

NOLO Sonic Unity SDK

接口说明

北京凌宇智控科技有限公司

2021 年 5 月

目录

一、 简介	3
1.NOLO Sonic Unity SDK	3
二、 接入准备	3
三、 使用说明	4
1. 快速入门	4
2. SampleDemoScene	13
3. 联系方式	13

一、简介

1.NOLO Sonic Unity SDK

NOLO Sonic Unity SDK 是由 NOLO Inc. 开发，专为 NOLO_Sonic 一体机推出的 SDK 软件开发工具包。

二、接入准备

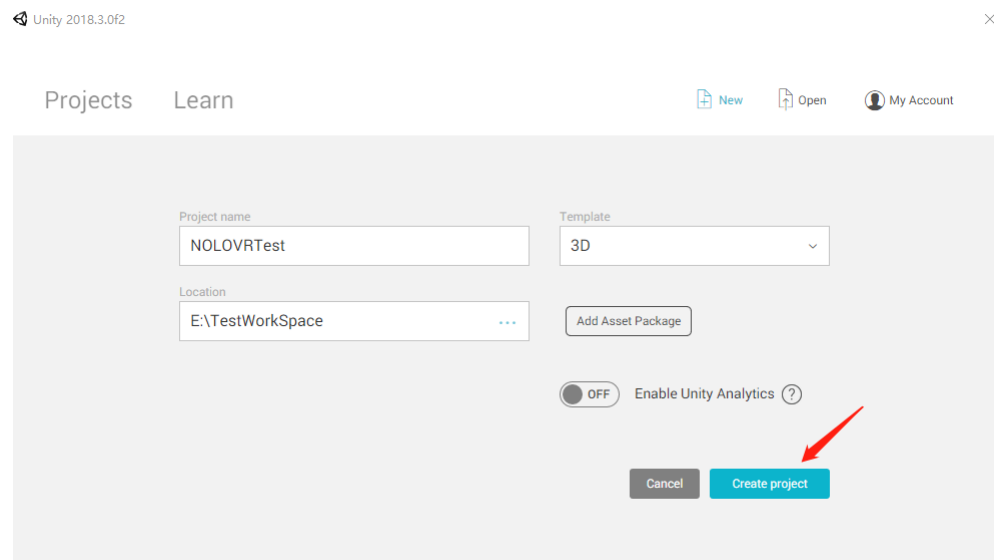
- 软件需求：Unity2018.4.30 以上版本
- 请联系 dev@nolovr.com 获取 Appkey，并填写到你的 Unity 项目中，调试阶段可以使用公用 Appkey，正式上线的时候请修改为正式的 Appkey，公用 Appkey：4e4f4c4f484f4d457eff82725bc694a5。
- 项目测试包名：com.nolo.xr.unitydemo，apk 包名与 NibiruSDKKey.bin 文件绑定。如需修改包名，详见 Nolo Unity SDK 包名修改说明 3.1 文档
- 硬件需求：NOLO Sonic 一体机

