苏州大学实验报告

院系	计算机学院	年级专业 2	21 计科	姓名	方浩楠	学号	2127405048
课程名和	尔	Linux 操作系统				成绩	
指导教儿	市 曹敏	同组实验者	无		实验日期	20	023. 11. 2

. >_	-1	4	<i>71</i>	As at =
头	验	名	称	实验5

一. 实验目的

熟悉 Linux 环境下的基本操作和命令,增强对 Linux 系统的实际应用能力。

学习如何配置和管理 Linux 系统中的环境变量。

掌握文件和目录的常用操作命令。

理解和掌握命令的组合与重定向技巧。

深入了解 Linux 进程控制的概念和方法。

加深对 Linux 环境变量的认识,并学习其配置和应用。

二. 实验内容

设置环境变量,调整 .bash history 文件可以保存的命令历史数量。

使用命令批量修改文件名,将大写字母转为小写。

针对 /etc/passwd 文件, 使用 sort、cut 和管道符|进行数据筛选和排序。

利用通配符查询特定文件和目录。

学习命令输出的重定向,将输出同时显示在屏幕并保存到文件。

创建命令别名,简化长命令的调用。

掌握命令组合符号,如;、&&和 ||的使用。

总结 Linux 中的进程控制概念和方法。

对 Linux 环境变量进行综述,探讨其配置和应用。

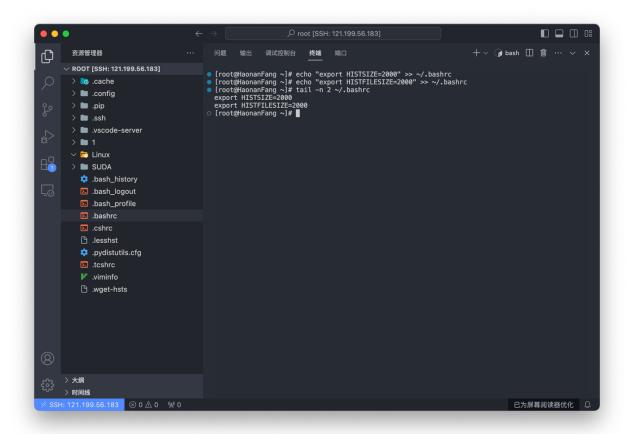
三. 实验步骤和结果

1.设置环境变量, 使.bash_history 文件可以保存 2000 条命令历史。 命令:

第1页,共10页



执行结果:

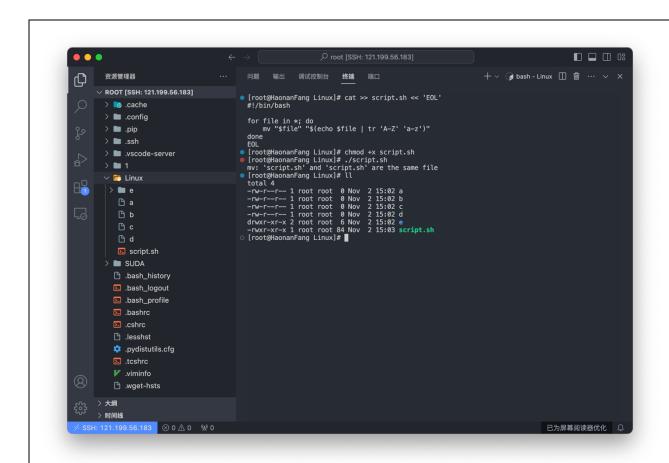


2. 把当前目录下文件的文件名的大写字母替换为小写字母 命令:

```
1  $ cat >> script.sh << 'EOL'
2  #!/bin/bash
3
4  for file in *; do
5     mv "$file" "$(echo $file | tr 'A-Z' 'a-z')"
6  done
7  EOL
8
9  $ chmod +x script.sh
10  $ ./script.sh</pre>
```

执行结果:

