

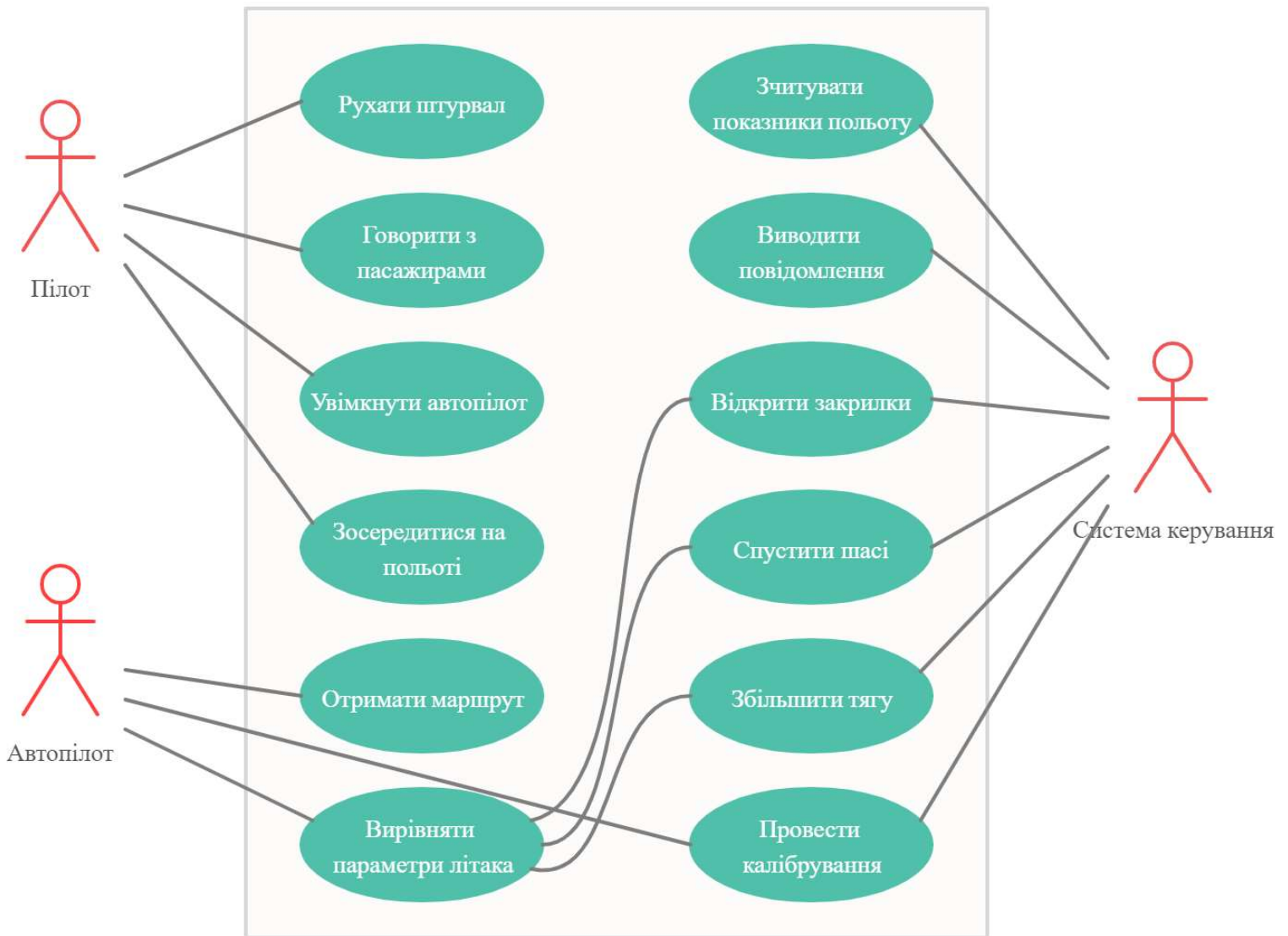
## 14. Розробити проект автопілота літака

Актори	Сюжетна лінія
Пілот	Пілот сідає у літак, виконує зліт літака і вмикає автопілот, який за допомогою системи керування підтримує необхідні показники літака під час польоту
Автопілот	
Система керування	
Літак	

### Внутрішні / зовнішні методи

Актор	Метод	Зовнішній	Внутрішній
<i>Пілот</i>	Рухати штурвал	✓	
	Говорити з пасажирями	✓	
	Увімкнути автопілот	✓	
	Зосередитися на польоті		✓
<i>Автопілот</i>	Отримати маршрут	✓	
	Вирівняти параметри літака	✓	
	Провести калібрування		✓
<i>Система керування</i>	Зчитувати показники польоту	✓	
	Виводити повідомлення	✓	
	Відкрити закрилки	✓	
	Спустити шасі	✓	
	Збільшити тягу	✓	

## Use case diagram



## Class diagram

