НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики Кафедра прикладної математики

Етап №2 iз дисципліни «Бази даних та інформаційні системи» на тему Оренда автомобіля

Виконав: Керівник:

студент групи КМ-42

Камінський Н.-М. А. Терещенко І. О.

3MICT

Вступ		3
1 Постанов	вка задачі	
2 Модифіка	ація SCRUM	
3 Use case	діаграми	
4 Ескізи ін	терфейсів	18
Висновки		

ВСТУП

При виконанні будь-якого проекту чи стартапу потрібно детально спланувати та спроектувати дії команди. Для цього проводяться певні підготовчі етапи. До таких етапів належить проектування інтерфейсів, створення use case, ведення SCRUM. Також в рамках даного етапу проводиться аналіз пропозицій щодо комплектації проекту необхідним обладнанням та координація робіт з проектування та впровадження системи.

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

На даному етапі необхідно:

- а) модифікувати створені SCRUM описані в І етапі курсової роботи, тобто до всіх задач спринтів (sprints) описати блоки ТоDo за наступними критеріяии:
- вказати обмеження на формат, розмір, граничні умови, тощо для полів введення користувача;
 - описати ненормальні події (NN);
 - вказати вимоги до інтерфейсу.
- б) для всіх видів користувачів, які були вказані в І етапі, побудувати Use Case діаграму, що описує процеси всіх користувачів на сервісі та їх поведінку, та яка відповідає SCRUM;
 - в) представити ескізи інтерфейсу у вигляді рисунків (всіх форм інтерфейсу)

2 МОДИФІКАЦІЯ SCRUM

Для реалізації системи оренди автомобілю було сплановано 3 спринти: «Аррlication», «Authorization and electronic contract» та «Review». В першому спринті «Application» повинні бути реалізовані основні функці системи по роботі з заявками на автомобілі, що будуть орендуватись. Це і подавання заявки орендодавцем (рис.2.1, рис.2.2), підтвердження (затвердження) автомобілів адміністратором та їх подальший перегляд користувачами (рис.2.3, рис.2.4, рис.2.5). В першому спринті також передбачені функції резервування автомобілів користувачами та видалення заявок адміністратором(рис.2.6, рис.2.7, рис.2.8).

В наступному спринті «Authorization and electronic contract» реалізовано функції авторизації в системі. Тут також запланована функція створення електронного договору між клієнтом та орендодавцем (рис.2.9, рис.2.10, рис.2.11, рис.2.12).

В останньому спринті «Review» буде реалізовано функціонал коментування та подання скарг як користувачів так і орендодавців (рис.2.13, рис.2.14)

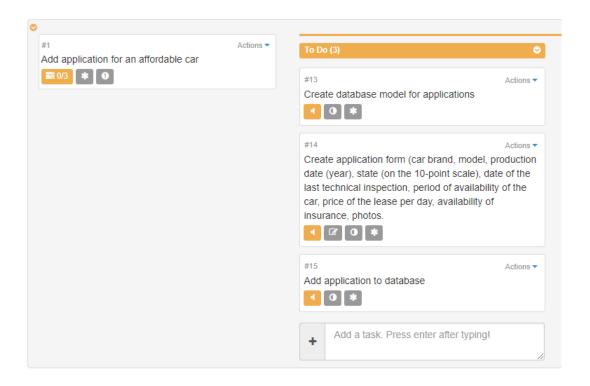


Рисунок 2.1 – Планування функції додавання заявок на автомобіль.

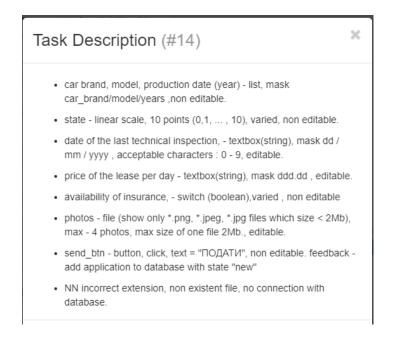


Рисунок 2.2 – Опис полів для форми додавання заявок на автомобіль.

