatura κ de uma dada curva definida pela função vetorial \mathbf{r} é

$$\kappa(t) = \frac{\|\mathbf{r}'(t) \times \mathbf{r}''(t)\|}{\|\mathbf{r}'(t)\|^3}.$$

Demonstração. Como $\mathbf{T} = \frac{\mathbf{r}'}{\|\mathbf{r}'\|}$ e $\|\mathbf{r}'\| = \frac{ds}{dt}$, temos

$$\mathbf{r}' = \|\mathbf{r}'\| \mathbf{T} = \frac{ds}{dt} \mathbf{T} \quad \text{e} \quad \mathbf{r}'' = \frac{d^2s}{dt^2} \mathbf{T} + \frac{ds}{dt} \mathbf{T}'$$

(usamos a regra de derivação do produto para obter \mathbf{r}'').

Uma vez que $\mathbf{T} \times \mathbf{T} = \mathbf{0}$, vem

$$\mathbf{r}' \times \mathbf{r}'' = \left(\frac{ds}{dt} \right)^2 (\mathbf{T} \times \mathbf{T}').$$

Como $\|\mathbf{T}\| = 1$, para todo o t , e \mathbf{T} e \mathbf{T}' são ortogonais,

$$\|\mathbf{r}' \times \mathbf{r}''\| = \left(\frac{ds}{dt} \right)^2 \|\mathbf{T} \times \mathbf{T}'\| = \left(\frac{ds}{dt} \right)^2 \|\mathbf{T}\| \|\mathbf{T}'\| = \left(\frac{ds}{dt} \right)^2 \|\mathbf{T}'\| = \|\mathbf{r}'\|^2 \|\mathbf{T}'\|.$$

Assim,

$$\|\mathbf{T}'\| = \frac{\|\mathbf{r}' \times \mathbf{r}''\|}{\|\mathbf{r}'\|^2} \quad \text{e} \quad \kappa = \frac{\|\mathbf{T}'\|}{\|\mathbf{r}'\|} = \frac{\|\mathbf{r}' \times \mathbf{r}''\|}{\|\mathbf{r}'\|^3}.$$

Exercício

Determine a curvatura da curva parametrizada por

$$\mathbf{r}(t) = (t, t^2, t^3), \quad t \in \mathbb{R},$$

num ponto genérico e em $(0, 0, 0)$.

Resolução.

Temos $\mathbf{r}'(t) = (1, 2t, 3t^2)$, $\mathbf{r}''(t) = (0, 2, 6t)$ e

$$\mathbf{r}'(t) \times \mathbf{r}''(t) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2t & 3t^2 \\ 0 & 2 & 6t \end{vmatrix} = (6t^2, -6t, 2).$$

Assim,

$$\begin{aligned} \kappa(t) &= \frac{\|\mathbf{r}'(t) \times \mathbf{r}''(t)\|}{\|\mathbf{r}'(t)\|^3} = \frac{\sqrt{36t^4 + 36t^2 + 4}}{\left(\sqrt{1 + 4t^2 + 9t^4}\right)^3} \\ &= \frac{2\sqrt{1 + 9t^2 + 9t^4}}{(1 + 4t^2 + 9t^4)^{3/2}}. \end{aligned}$$

Em $t = 0$ o valor da curvatura é $\kappa(0) = \sqrt{4} = 2$.

Para o caso particular de uma curva plana de equação $y = f(x)$, podemos escolher x como o parâmetro e escrever

$$\mathbf{r}(x) = (x, f(x), 0),$$

considerando a mesma curva no espaço, no plano $z = 0$.

