



Nombre minimum de participants requis : 8

Maximum : 64

Plateforme : PS2

Jeu : Tekken 5 (2004)

Modes de jeu suivant le nombre de participants :

Déroulement du tournoi :

• **8 à 32 joueurs : Matches en TeamBattle**

- Composition d'équipe : 6 personnages

• **Phases de poules** à points : [2 à 8 poules] x [4 participants]

- Composition des poules par tirage au sort en début de tournoi* :

- Classement par points :

+1 point pour chaque personnage de l'équipe adverse mi K.O

• **Looser bracket en Bo3 et classement par point des 3^{èmes} et 4^{èmes} de chaque poule :**

- Pour chaque gagnant : + 1 point

- Pour chaque perdant : - 1 point

• **Looser bracket en Bo3 pour classement des 2^{èmes} et repêchage du vainqueur :**

- Pour chaque gagnant : + 1 point

- Pour chaque perdant : - 1 point

• **Winner bracket Bo5**

- Pour chaque gagnant : + 1 point

- Pour chaque perdant : - 1 point

Finale en Bo5 puis petite finale en Bo5 entre le perdant de la finale et le vainqueur repêché pour disputer la deuxième place du tournoi.

Classement final et attribution des lots.

• **32 à 64 joueurs : Matches en BO3**

- Un changement de personnage est possible :
il peut être utilisé à la fin du premier **OU** du second match.
- Phases de poules à points : [9 à 16 poules] x [4 participants]
- Composition des poules par tirage au sort en début de tournoi* :
- Classement par points :
- Une victoire du Bo3 fait gagner 3 points.
- Une défaite du Bo3 avec un match gagné fait gagner 1 point.
- Une défaite du Bo3 avec aucun match gagné ne donne aucun point.

- Looser bracket en Bo3 et classement par point des 3ièmes et 4ièmes de chaque poule :
 - Pour chaque gagnant : + 1 point
 - Pour chaque perdant : - 1 point
- Looser bracket en Bo3 pour classement des 2ièmes et repêchage du vainqueur :
 - Pour chaque gagnant : + 1 point
 - Pour chaque perdant : - 1 point
- Winner bracket Bo5
 - Pour chaque gagnant : + 1 point
 - Pour chaque perdant : 0 points

Finale en Bo5 puis petite finale en Bo5 entre le perdant de la finale et le vainqueur repêché pour disputer la deuxième place du tournoi.

Classement final et attribution des lots.

* * *

Règlement :

- Les personnages Devil Jin et Mokujin sont bannis et ne peuvent être des picks.
- Toute insulte, propos diffamatoire, raciste, sexiste, dégradant ou tentative de déconcentration avérée et flagrante envers un joueur en tant que participant ou spectateur pourra faire l'objet d'une exclusion du tournoi.
- Le spam d'un même coup à plusieurs reprises est toléré tant qu'il n'est pas signalé comme un abus ou une tricherie du joueur concerné. Si le jeu permet de bloquer son adversaire contre un mur, l'utilisation du mur/coin est autorisé
- Vous vous inscrivez en tournoi amical, de ce fait votre adversaire dans le jeu n'est pas un adversaire dans le monde réel. Respect et sourire restent les clefs d'un tournoi convivial. =)
- La deuxième place est honorable et doit se valoir : voici pourquoi une petite finale aura lieu entre le perdant de la grande finale des premiers de chaque poule et le vainqueur de la petite des deuxièmes.

*Des matchs d'échauffements seront possible avant ouverture du tournoi.