# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

### ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Программирование рекурсивных алгоритмов

Студент гр. 7383	 Александров Р.А
Преподаватель	 Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург 2018

### Цель работы.

Познакомиться с основными понятиями и приемами рекурсивного программирования, получить навыки программирования рекурсивных процедур и функций на языке программирования C++.

### Основные теоретические положения.

Рекурсивным называется объект, содержащий сам себя или определенный с помощью самого себя.

Мощность рекурсии связана с тем, что она позволяет определить бесконечное множество объектов с помощью конечного высказывания. Точно так же бесконечные вычисления можно описать с помощью конечной рекурсивной программы. Рекурсивные алгоритмы лучше всего использовать, когда решаемая задача, вычисляемая функция или обрабатываемая структура данных определены с помощью рекурсии.

Если процедура (функция) Р содержит явное обращение к самой себе, она называется прямо рекурсивной. Если Р содержит обращение к процедуре (функции) Q, которая содержит (прямо или косвенно) обращение к Р, то Р называется косвенно рекурсивной.

Многие известные функции могут быть определены рекурсивно. Например, факториал, который присутствует практически во всех учебниках по программированию, а также наибольший общий делитель, числа Фибоначчи, степенная функция и др.

### Постановка задачи.

Вариант 1. Для заданных неотрицательных целых n и m вычислить (рекурсивно) биномиальные коэффициенты, пользуясь их определением (см Рисунок 1 — Определение биномиальных коэффициентов).

$$C_n^m = \begin{cases} 1, \text{ если } m = 0, n > 0 \ \text{ или } m = n \geq 0, \\ 0, \text{ если } m > n \geq 0, \\ C_{n-1}^{m-1} + C_{n-1}^m \text{ в остальных случаях.} \end{cases}$$

Рисунок 1 – Определение биномиальных коэффициентов

### Реализация задачи.

Для решения поставленной задачи в работе были использованы 3 класса: Main, Binom, Helper.

В классе Main определяются функции для считывания данных:

- void consoleRead() из консоли;
- void fileRead() из файла.

Пользователю предлагается либо ввести два числа m и n вручную, либо указать текстовый файл, в котором парами находятся нужные числа.

В классе Binom определяются функции рекурсивного вычисления биномиального коэффициента:

- uint64\_t count(uint64\_t m, uint64\_t n) является оберткой над рекурсией и вызывает функцию eval;
- uint64\_t eval(uint64\_t m, uint64\_t n, unsigned long long &half, unsigned long long &full) высчитывает биномиальный коэффициент.

Функция void printUnderscore(unsigned short int i) выводит нижний слеш. В классе Helper находится ряд вспомогательных функций:

- bool validateFile(std::ifstream &inFile) принимает на вход файловый поток, проверяет соответствующий файл на наличие четного количества цифр и их положительность;
- void outputToFile(std::vector<uint64\_t> &resValues) принимает на вход вектор, содержащий результат вычисления биноминального коэффициента для пар чисел, и распечатывает его в файл result.txt;
- void outputToConsole(std::vector<uint64\_t> &resValues) принимает на вход вектор, содержащий результат вычисления биноминального коэффициента для пар чисел, и выводит его в консоль.

### Сравнение с итеративным решением.

Для проверки целесообразности использования рекурсивной функции была использована версия с циклом for. Результаты показывают, что для вычисления больших значений рекурсия требует намного больше времени.

При значениях m=15, n=30 рекурсивный метод затрачивает 3,22 секунды.

При больших значениях  $n \ (m=15, \ n=50)$  рекурсии требуется более 2 минут.

В обоих случаях версия с циклом счет идет на миллисекунды (конечное и начальное значения clock\_t оказывались одинаковыми).

### Тестирование программы.

Программа собрана и проверена в операционных системах Ubuntu 18.04 с использованием компилятора g++ и Windows с использованием MinGW. В других ОС и компиляторах тестирование не проводилось. Тесты находятся в приложении A.

### Вывод.

В ходе лабораторной работы были получены основные навыки программирования рекурсивных функций на языке C++, изучены понятия и приемы рекурсивного программирования.

Было выявлено, что при больших значениях биноминального коэффициента существует возможность переполнения значения uint64\_t ( $\sim 2.8*10^{19}$ ).

По сравнению с итеративным решением рекурсивный метод показывает свою неэффективность, из-за факториального роста сложности затраты по времени оказываются очень существенными.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

Таблица 1 – Тестирование программы

Input	Output	
m = 15, n = 30	x = 155117520	
m = 7, n = 10	x = 120	
m = 6, n = 14	x = 3003	
m = 15, n = 4	x = 0	
m = -8, n = 6	$\mathbf{x} = 0$	
m = -6, n = -14	x = 0	
m = 8, n = 8	x = 1	
m = 10, n = 16	x = 8008	

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б КОД ПРОГРАММЫ

### main.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <vector>
#include "main.h"
#include "binom.h"
using namespace std;
void Main::fileRead() {
    string fileName;
    uint64 t value;
    vector<uint64 t> resValues;
    cout << "What`s the file name?" << endl;</pre>
    cin >> fileName;
    cout << "----" << endl;</pre>
    cout << "Reading from " << fileName << endl;</pre>
    cout << "----" << endl;</pre>
    ifstream inFile;
    inFile.open(fileName);
    if (!inFile) {
        cout << "Cannot find this file" << endl;</pre>
        cout << endl;</pre>
        return;
    }
    /* Check file for work */
    if (!helper.validateFile(inFile)) {
        cout << "Odd number of digits" << endl;</pre>
        inFile.close();
        return;
    }
    /* Read file num by num*/
    cout << "----- Numbers ----- << endl;</pre>
    while (inFile >> value) {
        m = value;
        inFile >> value;
        n = value;
        cout << "m = " << m;
        cout << ", n = " << n << endl;</pre>
        x = binom.count(m, n);
```

