

Tournoi Cs :go LGC

Déroulement du Tournoi :

Plusieurs Cas en fonction du nombre de team(n) :

Strictement moins de 8 teams -> championnat (n -1 match joué mini, BO1, (W = 3 N = 1 D = 0)) les 4 premiers « sortent » -> Demi-finale(BO3) puis petite finale(BO3) et finale(BO3).

8 teams -> 2 poules de 4(3 match mini, BO1) ; les 3 premiers de chaque poule sortent, le premier de chaque passe directement en demi-finale, le 2^{eme} de chaque poule joue contre le 3eme de l'autre et le gagnant affronte donc le premier de la poule adverse(BO3) ; finale(BO3)

12 Team -> 2 poule de 6(5 match mini, BO1) ; les 3 premiers de chaque poule sortent, le premier de chaque passe directement en demi-finale, le 2^{eme} de chaque poule joue contre le 3eme de l'autre et le gagnant affronte donc le premier de la poule adverse(BO3) ; finale(BO3)

16 team -> 4 poule de 4(3 match mini, BO1) ; les 2 premiers de chaque poule sortent, quart de finale(BO1) ; demi-finale(BO3); finale(BO3)

Règlement :

- **Le map pool**

- Est celui actuellement proposé par Valve (Dust2,Inferno, Mirage, Cobblestone, Cache, Train, Overpass)

- **Les pauses :**

- Une pause tactique par match est autorisée d'une durée de 2mn. Elle doit être annoncé aux administrateurs le round précédant la pause et prendra effet avant le début du round suivant.
- Les problèmes techniques qui nécessitent une pause doivent être signalé au administrateur qui accorderont ou non la pause.
- Toute demande de pause non autorisé entrainera des sanctions.
- Entre les BO1 & BO3 une pause de 10 mn est prévue

- **Les vetos**

- En BO1 : ABABA et la map restante est jouée (1)
- En BO3 : Ban B - Ban A - Pick A - Pick B SIDE 1st map - Ban A SIDE 2nd map - Ban B et la map qui reste sera celle qui serait jouer en 3eme le cas échéant. (1)

- **Choix du Side**

- En BO1 : Cut mid sans détour, sans stuff(une victoire par le temps ne sera pas prise en compte et entrainera un nouveau cut round)
- En BO3 seul la troisième map si elle est jouée nécessitera un cut Round(meme règle que pour le BO1)

- **Règles en jeux :**

- La console est autorisée, uniquement pour les réglages d'option (son, crosshair, etc). Pour tout le reste, la console est extrêmement interdite.
- Toute forme d'utilisation de script est interdite.
- Utiliser un bug qui change le principe du jeu (c.f bugs de spawns) est interdit.
- Se déplacer à travers les murs, les plafonds ou sols est interdit. Cela inclut le fait de marcher dans le ciel.
- La pose de bombe silencieuse (c.f qui ne fait aucun bruit lorsqu'elle est posée) est interdite.
- Poser une bombe qui ne peut pas être diffusée est interdit. Cela n'inclut pas les poses où plusieurs joueurs sont nécessaires pour diffuser la bombe.
- Désamorcer une bombe à travers un mur, un plafond ou tout autre élément de décor est interdit.
- Les courtes échelles avec l'aide d'un joueur ou plus sont autorisées, sauf si elles conduisent à atteindre des emplacements interdits où les textures, murs, sols deviennent transparent ou pénétrable.
- Le « fireboost » (c.f le fait de tirer en dessous d'un joueur pour le pousser) est interdit.
- L'utilisation de « flashbugs » est interdite.
- Lancer des grenades flash en dessous de mur est interdits, lancer des grenades flash au dessus des murs ou toits est autorisé.
- Le « mapswimming » ou « floating » (c.f nager dans les airs) est interdits.
- Le « Pixelwalking (c.f marcher ou rester sur des éléments invisibles de la map) est interdit.
- Utiliser le mode graphique 16bit.
- Utiliser "+duck" sur le bouton du milieu de la souris.

- Utiliser n'importe quel fichier du jeu modifié.
- L'utilisation du chat est autorisée, mais les joueurs sont tenus de rester polis, toute insulte ou violence verbale entraînera une sanction.
- **Sanctions**
 - Pour une tentative de tricherie avérée -> exclusion du tournoi.
 - Pour des insultes -> En fonction de dites insultes et des excuses fournies ou non, sanction graduée entre : un simple rappel – pénalité dans le tournoi (match/round enlevé) - élimination du tournoi – exclusion du tournoi
 - Tout dégât matériel ou physique pourra faire l'objet de sanction financière.