## **NATHAN RODRIGUES DOS SANTOS**

### **Desenvolvedor de Software**

nathanrodriguessantos3@gmail.com | 34 99908-2316 | Github: github.com/NahNathan

#### **RESUMO PROFISSIONAL**

Desenvolvedor full stack com experiência em criar soluções completas, do front-end ao back-end, aliando interfaces claras e responsivas a lógica de negócios robusta. Atuei em projetos desde a concepção até a entrega, garantindo consistência visual, alta performance e integração fluida com APIs e serviços externos.

Nos trabalhos realizados, desenvolvi e mantive aplicações web e mobile, implementei autenticação segura, controle de acesso personalizado e integrações complexas. Tenho facilidade para colaborar em equipes ágeis e transformar requisitos técnicos e de negócio em soluções práticas, escaláveis e de fácil uso.

#### PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS

- Front-End Web: Angular, React, HTML, CSS, JavaScript, Typescript.
- Back-End Web: SQL, Node, Java, Java Spring (integração de APIs).
- Mobile: Flutter, React Native, Kotlin.
- Versionamento e Deployment: Git, Docker.
- Metodologias Ágeis: Experiência prática com Scrum, Kanban e Trello.

### **EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS E PROJETOS RELEVANTES**

#### Analista Técnico de Dados | Sample4Doc - Remoto

Atuei como prestador de serviços técnicos sob demanda, focado na organização, padronização e análise de dados operacionais do setor farmacêutico. Utilizei Google Sheets e Excel para manipulação avançada de dados e criar dashboards que apoiaram decisões estratégicas. Conduzi a identificação e correção de inconsistências em bases provenientes de múltiplas fontes, propondo e implementando ajustes que aumentaram a precisão e a consistência dos relatórios.

Essa atuação, embora fora do desenvolvimento de software, fortaleceu competências diretamente aplicáveis à área: resolução ágil de problemas complexos, raciocínio lógico orientado a dados, colaboração em equipes multidisciplinares e comunicação clara com áreas técnicas e não técnicas.

#### Desenvolvedor | Criativa Inova – Uberlândia-MG (Remoto, Uberaba-MG)

Atuei no desenvolvimento e aprimoramento de uma aplicação web e mobile para controle de ponto e gestão empresarial, utilizando Flutter, Angular e Firebase. Contribuí no desenvolvimento inicial de um aplicativo mobile, no qual os funcionários registram a marcação de ponto por meio de reconhecimento facial, e também participei do desenvolvimento de um módulo web para controle de RH, com funções de análise, cadastro e gestão de dados.

Implementei soluções focadas em escalabilidade, segurança e otimização da experiência do usuário, com destaque para a integração de APIs, além de aperfeiçoar o controle de acesso personalizado. Meu trabalho contribuiu para a simplificação de processos, melhorando a geração de relatórios empresariais e criando um fluxo de trabalho mais ágil e seguro.

#### Estágio Desenvolvedor | Codiub - Uberaba-MG

Durante meu estágio na Codiub, desenvolvi e otimizei soluções digitais para a gestão pública de Uberaba. Atuei em todas as fases do ciclo de desenvolvimento, garantindo que as soluções aumentassem a eficiência operacional da prefeitura e melhorassem o acesso dos cidadãos a serviços públicos.

- Contribuí para o desenvolvimento do aplicativo 'Eu Cuido', utilizando React Native e integrando APIs Rest em Java Spring. Este app aumentou a eficiência no atendimento de denúncias ao conectar diretamente os cidadãos às autarquias responsáveis.
- Desenvolvi a nova interface do Portal da Codiub, criando uma UI mais intuitiva, responsiva e moderna, contendo todos os serviços e informações necessárias e relevantes para o cidadão.
- Participei dos ajustes e aprimoramentos no sistema de Consulta Sepultados, que oferece uma interface mais eficiente e moderna para busca de informações de sepultamentos, conectando uma interface intuitiva com um sistema php já existente, melhorando a acessibilidade e a usabilidade da ferramenta.
- Aprimorei funcionalidades no Portal Acadêmico das escolas municipais, desenvolvido em Java utilizando a biblioteca Primefaces, otimizando funcionalidades e aprimorando a experiência do usuário para a comunidade escolar
- Participei diretamente do desenvolvimento mobile de um aplicativo em Flutter, para uso interno na empresa. O aplicativo tem a função de organizar e facilitar o agendamento de salas de reuniões entre os colaboradores, evitando o conflito de horários de diferentes reuniões.

Trabalhei com tecnologias como Angular, Java Spring, Flutter, React Native, HTML, CSS, Javascript, Primefaces, Git, Docker e Trello.

## **EDUCAÇÃO**

#### Análise e Desenvolvimento de Sistemas | IFTM Campus Uberaba Parque Tecnológico 2022-2024

Formação sólida em desenvolvimento de sistemas com foco em programação, desenvolvimento web e mobile, incluindo Java, Springboot, Kotlin e Firebase. Também possuo profunda experiência prática em metodologias ágeis, assim como banco de dados, estrutura de dados e programação orientada a objetos. O curso ofereceu uma base prática e teórica, preparando para atuar em projetos reais e desafios do mercado.

## **CURSOS E CERTIFICAÇÕES**

**EF SET English Certificate (C2 Proficient)** 

# **Desenvolvimento Frontend com Angular**

Competências: Angular, Javascript, Typescript, Git

Code Update TQI - Backend com Kotlin e Java

Competências: Kotlin, Java, MongoDB, SpringBoot

Orange Tech +

Competências: HTML, CSS, Javascript, Bootstrap