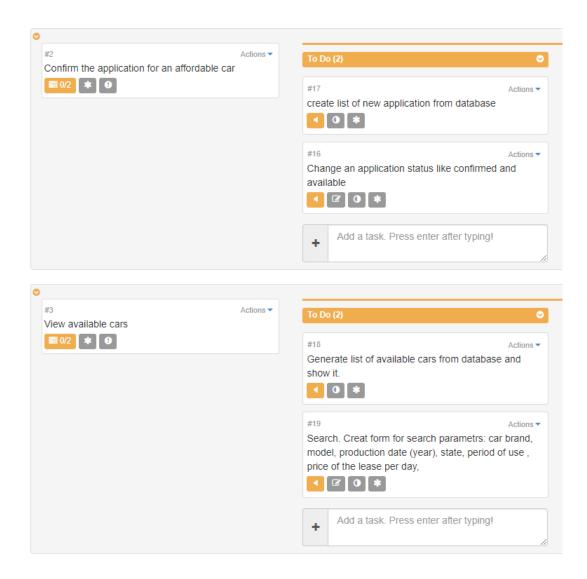


Рисунок 2.3 – Планування функцій підтвердження та перегляду автомобілів.



Рисунок 2.4 – Опис полів для форми підтвердження заявки.

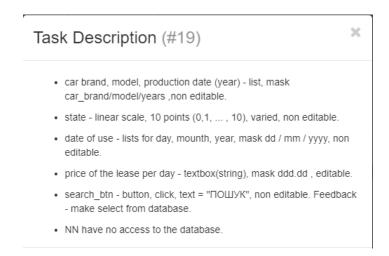


Рисунок 2.5 – Опис фільтрів для пошуку доступних автомобілів.

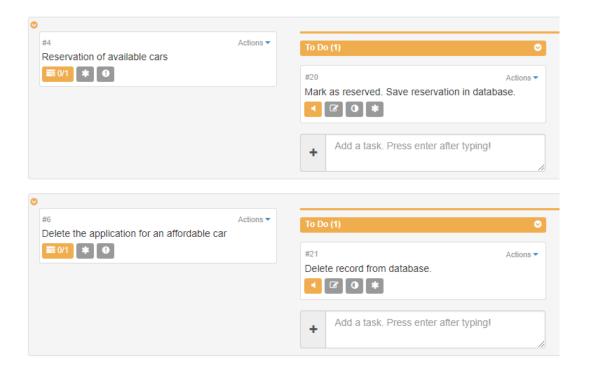


Рисунок 2.6 – Планування функцій резервування та видалення.



Рисунок 2.7 – Опис полів для резервування автомобіля.



Рисунок 2.8 – Опис полів для видалення заявки.

Authorization&electronic contract

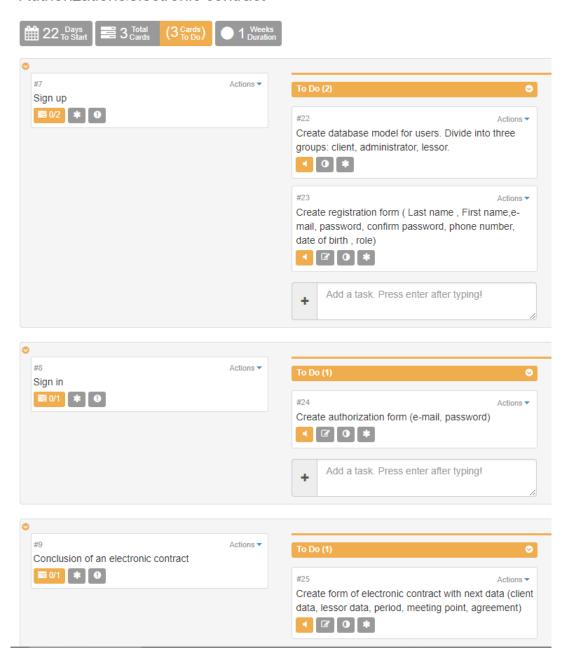


Рисунок 2.9 – Планування функцій авторизації користувачів та укладання електронного контракту.