三、使用说明

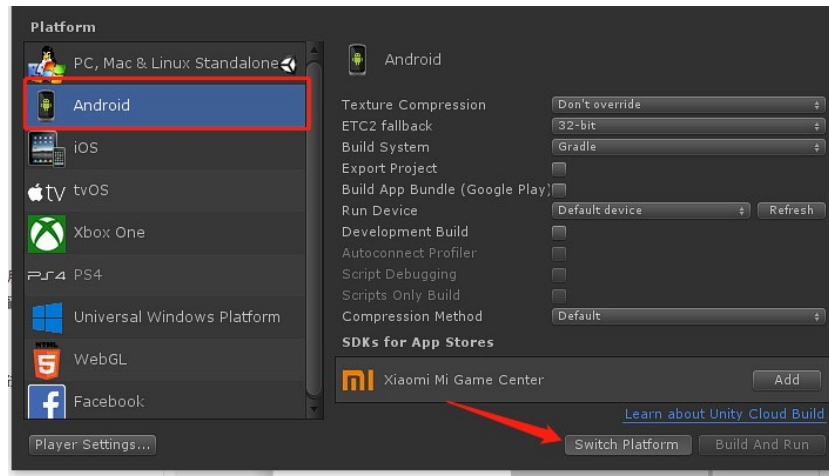
1. 快速入门

步骤 1：新建工程

1) 打开 Unity，创建新项目



2) 选择 File->Build Settings, 选择 Android 平台, 点击 Switch Platform, 将工程转成 Android 工程

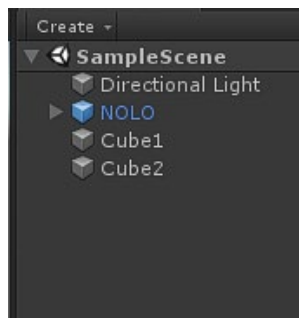


步骤 2：导入 SDK

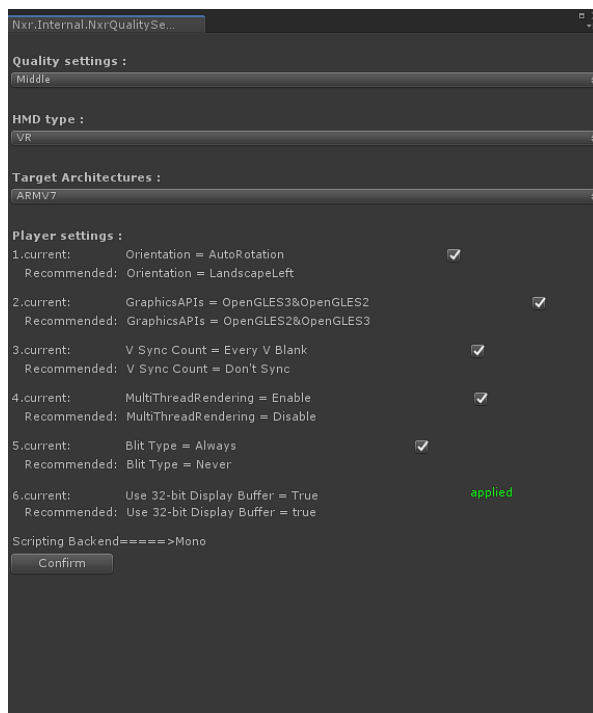
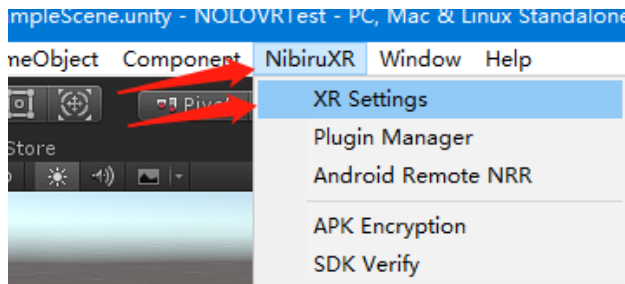
- 1) 选择 Assets->Import Package->Custom Package
- 2) 根据弹出，导航至相应目录，选择 SDK,点击打开
- 3) 打开后，弹出导入资源对话框，选择 Import

步骤 3：使用 SDK

- 1) 将 NVR/Prefabs/NOLO 放入场景中，删除场景自带的 Main Camera，并保存。

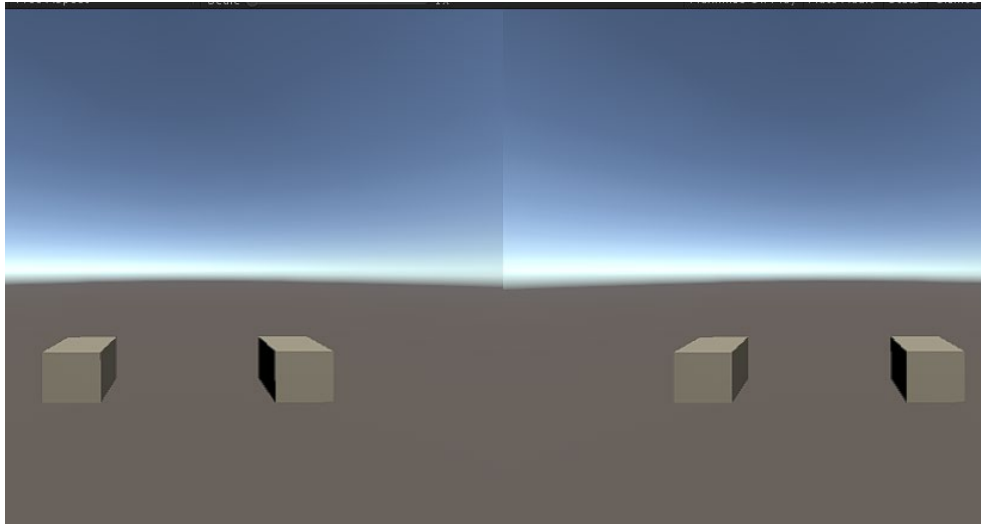


2) 选择 NibiruXR->XR Settings,弹出项目设置对话框, Quality settings,选择 Middle, HMD type 选择 VR, Target Architectures 选择 ARMV7 或者 ARMV8, 点击 Confirm, 将会自动完成项目环境配置



