МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Рекурсия

> Санкт-Петербург 2018

Содержание

1. ЦЕЛЬ РАБОТЫ	3
2. РЕАЛИЗАЦИЯ ЗАДАЧИ.	4
3. ТЕСТИРОВАНИЕ	6
4. ВЫВОД	7
5. ПРИЛОЖЕНИЕ А: ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ	8
6. ПРИЛОЖЕНИЕ Б: ТЕСТОВЫЕ СЛУЧАИ	15

1. ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель работы: познакомиться с основными понятиями и приемами рекурсивного программирования, получить навыки программирования рекурсивных процедур и функций на языке программирования C++.

Формулировка задачи: Построить синтаксический анализатор для понятия вещественное число:

```
вещественное_число::= целое_число . целое_без_знака | целое_число.целое_без_знакаЕцелое число | целое_числоЕцелое_число

целое_без_знака::=цифра | цифра целое_без_знака

целое_число::=целое_без_знака | + целое_без_знака | - целое_без_знака
```

2. РЕАЛИЗАЦИЯ ЗАДАЧИ.

В данной работе используется функция main и 4 функции: bool isInt(ifstream &infile, char &ref); bool isUnsInt(ifstream &infile, char &ref, int i); void Error(short k);

bool isNumber(ifstream &infile, char s).

В функции main на консоль выводится циклическое меню, где пользователь может выбрать, ввести вещественное число самостоятельно, выбрав «1» или использовать число, хранящееся в файле ex.txt, выбрав «2». В случае выбора «3», произойдет выход из программы. Далее для введенного числа или успешного считанного числа из файла происходит вызов функции isNumber(ifstream &infile, char s), которая, считывая число посимвольно, проверяет каждый символ на соответствие формулировке задачи. Для первого символа вызывается функция isInt(ifstream &infile, char &ref), которая проверяет, является ли символ плюсом или минусом и вызывает для этого же или следующего символа функцию isUnsInt(ifstream &infile, char &ref, int i). Эта функция, в свою очередь, проверяет, является ли символ цифрой и далее для каждого последующего символа рекурсивно вызывает саму себя. В случае, когда последовательность цифр заканчивается, функция передает по ссылке &ref символ, на котором остановилась проверка и возвращается в функцию isNumber(ifstream &infile, char s). Далее символ проверяется на соответствие точке или экспоненте и снова вызывается функция isUnsInt(ifstream &infile, char &ref, int i), чтобы проверить следует ли за точкой или экспонентой беззнаковое число. На этом этапе число может быть считано полностью и функция main может дать ответ, является ли оно вещественным. Если число было считано не полностью, функция isNumber(ifstream &infile, char s) будет продолжать считывание и проверку, является ли следующий символ экспонентой, а последующий целым числом.

На каждом этапе посимвольного считывания числа предусмотрен вызов функции Error(short k) в случае считывания символа, не соответствующего поставленной задаче. Параметром, переданный функции, содержит код

возникшей ошибки. Функция Error(short k) в зависимости от кода, переданного ей, выводит описание ошибки. Функция main завершается выводом информации о том, было ли число вещестнным.

3. ТЕСТИРОВАНИЕ

3.1. ПРОЦЕСС ТЕСТИРОВАНИЯ

Программа собрана в операционной системе Ubuntu 16.04.2 LTS", с использованием компилятора g++ (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1~16.04.5). В других ОС и компиляторах тестирование не проводилось.

3.2. РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

Тестовые случаи представлены в Приложении А.

Во время тестирования была обнаружена ошибка: если целая и дробная части вещественного числа состояли из более чем 1 цифры, функция bool isUnsInt(ifstream &infile, char &ref, int i), считывающая последующие символы и проверяющая их на соответствие цифре, не возвращала символ, на котором закончилось считывание, и дальнейшие операции в функции bool isNumber(ifstream &infile, char s) проходили с уже обработанными символами, соответственно программа работала неверно. Для устранения ошибки было принято решение передавать в функции bool isInt(ifstream &infile, char &ref),

трограммы. Это говорит о том, что поставленная задача была выполнена.

4. ВЫВОД

В ходе работы были изучены основные понятия рекурсивного программирования на языке C++. Был реализован синтаксический анализатор для понятия «вещественное число», а также разработано циклическое меню взаимодействия с пользователем.