Task Description (#23)

- ×
- Last name, First name textbox, max 15 symbols, acceptable characters: A-Z, a-z, '-', editable.
- e-mail textbox,email-mask, max 20 symbols,acceptable characters: A-Z, a-z, 0-9, ". ", "_", "-", "\$#@!^&*()?/" editable.
- password, confirm password textbox,password mask, min 6 symbols (letter and digit), max - 15 symbols (letter and digit) ,acceptable characters: A-Z, a-z, 0-9, ".", "_", "-", "\$#@!^&*()?/", editable.
- · date of birth lists, mask dd / mm / yyyy , non editable.
- number textbox, mask: +(380) dd ddd dddd, acceptable characters: 0 - 9, editable.
- role checkbox, possible options: client, lessor, checkable, non editable.
- confirm button, click, text = "3APECCTPYBATICLD", non editable.
 Feedback: if correct data make add record to the database.
- · NN no connection with database, no internet.

Рисунок 2.10 – Опис форми реєстрації.

Task Description (#24)

- ×
- e-mail textbox, max 20 symbols, acceptable characters: A-Z, a-z, 0-9, ".", "_", "-", "\$#@!^&*()?/" editable.
- password textbox, min 6 symbols (letter and digit), max 15 symbols (letter and digit), acceptable characters: A-Z, a-z, 0-9, ". ", "_", "-", "\$#@!^&*()?/", editable.
- confirm button, click, text = "log in", non editable. Feedback user verification in database.

Рисунок 2.11 – Опис форми входу в систему.

Task Description (#25)

- ×
- text text, auto-template, non editable.
- start date, end date date, calendar, non editable.
- meeting point textbpx (string), acceptable characters: A-Z, a-z, '-', 0 - 9, 'Ne', editable.
- agreement checkbox, text = "ПОГОДЖУЮСЬ З УМОВАМИ ЕЛЕКТРОННОГО ДОГОВОРУ", selectable, non editable.
- contract_submit_btn button , clickable, text = 'OPEHДУВАТИ', non editable. Feedback: make new record about rent, save changes in database.

Рисунок 2.12 – Опис функції укладання електронного контракту.

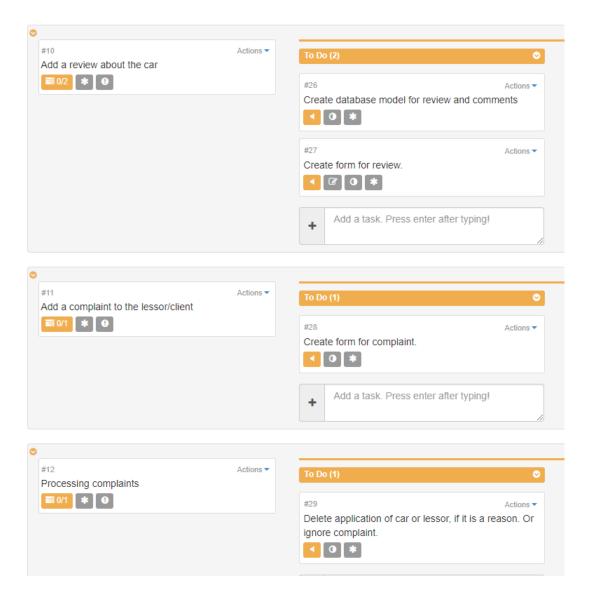


Рисунок 2.13 – Планування функцій коментування та подання скарг.



Рисунок 2.14 – Опис полів для введення скарг та коментарів.

У системі передбачена робота трьох типів користувачів, що виконують різні ролі. Це клієнт, орендодавець та адміністратор (рис.3.1, рис.3.2, рис.3.3). Так як кожен з них має різні можливості, то для кожного з них існує свій use case (рис.3.4, рис.3.5, рис.3.6, рис.3.7, рис.3.8, рис.3.9).

