







Nadai

Carlos

Sesión 3: Las matemáticas detrás de las STARKs

4 de Mayo del 2023

Stark 101: Parte 1



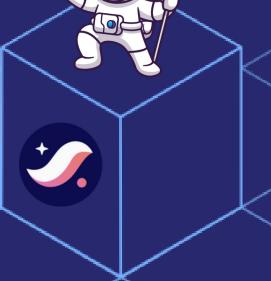
@Nadai02010



@0xhasher\_







#### CuadFibonacci

(Cuadrados de Fibonacci)



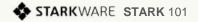
### CuadFibonacci (Cuadrados de Fibonacci)

CuadFibonacci: 
$$a_{n+2} = a_{n+1}^2 + a_n^2$$

- Representada como:  $a_0, a_1, a_2, a_3, ...$
- Determinada por los primeros dos elementos
- Ejemplo:
  - 0 1, 3, 10, 109, 11981, 143556242,...

### Pequeño problema

 $a_{10} = 10585384481491331545443435980195330168085$ 



#### **CuadFibonacci Mod Primo**

CuadFibonacci mod primo:  $a_{n+2} = a_{n+1}^2 + a_n^2 \mod primo$ 

#### Ejemplo:

1, 3, 10, 109, 11981, 143556242,...

#### mod 7:

0 1, 3, 3, 4, 4, 4, ...



#### **CuadFibonacci Mod Primo**

CuadFibonacci mod primo:  $a_{n+2} = a_{n+1}^2 + a_n^2 \mod primo$ 

- Ejemplo mod 7:
  - 0 1, 3, 3, 4, 4, 4, ...

Usaremos el *primo* =  $3 \cdot 2^{30} + 1 = 3221225473$ 

Finite field *F* 

## Declaración



## Declaración a probar

Existe un número x tal que:

Para CuadFibonacci mod 3221225473 con

- $a_0 = 1$
- $\bullet$   $\alpha_1 = x$

Tenemos que  $a_{1022}$  = 2338775057

$$X = 3141592$$



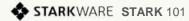


## **Protocolo STARK**



#### Protocolo STARK - Parte I

- LDE Low Degree Extension (Extensión de Bajo Grado)
- Commitment (Compromiso)



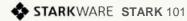
# Low Degree Extension (LDE)

Extensión de Bajo Grado



#### LDE en 3 Pasos

- 1. Generar input
- 2. Interpolar
- 3. Extender



## LDE - General

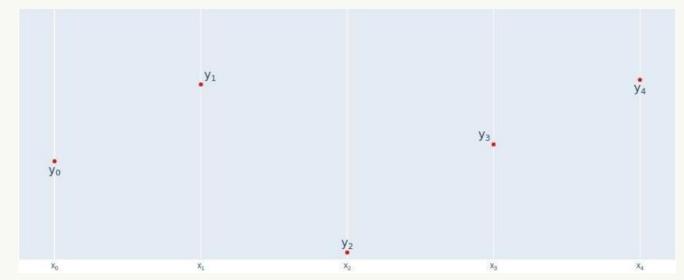


## LDE Paso 1 - Generar Input

**Input:**  $y_0, y_1, y_2, y_3, y_4, ...$ 

**Escoger:**  $X_0, X_1, X_2, X_3, X_4, ...$ 

X	У
<i>X</i> <sub>0</sub>	<b>У</b> <sub>0</sub>
<i>X</i> <sub>1</sub>	<i>Y</i> <sub>1</sub>
<i>X</i> <sub>2</sub>	<i>y</i> <sub>2</sub>
<i>X</i> <sub>3</sub>	<i>y</i> <sub>3</sub>
<i>X</i> <sub>4</sub>	<i>Y</i> <sub>4</sub>