创建一个 bash 脚本用来执行该命令 保存该文件,同时使用 chmod 给该文件添加权限,然后运行该文件

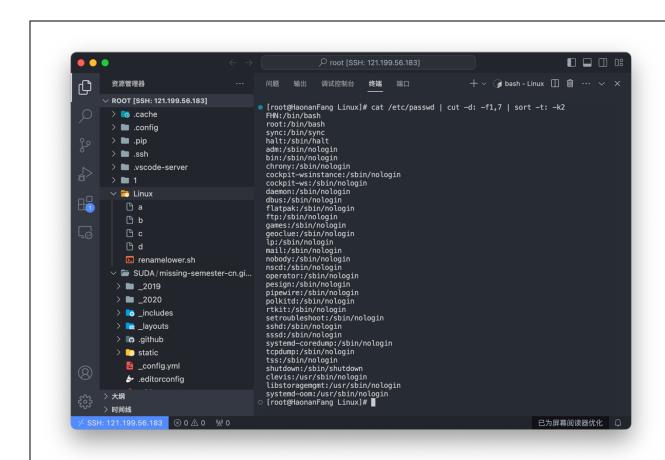


发现运行后文件夹中的大写字母的文件均变成了小写字母的文件

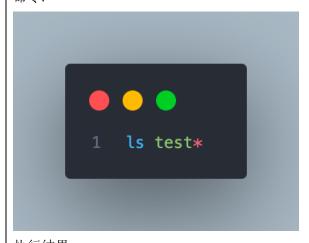
3. 针对/ect/passwd 文件,自己设计场景,实现 sort、cut 和管道符|的搭配使用场景: 得到所有用户的用户名和他们的默认 shell,并按照 shell 进行排序命令:



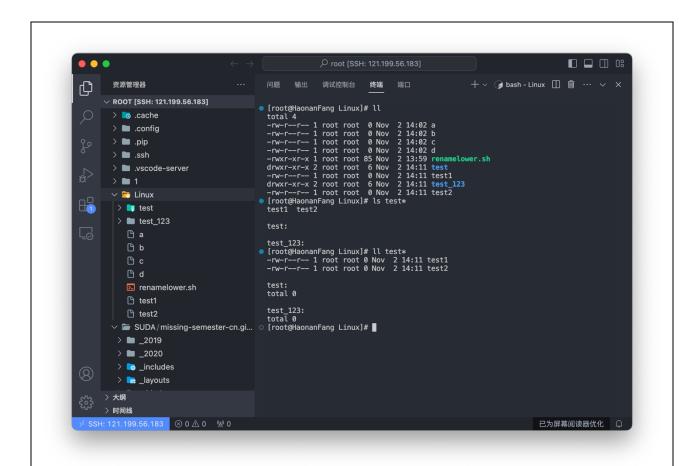
第4页,共10页



4. 当前目录下以 test 开头的文件和目录列出。 命令:



执行结果:

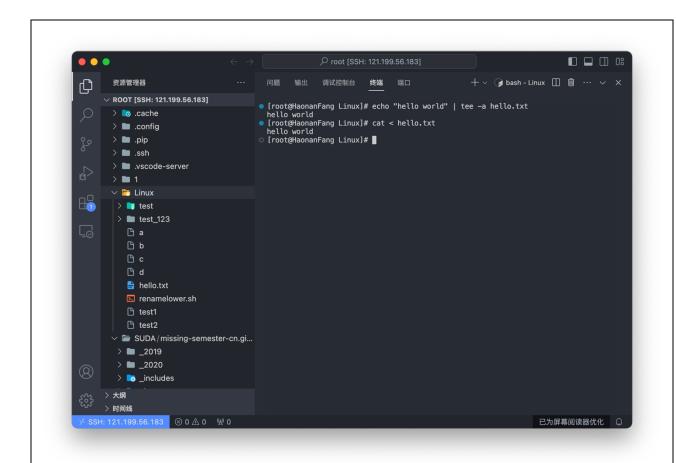


5. 把一个命令的输出内容打印到屏幕,同时重定向到一个文件内 命令:



执行结果:

发现 hello world 被同时输入到了屏幕和 hello.txt 中



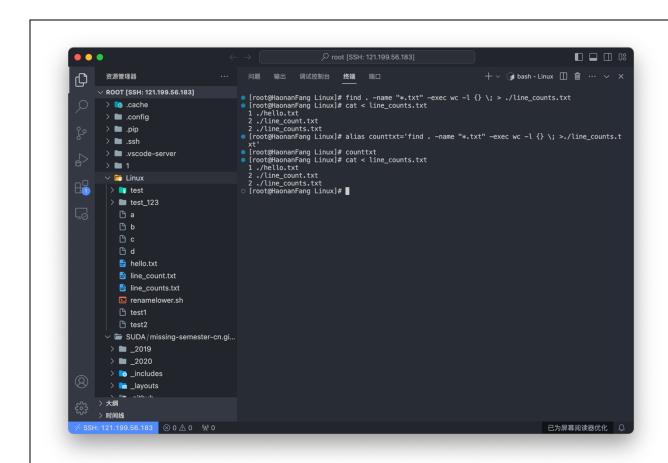
6.