步骤 4：模拟运行

点击“运行”，观察到如下视图



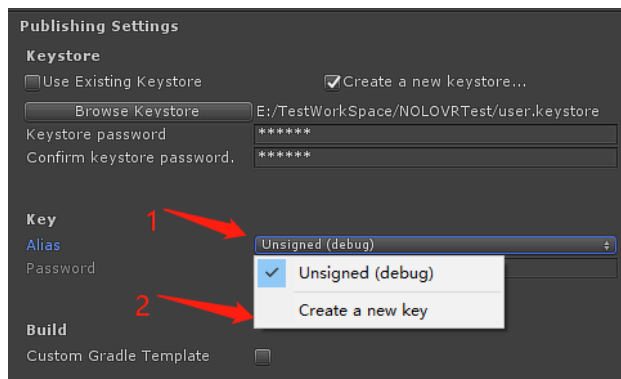
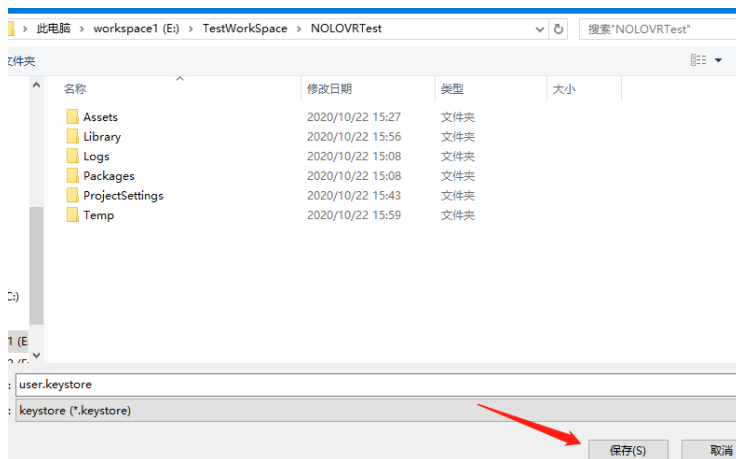
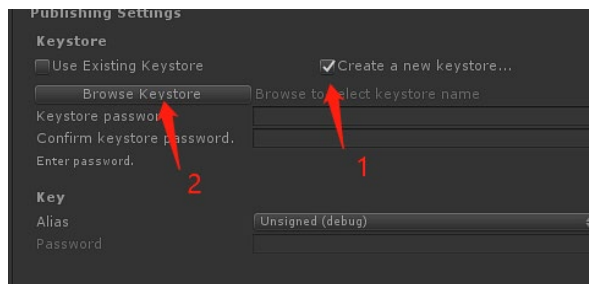
步骤 5：打包

1) 选择 File->Build Settings, 弹出面板, 点击 Add Open Scenes, 选择 Player Settings, 确保包名为 com.nolo.xr.unitydemo (想要修改其他包名, 请参照修改包名文档), **勿勾选 Development Build**

2) 创建 keystore,

- 在 PlayerSettings 界面, Publishing Settings 页面, 勾选 Create a new keystore, 点击 Browse password, 弹出面板点击保存按钮,
- Publishing Settings 页面, 分别填入, Keystore password:111111, Confirm keystore password:111111, 点击 Alias 选项, 选择 Create a new key。
- 弹出对话框, Alias 填入 qwer, Password 填入 111111, Confirm 填入 111111, 点击 Create key。
- Publishing Settings 页面, Alias 选择 qwer, Password 填写 111111, 按 Ctrl+s

保存



Create a new key

Key Creation

Alias	qwer
Password	*****
Confirm	*****
Validity (years)	50
First and Last Name	
Organizational Unit	
Organization	DefaultCompany
City or Locality	
State or Province	
Country Code (XX)	

Create Key

Publishing Settings

Keystore

☒ Use Existing Keystore ☐ Create a new keystore...

