

Tournoi Starcraft 2

Nombre minimum de joueurs requis : 8

Nombre idéal : 16-32

Déroulement du Tournoi :

Une à deux parties d'échauffement seront effectuées avant les matchs.

Plusieurs cas en fonction du nombre de joueurs :

8-16-32 joueurs : Arbre de tournoi classique, avec loser bracket

- Éliminatoires : Matchs en BO3
- Finale winner, finale loser et grande finale : Matchs en BO5

Autre compte de joueurs : matchs de poule (4 poules si possible)

- Éliminatoires : Matchs en BO3 entre chaque joueur de chaque poule ; les 2 joueurs avec le plus de points sont qualifiés pour la suite (Victoire = 1 pt, Défaite = 0 pt)

- 1/4, 1/2 et Finales : Arbre de tournoi classique avec loser bracket ; Finales (winner, loser et grande finale) en BO5

En cas d'égalité entre des joueurs à qualifier lors des matchs de poule, ils joueront un match supplémentaire en BO1 pour se départager (si 3 joueurs ou plus à départager : reprendre le principe de la poule, toujours en BO1, jusqu'à avoir 2 joueurs de qualifiés)

Règlement :

Map Pool :

- Chantier naval orbital
- Terrasses de Prion
- Tours du crépuscule
- Ulrena
- Crête de Lerilak
- Ruines de Seras
- Protocole central

Les pauses :

- Une pause de 5 minutes maximum est posée entre chaque round.
- Une pause de 10 minutes est posée entre chaque match.

Les drafts :

Chaque map sera choisie par élimination via le format ABAB :

- Le joueur B choisit une des 7 maps à éliminer ;
- Le joueur A choisit une des 6 maps restantes à éliminer ;
- Le joueur B choisit une des 5 maps restantes : ce sera la 4ème carte de BO5 ;
- Le joueur A choisit une des 4 maps restantes : ce sera la 3ème carte de BO5 ;
- Le joueur B choisit une des 3 maps restantes : ce sera la 2ème carte de BO3 et BO5 ;
- Le joueur A choisit une des 2 maps restantes : ce sera la 1ère carte jouée en BO3 et BO5 ;
- La carte restante sera la dernière carte jouée en cas d'égalité

Le choix des joueurs A et B seront décidés à pile ou face en début de match. (ptet à revoir pour SC2 ?)

Règles en jeux :

- Le tournoi se déroulera sur le dernier patch de l'extension Legacy of the Void ;
- Aucun utilitaire (script, mods, fichiers modifiés, etc...) à l'exception du jeu ne sera autorisé ;
- En cas de bug ou autre problème indépendant de la volonté des joueurs, le match pourra être relancé à la demande des joueurs et avec accord de l'organisateur ;
- Le spam de provocations/emotes peut être sanctionné ;
- L'utilisation du chat est autorisé, mais les joueurs sont tenus de rester poli, toute insulte ou violence verbale entraînera une sanction.

Sanctions :

- Pour une tentative de tricherie avérée -> exclusion du tournoi.
- Pour des insultes -> En fonction de la gravité des insultes, la sanction est graduée entre :
 - simple rappel à l'ordre ;
 - pénalité dans le tournoi (accord d'un point à l'adversaire ? A voir) ;
 - élimination du tournoi
 - exclusion du tournoi (je vois pas la différence entre les 2 ^^', sauf si exclusion = exclusion de la LAN complète)
- Tout dégât matériel ou physique pourra faire l'objet de sanction(s) financière(s) et/ou du tournoi.