

Tournoi Heroes of the Storm

Nombre minimum de teams requises : 4 (soit 20 joueurs)

Maximum : 16 teams (soit 80 joueurs)

Déroulement du Tournoi : Des games d'échauffement seront effectuées avant les matchs.

Fonction du nombre de teams :

- 4 teams : poule en BO3 / 2 teams en demo finale BO3 ou BO5, finale BO5 (pour faire durer) / 2 teams en BO3 pour la 3ème place
- 4 à 8 teams : Matchs en Bo3, arbre de tournoi élimination directe. Demi finales en BO3 puis finales en BO5 si timing ok.
- 16 teams : Matchs en Bo1, winner bracket et loser bracket. Demi finales puis finales en BO3.

Durée moyenne d'un match incluant picks/bans : 40mn

Règlement :

Map Pool :

- Battlefield of Eternity
- Blackheart's Bay
- Cursed Hollow
- Dragon Shire
- Garden of Terror
- Haunted Mines
- Infernal Shrines
- Sky Temple
- Tomb of the Spider Queen
- Towers of Doom

Les pauses :

- Une pause de 5 minutes maximum est posée entre partie d'un BO3/5.
- Une pause de 10 minutes est posée entre chaque BO.

Les drafts :

Maps et héros choisis via <http://heroesdraft.com/> (map draft (veto), starting team random, 2 bans)

Règles en jeux :

- Aucun addon modifiant le jeu

- Une partie contenant un bug peut être refaite à la demande des joueurs et accord de l'organisateur.
- Le spam de taunt peut être sanctionné. Emotes autorisées.
- L'utilisation du chat est autorisé, mais les joueurs sont tenus de restés poli, toute insultes ou violence verbal entraînera une sanction.

Sanctions :

- Pour une tentative de tricherie avérée -> exclusion du tournoi.
- Pour des insultes -> En fonction des dites insultes et des excuses fournies ou non, sanction gradué entre : un simple rappel – pénalité dans le tournoi (match/round enlevé) - élimination du tournoi – exclusion du tournoi - Tout dégât matériel ou physique pourra faire l'objet de sanction financière et du tournoi.