

1. Графіка з представленням зображення у вигляді сукупності об'єктів називається: **фрактальною**
2. Графіка з представленням зображення у вигляді сукупностей точок називається **растровою**
3. Пікселізація зображень при збільшенні масштабу - один з недоліків **растрової графіки**
4. Примітивами в графічному редакторі називають **прості фігури, що малюються за допомогою спеціальних інструментів графічного редактора**
5. Який з графічних редакторів не підтримує векторні зображення? **Paint**
6. Який з термінів означає стандарт відтворення 3D зображень? **IMAX**
7. Роздільна здатність монітора виражається у **кількості пікселів в кожному з вимірів, що може бути відображена, lpi**
8. Open GL – це... **апаратно-незалежна бібліотека, яка підтримує різноманітні 2D-об'єкти й конструкції, апаратно-незалежна бібліотека, яка підтримує різноманітні 3D-об'єкти й конструкції**
9. Які з перерахованих графічних редакторів дозволяють працювати з векторною графікою? **COREL DRAW**
10. Яка з названих кольірних моделей використовується для друку? **СМΥК**
11. Яка кольірна модель є адитивною? **RGB**
12. Яка кольірна модель є фіксованою? **RGB**
13. Яка кольірна модель є субтрактивною? **СМΥК**
14. Растрові шрифти - це... **шрифти, Основані на представленні символів (алфавіту) у вигляді точок**
15. Триадними кольорами називаються кольори, простору: **СМΥК**
16. Які функції виконує графічний редактор? **масштабування зображень, перетворення формату зображення, створення зображень, зберігання зображення**
17. Яку функцію не виконує графічний редактор? **перегляд і виведення вмісту відеопам'яті**
18. Алгоритм стиснення, який символам, що найчастіше зустрічаються у файлі ставить у відповідність більш короткий код називається: **алгоритм Хафмана**
19. Метод стиснення, який використовує дискретні косинусні перетворення, називається: **алгоритм стиснення JPEG**
20. Для побудови кола, алгоритм Брезенхема вимагає лише частини цього кола. Якої? **1/8**
21. Процес усунення "драбинного ефекту" називається ... **згладжування**
22. Рендерінг – це ... **Процес формування плаского растрового зображення з моделі об'єкта**
23. Відеоконтроллер - це **пристрій, що управляє роботою графічного дисплея**
24. Відеопам'ять - це **електронний пристрій для зберігання двійкового коду зображення, що виводиться на екран**
25. Графічний процесор – це... **пристрій, що займається розрахунками зображення, що виводиться, звільняючи від цього центральний процесор**
26. Колір точки на екрані дисплея з 16-кольоровою палітрою формується з сигналів **червоного, зеленого і синього**
27. Піксель на екрані дисплея є **мінімальна ділянка зображення, якому незалежним чином можна задати колір**
28. Сітка, яку утворюють пікселі одного кольору, називається: **растр**
29. У кольірній моделі RGB встановлені наступні параметри: 0, 255, 0. Який колір відповідатиме цим параметрам? **зелений**