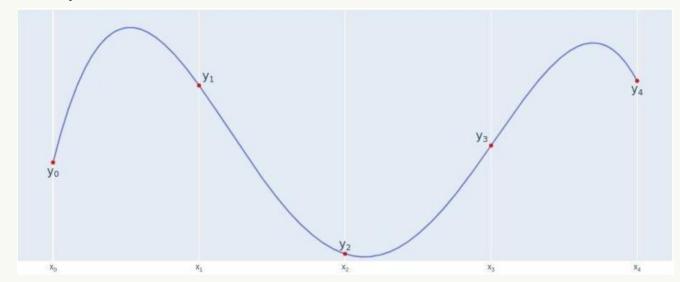


## LDE Paso 2 - Interpolación Polinómica

Interpolar un polinomio *f*:

Para cada  $i: f(x_i) = y_i$ 

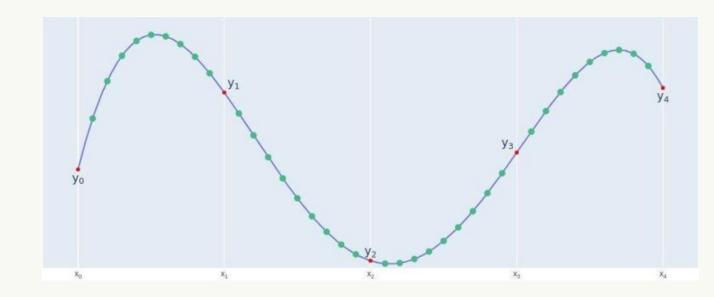
X	f(x)
<i>X</i> <sub>0</sub>	<i>y</i> <sub>0</sub>
X <sub>1</sub>	<i>Y</i> <sub>1</sub>
<i>X</i> <sub>2</sub>	<i>y</i> <sub>2</sub>
<i>X</i> <sub>3</sub>	<i>y</i> <sub>3</sub>
X <sub>4</sub>	<i>Y</i> <sub>4</sub>



#### LDE Paso 3 - Extender

- Elegir un dominio de evaluación más grande  $\{x_i^*\}$
- Output:  $\{f(x_i)\}$

x'	f(x`)
x `	f(x `_o)
X `1	f(x `1)
X '2	f(x `_2)
X '3	f(x '3)



## LDE en STARK



## LDE para STARK Paso 1 - Generar Input

**Input:**  $a_0, a_1, a_2, ..., a_{1022}$  La **Traza** 

**Escogemos:** 1, g,  $g^2$ ,  $g^3$ ,...,  $g^{1022}$ 

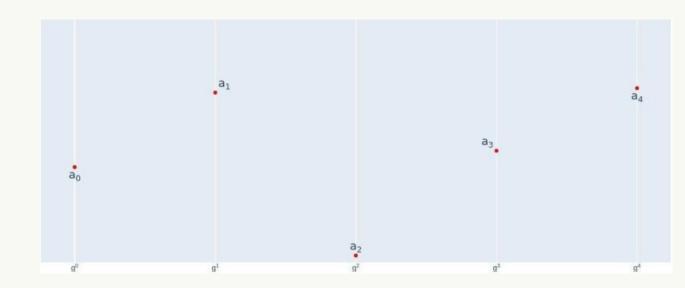
g - elemento de F

#### LDE para STARK Paso 1 - Generar Input

**Input:**  $a_0$ ,  $a_1$ ,  $a_2$ ,...,  $a_{1022}$ 

**Escogemos:** 1, g,  $g^2$ ,  $g^3$ ,...,  $g^{1022}$ 

x	f(x)
g <sup>o</sup>	$a_{0}$
g¹	$a_{_1}$
g <sup>2</sup>	$a_2$
•••	•••
g <sup>1022</sup>	a <sub>1022</sub>

