

# Tournoi Hearthstone

Nombre de joueur minimum requis : 4

Nombre de joueur maximum : 48

Déroulement du tournoi :

Sauf problème de logistique, nous serons à même de proposer un tournoi :

- Ronde Suisse puis les 8 meilleurs joueurs participeront à un Top 8 en bracket à élimination directe.
- BO3 sans ban durant les rondes et BO3 avec un ban et/ou BO5 sans ban durant le Top 8.
- Au début, vous choisirez vos 3 classes que vous jouerez pour l'intégralité du tournoi. Vos decks (et non pas vos classes) pourront changer entre les BO3 mais pas dans un même match.

Détails :

- Mode Conquête

Ce mode indique que lorsque vous gagnez avec un jeu (et dans ce cas-là une classe aussi) vous ne pourrez plus le jouer dans votre BO. Exemple : Dan a choisi Mage, Guerrier et Paladin. Il gagne avec Mage, il devra alors gagner une partie avec Guerrier ou Paladin s'il veut remporter son BO.

- Durée d'une ronde

Les rondes auront une durée limitée de 50 minutes avec un battement de 15 minutes entre chaque pour vous permettre de décompresser dans les autres salles. Établissez votre stratégie en fonction de cet élément.

- Système de points

Chaque victoire apportera 3 points au classement, une égalité vaudra 1 point et une défaite 0. Les 8 meilleurs joueurs seront alors qualifiés pour le Top 8.

Sanctions

- Des sanctions pourront être prises tout au long du tournoi en fonction de votre attitude en jeu (exploit bug, changement de classe, etc..) ou même de votre attitude avec les autres participants. Ces sanctions peuvent aller d'un simple avertissement à une exclusion du tournoi.
- Tout dégât matériel ou physique pourra faire l'objet de sanction financière.