Algoritmos e Estruturas de Dados

Árvores de pesquisa

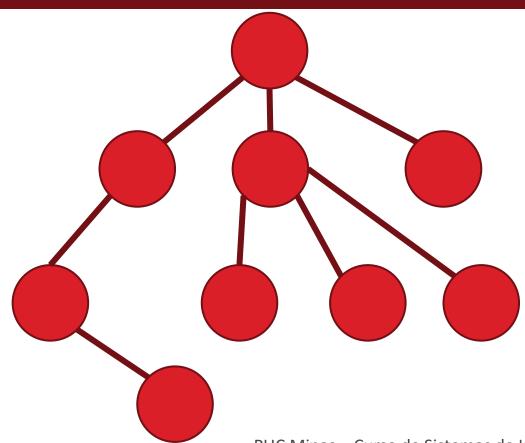
Prof. João Caram

Bacharelado em Sistemas de Informação **PUC Minas**

Árvores

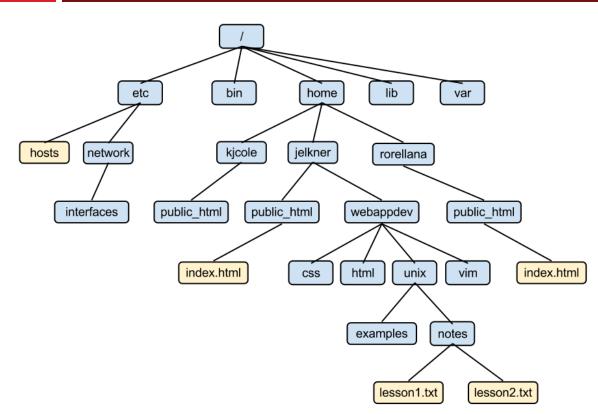
- □ Árvores são estruturas de dados *não-lineares*
- Os dados possuem um relacionamento hierárquico
 - Mãe/pai e filho
 - Ancestrais e descendentes
 - Nível superior e nível inferior

Uma árvore genérica



PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram

Árvore em sistema de arquivos



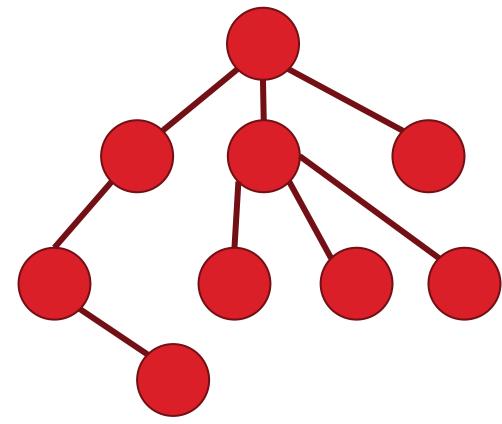
Elkner, Jeffrey. Getting Down With the Unix CLI: Files and the file system. Disponível em < http://www.openbookproject.net/t utorials/getdown/unix/lesson2.html

 Toda árvore tem um elemento raiz, por meio do qual é possível se acessar qualquer outro elemento

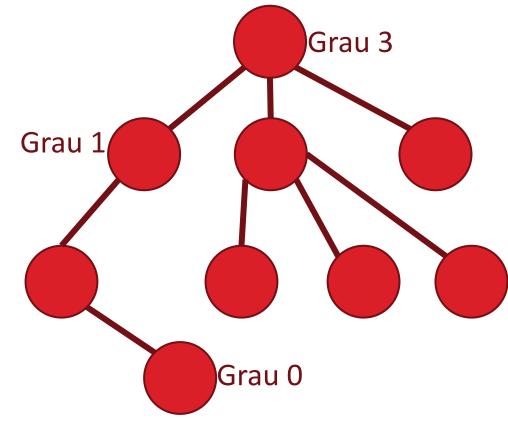
 Os elementos de uma árvore são chamados nodos (nós) ou vértices

