

# Tournoi Awesomenauts

Nombre minimum de teams requises : 4 (soit 12 joueurs)

Maximum : 16 teams (soit 48 joueurs)

## Déroulement du Tournoi :

Des games d'échauffement seront effectuées avant les matchs.

### Plusieurs cas en fonction du nombre de team(n) :

4 et 8 teams : Matchs en Bo3, Arbre de tournoi classique. Demi finales puis finales.

16 teams : Matchs en Bo1, Arbre de tournoi classique. Demi finales puis finales.

## Règlement :

### Map Pool :

Toutes sauf : Starstorm map et Station 404.

### Les pauses :

-Une pause de 5 minutes maximum est posée entre chaque round.

-Une pause de 10 minutes est posée entre chaque match.

### Les drafts :

Chaque map sera choisie par draft via le format ABAB.

Chaque équipe doit choisir de ban 3 personnages avant un round via le format ABBAAB.

Le choix de l'équipe A et B seront décidées à pile ou face en début de match, et sont alternées à chaque round.

### Règles en jeux :

-Aucun utilitaire (script, mods, fichiers modifiés, etc...) à l'exception du jeu sera sanctionné.

-Les extensions, Overdrive et Starstorm sont autorisées.

-Une partie contenant un bug peut être refaite à la demande des joueurs et accord de l'organisateur.

-Le spam de taunt peut être sanctionné.

-L'utilisation du chat est autorisé, mais les joueurs sont tenus de restés poli, toute insultes ou violence verbal entraînera une sanction.

### Sanctions :

- Pour une tentative de tricherie avérée -> exclusion du tournoi.

- Pour des insultes -> En fonction des dites insultes et des excuses fournies ou non, sanction gradué entre : un simple rappel – pénalité dans le tournoi (match/round enlevé) - élimination du tournoi – exclusion du tournoi

- Tout dégât matériel ou physique pourra faire l'objet de sanction financière et du tournoi.