Assim, $\mathbf{r}'(x) = (1, f'(x), 0)$, $\mathbf{r}''(x) = (0, f''(x), 0)$ e

$$\mathbf{r}'(x) \times \mathbf{r}''(x) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & f'(x) & 0 \\ 0 & f''(x) & 0 \end{vmatrix} = (0, 0, f''(x)).$$

Temos também $\|\mathbf{r}'(x)\| = \sqrt{1 + [f'(x)]^2}$. Assim,

$$\kappa(x) = \frac{|f''(x)|}{[1 + [f'(x)]^2]^{3/2}}.$$

Considere-se uma parametrização

$$\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), 0)$$

da mesma curva $y = f(x)$ no plano $z = 0$ em \mathbb{R}^3 .

Assim, $\mathbf{r}'(t) = (f'(t), g'(t), 0)$, $\mathbf{r}''(t) = (f''(t), g''(t), 0)$ e

$$\mathbf{r}'(t) \times \mathbf{r}''(t) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ f'(t) & g'(t) & 0 \\ f''(t) & g''(t) & 0 \end{vmatrix} = (0, 0, f'(t)g''(t) - g'(t)f''(t)).$$

Temos

$$\begin{aligned} \|\mathbf{r}'(t) \times \mathbf{r}''(t)\| &= \left[[f'(t)g''(t) - g'(t)f''(t)]^2 \right]^{1/2} \\ &= |f'(t)g''(t) - g'(t)f''(t)| \end{aligned}$$

e $\|\mathbf{r}'(t)\| = \left[[f'(t)]^2 + [g'(t)]^2 \right]^{1/2}$. Logo, a curvatura é dada por

$$\kappa(t) = \frac{|f'(t)g''(t) - g'(t)f''(t)|}{\left[[f'(t)]^2 + [g'(t)]^2 \right]^{3/2}} = \frac{|x'y'' - y'x''|}{\left[(x')^2 + (y')^2 \right]^{3/2}},$$

uma vez que $x = f(t)$ e $y = g(t)$.

Vetor tangente \mathbf{T} e vetor \mathbf{T}'

Para uma curva suave \mathbf{r} , já vimos que o **vetor tangente unitário \mathbf{T}** é dado por

$$\mathbf{T}(t) = \frac{\mathbf{r}'(t)}{\|\mathbf{r}'(t)\|}$$

Há muitos vetores que são ortogonais ao vetor \mathbf{T} .

Observando que $\|\mathbf{T}(t)\| = 1$, para todo o t , $\mathbf{T}(t) \cdot \mathbf{T}'(t) = 0$. De facto,

$$\begin{aligned}\sqrt{\mathbf{T}(t) \cdot \mathbf{T}(t)} &= 1 \implies \mathbf{T}(t) \cdot \mathbf{T}(t) = 1 \\ &\implies (\mathbf{T}(t) \cdot \mathbf{T}(t))' = (1)' \\ &\implies \mathbf{T}'(t) \cdot \mathbf{T}(t) + \mathbf{T}(t) \cdot \mathbf{T}'(t) = 0 \\ &\implies 2\mathbf{T}'(t) \cdot \mathbf{T}(t) = 0 \\ &\implies \mathbf{T}'(t) \cdot \mathbf{T}(t) = 0, .\end{aligned}$$

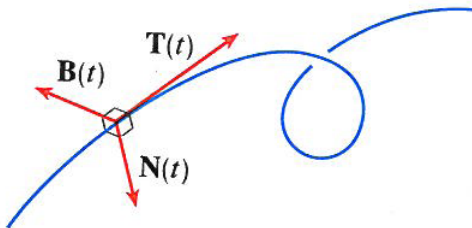
Assim, **\mathbf{T}' é um vetor ortogonal a \mathbf{T} .**

Vetor normal e vetor binormal

Se \mathbf{r}' é também suave, podemos definir o **vetor normal \mathbf{N}** (principal) como sendo o vetor unitário

$$\mathbf{N}(t) = \frac{\mathbf{T}'(t)}{\|\mathbf{T}'(t)\|}.$$

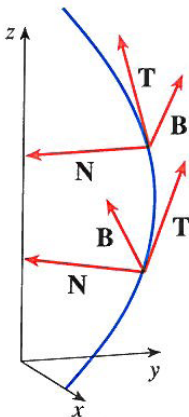
O vetor $\mathbf{B}(t) = \mathbf{T}(t) \times \mathbf{N}(t)$ é chamado o **vetor binormal**. É perpendicular a \mathbf{T} e a \mathbf{N} e é também unitário ².