```
cout << "x = " << x << endl;</pre>
        resValues.push back(x);
    inFile.close();
    cout << "----" << endl;</pre>
    helper.outputToConsole(resValues);
    helper.outputToFile(resValues);
}
void Main::consoleRead() {
    try {
        cout << "Input m" << endl;</pre>
        cin >> m;
        cout << "Input n" << endl;</pre>
        cin >> n;
        cout << "----" << endl;</pre>
        cout << "m = " << m << endl;</pre>
        cout << "n = " << n << endl;</pre>
        x = binom.count(m, n);
        cout << "x = " << x << endl;</pre>
        cout << "----" << endl;
    } catch (invalid_argument iae) {
        cout << "Invalid arguments" << endl;</pre>
    }
}
void Main::menu() {
    cout << "1. Enter numbers from the txt" << endl;</pre>
    cout << "2. Enter numbers from the console" << endl;</pre>
    cout << "0. Exit" << endl;</pre>
}
int main() {
    cout << "Hello! This program calculates the Binomial coefficient" <<
endl;
    Main main;
    while (true) {
        main.menu();
        cin >> main.choice;
        switch (main.choice) {
            case 1:
                main.fileRead();
                break;
            case 2:
                main.consoleRead();
                break;
            case 0:
                exit(1);
        }
```

```
}
main.h
#ifndef LAB1 R H
#define LAB1_R_H
#pragma once
#include <fstream>
#include "helper.h"
#include "binom.h"
class Main {
private:
    Helper helper;
    Binom binom;
    uint64_t m;
    uint64_t n;
    uint64 t x;
public:
    unsigned int choice;
    void consoleRead();
    void fileRead();
    void menu();
};
#endif
binom.cpp
#include <iostream>
#include "binom.h"
using namespace std;
uint64_t Binom::eval(uint64_t m, uint64_t n, unsigned long long &half,
unsigned long long &full) {
    if (m > n \&\& n >= 0) {
        return 0;
    } else if ((m == 0 && n > 0) || (n >= 0 && m == n)) {}
        return 1;
    } else {
        i++;
        printUnderscore(i);
```

```
cout << "in [" << i << "]" << " with m = " << m << " and n = " <<
n << endl;
        half = eval(m - 1, n - 1, half, full); // solve a smaller problem
        full = half + eval(m, n - 1, half, full); // use the solution of
the smaller problem
        printUnderscore(i);
        cout << "out [" << i << "]" << " with m = " << m << " and n = " <<</pre>
n \ll ", x = " \ll full \ll endl;
        i--;
        return full;
    }
}
uint64 t Binom::count(uint64 t m, uint64 t n) {
    unsigned long long h = 0;
    unsigned long long f = 0;
    return eval(m, n, h, f);
}
void Binom::printUnderline(unsigned short int i) {
    for (short j = 1; j <= i; j++) cout << " ";
}
binom.h
#ifndef LAB1 BINOM H
#define LAB1 BINOM H
#pragma once
#include <cstdint>
class Binom {
private:
    unsigned short int i = 0; // iterator
    void printUnderscore(unsigned short int i);
    uint64_t eval(uint64_t m, uint64_t n, unsigned long long &half,
unsigned long long &full); // recursive function
public:
    uint64_t count(uint64_t m, uint64_t n); // recursive function
};
#endif
```

### helper.cpp

```
#include <fstream>
#include <iostream>
#include "helper.h"
using namespace std;
/* Check for negative numbers and the even sum of digits */
bool Helper::validateFile(ifstream &inFile) {
    long value;
    long count = 0;
    while (inFile >> value) {
        count++;
        if (value < 0) return false;</pre>
    }
    cout << count << endl;</pre>
    inFile.clear();
    inFile.seekg(0);
    return count % 2 == 0;
}
void Helper::outputToFile(std::vector<uint64_t> &resValues) {
    ofstream outFile;
    outFile.open("result.txt");
    for (uint64_t resValue : resValues) {
        outFile << resValue;</pre>
        if (resValue == 0) outFile << " - The answer is 0 because m was</pre>
more than n";
        outFile << endl;</pre>
    }
    outFile.close();
}
void Helper::outputToConsole(std::vector<uint64_t> &resValues) {
    cout << "Vector consists of " << resValues.size() << " numbers" <</pre>
endl;
    for (uint64 t resValue : resValues) {
        cout << resValue << endl;</pre>
    }
}
helper.h
#ifndef LAB1_HELPER_H
#define LAB1_HELPER_H
#pragma once
#include <fstream>
#include <vector>
```

```
/*
* The class helps to do interim actions
class Helper {
public:
    bool validateFile(std::ifstream &inFile);
    void outputToFile(std::vector<uint64_t> &resValues);
    void outputToConsole(std::vector<uint64_t> &resValues);
};
#endif
Makefile
CXX=g++
RM=rm -f
LDFLAGS=-g -Wall
SRCS=main.cpp binom.cpp helper.cpp
OBJS=$(subst .cpp,.o,$(SRCS))
all: main
main: $(OBJS)
     $(CXX) $(LDFLAGS) -o main $(OBJS)
main.o: main.cpp main.h
binom.o: binom.cpp binom.h
helper.o: helper.cpp helper.h
clean:
     $(RM) $(OBJS)
distclean: clean
     $(RM) main
```