МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №4

по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Программирование алгоритмов с бинарными деревьями

Студентка гр. 7383	Иолшина В.
Преподаватель	Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург 2018

Содержание

Цель работы	3
Реализация задачи.	
Гестирование.	
т Выводы	
ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ	5
ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ТЕСТОВЫЕ СЛУЧАИ	

Цель работы.

Познакомиться с такой нелинейной структурой данных, как бинарное дерево, способами ее представления и реализации, получить навыки решения задач и обработки бинарных деревьев.

Формулировка задачи: рассматриваются бинарные деревья с элементами типа char. Заданы перечисления узлов некоторого дерева b в порядке КЛП и ЛКП. Требуется:

- а) восстановить дерево b и вывести его изображение;
- б) перечислить узлы дерева b в порядке ЛПК.

Реализация задачи.

Бинарное дерево в данной работе реализовано с помощью массива структур. Используются следующие функции:

- bool isNull(binTree b, int i); //проверка на нулевой узел
- char RootBT(int i, binTree b); //взятие корня поддерева
- int Left(int i, binTree b); //взятие индекса левого узла
- int Right(int i, binTree b); //взятие индекса правого узла
- int ConsBT(char x, int lst, int rst, binTree b, int i); //добавление узла в список на базе вектора
- int createBT(base* arrayKLP, base* arrayLKP, int &i, binTree b); //создание дерева
- void printBT(binTree b, int i, int n); //печать дерева
- void LPK(binTree b, int i); //обход ЛПК

В функции таіп выводится приглашение выбрать способ ввода входных данных или закончить работу. В случае выбора ввода данных из файла, программа считывает строку из файла text.txt и записывает её в поток ввода, после этого закрывает файл. В случае выбора ввода информации с консоли, функция таіп считывает строку и записывает её в этот же поток ввода. Если файл пустой, то таіп выводит ошибку и начинает выполнение программы заново. Происходит вызов функции check_inp, которая проверяет, являются ли узлы в перечислениях КЛП и ЛКП одинаковыми, а также являются ли

перечисления одинаковыми по длине. Если все было введено верно, происходит вызов функции createBT. Функция createBT строит дерево с помощью функции ConsBT. Далее при помощи функции printBT дерево выводится на консоль. После этого происходит вызов функции LPK, которая обходит дерево в порядке ЛПК и перечисляет узлы.

Тестирование.

Процесс тестирования.

Программа собрана в операционной системе Ubuntu 16.04.2 LTS", с использованием компилятора g++ (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1~16.04.5). В других ОС и компиляторах тестирование не проводилось.

Результаты тестирования

Тестовые случаи представлены в Приложении А.

Во время тестирования было обнаружено, что считывание входных данных происходит неправильно, если между перечислениями КЛП и ЛКП больше одного пробела. Для устранения этого была добавлена проверка на пробелы.

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы была изучена такая нелинейная структура данных, как бинарное дерево, способы её представления и реализации, получены навыки решения задач и обработки бинарных деревьев на языке С++. Была реализована программа восстанавливающая дерево по заданным перечислениям узлов в порядке КЛП и ЛПК и выводящая его изображение, а также перечисляющая узлы дерева в порядке ЛПК.

приложение А.

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

bool isNull(binTree b, int i)

return $b[i].info == '\0';$

char RootBT(int i, binTree b)