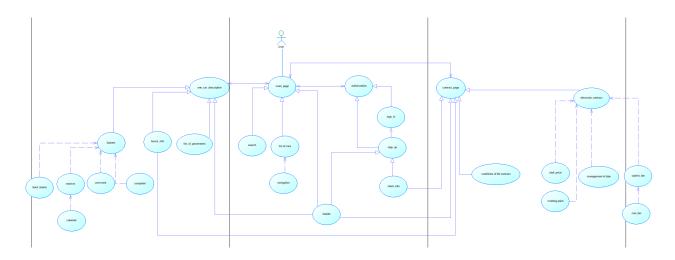


Рисунок 3.1 – Use case для користувача.

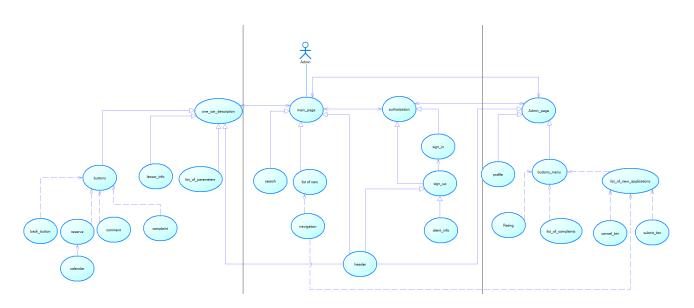


Рисунок 3.2 – Use case для адміністратора.

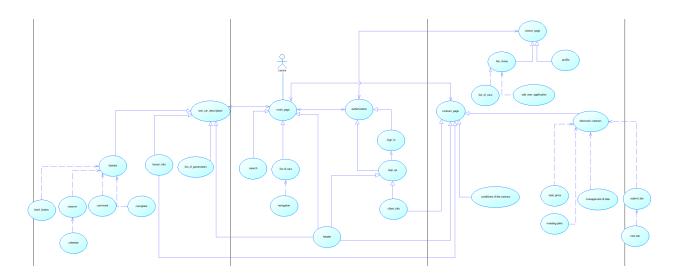


Рисунок 3.3 – Use case для орендодавця.

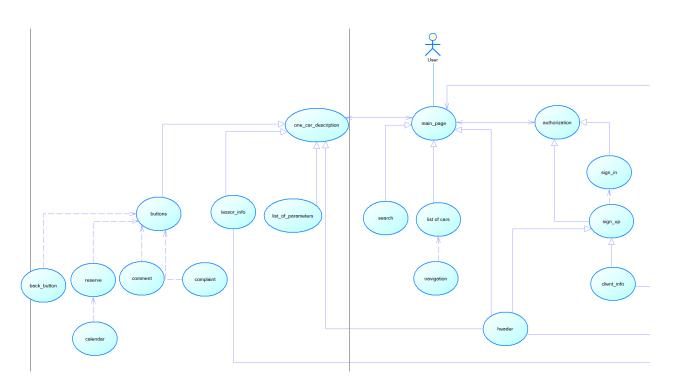


Рисунок 3.4 – Use case для користувача (збільшено).

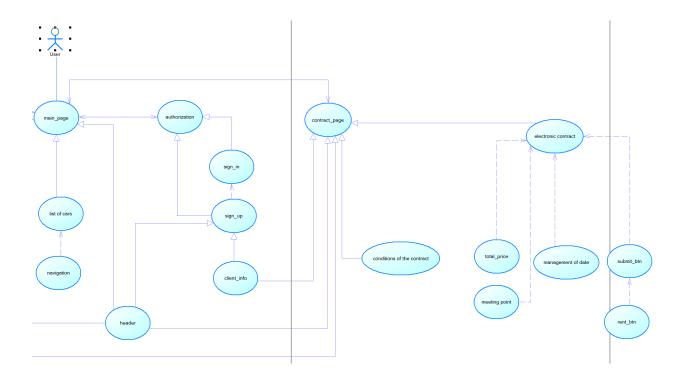


Рисунок 3.5 – Use case для користувача (збільшено).

