

门神眷顾

这是一款策略类的生存向游戏，背景为魔怪横行的中国古代社会。作为村长的你，肩负起了召唤门神降妖除魔的使命。而你，能否生存过这魔怪跳出鬼门关横行肆虐的卅日呢.....

(建议使用Chrome或Firefox进行游戏，不推荐使用IE)

游戏模式

主要的游戏模式为：活动->获得门神->生存->活动，简单的闭环，然而其中**收集门神**、**生存**的环节均能给玩家带来一定的快感。

游戏的亮点主要如下：

- 多种可供选择的人物，各具不同的人物特性
- 升级角色并调整策略，享受发家致富或是成为战神的感受
- 多种难度可供选择，从休闲到挑战，满足玩家多样的需求
- 多种不同属性的门神，包含辅助系与战斗系，给予玩家搜集、组合与战斗的乐趣
- 各具特色的怪物，具有不同的战斗属性与战斗方式，给予玩家生存的挑战，同时给予玩家一定的收益
- 充满未知的评价系统与成就系统，通过你的策略收获荣誉
- 简单而不失有趣的人物活动，非常易于上手
- 多种随机事件，予玩家以对未知的新鲜感
- 独具特色的蜡笔画绘画风格，带给玩家耳目一新的感觉

游戏元素

- 门：门神的载体，可以贴门。开始玩家有一扇解锁的门，其余门需要提高等级后使用银钱解锁。
- 门神：游戏中的战斗单位，能够防御村落受到魔怪的攻击。门神有多种形制，各具不同的属性。其中有低阶门神四贴，中阶门神三贴，高阶门神二贴。门神可以维修，也可以撕下。

- 门神贴：召唤门神的器件，贴于门上即可召唤对应的门神。可以在集市中购得，也可通过随机事件获得。
- 战力：包括门神单体战力与总战力。提高战力能够提高游戏最终的评级。
- 体力值：玩家行动需要付出一定体力值为代价。种田、钓鱼、维修、去集市、与强盗争斗均会消耗一定的体力。
- 等级：玩家进行的活动越多，等级也就越高。提高等级可以解锁新的门，也可以提高游戏最终的评级。此外，等级越高，种田、钓鱼赚到的钱也越多。
- 银钱：购买门神的一般等价物，可通过种田、钓鱼、收魔物之尸、加官进禄获取。强盗抢劫或是飞贼闯入均会盗取玩家一定数额的银钱。
- 魔物：游戏失败的判定元素。魔物有九类，属性与攻击模式各不相同。
- 成就：通关后，系统自动依据玩家各方面的游戏数值给出综合评价，包括评级、称号等

游戏攻略

门神篇

- 加官进禄：无战斗力，低血量，但是能够出发特殊效果：若经过一晚上而加官进禄仍存活，则能给予玩家基于当前银钱数的银钱奖励。
- 哼哈二将：游戏初始的门神，中等血量，低攻击力，较便宜。
- 男童女童：较低血量，低攻击力，最为便宜。
- 神荼郁垒：中等血量，较低攻击，较便宜。
- 秦尉迟二将：高血量，低攻击力，价格中等。
- 马武铖期：中等血量，高攻击力，价格中上。
- 黄邪蓝邪：高血量，高攻击力，最为昂贵。
- 雷炎：无法购买，仅可通过种田钓鱼获得，高血量，更高攻击。
- 残影神：无法购买，仅可通过种田钓鱼获得，至高血量，至高攻击。

门神的属性如下：

门神\属性	生命	战力	价格
加官进禄	20	0	150
哼哈二将	100	30	200
男童女童	75	25	150
神荼郁垒	100	50	250
秦尉迟二将	280	25	400
马武钹期	110	100	500
黄邪蓝邪	250	110	1000
雷炎	300	140	1500（修补价而非市场价）
残影神	400	180	1500（修补价而非市场价）

魔物篇

魔物\属性	生命	战力	掉落经验	掉落银钱	攻击方式
绿毛怪	20	30	10	40	随机
白无常	300	5	20	50	顺序
黑无常	280	7	20	50	顺序
夜叉	90	35	25	80	血量序
雪毛怪	150	30	30	100	血量序
鬼魄	20	100	40	150	随机
七彩怪	200	150	50	300	群攻
巫人	300	200	100	600	群攻
奇兽	500	250	200	1000	群攻
血月	1000	400	0	0	群攻

注：血量序即按门神血量排序，每次固定打血量最低的门神。

人物设定

- 弱冠
 - 初始等级较低，为1，但升级速度快
 - 体力上限为100
 - 初始金50
- 不惑
 - 初始等级中等，为5
 - 体力上限高，为130
 - 初始金0
- 古稀
 - 初始等级高，为10
 - 体力上限低，为80
 - 初始金100

场景设定

- 海边村落（简单模式）
 - 魔物出现概率降低10%
 - 魔物双倍攻击概率为0%
 - 钓鱼成功概率为100%
- 平原村落（中等模式）
 - 夜贼出现概率提高10%
- 山区村落（困难模式）
 - 魔物出现概率提高10%
 - 魔物双倍攻击概率为30%
 - 钓鱼成功概率仅为50%

其他参数

- 魔物出现概率：70%

- 魔物双倍攻击概率：20%
- 夜贼出现概率：20%
- 钓鱼成功概率：70%
- 强盗出现概率：10%

成就系统

为玩家更多探索的可能，此处不给出评价与成就的结算公式。

FAQ

Q：游戏要怎么玩？

A：把门神贴上，种田钓鱼刷钱，到集市买门神贴，活过魔物的袭击，坚持卅日即可。

Q：门神贴有哪些获得方式？

A：可以在商贾处购买（门神齐全，然价格较贵），亦可于贩夫处购买（每天仅一贴，然其价廉），种田钓鱼也有一定几率获得强力门神（残破的，需要集左贴与右贴才能合成完整的门神贴）。