{

}

{

```
bt.h:
#pragma once
typedef char base;
struct Node
 base info = '\0';
 int lt; //индекс левого узла
 int rt; //индекс правого узла
};
typedef Node binTree[100];
bool isNull(binTree b, int i); //проверка на нулевой узел
char RootBT(int i, binTree b); //взятие корня поддерева
int Left(int i, binTree b); //взятие индекса левого узла
int Right(int i, binTree b); //взятие индекса правого узла
int ConsBT(char x, int lst, int rst, binTree b, int i); //добавление узла в список на базе вектора
int createBT(base* arrayKLP, base* arrayLKP, int &i, binTree b);
void printBT(binTree b, int i, int n); //печать дерева
void LPK(binTree b, int i); //обход ЛПК
bt.cpp:
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <cstring>
#include "bt.h"
using namespace std;
int count = 1;
```

```
if (b == NULL)
                   cerr << "Error: RootBT(null) \ \ \ \ \ ";
                   exit(1);
          else
                   return b[i].info;
}
int Left(int i, binTree b)
{
          if (b == NULL)
          {
                   cerr << "Error: Left(null) \ \ \ ";
                   exit(1);
          }
          else
                   return b[i].lt;
}
int Right(int i, binTree b)
{
          if (b == NULL)
                   cerr << "Error: Right(null) \ \ \ \ "";
                   exit(1);
          }
          else
                   return b[i].rt;
}
int ConsBT(char x, int lst, int rst, binTree b, int i)
 if (b != NULL)
                   b[i].info = x;
                    b[i].lt = lst;
                   b[i].rt = rst;
                    return i;
```

```
}
        else
                 cerr << "Memory not enough\n";
                  exit(1);
         }
}
int createBT(base* arrayKLP, base* arrayLKP, int &i, binTree b)
{
 int l, r;
 char c,c1;
 if(i<strlen(arrayKLP) && strlen(arrayLKP)!=0)
  c=arrayKLP[i];
  c1=arrayLKP[strlen(arrayLKP)-1-i];
  for(int j=0;j<strlen(arrayLKP);j++)</pre>
   if(arrayKLP[i] == arrayLKP[j])
    char* gap_left_str=(char*)calloc(20,sizeof(char));
    strncpy(gap_left_str,arrayLKP,j);
    char* gap_right_str=(char*)calloc(20,sizeof(char));
    strncpy(gap_right_str,arrayLKP+j+1,strlen(arrayLKP)-j-1);
    i++;
    l=createBT(arrayKLP, gap_left_str, i, b);
    r=createBT(arrayKLP, gap_right_str, i, b);
    return ConsBT(c, l, r, b, count++);
   }
  }
 }
 else
   return 0;
}
void printBT(binTree b, int i, int n)
{
 if (i!=0)
 {
```

```
if (!isNull(b, Right(i, b)))
   printBT(b, Right(i, b), n+1);
  else cout << endl;
  if(n==0)
   cout << RootBT(i, b) << endl;
  for(int j=0; j<=n; j++)
   cout << " ";
  if(n!=0)
   cout << RootBT(i, b) << endl;
  if(!isNull(b, Left(i, b)))
   printBT(b, Left(i, b), n+1);
 else
   return;
}
void LPK(binTree b, int i)
 if(b!=NULL && i!=0)
 {
  LPK(b, Left(i, b));
  LPK(b, Right(i, b));
  cout << RootBT(i, b);</pre>
 }
 else
  return;
}
Main.cpp:
#include <iostream>
#include <fstream>
#include "bt.h"
#include <sstream>
#include <ctype.h>
#include <cstring>
using namespace std;
bool check_inp(base* arrayKLP, base* arrayLKP)
```

```
{
 int k=0;
 for(int i=0; i<strlen(arrayKLP); i++)</pre>
  for(int j=0; j<strlen(arrayLKP); j++)</pre>
   if(arrayLKP[j] == arrayKLP[i])
   k++;
  }
 if(k == strlen(arrayKLP))
  return true;
 else
  cerr << "Перечисления содержат разные узлы" << endl;
  exit(1);
 }
}
int main()
 bool b = 0;
 char c;
 base arrayKLP[100];
 base arrayLKP[100];
 int run = 0;
  cout << "Введите 1, если хотите ввести выражение с клавиатуры.\n"
       "Введите 2, если еспользовать выражение из файла test.txt.\n"
       "Введите 3, если хотите закончить работу." << endl;
  cin >> run;
  switch(run)
   case 1:
      cout << "Введите КЛП и ЛКП: \n";
      cin.get();
      base c;
      do
```

```
c=getchar();
  while(c == ' ');
  int j=0;
  while(!isspace(c))
   arrayKLP[j]=c;
   j++;
   c=getchar();
  }
  do
  c=getchar();
  while(c == ' ');
  j=0;
  while(!isspace(c))
   arrayLKP[j]=c;
   j++;
   c=getchar();
  check_inp(arrayKLP, arrayLKP);
  b=1;
  break;
 }
case 2:
  ifstream outfile;
  string str;
  outfile.open("test.txt");
  if (!outfile)
   cout << "Входной файл не открыт!\n";
   b = 0;
   break;
  outfile >> arrayKLP;
  outfile >> arrayLKP;
  check_inp(arrayKLP, arrayLKP);
  outfile.close();
  b=1;
```

```
break;
     }
   case 3:
     {
      b=0;
      break;
     }
   default:
      cout << "Введите верное число\n";
      b=0;
      break;
     }
  }
  if(b)
   binTree b;
   int i=0, res=0, n=0;
   res = createBT(arrayKLP, arrayLKP, i, b);
   cout << "Результат работы программы: \n";
   printBT(b, i, n);
   cout << endl;
   LPK(b, i);
   cout << endl << endl;</pre>
  }
return 0;
}
```

приложение Б.

ТЕСТОВЫЕ СЛУЧАИ

Ввод	Вывод	Верно
abcgdef cgbdeaf	Результат работы программы	Да
	f	
	a	
	e	
	d b	
	c	
	g	
	gcedbfa	
apelri aelpri	Результат работы программы	Да
	i	
	r	
	p 1	
	e e	
	a	
	leirpa	
adejkflbghcimn djkelfaghbmnic	Реузльтат работы программы	Да
	c	
	i	
	n	
	m b	
	h	
	g	
	a	
	f	
	e la	
	k	
	d	
	kjlfedhgnmicba	
5314972 1345792	Результат работы программы	Да
	2	
	9	
	7	
	5 4	
	3	
	1	
	1437295	

smadntzx admnstxz	Результат работы программы	ы Да
	Z	
	X	
	t	
	s	
	n	
	m	
	d	
	a	
	danmxzts	
Oijkwenf ohfdsaohnk	Перечисления содержат	Да
	разные узлы	