 Excetuando a raiz, todo nodo tem um elemento pai e zero ou mais filhos

□ Grau de um nodo

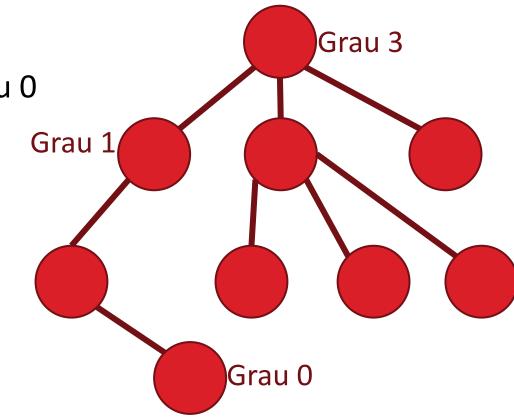


□ Grau de um nodo



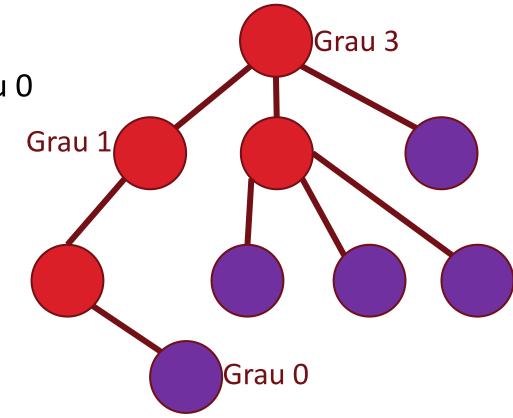
□ Grau de um nodo

□ Folhas: nodos de grau 0



□ Grau de um nodo

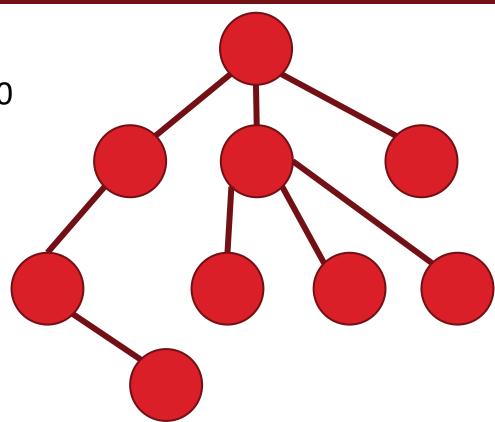
□ Folhas: nodos de grau 0



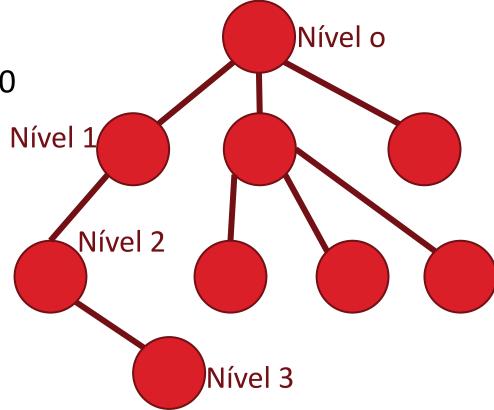
□ Grau de um nodo

□ Folhas: nodos de grau 0

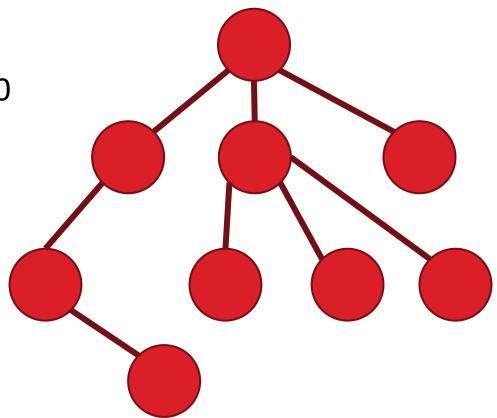
□ Nível de um nodo

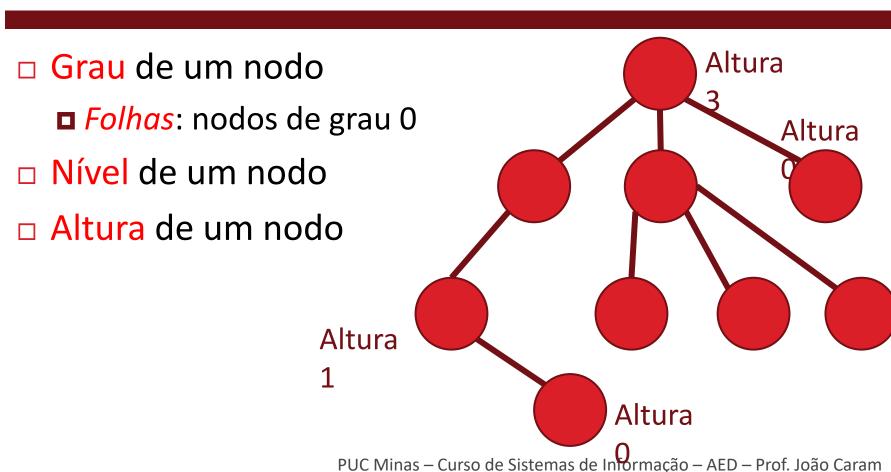


- □ Grau de um nodo
 - **□** Folhas: nodos de grau 0
- □ Nível de um nodo



- □ Grau de um nodo
 - **□** Folhas: nodos de grau 0