5. ПРИЛОЖЕНИЕ А: ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cctype>
using namespace std;
bool isInt(ifstream &infile, char &ref);
bool isUnsInt(ifstream &infile, char &ref, int i);
void Error(short k);
bool isNumber(ifstream &infile, char s)
{
     bool b;
     if(infile >> s)
          cout << s;
          b = isInt(infile, s);
          if(b)
           {
                if(s == '.')
                     if(infile >> s)
                          cout << s;
                          int i=0;
                          b = isUnsInt(infile, s, i);
                          if(b)
                                if (s == 'E' || s == 'e')
                                     if(infile >> s)
                                     {
                                          cout << s;
                                          b = isInt(infile, s);
                                          if(b)
                                                return true;
```

```
else
                            {
                                 Error(3);
                                 return false;
                            }
                      else
                            return true;
                 }
                 else
                      return true;
           }
           else
                 Error(6);
                 return false;
     }
     else
     {
           Error(4);
           return false;
else if (s == 'E' \parallel s == 'e')
     if(infile >> s)
     {
           cout << s;
           b = isInt(infile, s);
           if(b)
                 return true;
           else
           {
                 Error(3);
                 return false;
           }
     }
```

```
else
                            return true;
                 }
                else
                      Error(5);
                      return false;
                 }
           }
           else
                Error(3);
                return false;
           }
     }
     else
           Error(2);
           return false;
      }
}
bool isInt(ifstream &infile, char &ref)
{
     bool b;
     int i=0;
     if(ref == '+' || ref == '-')
      {
           if(infile >> ref)
                cout << ref;</pre>
                b = isUnsInt(infile, ref, i);
           }
           else return false;
      }
     else b = isUnsInt(infile, ref, i);
     if(b) return true;
     else return false;
```

```
}
bool isUnsInt(ifstream &infile, char &ref, int i)
    bool b;
    b = isdigit(ref);
    i++;
    if(b)
         if(infile >> ref)
              cout << ref;
              isUnsInt(infile, ref, i);
         else return true;
    else if (i == 1)
         return false;
    else return true;
}
void Error (short k)
{
    cout << endl << "err#" << k << endl;</pre>
    switch (k)
     {
         case 1: cout << "! - Лишние символы во входной строке" << endl; break;
         case 2: cout << "! - Отсутствует начальный символ" << endl; break;
         case 3: cout << "! - Символ не является целым числом" << endl; break;
         case 4: cout << "! - Отсутствует нужный символ" << endl; break;
         case 5: cout << "! - Отсутствует точка или экспонента" << endl; break;
         case 6: cout << "! - Символ не является целым беззнаковым" << endl;
break;
```

```
case 7: cout << "! - Символ не является экспонентой" << endl; break;
         case 8: cout << "! - " << endl; break;
         default : cout << "! - ...";break;
     };
}
int main()
    char s;
    char ss[100];
    char &ref = s;
    bool b, exit = true;
    int n;
     while(exit)
         cout << "Введите 1, если хотите ввести вещественное число" << endl
<< "Введите 2, если хотите использовать число из файла ex.txt" << endl <<
"Введите 3, чтобы завершить работу" << endl;
         cin >> n;
         switch(n)
              case 1:
                   ofstream tempfile("ex.txt");
                   cout << "Введите вещественное чило:" << endl;
                   cin >> ss:
                   tempfile << ss;
                   tempfile.close();
                   ifstream infile ("ex.txt");
                   if(!infile)
                   cout << "Входной файл не открыт" << endl;
                   cout << "Анализатор для вещественного числа:" << endl;
                   b = isNumber(infile, s);
                   infile >> s:
                   if(b && !infile.eof())
                   {
```

```
Error(1);
         return false;
     }
     b = (b \&\& infile.eof());
     infile.close();
    if(b)
         cout << endl << "Это вещественное число" << endl;
     else
         cout << endl << "Это HE вещественное число" << endl;
     }
    break;
case 2:
     {
     ifstream infile ("ex.txt");
    if(!infile)
         cout << "Входной файл не открыт" << endl;
     cout << "Анализатор для вещественного числа:" << endl;
    b = isNumber(infile, s);
     infile >> s;
     if(b && !infile.eof())
     {
         Error(1);
         return false;
     b = (b \&\& infile.eof());
     }
    if(b)
         cout << endl << "Это вещественное число" << endl;
     else
         cout << endl << "Это HE вещественное число" << endl;
     break;
case 3:
     exit = false;
    return 0;
     }
default:
    cout << "Повторите попытку" << endl;
     break;
```

```
}
return 0;
}
```

6. ПРИЛОЖЕНИЕ Б: ТЕСТОВЫЕ СЛУЧАИ.

Ввод	Вывод	Верно
65436.29043	Это вещественное число	Да
-23451.9473678	Это вещественное число	Да
64365e-39245	Это вещественное число	Да
+43475E+23947	Это вещественное число	Да
34258e-7412734	Это вещественное число	Да
94875.23875e-23874	Это вещественное число	Да
-32478.2347E32984	Это вещественное число	Да
+23848.10239e+82747	Это вещественное число	Да
238	Это НЕ вещественное число	Да
34295.	Это НЕ вещественное число	Да
.3485	Это НЕ вещественное число	Да
234987e	Это НЕ вещественное число	Да
-3249.e	Это НЕ вещественное число	Да
E.234	Это НЕ вещественное число	Да