

## 习题二

- 1、从方便性和效率两个方面比较一下 GUI 和 CLI 的优点和缺点。
- 2、什么是系统程序？什么是应用程序？请说明你区分的标准。另外，请列举 10 个 WINDOWS 的系统程序。
- 3、操作系统的结构有哪几种？每种结构请给出 1-2 例子。
- 4、什么是虚拟机？引入虚拟机有什么好处？
- 5、采用微内核方法来设计系统的主要优点是什么？在微内核中如何使客户程序和系统服务相互作用？微内核方法的缺点是什么？