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo





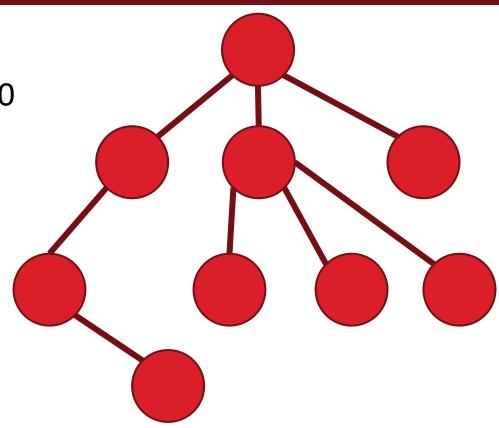
□ Grau de um nodo

□ *Folhas*: nodos de grau 0

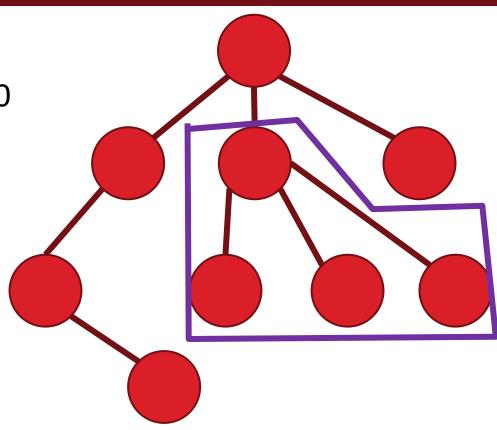
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo
 - Altura da árvore

Altura Altura Altura Altura

- □ Grau de um nodo
 - **□** *Folhas*: nodos de grau 0
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo
 - Altura da árvore
- □ Subárvore



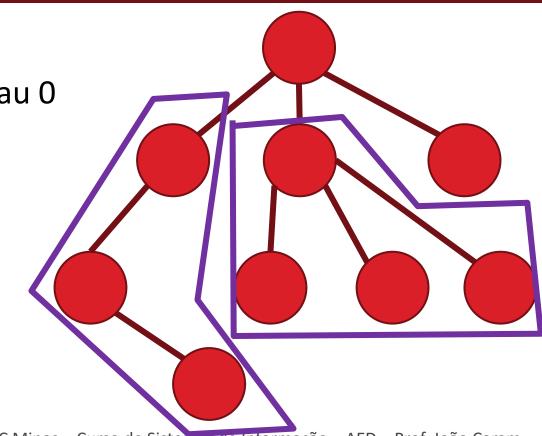
- □ Grau de um nodo
 - **□** Folhas: nodos de grau 0
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo
 - Altura da árvore
- □ Subárvore



