

JavaScript & Web

Common Events

Week 5

綜合練習 NumberGuess

終極密碼介於 0 ~ 100 間

已經花了 0 次

我想猜

確定

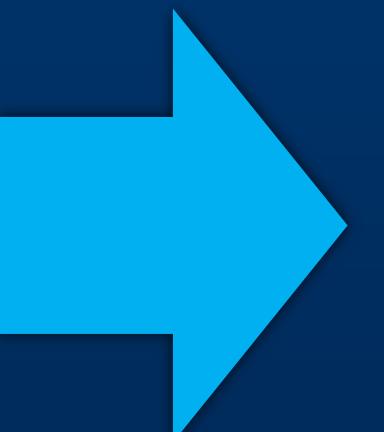
引入CSS

終極密碼介於 0 ~ 100 間

已經花了 0 次

我想猜

確定



終極密碼介於 0 ~ 100 間

已經花了 0 次

我想猜

確定

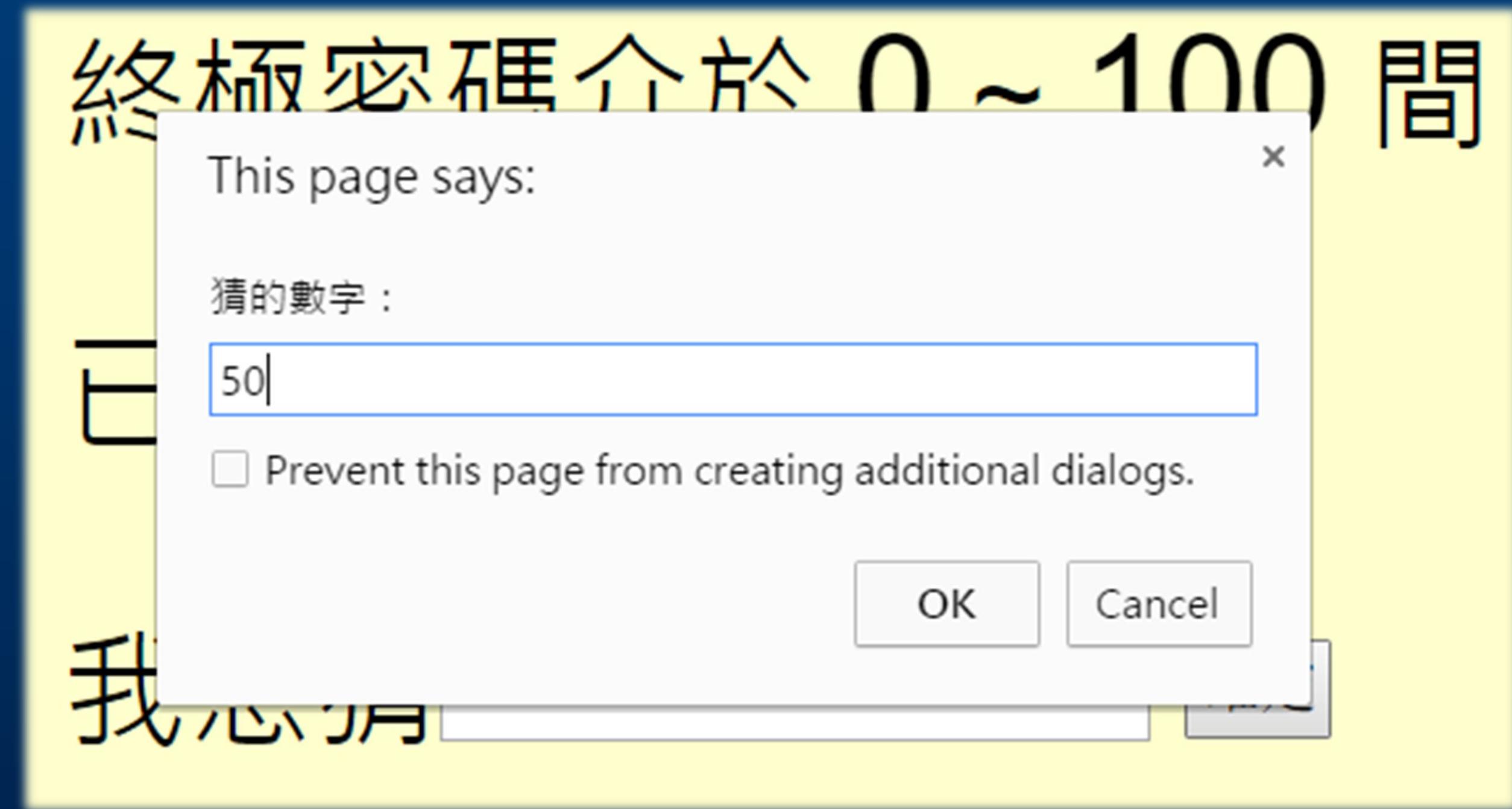
引入JavaScript



確定程式還看得懂

```
1 function GetRandom(Min,Max){  
2     return Math.floor(Math.random()*(Max-Min+1))+Min;  
3 }  
4 var answer = GetRandom(1,99);  
5 var L_Num = 0;  
6 var U_Num = 100;  
7 var counter = 0;  
8  
9 function Guess(){  
10    console.log('目前範圍為' + L_Num + ' ~ ' + U_Num + '間, 你已經猜了' + counter + '次');  
11    var guess = parseInt(prompt('猜的數字：'));  
12    if((guess <= L_Num) || (guess >= U_Num)){  
13        alert('請輸入介於' + L_Num + '~' + U_Num + '的數字!!!!');  
14    }else{  
15        counter++;  
16        if(guess == answer){  
17            alert('猜對囉, 你總共花了 ' + counter + ' 次!');  
18        }else if(guess < answer){  
19            console.log('你猜的數字太小囉!');  
20            L_Num = guess;  
21        }else{  
22            console.log('你猜的數字太大囉!');  
23            U_Num = guess;  
24        }  
25    }  
26 }
```

按鈕按下連結到Guess



目前範圍為0 ~ 100間，你已經猜了0 次

Main.js:10

你猜的數字太大囉！

Main.js:22

以輸入框當 input

終極密碼介於 0 ~ 100 間

已經花了 0 次

我想猜 確定

目前範圍為 0 ~ 100 間，你已經猜了 0 次

Main.js:10

你猜的數字太大囉！

Main.js:22

以輸入框當 input

```
9  function Guess(){
10    console.log('目前範圍為' + L_Num + ' ~ ' + U_Num + '間, 你已經猜了' + counter + '次');
11    var guess = _____;
12    if((guess <= L_Num) || (guess >= U_Num)){
13      alert('請輸入介於' + L_Num + '~' + U_Num + '的數字!!!');
14    }else{
15      counter++;
