

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»**  
**Тема: стек, очередь, дек**

Студентка гр. 7383

\_\_\_\_\_

Прокопенко Н.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Размочаева Н. В.

Санкт-Петербург

2018

## Содержание

Цель работы.....	3
Реализация задачи.....	3
Тестирование .....	4
Выводы .....	4
Приложение А. Код программы .....	5
Приложение Б. Тестовые случаи .....	7

## Цель работы

Познакомиться со структурами данных и научиться реализовывать их на языке программирования C++.

Формулировка задачи: перевести выражение, записанное постфиксной в форме в заданном текстовом файле postfix, в обычную (инфиксную) форму (вариант 11-д-д).

## Реализация задачи

В данной работе было написано несколько функций для реализации задачи. Перечень функций:

`int main( )` – выводит результат запуска функции `postfixToInfix( )`.

`char* postfixToInfix( )` – функция перевода выражения, записанного в постфиксной форме, в обычную (инфиксную) форму. Данные считываются из файла `postfix.txt`, если такого файла нет, то выдается ошибка "Error opening file.". Считанная строка посимвольно проверяется функцией `bool isSign(char* )` на знак операции, если же проверяемый символ не является знаком операции ("+", "-", "\*", "^"), то символ добавляется в стек. Если функция `bool isSign(char* )` возвращает `true`, то два верхних значения в стеке склеиваются с этим знаком посередине, результат склеивания добавляется в стек. Когда в считанной из файла строке встречается "\0", то извлекается верхний элемент и проверяется, что в стеке пусто, тогда функция возвращает этот элемент. В противном случае выводится ошибка программы.

`bool isSign(char* )` – сравнивает переданную строку с "+", "-", "\*", "^".

Методы класса `Stack`:

`base top (void)` – возвращает последний элемент стека.

`void pop (void)` – удаляет элемент из стека.

`base pop2(void)` – удаляет элемент из стека, возвращая его значение.

`void push (const base &x)` – добавляет значение в стек.

`bool isNull(void)` – проверяет стек на наличие элементов. При отсутствии элементов возвращает `true`, в противном случае `false`.

`void destroy (void)` – удаляет все из стека.

Код программы представлен в Приложении А.

## **Тестирование**

Программа собрана в операционной системе Ubuntu 17.04 с использованием компилятора g++. В других ОС и компиляторах тестирование не проводилось. Результаты тестирования показали, что поставленная цель выполнена. Результаты тестирования представлены в Приложении Б.

## **Выводы**

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены основные понятия стека, был реализован стек на базе массива на языке программирования C++. Также была написана программа для записи выражения из постфиксного в инфиксный вид.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А. Код программы

### main.cpp

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <cstring>
#include "st_interf1.h"
#include <fstream>
using namespace std;

namespace st_modul1
{
    struct Stack::node {
        base *hd;
        node *tl;
        node()
        {
            hd = NULL; tl = NULL;
        }
    }; // end node
    //-----
    base Stack::top(void)
    {
        // PreCondition: not null
        if (topOfStack == NULL) { cerr << "Error: top(null) \n";
exit(1); }
        else return *topOfStack->hd;
    }
    //-----
    void Stack::pop(void)
    {
        // PreCondition: not null
        if (topOfStack == NULL) { cerr << "Error: pop(null) \n";
exit(1); }
        else
        {
            node *oldTop = topOfStack;
            topOfStack = topOfStack->tl;
            delete oldTop->hd;
            delete oldTop;
        }
    }
    //-----
    base Stack::pop2(void)
    {
        // PreCondition: not null
        if (topOfStack == NULL) { cerr << "Error: pop(null) \n";
exit(1); }
        else
        {
```

```

        node *oldTop = topOfStack;
        base r = *topOfStack->hd;
        topOfStack = topOfStack->tl;
        delete oldTop->hd;
        delete oldTop;
        return r;
    }
}

//-----
void Stack::push(const base &x)
{
    node *p;
    p = topOfStack;
    topOfStack = new node;
    if (topOfStack != NULL) {
        topOfStack->hd = new base;
        *topOfStack->hd = x;
        topOfStack->tl = p;
    }
    else { cerr << "Memory not enough\n"; exit(1); }
}

//-----
bool Stack::isNull(void)
{
    return (topOfStack == NULL);
}

//-----
void Stack::destroy(void)
{
    while (topOfStack != NULL) {
        pop();
    }
}

}

bool isSign(char* c) {

    return !strcmp(c, "+\0") || !strcmp(c, "-\0") || !strcmp(c,
    "*\0") || !strcmp(c, "^\0");
}

char* postfixToInfix() {
    st_modul1::Stack stack;
    string c;
    int i=0;
    char* str = new char[2];
    char* res = new char[30];

```

```

char* operand1 = new char[30];
char* operand2 = new char[30];
char* ptr=new char[30];
ifstream file("postfix.txt");
if (!file.is_open()) {
    cout << "Error opening file.\n";
    exit(1);
}
else {
    getline(file, c);
    c[c.length()]='\0';
    while (i!=c.length()) {
        st_modul1::base *p = (st_modul1::base*)malloc(30 *
sizeof(st_modul1::base));
        *p = (st_modul1::base)malloc(30 * sizeof(char));
        while(c[i] == ' ')
            i++;
        res[0] = '\0';
        str[0] = c[i];
        str[1] = '\0';
        if (isSign(str)) {
            operand2 = stack.pop2();
            operand1 = stack.pop2();
            if(!strcmp(str, "+\0") || !strcmp(str, "-\0")){
                strcat(res, "(");
                strcat(res, operand1);
                strcat(res, str);
                strcat(res, operand2);
                strcat(res, ")");
            }
            else {
                strcat(res, operand1);
                strcat(res, str);
                strcat(res, operand2);
            }
            strncpy(*p, res, 30);
        }else strncpy(*p, str, 30);
        stack.push(*p);
        i++;
    }
    file.close();
    if(!stack.isNull())
        res = stack.pop2();
    if(stack.isNull())
        return res;
    else {
        cout << "Error.\n";
    }
}

```

```

        exit(1);
    }
}

int main()
{
    cout << postfixToInfix() << endl;
    return 0;
}

```

**"st\_interf1.h"**

```

#include<iostream>

namespace st_modul1
{
    typedef char* base;

    class Stack {
    private:
        struct node;
        node *topOfStack;
    public:
        Stack ()
            { topOfStack = NULL;
              };
        base top (void);
        void pop (void);
        base pop2(void);
        void push (const base &x);
        bool isNull(void);
        void destroy (void);
    };
}

int signValue (char* c);

```



## ПРИЛОЖЕНИЕ Б. Тестовые случаи

Таблица 1 - Результаты тестов.

Input	Output	True/False
123-*	1*(2-3)	True
Cv <sup>b</sup> *	C <sup>v</sup> *b	True
Fhdjjkd----	Error	True
Fgh* <sup>v</sup>	F <sup>g</sup> *h <sup>v</sup>	True
F***	pop(null)	Trur