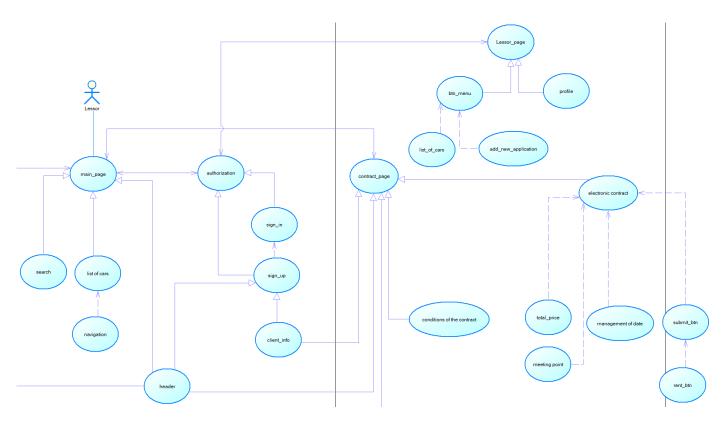


Рисунок 3.6 – Use case для орендодавця (збільшено).

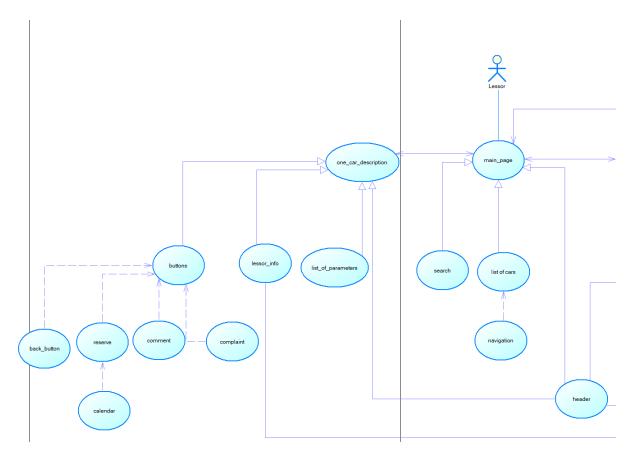


Рисунок 3.7 – Use case для орендодавця (збільшено).

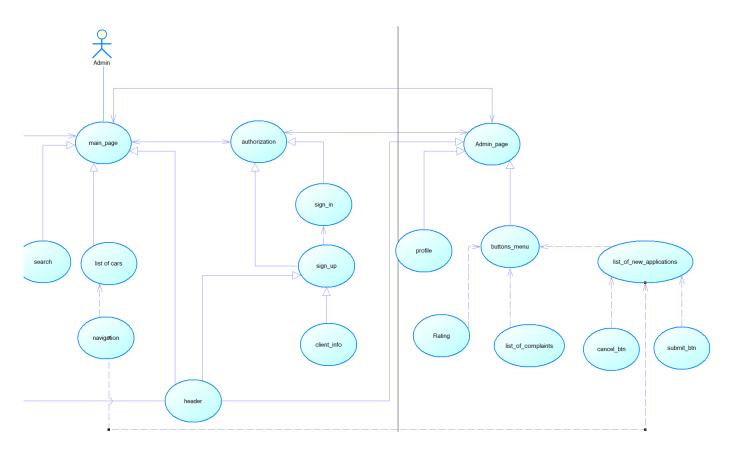


Рисунок 3.8 – Use case для адміністратора (збільшено).

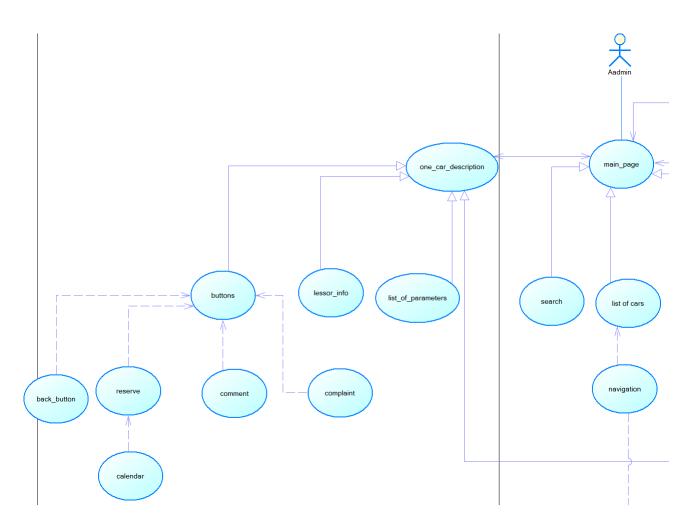


Рисунок 3.9 – Use case для адміністратора (збільшено).

