INTRODUCTION À ASP.NET AVEC C#

Pour commencer, nous allons parler de la technologie ASP.NET et de ce qu'il faut savoir pour créer un site Web. Ensuite, nous verrons ensemble comment télécharger et installer les outils nécessaires pour pouvoir suivre ce cours dans les meilleurs conditions.

En soit, créer un site Web est loin d'être difficile. Il nous faut pour cela connaître le fonctionnement d'un site Web. Cela tombe bien, c'est ce que nous allons apprendre dans ce chapitre.

Allez, prenons une grande inspiration et plongeons dans le vaste océan de ASP.NET!

Qu'est-ce que ASP.NET

Nous allons commencer par un petit cours de prononciation. ASP.NET se prononce à la française "a-ès-pé dotnette" ou à l'anglaise "ey-és-pi dot-nette". À vous de choisir.

D'ou vient ASP.NET et qu'est-ce que c'est ?

ASP.NET est une technologie crée par Microsoft permettant la réalisation d'un site Web. Cette technologie est liée au framework .NET, crée aussi par Microsoft, d'ou le .NET après ASP.

ASP (Active Server Page) est la première technologie de Microsoft pour créer des sites Web, elle a vu le jour en 1996. Les avantages de cette technologie étaient mutliples :

Facile d'utilisation pour les débutants ;

Etre interactif.

Cependant, ASP a été rapidemment remplacé par ASP.NET. De cette technologie, ASP, est né ASP.NET. L'intégration du framework .NET et des dernières mise à jour ont permis à ASP.NET d'être largement plus utilisé que ASP. Nous avons accès à plusieurs outils, principalement :

Un outil de développement ; De diverses technologies ; Du C#.

L'outil de développement

Lorsque l'on utilise un langage comme le C#, nous travaillons avec un outil appelé Visual Studio. Vous le connaissez surement, c'est un environnement de développement intégré qui va fournir tous les outils nécessaires au développement d'une application Windows ou d'un site Web.

Fonctionnement d'un site Web

Nous visitons tous des sites Web, d'ailleur rien que le fait de lire ce cours en fait partie. En tant que futurs développeurs Web, vous devez connaître le fonctionnement d'un site Web. L'avantage, c'est que ça reste simple.

Alors un site Web c'est quoi ? C'est tout simplement un ensemble de fichiers situés dans un serveur. Les fichiers sont des fichiers sources (C# par exemple) et des fichiers de vues (ce que vous voyez). L'assemblage de ces fichiers forme pour le visiteur une page Web.

Il y a deux acteurs dans le fonctionnement d'un site Web : le serveur et le visiteur. Un serveur est un ordinateur qui va sans cesse fonctionner (24 heures sur 24, 7 jours sur 7) afin d'héberger les fichiers composants le site Web.

Le visiteur, c'est l'utilisateur du site. Par exemple, lorsque vous naviguez sur http://fr.openclassrooms.com, votre navigateur envoie une requête au serveur et celui-ci vous retourne une page Web. Une requête est une demande, vous demandez à afficher le contenu d'une page Web. Cela se fait principalement avec la barre située en haut de votre navigateur.

Fonctionnement d'un site Web

Nous visitons tous des sites Web, d'ailleur rien que le fait de lire ce cours en fait partie. En tant que futurs développeurs Web, vous devez connaître le fonctionnement d'un site Web. L'avantage, c'est que ça reste simple.

Alors un site Web c'est quoi ? C'est tout simplement un ensemble de fichiers situés dans un serveur. Les fichiers sont des fichiers sources (C# par exemple) et des fichiers de vues (ce que vous voyez). L'assemblage de ces fichiers forme pour le visiteur une page Web.

Il y a deux acteurs dans le fonctionnement d'un site Web : le serveur et le visiteur. Un serveur est un ordinateur qui va sans cesse fonctionner (24 heures sur 24, 7 jours sur 7) afin d'héberger les fichiers composants le site Web.

Le visiteur, c'est l'utilisateur du site. Par exemple, lorsque vous naviguez sur http://fr.openclassrooms.com, votre navigateur envoie une requête au serveur et celui-ci vous retourne une page Web. Une requête est une demande, vous demandez à afficher le contenu d'une page Web. Cela se fait principalement avec la barre située en haut de votre navigateur.