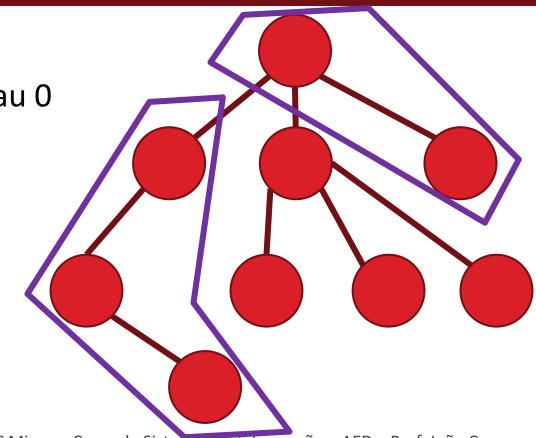
□ Grau de um nodo

□ *Folhas*: nodos de grau 0

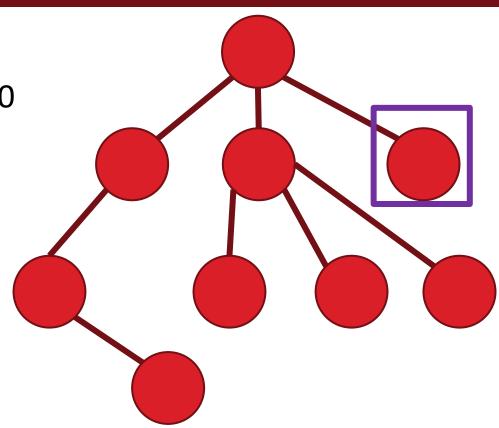
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo
 - Altura da árvore
- □ Subárvore



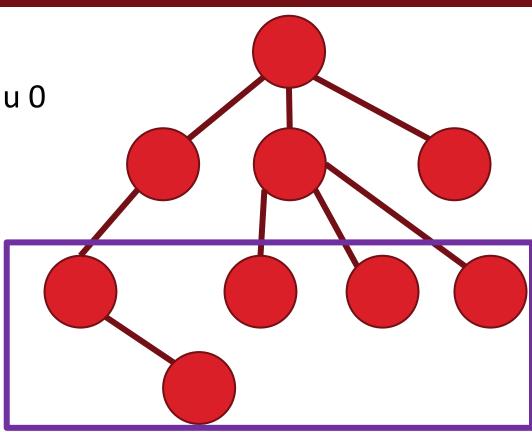
- □ Grau de um nodo
 - **□** Folhas: nodos de grau 0
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo
 - Altura da árvore
- □ Subárvore



- □ Grau de um nodo
 - **□** Folhas: nodos de grau 0
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo
 - Altura da árvore
- □ Subárvore



- □ Grau de um nodo
 - **□** Folhas: nodos de grau 0
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo
 - Altura da árvore
- □ Subárvore