假设我们有以下长命令,它查找所有.txt 文件,计算这些文件的行数,并将结果输出到 line_counts.txt 文件中,我们可以为上述长命令创建一个简短的别名,如 counttxt,这样输入 counttxt 就可以快速计算行数

命令:

```
1 find . -name "*.txt" -exec wc -l {} \; > ./line_counts.txt
2 alias counttxt='find . -name "*.txt" -exec wc -l {} \; > ./line_counts.txt' # 给该指令取别名counttxt
```

执行结果:



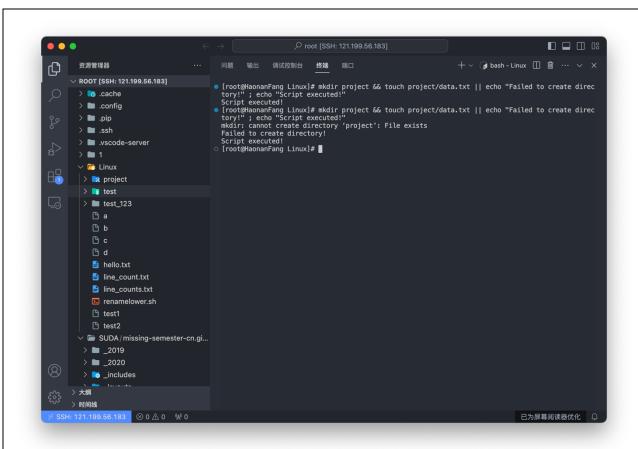
7.

创建一个名为 project 的目录。如果成功创建目录,将在其中创建一个名为 data.txt 的空文件。在 mkdir 命令失败时(例如,因为 project 目录已存在)打印一个错误消息不论之前的命令是否成功,你都希望 在终端中打印出 "Script executed!"。

命令:



执行结果:



7. Linux 进程控制综述,介绍和总结

进程简介:

在 Linux 中,一个进程是一个运行中的程序的实例。每个进程都有一个独特的进程 ID (PID)。

进程的状态:

运行态 (Running): 进程正在执行或在等待执行。

中断态 (Interruptible sleep): 进程正在等待某些条件成真,例如等待 I/O 操作完成。

不可中断态 (Uninterruptible sleep): 进程在等待某些特定条件,但不能被其他事件中断。

僵尸态 (Zombie): 进程已结束,但其父进程还没有获取其退出状态。

停止态 (Stopped): 进程已停止,不再执行。

进程管理命令:

ps: 显示当前进程状态。 top: 动态显示进程状态。 pstree: 显示进程树。 kill: 向进程发送信号。

nice 和 renice: 调整进程优先级。

进程的创建和终止:

fork(): 创建一个新的子进程,这是最常用的进程创建方法。

exec(): 在当前进程上下文中执行一个新程序。

wait(): 父进程等待子进程终止。

exit(): 结束进程执行。

后台和前台进程:

在 Linux 中,可以使用 & 将进程放到后台运行。

fg 命令可以将后台进程调到前台。

bg 命令可以将停止的进程放到后台运行。

8. Linux 环境变量综述,介绍和总结

环境变量简介:

环境变量在 Linux 中是存储系统设置和应用程序配置的键值对。它们可以被 shell 和程序使用。

常见的环境变量:

PATH: 定义命令查找路径。 HOME: 用户的主目录。 USER: 当前登录的用户名。

PS1: shell 提示符。

LD LIBRARY PATH: 动态链接库查找路径。

设置和显示环境变量:

export: 设置环境变量。例如: export VARNAME=value。

unset: 删除环境变量。 printenv: 显示环境变量。 env: 列出所有环境变量。

配置文件:

在 Linux 中,有多个文件和目录用于配置环境变量:

/etc/environment: 系统范围内的环境变量。

/etc/profile 和 /etc/profile.d/*: 系统范围内的 shell 启动脚本。 ~/.bashrc 和 ~/.bash profile: 用户级别的 shell 启动脚本

四. 实验总结

在此次实验中,我们系统地学习和应用了 Linux 中的核心概念和常用命令。通过对环境变量的配置和管理,我们理解了其在 Linux 系统中的重要性。文件和目录操作的实践增强了我们的文件管理能力。同时,通过命令的组合、重定向和别名的应用,我们提高了命令行的使用效率。进程控制和环境变量的总结加深了我们对 Linux 系统内部工作机制的理解。

此外,实验中的操作和实践进一步巩固了我们的理论知识,使我们能够更加熟练地应对日常的系统管理和配置任务。总的来说,这次实验不仅提高了我们的技能和知识,还增强了我们对 Linux 系统的兴趣和信心。