16      if(guess == answer){
17        alert('猜對囉, 你總共花了 ' + counter + ' 次！');
18      }else if(guess < answer){
19        console.log('你猜的數字太小囉！');
20        L_Num = guess;
21      }else{
22        console.log('你猜的數字太大囉！');
23        U_Num = guess;
24      }
25    }
26 }
```

Content_Update

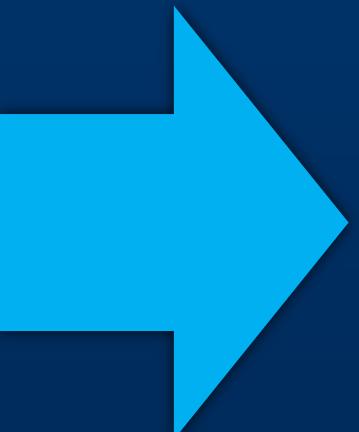
終極密碼介於 0 ~ 100 間

已經花了 0 次

我想猜

50

確定



終極密碼介於 50 ~ 100 間

已經花了 1 次

我想猜

確定

Content_Update

```
9 function Guess(){
10     console.log('目前範圍為' + L_Num + ' ~ ' + U_Num + '間, 你已經猜了' + count + '次');
11     var guess = parseInt(number_input.value);
12     if((guess <= L_Num) || (guess >= U_Num)){
13         alert('請輸入介於' + L_Num + '~' + U_Num + '的數字!!!!');
14     }else{
15         count++;
16         if(guess == answer){
17             alert('猜對囉, 你總共花了 ' + count + ' 次！');
18         }else if(guess < answer){
19             console.log('你猜的數字太小囉！');
20             L_Num = guess;
21         }else{
22             console.log('你猜的數字太大囉！');
23             U_Num = guess;
24         }
25     }
26     _____.innerText = _____;
27     _____.innerText = _____;
28     _____.innerText = _____;
29 }
```

增加點自己東西!!

終極密碼介於 **95 ~ 100** 間

已經花了 **4** 次

我想猜

確定

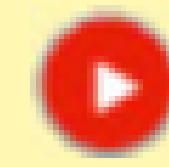
增加點自己東西!!

```
if(______){  
    _____.style.color = _____;  
    _____.style.color = _____;  
}
```

綜合練習 Lottery-Machine



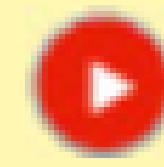
大樂透抽獎規則講解



基本玩法

大樂透是一種樂透型遊戲。您必須從01~49中任選6個號碼進行投注。開獎時，開獎單位將隨機開出六個號碼加一個特別號，這一組號碼就是該期大樂透的中獎號碼，也稱為「獎號」。您的六個選號中，如果有三個以上（含三個號碼）對中當期開出之六個號碼（特別號只適用於貳獎、肆獎、陸獎和柒獎），即為中獎，並可依規定兌領獎金。