²Recorde que $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ é ortogonal a \mathbf{a} e a \mathbf{b} e que $\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\| = \|\mathbf{a}\| \cdot \|\mathbf{b}\| \cdot \sin \theta$, sendo θ o ângulo entre os vetores \mathbf{a} e \mathbf{b} . Quando \mathbf{a} e \mathbf{b} são ortogonais, $\theta = \pi/2$ e $\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\| = \|\mathbf{a}\| \cdot \|\mathbf{b}\|$. Se \mathbf{a} e \mathbf{b} forem também unitários, $\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\| = 1$.

Em geral, os vetores \mathbf{T} , \mathbf{N} e \mathbf{B} , começando nos vários pontos da curva, formam um conjunto de vetores ortogonais, chamado **conjunto TNB**, que se move ao longo da curva à medida que t varia.

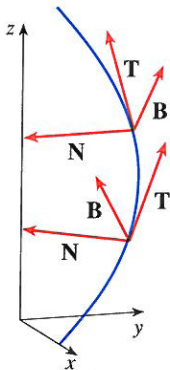
Tem um importante papel em geometria diferencial e em muitas outras aplicações envolvendo movimento de corpos.



Exercício

Determine os vetores unitários tangente, normal e binormal da hélice parametrizada por

$$\mathbf{r}(t) = (\cos t, \sin t, t), \quad t \in \mathbb{R}.$$



Solução. $\mathbf{T}(t) = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\sin t, \cos t, 1)$; $\mathbf{N}(t) = (-\cos t, -\sin t, 0)$;
 $\mathbf{B}(t) = \frac{1}{\sqrt{2}}(\sin t, -\cos t, 1)$

Resolução.

$$\mathbf{r}(t) = (\cos t, \sin t, t), \quad t \in \mathbb{R}$$

$$\mathbf{r}'(t) = (-\sin t, \cos t, 1)$$

$$\|\mathbf{r}'(t)\| = \sqrt{(-\sin t)^2 + (\cos t)^2 + 1} = \sqrt{2}$$

$$\mathbf{T}(t) = \frac{\mathbf{r}'(t)}{\|\mathbf{r}'(t)\|} = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\sin t, \cos t, 1)$$

$$\mathbf{T}'(t) = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\sin t, \cos t, 1)' = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\cos t, -\sin t, 0);$$

$$\|\mathbf{T}'(t)\| = \frac{1}{\sqrt{2}}\sqrt{(-\cos t)^2 + (-\sin t)^2} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\mathbf{N}(t) = \frac{\mathbf{T}'(t)}{\|\mathbf{T}'(t)\|} = (-\cos t, -\sin t, 0)$$

O vetor \mathbf{N} é horizontal e aponta para os eixo dos zz .

$$\mathbf{B}(t) = \mathbf{T}(t) \times \mathbf{N}(t) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \sin t & \frac{1}{\sqrt{2}} \cos t & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\cos t & -\sin t & 0 \end{vmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}}(\sin t, -\cos t, 1)$$

Plano normal e plano osculador

O plano determinado pelos vetores \mathbf{N} e \mathbf{B} num ponto P de uma curva \mathcal{C} é chamado o **plano normal** de \mathcal{C} em P .

Consiste no plano ortogonal ao vetor tangente \mathbf{T} (e portanto a \mathbf{r}' , dada uma parametrização \mathbf{r} de \mathcal{C}).

O plano determinado pelo vetores \mathbf{T} e \mathbf{N} num ponto P de uma curva \mathcal{C} é chamado o **plano osculador** de \mathcal{C} em P .

