



FishingDay

Cahier des charges

Auteur
Ronan LE HAY

Contexte

Ce projet est réalisé dans le cadre du parcours « Développeur d'application - Python » de la plateforme Openclassrooms.

Il consiste en la réalisation d'une application devant répondre à un besoin qui nous touche et ayant une portée sociétale au sens large.

J'ai choisi de réaliser une application web s'adressant aux personnes pratiquant la pêche en mer. Cette discipline étant un de mes hobbies, l'idée m'est venue en faisant le constat que pour préparer une session de pêche je dois souvent me connecter à plusieurs site web pour récolter les données qui me sont nécessaire pour bien m'organiser (horaire des marées, prévision en matière de pluie, de vent etc.). De plus, je me suis dit que ce pourrait être intéressant pour un amateur de pêche allant faire du tourisme dans une région qu'il ne connaît pas, de pouvoir trouver rapidement ces informations concernant l'endroit où il se trouve, ainsi que de bénéficier d'une cartographie des lieux pour essayer de trouver rapidement un « spot » de pêche. L'idée est donc de construire un « tableau de bord » de pêche centralisant les informations essentielles pour un lieu donné.

Objectifs :

Centraliser les informations nécessaires à la préparation d'une sortie de pêche en mer sur une seule page en fonction d'un lieu choisi par l'utilisateur.

Informations additionnelles :

L'application aura recours à différentes APIs pour obtenir les informations souhaitées. Les ressources nécessaires seront les suivantes :

- Informations météorologiques.
- Informations concernant les marées.
- Informations en matière de cartographie marine.

Persona

Olivier G. 30 ans, Pêcheur amateur

Olivier est un jeune actif qui aime pratiquer la pêche du bar pendant ses congés. Comme il n'aime rien laisser au hasard, il passe du temps avant chacune de ses sorties à consulter différentes sources d'informations pour préparer sa session de pêche.

Objectifs :

Passer le moins de temps possible à rassembler ses besoins et pouvoir choisir rapidement le jour où les conditions sont les plus favorables.

Apport de la solution :

Olivier pourra se connecter sur l'application et avoir en une seule recherche toutes les informations dont il a besoin pour faire son choix.

De plus, une fois son compte créé il pourra directement retrouver ses spots favoris et obtenir ses informations encore plus rapidement.

Persona

Hugo L. 45 ans, Amateur de Voyage en France et pêcheur à ses heures perdues.

Hugo habite Paris et aime passer ses vacances au bord de la mer mais jamais au même endroit. Il aime également profiter de ses vacances en bord de mer pour aller pêcher une fois ou deux pendant son séjour. Étant donné qu'il n'a aucune habitude dans les endroits où il pêche, il tente sa chance un peu par hasard et rentre souvent bredouille. Lassé de ses sorties infructueuses, il se dit qu'il serait temps de se documenter un minimum sur le lieu avant de sortir la prochaine fois.

Son objectif :

Obtenir des informations concises mais essentielles pour préparer une sortie de pêche dans un endroit inconnu.

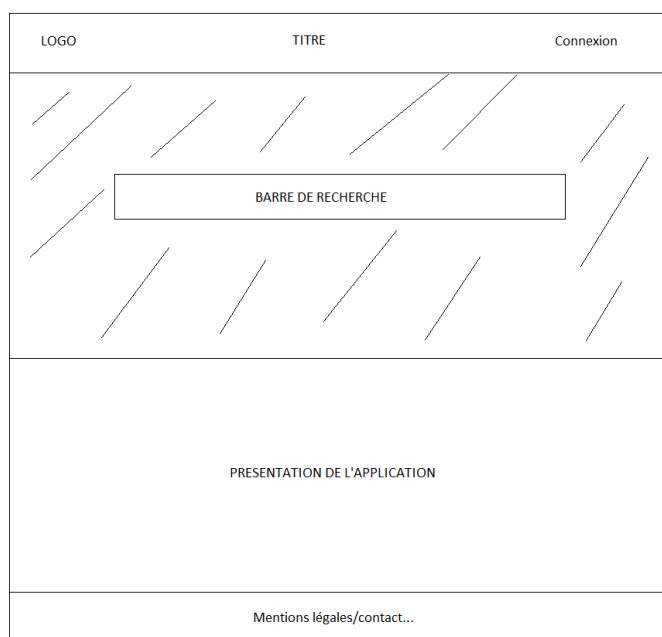
Apport de la solution :

En tapant le nom de la commune dans laquelle Hugo va passer ses prochaines vacances, il pourra obtenir des informations sur la zone où il se trouve, en plus d'obtenir les informations météo une fois sur place.

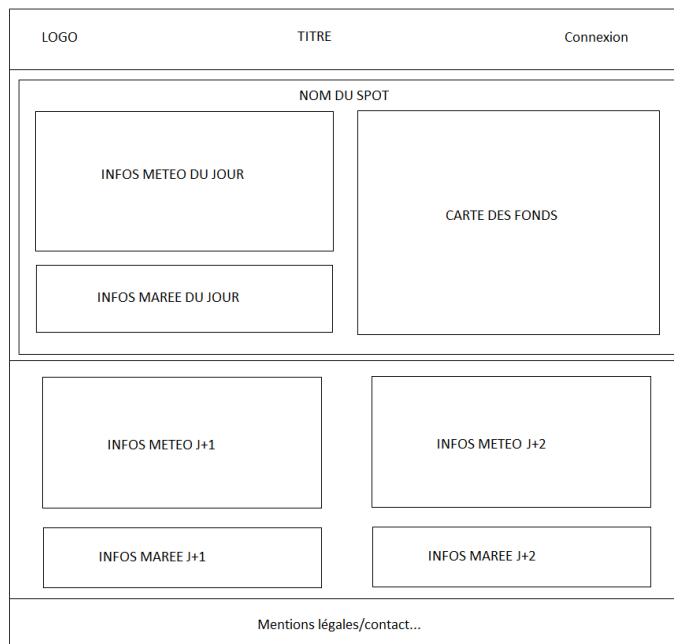
Esquisse :

Les schémas suivant représentent sommairement la façon dont se présentera l'application.

- Page d'accueil :



- Page de résultat :



- Espace utilisateur inscrit :