□ Grau de um nodo

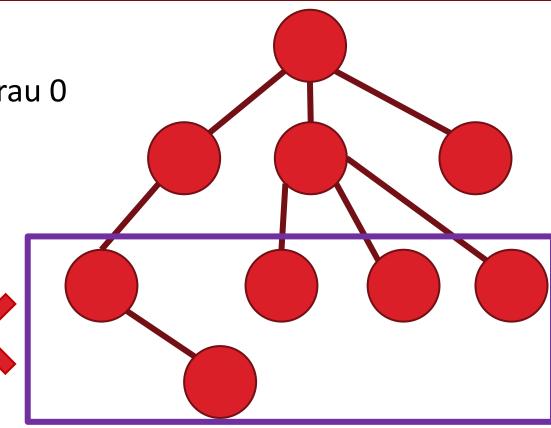
□ *Folhas*: nodos de grau 0

□ Nível de um nodo

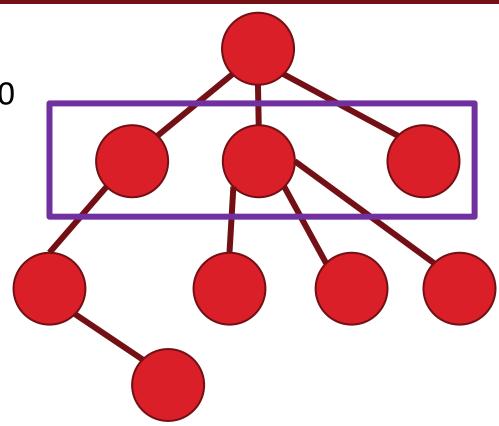
□ Altura de um nodo

■ Altura da árvore

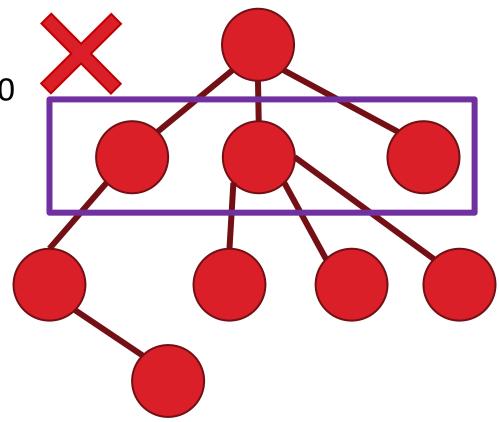
□ Subárvore



- □ Grau de um nodo
 - **□** Folhas: nodos de grau 0
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo
 - Altura da árvore
- □ Subárvore



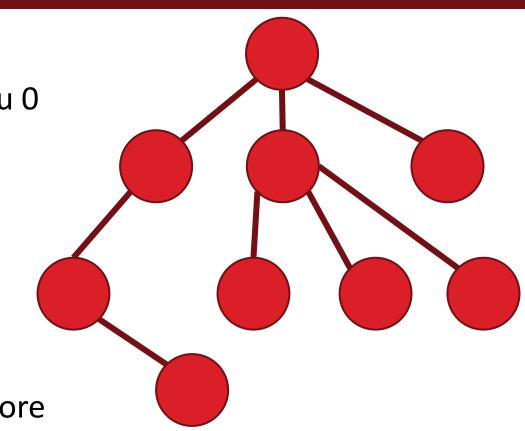
- □ Grau de um nodo
 - **□** *Folhas*: nodos de grau 0
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo
 - Altura da árvore
- □ Subárvore



□ Grau de um nodo

□ Folhas: nodos de grau 0

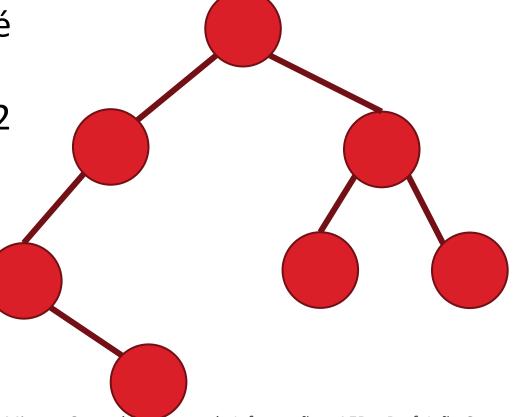
- □ Nível de um nodo
- □ Altura de um nodo
 - Altura da árvore
- □ Subárvore
 - Estrutura/definição recursiva de uma árvore