30. Форма задання параметричної бікубічної кривої за допомогою координат початку і кінця та координат дотичних векторів до них, називається формою **Ерміта**
31. Форма задання параметричної бікубічної кривої за допомогою координат початку і кінця та координат кінців дотичних векторів до них, називається формою **Без'є**
32. Форма задання параметричної бікубічної кривої за допомогою координат точок через які вона проходить, називається формою **В-сплайнів**
33. Спосіб опису параметричних бікубічних кривих, в якому задається положення кінцевих точок кривої, а для неявного задання дотичних в цих точках використовуються дві інші точки, що зазвичай не лежать на цій кривій **метод Без'є**
34. Спосіб опису параметричних бікубічних кривих, в якому задаються положення кінцевих точок кривої і дотичні вектори до них: **метод Ерміта**
35. Який спосіб представлення графічної інформації доцільно використовувати для ділової графіки? **PNG**
36. В процесі стискування растрових графічних файлів по алгоритму JPEG із втратою якості його ірозмір зазвичай зменшується в **10**
37. Великий розмір файлу один з недоліків **растрової графіки**
38. Деформація зображення при зміні розміру малюнка - один з недоліків **растрової графіки**
39. Елементарним об'єктом, використовуваним в растровому графічному редакторі, є: **точка(піксель)**
40. Елементарним об'єктом, використовуваним у векторному графічному редакторі, є: **об'єкт(прямокутник, круг і так далі)**
41. Збереження векторного зображення в растровому форматі **збільшує розмір файла необхідного для зберігання зображення**
42. Зображення представлене у вигляді команд побудови графічних об'єктів називається **фрактальним, векторним**
43. Растровий графічний редактор призначений для **створення і редагування малюнків**
44. Який з наведених графічних форматів дозволяє використовувати стискання RLE (кодування довжин серій) **BMP**
45. В якому форматі слід зберігати логотипне зображення із прозорим фоном для досягнення мінімального розміру файлу? **PNG**
46. В якому форматі слід зберігати фотографічне зображення із напів-прозорим фоном для збереження максимальної якості? **TIFF, PNG**
47. В якому форматі слід зберігати фотографічне зображення без втрат якості при оптимальному розмірі? **TIFF з компресією LZW, PNG**
48. В якому форматі слід зберігати фотографічне зображення для відправки електронною поштою на мобільний пристрій? **PNG, JPEG**
49. Який формат доцільно використовувати для передачі через мережу документів які містять текст і ділову графіку? **PNG, PDF**
50. Який з названих методів стискування зберігає зображення без втрати якості? **RLE, LZW, ZIP**
51. Який тип комп'ютерної графіки використовують для роботи з фотографією? **растровий**
52. Кегль шрифту вказується у... **пт (пункт)**
53. Шрифт - це... **Повний комплект друкарських літер певного типу й рисунку, комплекс літер, що відтворює будь-яки алфавіт, цифри та знаки**
54. Вкажіть параметр який характеризує накреслення шрифту. **курсив**
55. Вкажіть параметр який характеризує гарнітуру шрифту. **Прагматика**

56. Який термін не означає тип комп'ютерного шрифту? **PostType**
57. Шрифти, в яких всі літери мають однакову ширину називаються... **рівномірні**
58. Шрифти, в яких різні літери мають різну ширину **пропорційні**
59. Алгоритм, принципом якого є «символам, що найчастіше зустрічаються у файлі ставиться у відповідність більш короткий код» називається **алгоритм Хафмана**
60. В якій колірній моделі, кількість кожного компонента може бути виражена в градаціях від 0 до 255? **RGB**
61. З поданих варіантів виберіть властивість яку НЕ має детермінат. **Визначник квадратної матриці дорівнює добутку елементів деякого рядка на відповідні їм мінори**
62. Графіка з представленням зображення у вигляді послідовності точок зі своїми координатами сполучених між:Графіка з представленням зображення у вигляді послідовності точок зі своїми координатами сполучених між собою кривими, які описуються математичними рівняннями, називається **векторною**
63. Елементом об'ємного растра є ... **воксель**
64. Застосування векторної графіки в порівнянні з растровою **скорочує об'єм пам'яті, необхідної для зберігання зображення, і полегшує редагування останнього**
65. олір точки на екрані дисплея з 16-кольоровою палітрою формується з сигналів **червоного, зеленого, синього і яскравості**
66. Піксель на екрані дисплея є **мінімальна ділянка зображення, якому незалежним чином можна задати колір**
67. Растровий графічний редактор призначений для **створення і редагування малюнків**
68. Роздільною здатністю монітора являється... **кількість точок (пікселів) зображення по горизонталі і вертикалі екрану**
69. Розмір шрифту - це... **відстань від нижньої частини букви до верхньої частини букви**
70. Розмір шрифту вимірюється у... **вп (висота у пікселях)**
71. Сітка з горизонтальних і вертикальних стовпців, яку на екрані утворюють пікселі, називається **растр**
72. У якому форматі графічних файлів використовується алгоритм стискання, котрий замінює послідовність повторюваних величин (пікселів) однакового кольору на дві величини (піксель і кількість його повторів)? **VMP**
73. Які зображення масштабуються без втрати якості? **векторні, фрактальні**
74. Який спосіб представлення графічної інформації економічніше по використанню пам'яті? **векторний**