Consiste no plano que está mais perto do conter a parte da curva próxima de P . Por exemplo, para uma curva plana, o plano osculador é simplesmente o plano que contém a curva.

Recorde que a equação geral de um plano que passa no ponto $P = (x_0, y_0, z_0)$ é

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0.$$

Esta equação traduz que dado um ponto $Q = (x, y, z)$ do plano, o vetor $\overrightarrow{PQ} = Q - P = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$ do plano é ortogonal ao vetor (A, B, C) , pois pode escrever-se na forma

$$(A, B, C) \cdot (x - x_0, y - y_0, z - z_0) = 0.$$

Assim, dada uma parametrização \mathbf{r} da curva \mathcal{C} e um ponto $P = \mathbf{r}(t_0) = (x_0, y_0, z_0)$ da curva, o **plano osculador** a \mathcal{C} em P tem equação

$$\mathbf{B}(t_0) \cdot (x - x_0, y - y_0, z - z_0) = 0$$

e o **plano normal** a \mathcal{C} em P ,

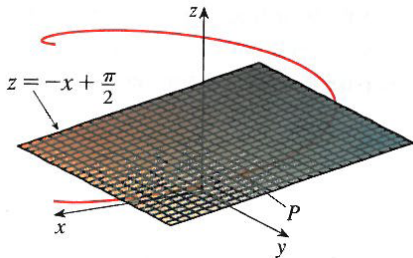
$$\mathbf{r}'(t_0) \cdot (x - x_0, y - y_0, z - z_0) = 0.$$

Exercício

Determine as equações do plano normal e do plano osculador da hélice

$$\mathbf{r}(t) = (\cos t, \sin t, t), \quad t \in \mathbb{R},$$

no ponto $(0, 1, \frac{\pi}{2})$



Solução. Plano osculador: $z + x = \frac{\pi}{2}$; Plano normal: $z - x = \frac{\pi}{2}$.

Resolução.

$$\mathbf{r}(t) = (\cos t, \sin t, t), \quad t \in \mathbb{R}$$

Observe-se que $P = (0, 1, \frac{\pi}{2}) = \mathbf{r}(\frac{\pi}{2})$.

Do exercício anterior, temos

$$\mathbf{r}'(t) = (-\sin t, \cos t, 1), \quad \mathbf{B}(t) = \frac{1}{\sqrt{2}}(\sin t, -\cos t, 1).$$

Plano osculador a \mathcal{C} em P :

$$\begin{aligned} \mathbf{B}(\pi/2) \cdot (x - 0, y - 1, z - \pi/2) &= 0 \iff \\ \iff (1, 0, 1) \cdot (x - 0, y - 1, z - \pi/2) &= 0 \iff x + z - \pi/2 = 0 \end{aligned}$$

Plano normal a \mathcal{C} em P :

$$\begin{aligned} \mathbf{r}'(\pi/2) \cdot (x - 0, y - 1, z - \pi/2) &= 0 \iff \\ \iff (-1, 0, 1) \cdot (x - 0, y - 1, z - \pi/2) &= 0 \iff -x + z - \pi/2 = 0 \end{aligned}$$

Em resumo, as fórmulas para os vetores unitários tangente, normal e binormal, e curvatura são:

$$\mathbf{T}(t) = \frac{\mathbf{r}'(t)}{\|\mathbf{r}'(t)\|}, \quad \mathbf{N}(t) = \frac{\mathbf{T}'(t)}{\|\mathbf{T}'(t)\|}, \quad \mathbf{B}(t) = \mathbf{T}(t) \times \mathbf{N}(t),$$

$$\kappa(t) = \frac{\|\mathbf{T}'(t)\|}{\|\mathbf{r}'(t)\|} = \frac{\|\mathbf{r}'(t) \times \mathbf{r}''(t)\|}{\|\mathbf{r}'(t)\|^3}.$$

À base $(\mathbf{T}, \mathbf{N}, \mathbf{B})$ chamamos *Triedro de Frenet-Serret*.