N World 白皮书

一、项目介绍

N World,是一个以 NFT 为核心的项目。N World 生态将发行 NWLD 代币,代币总量 1000 亿。项目前期主要以小游戏为主,后期将基于 NFT 做更多尝试。

二、项目路线图

- 1) 2021 年 9 月项目启动,包括社区建立发展、NWLD 代币发行、宠物 NFT 发行、游戏开发测试、游戏第一个版本上线,内置聊天室。
 - 2) 2021年10月、宠物 NFT 交易市场、英雄角色 NFT 铸造、游戏更多玩法。
 - 3) 2021年11月,开放经验交易,游戏更多玩法。
- 4) 2021 年 12 月,基于 NFT 与电商相结合的尝试,已经有方案,能保证用户信息加密在链上不被公开,当然商家人为泄漏就真没办法了,就是因为人的不可信,才有了区块链。

三、NWLD 代币分配

- 1) 4% 开发者
- 2) 1% 免费领取,每份100万,共1000份,每个地址限1份
- 3) 5% 11U 礼包, 每份 1000 万, 共 500 份, 每个地址限 1 份
- 4) 10% 60U 礼包,每份 5000 万,共 200 份,每个地址限 1 份
- 5) 10% 130U 礼包, 每份 1 亿, 共 100 份, 每个地址限 1 份
- 6) 50% 项目生态中产出, 例如游戏产出
- 7) 10% 项目基金,接受投资/引人其他团队成员,欢迎自荐
- 8) 10% 流动性, 礼包收入 30%添加流动性

四、NFT 发行

- 1) 每种 NFT 流通量不超过 1 万, 例如宠物 NFT 总量不超过 1 万, 为什么是流通量呢? 因为游戏过程中, 升级有部分是通过销毁旧 NFT 创建新 NFT 的形式完成。
- 2) 发行规则,每场 1000 个 NFT 售卖,卖完 1 万个为止。创世卡包高品质概率最高,价格最低,暂定概率为 EX 0.2%, UR 2%, SSR 15%, SR 25%, R 35%, 5 星 0.2%, 4 星 2%, 3 星 16%,2 星 40%。一般往后每场高品概率下降 10%,价格提高 10%。创世卡包有 20%的战力加成。
- 3) 英雄 NFT 每个地址只能铸造一个,与地址绑定,不可交易,不可转账,类似于一种身份卡,英雄角色拥有智力、体力、防御和攻击技能,铸造时可自定义角色名称、技能名称,随机稀有度和等级,稀有度和等级可以在游戏中提升。

五、关于游戏

整个项目生态在 App 中进行, 目前只有 Android App。

前期游戏以宠物独立出战为主,每个宠物每天有10次游戏机会,可选择现有3个玩法中的一个来玩。游戏奖励的代币发放给地址,经验发送给宠物卡牌。

- 1、试炼, 每次奖励 10 经验, 1 千 NWLD 代币, 100%成功率。
- 2、探索,每次奖励 20 经验,胜利奖励 1 万 NWLD 代币(每 7 天减产 10%,直到 1000),成功率 rate = (战力*战力/2000+战力/2)/10000,根据该公式,3 星以上宠物的成功率为 100%。
- 3、冒险,每次奖励 40 经验,胜利奖励 10 万 NWLD 代币 (每 7 天减产 10%,直到 1万),成功率 rate = (战力*战力/8000+战力/4)/10000,根据该公式,4 星以上宠物的成功率为 100%。

宠物基础战力 1000,每升级一次战力翻倍,1,2,4,8,16。。。品质系数 N=1,R=1.2,

SR=1.5, SSR=2, UR=4, EX=8.

英雄 NFT 开放铸造后,新游戏玩法需要英雄搭配宠物出战,每个英雄可以带多个宠物出战,宠物出战次数有限制。部分玩法不限制次数,但是奖励需要抢时机。后期开放对战,奖励掠夺等玩法。

宠物升级方案

1、只使用 NWLD 代币升级,定价与商店卡包价格同步,即商店卡包卖 100 万,则升级一次也需要 100 万。成功率与等级和稀有度有关。以下是 1 星升级的成功率关系。

N 90%, R 80%, SR 70%, SSR 60%, UR 50%, EX 40%, 等级提升一次, 概率减半, 例如 N 2 星升级到 3 星概率是 45%。

- 2、使用 2 个同等级的同种宠物升级,每次支付商店卡包价格 10%的代币,创世卡包开放期间,需要花费 10 万代币。
- 3、同一稀有度内的宠物可以随意转换,每次支付商店卡包价格 10%的代币,为了方案 2 服务的。

游戏过程中消耗的代币直接转入 dead 黑洞地址。可自行查看源码验证。

六、投资有风险, 请谨慎

礼包收入,40%用于保底资金池,30%用于去中心化交易所添加流动性,30%用于项目运营,例如胜利排行榜奖励等。

合约代码开源, App 源码开源。

开源地址: https://github.com/NWLD