NOLO SDK

Unity Package Name 修改说明

版本: 3.1

项目名称是与 NibiruSDKKey.bin 文件绑定的,如图

▼ 🗃 Plugins ▼ 🚔 Android	Splash Image	
▼	Other Settings Rendering Color Space* Gamma	\$)
Config NibiruSDKKey	Auto Graphics API Graphics APIs	
ssd_mobilenet_v1_android_export sd_mobilenet_v1_android_export alibs AndroidManifest controller_sdk_3_0_7 gson-2.8.0 nibiru_object_recognition_1_0_0 nibiru_vr_pro_sdk_latest nibiruxrunitylib nolo okhttp-3.9.1 okio-1.13.0 ruiyue_newgame_sdk same sets Scenes StreamingAssets	= OpenGLES2 = OpenGLES3	
	Multithreaded Rendering* Static Batching Dynamic Batching GPU Skinning* Graphics Jobs (Experimenta Virtual Reality Supported Protect Graphics Memory Identification Package Name Version* Bundle Version Code Minimum API Level Target API Level Automatic (highest installed)	+, -
	Configuration	

将要需要的项目的名称 如 com.test.unitydemo, 发送至 nolo@nolovr.com

邮件名称: XXXX 申请修改 Unity 项目包名

邮箱正文:

SDK 类型: NOLO_HOME_X1 Unity SDK

项目名称:

PackageName:

您将收到一个 NibiruSDKKey.bin 文件和一个验证码(如"Z1ddobsfVNQ.")接以下步骤完成项目名称修改。

- 1、将 NibiruSDKKey.bin 文件放置在 Assets/Plugins/Android/assets 目录下
- 2、Unity 菜单栏中选择 NibiruXR-->SDK verify ,将验证码复制在框内,点击 Confirm
- 3、UnityPlayersettings 中修改 Package Name 为您需要修改的名称,按回车即可





