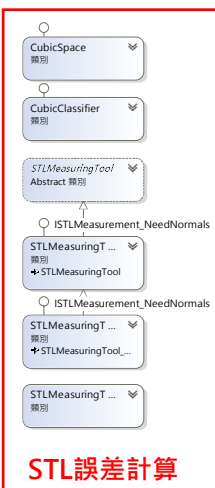


3D幾何元素



STL誤差計算



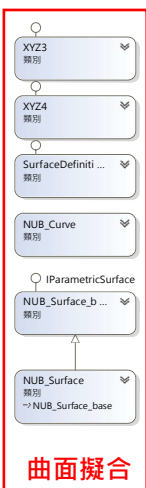
共用UI元件



SW建模



數學方法



曲面擬合



檔案讀寫



介面、枚舉