Browse Keystore E:/TestWorkSpace/NOLOVRTest/user.keystore

Keystore password *****

Confirm keystore password. *****

Key

Alias

Password

Build
Custom Gradle Template

Unsigned (debug)

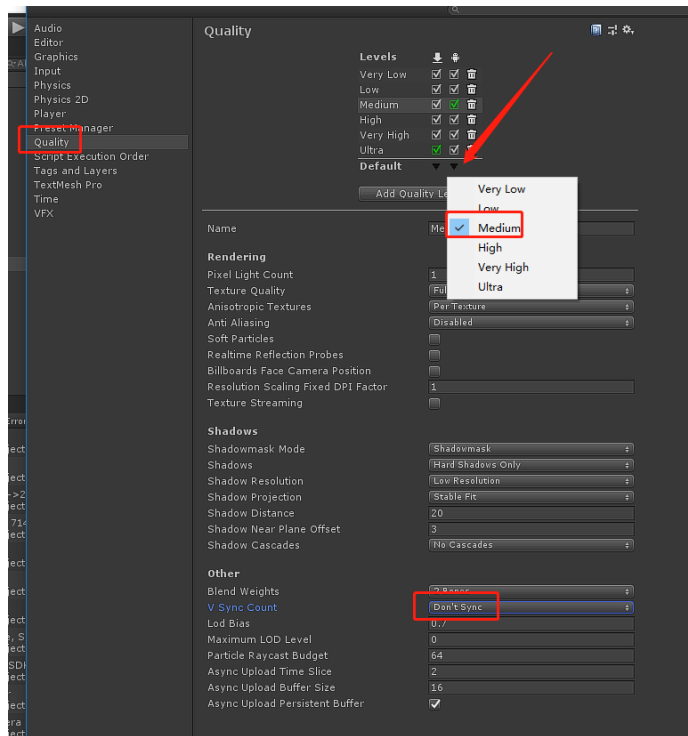
Unsigned (debug)

qwer

Create a new key

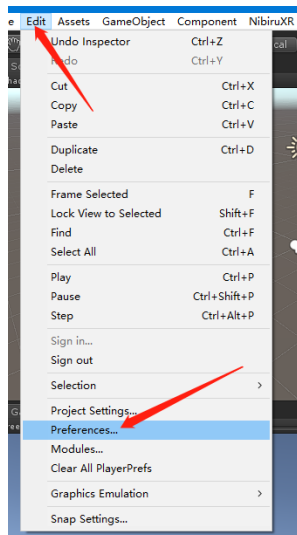
3) 设置 Quality

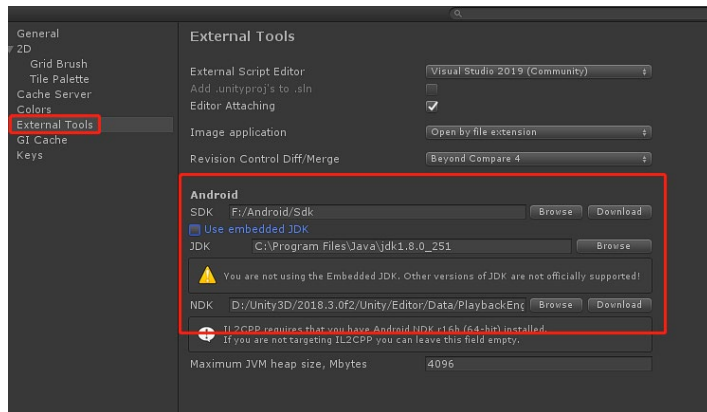
从菜单选择 Edit->Project Settings ,打开 Project Settings 界面, 选择 Quality 项, 将 Android 平台默认 Levels 设置为 Medium, V Sync count 设置为 Don't Sync