25 Árvores Binárias de Busca

Árvores binárias

 Uma árvore binária é aquela na qual cada nodo tem entre 0 e 2 filhos



Árvores e busca

□ Até o momento, estudamos *estruturas lineares*

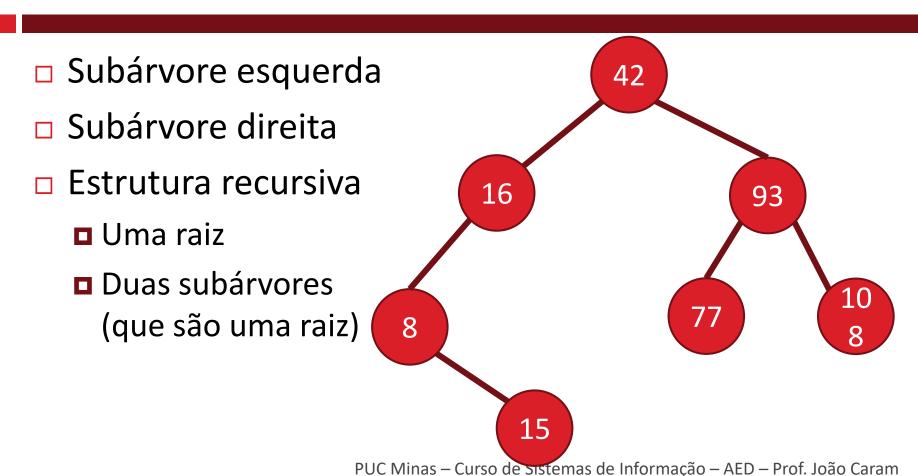
- Qual a complexidade da operação de busca em uma estrutura linear (por exemplo, uma fila?)
 - E se esta operação precisar ser repetida constantemente?

Árvores binárias de busca

- Nos interessam as árvores binárias de busca
 (ABB ou BST binary search trees)
 - **■** Busca eficiente

- Nas ABBs, os elementos-filhos são nomeados como filho da esquerda e filho da direita
 - Valores menores à esquerda
 - Valores maiores à direita

Árvores binárias de busca



Implementação – Classe ABB

- Elemento raiz
 - Não usaremos elemento sentinela. Por quê?

Implementação – Classe ABB

- Elemento raiz
 - Não usaremos elemento sentinela. Por quê?
- Métodos podem variar. Sugestões:
 - 1. inserir
 - 2. retirar
 - 3. buscar
 - 4. vazia
 - 5. caminhar

- 6. esquerda(nodo)
- 7. direita(nodo)
- 8. tamanho
- 9. altura

Implementação – Classe ABB

- □ Elemento da árvore: nodo
 - Objeto com dados
 - Duas referências/ponteiros (esquerda e direita)

- Uma árvore é composta pelo nodo raiz e...
 - Suas subárvores (estrutura recursiva!)