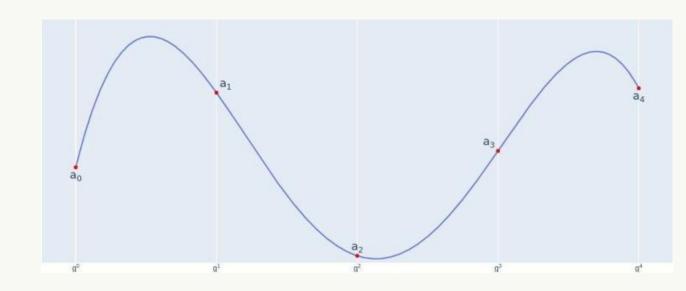


#### LDE para STARK Paso 2 - Interpolar

Interpolar un polinomio *f*:

para cada  $i: f(g^i) = a_i$ 

X	f(x)
g <sup>o</sup>	$a_0$
g¹	$a_{_1}$
g <sup>2</sup>	$a_2$
•••	•••
<b>g</b> <sup>1022</sup>	a <sub>1022</sub>



#### LDE para STARK Paso 3 - Extender

- Elegir un dominio de evaluación más grande (8k)
- $\{x_i^*\} = w, w \cdot h, w \cdot h^2, ..., w \cdot h^{8191}$

w, h - elementos de F

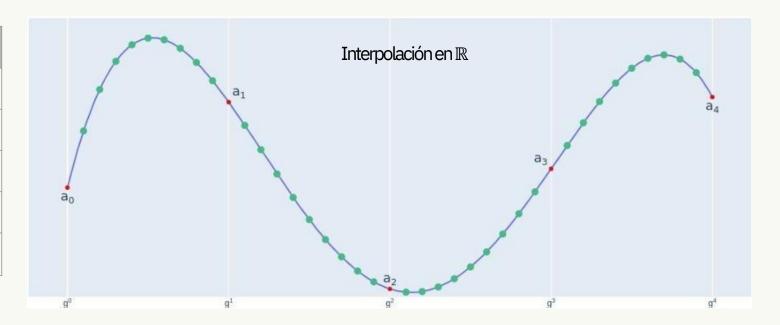
• Resultado: f(w),  $f(w \cdot h)$ ,  $f(w \cdot h^2)$ , ...

Reed-Solomon codeword



### LDE para STARK Paso 3 - Extender

X	f(x)
w·h <sup>o</sup>	$f(w \cdot h^0)$
w·h¹	$f(w \cdot h^1)$
w·h²	$f(w \cdot h^2)$
•••	•••
w·h <sup>8191</sup>	f(w·h <sup>8191</sup> )

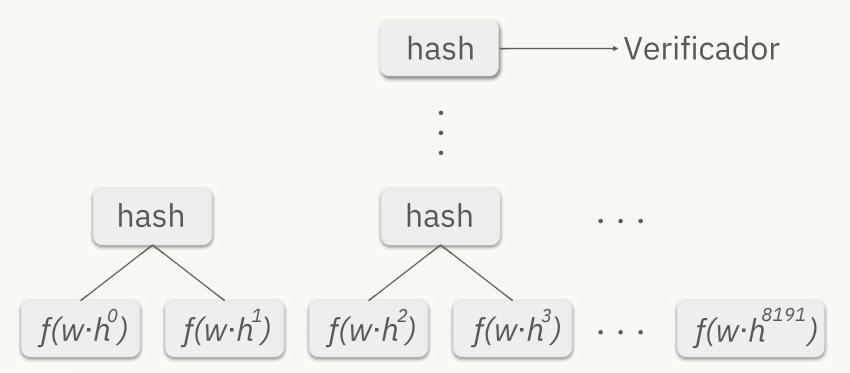


# Commitment (Compromiso)



#### Árbol de Merkle

## **Compromiso sobre LDE**





#### Resumen

- Declaración
  - $\circ~$  Existe un número x tal que si iniciamos una secuencia CuadFibonacci mod 3221225473, el elemento  $\alpha_{1022}$  = 2338775057
- Protocolo STARK parte I:
  - LDE Low Degree Extension (Extensión de Bajo Grado)
  - Commitment (Compromiso) Árbol de Merkle



## ¿Qué sigue?

Parte 2 - restricciones polinómicas

Pero primero - el código...

- 1) Trace, LDE
- 2) Commit LDE trace

# **Gracias**