4) 设置 SDK, NDK, JDK

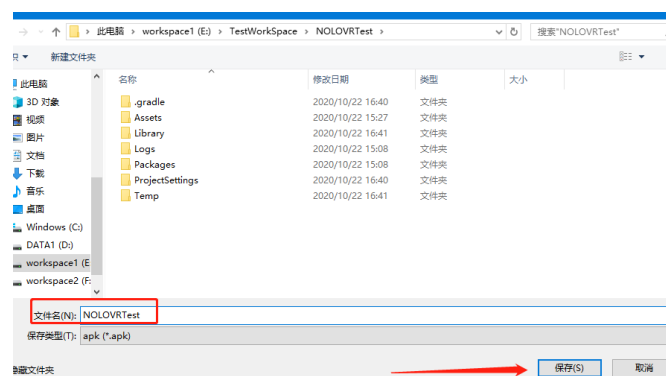
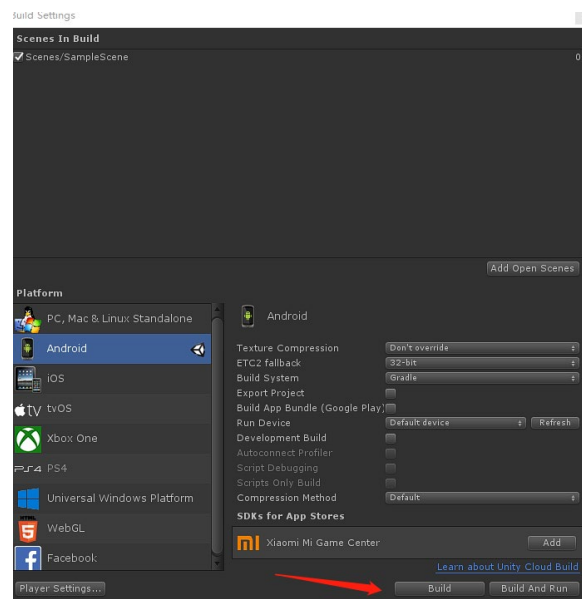
选择 Edit->Preferences..., 选择 External Tools, 配置合适的 SDK,JDK,NDK, 如果缺少配置, 可以点击 Download 下载对应的版本。





5) 打包

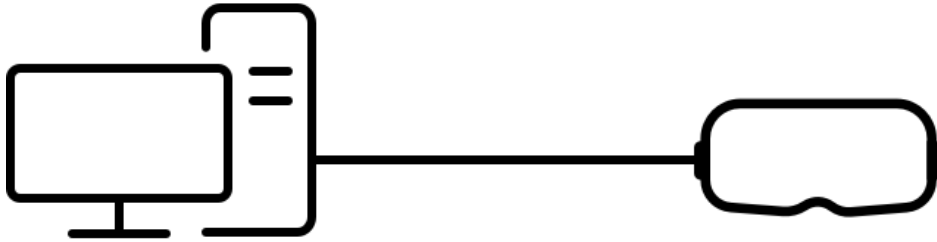
从菜单 File->Build Settings 打开项目设置, 点击 Build, 文件名输入 NOLOVRTest (可以随意输入其他名称), 点击保存。



北京凌云智控科技有限公司 NOLO Co.,Ltd
电话: 010-53630964
邮箱: dev@nolovr.com
地址: 北京市海淀区宝盛南路 1 号院奥北科技园 20 号楼 2 层 203 室
邮编: 100192

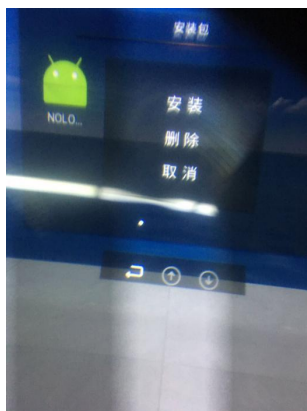
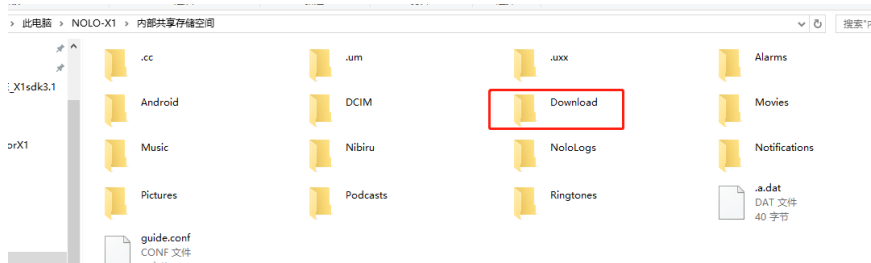
步骤 6：装入 NOLO Sonic 一体机测试

1. 通过数据线将一体机链接 PC



2. 将 apk 装入 NOLO Sonic 一体机

- 找 NOLO Sonic 一体机 目录下的 Download，将刚刚打包的 apk 复制到 Download 文件中
- 在 NOLO Sonic 一体机中，使用 OK 键，找到文件管理->安装包->NOLOVRTest.apk，完成安装，完成安装后启动 apk，测试效果。



2.SampleDemoScene

Unity SDK 导入后,可以进入 SampleScenes 文件夹中打开 QuickStartScene,场景中展示了 UI 交互、3D 物体交互、键盘输入、手柄震动、按键说明

3.联系方式

有任何问题或者建议欢迎联系我们: dev@nolovr.com