

```

queue A //玩家A手中的牌
queue B //玩家B手中的牌
vector pile //桌面牌堆

if (A.front is in pile) //判断A打出的牌是否在牌堆中
{
    pile.push_back(A.front)
    A.push(card between the same card) //A打出的牌在牌堆中时，将一样的牌以及其中间的牌放入玩家手中
}
else
{
    pile.push_back(A.front) //A打出的牌不在牌堆中时，将A的第一张牌放置在牌堆中
}

if (B.front is in pile) //判断B打出的牌是否在牌堆中
{
    pile.push_back(B.front)
    B.push(card between the same card) //B打出的牌在牌堆中时，将一样的牌以及其中间的牌放入玩家手中
}
else
{
    pile.push_back(B.front) //B打出的牌不在牌堆中时，将A的第一张牌放置在牌堆中
}

if(A win or B win)
{
    print(the card of the winner) //有玩家获胜时则输出获胜玩家手中的牌
}
else
{
    if(A.front is in pile)
        .....; //无玩家获胜时则进行循环直到有玩家获胜
}

```