4 ЕСКІЗИ ІНТЕРФЕЙСІВ

Було розроблено ескізи інтерфейсів системи. Будь який користувач потрапляє на головну сторінку системи (рис.4.1).

Далі користувач може як авторизуватись (рис.4.2, рис.4.3), так і переглядати інформацію про конкретний автомобіль(рис.4.4).

Користувач може забронювати певний автомобіль та укласти електронний договір, якщо він вже зареєстрований в системі (рис.4.5).

Орендодавці можуть переглядати список вже поданих та затверджених автомобілів (рис.4.6), а також подавати нові заявки (рис.4.7)

У весь робочий процес може втручатись адміністратор. Він може додавати чи видаляти нові заявки та вже затвердженні автомобілі, опрацьовувати скарги, контролювати рейтинг (рис.4.8).

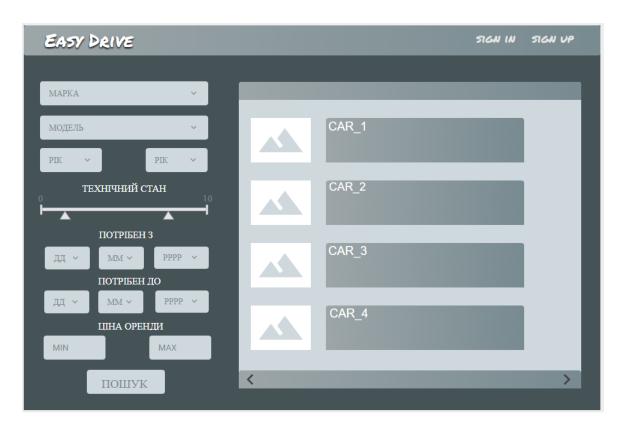


Рисунок 4.1 – Ескіз головної сторінки.



Рисунок 4.2 – Ескіз реєстрації.

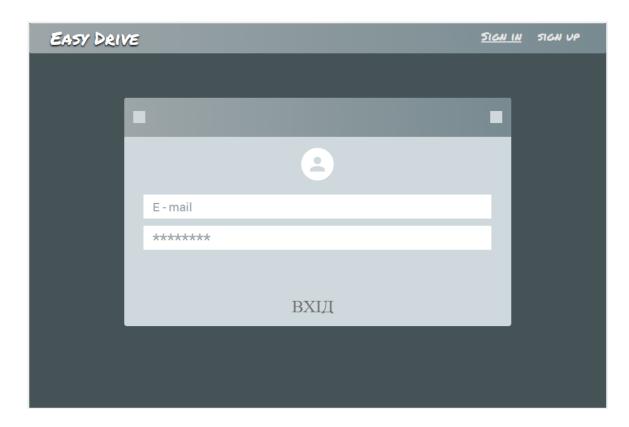


Рисунок 4.3 – Ескіз входу на сайт.



Рисунок 4.4 – Ескіз виведення однієї машини.



Рисунок 4.5 – Ескіз форми електронного контракту.



Рисунок 4.6 – Ескіз форми перегляду поточних автомобілів.



Рисунок 4.7 – Ескіз форми подання нової заявки.



Рисунок 4.8 – Ескіз кабінету адміністратора.

ВИСНОВКИ

На даному етапі курсової роботи було доповнено SCRUM проект, де було вказано обмеження на формат, розмір, граничні умови, тощо для полів введення користувача. Також було побудовано Use case діаграми для всіх видів користувачів системи (клієнт, орендодавець, адміністратор). Розроблено макети форм інтерфейсу для даного сервісу.