

中山大学 PPT 模板

使用 beamer 写 PPT

Nelson Cheung

zhangjunyu@nelson-cheung.cn

nelson-cheung.cn

License: MulanPSL-2.0

计算机学院
中山大学

2021 年 12 月 19 日

1 引言

2 使用举例

3 存在的问题

主要内容

1 引言

2 使用举例

3 存在的问题

写在前面

本模板基于Presentación UNAL, SYSU Beamer Template, THU Beamer Theme, 做出如下修改。

- 去除背景的水印图片，背景水印图片会导致页面切换时产生屏闪现象。
- 基于 Presentación UNAL 的排版风格，使用 SYSU Beamer Template 的颜色主题，采用 THU Beamer Theme 和 Presentación UNAL 的内容进行测试。
- 本模板使用 MulanPSL-2.0 开源许可协议。

编译方法

本模板在 **texlive 2021** 下成功编译, 依次执行下面 4 条命令即可编译。

```
1 xelatex document.tex
2 bibtex document
3 xelatex document.tex
4 xelatex document.tex
```

清除编译生成的中间文件。

```
1 make clean
```

主要内容

1 引言

2 使用举例

3 存在的问题

blocks

国内 L^AT_EX 讨论区

1 LaTeX Studio^a

^a<https://www.latexstudio.net/>

国外 L^AT_EX 讨论区

1 LaTeX Stack Exchange^a

^a<https://tex.stackexchange.com/>

example 示例环境

1 LaTeX Stack Exchange^a

^a<https://tex.stackexchange.com/>

表格

- L^AT_EX 广泛用于学术界，期刊会议论文模板

Microsoft® Word	L ^A T _E X
文字处理工具	专业排版软件
容易上手，简单直观	容易上手
所见即所得	所见即所想，所想即所得
高级功能不易掌握	进阶难，但一般用不到
处理长文档需要丰富经验	和短文档处理基本无异
花费大量时间调格式	无需担心格式，专心作者内容
公式排版差强人意	尤其擅长公式排版
二进制格式，兼容性差	文本文件，易读、稳定
付费商业许可	自由免费使用

图片

Figure: Logo of SYSU



Fonte: Nelson Cheung[sitiounal] [einstein]

数学公式

$$J(\theta) = \mathbb{E}_{\pi_\theta}[G_t] = \sum_{s \in \mathcal{S}} d^\pi(s) V^\pi(s) = \sum_{s \in \mathcal{S}} d^\pi(s) \sum_{a \in \mathcal{A}} \pi_\theta(a|s) Q^\pi(s, a)$$

$$\begin{aligned} Q_{\text{target}} &= r + \gamma Q^\pi(s', \pi_\theta(s') + \epsilon) \\ \epsilon &\sim \text{clip}(\mathcal{N}(0, \sigma), -c, c) \end{aligned} \tag{1}$$

数学公式

编号多行公式

$$\begin{aligned} A &= \lim_{n \rightarrow \infty} \Delta x \left(a^2 + \left(a^2 + 2a\Delta x + (\Delta x)^2 \right) \right. \\ &\quad + \left(a^2 + 2 \cdot 2a\Delta x + 2^2 (\Delta x)^2 \right) \\ &\quad + \left(a^2 + 2 \cdot 3a\Delta x + 3^2 (\Delta x)^2 \right) \\ &\quad + \dots \\ &\quad \left. + \left(a^2 + 2 \cdot (n-1)a\Delta x + (n-1)^2 (\Delta x)^2 \right) \right) \\ &= \frac{1}{3} (b^3 - a^3) \quad (2) \end{aligned}$$

伪代码

```
input  : x: float, y: float
output: r: float
1 while True do
2   | r = x + y;
3   | if r >= 30 then
4   |   | “do something” break;
5   | else
6   |   | “do nothing”
7   | end
8 end
```

算法 1: Algorithm Example

真实代码

```
1 def main():  
2     print("Hello World!")  
3  
4 if __name__ == '__main__':  
5     main()
```

code/main.py

真实代码

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(){
4     printf("Hello World!");
5     return 0;
6 }
```

code/source.c



真实代码

```
1 public class FirstClass {  
2     public static void main(String[] args)  
3     {  
4         System.out.println("Hello World!");  
5     }  
6 }
```

code/helloworld.java



真实代码

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
6         scale=1.0">
7     <title>Document</title>
8 </head>
9     <body>
10         <h1>My First HTML</h1>
11     </body>
12 </html>
```

code/index.html



主要内容

1 引言

2 使用举例

3 存在的问题

1 frame 中脚注不显示的问题