大樂透抽獎規則講解



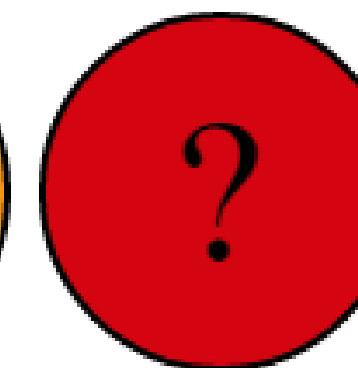
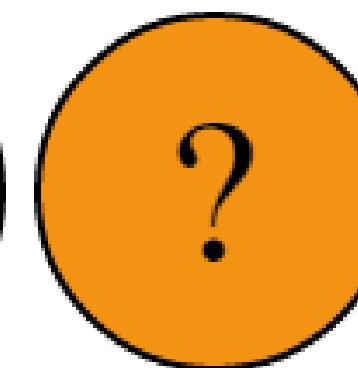
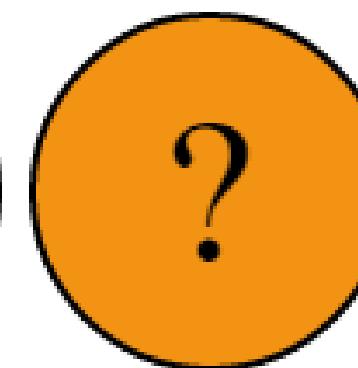
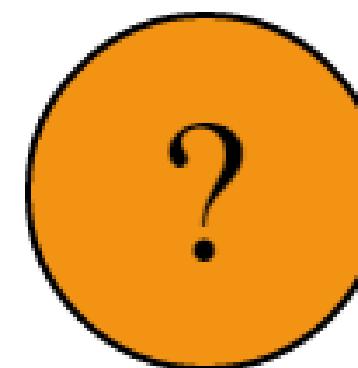
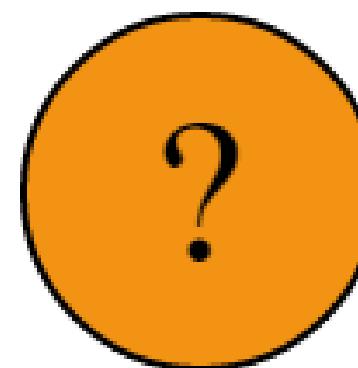
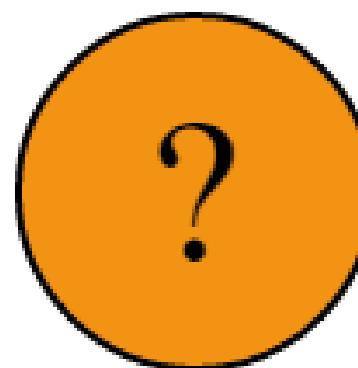
基本玩法

大樂透是一種樂透型遊戲。您必須從01~49中任選6個號碼進行投注。開獎時，開獎單位將隨機開出六個號碼加一個特別號，這一組號碼就是該期大樂透的中獎號碼，也稱為「獎號」。您的六個選號中，如果有三個以上（含三個號碼）對中當期開出之六個號碼（特別號只適用於貳獎、肆獎、陸獎和柒獎），即為中獎，並可依規定兌領獎金。

目前樣子

大樂透

第 20160413 期



點我開獎

抽出開獎號碼

```
6 var numbers_all = []
7 var winning_numbers = [];
8 for(______){
9     numbers_all._____;
10 }
11
12 for(______){
13     var temp = _____;
14     winning_numbers._____;
15     numbers_all._____;
16 }
```

開獎結果顯示

大樂透

第 **20160413** 期

13

46

19

45

42

5

15

點我開獎

將開獎結果顯示

```
6 var numbers_all = []
7 var winning_numbers = [];
8 for(var i=1;i<=49;i++){
9     numbers_all.push(i)
10 }
11
12 for(var i=1;i<=7;i++){
13     var temp = GetRandom(0,numbers_all.length-1);
14     winning_numbers.push(numbers_all[temp]);
15     numbers_all.splice(temp,1);
16 }
17
18
19 $('#btn').click(function(){
20     for(___. ___){
21         $('#number' + i).text(___);
22     }
23});
```

增加點自己東西!!

大樂透

第 **20160413** 期

34

8

2

49

6

26

13

點我開獎

基礎課程 結束了XD

回家作業 - 做一個簡單功能的網頁

補充 - 用JQuery在前半段的使用

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-2.1.4.js"></script>
```

```
26     $('#lowernum').text(L_Num);
27     $('#uppernum').text(U_Num);
28     $('#counter').text(count);

29
30     if(U_Num - L_Num <=5){
31         $('#lowernum').css('color','red');
32         $('#lowernum').css('color','red');
33     }else if(U_Num - L_Num <=20){
34         $('#lowernum').css('color','orange');
35         $('#lowernum').css('color','orange');
36     }

37
38     if(count>=4){
39         $('#counter').css('color','red');
40     }
```