ABB - Operações

□ Criação: raiz → nulo

□ Verificação de vazia: raiz == nulo

ABB - Busca

Utilizamos a estrutura recursiva a nosso favor

□ A busca sempre é iniciada pela raiz da árvore

 A busca continua (recursivamente) pela raiz da subárvore correspondente

ABB - Busca

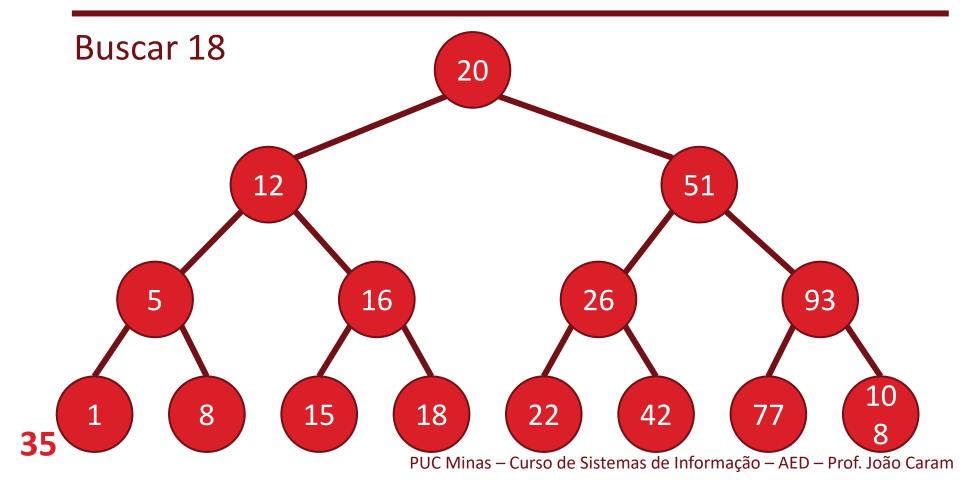
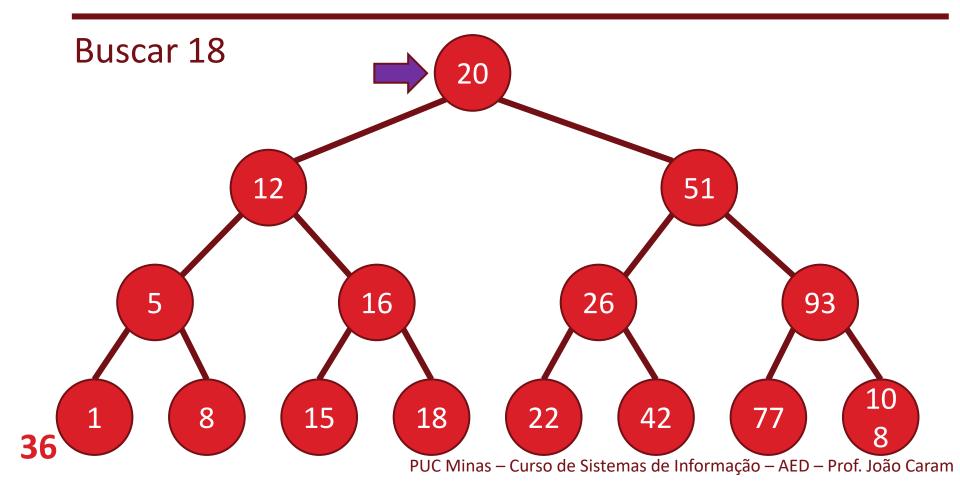
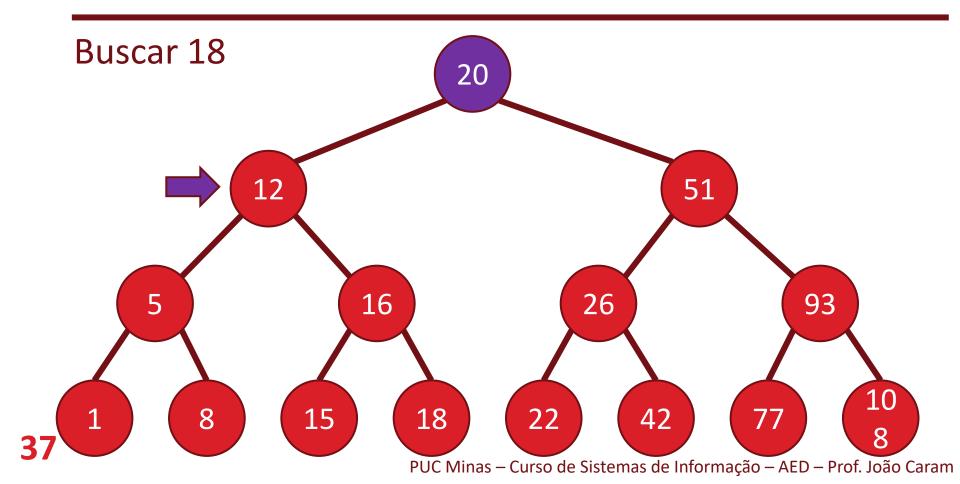
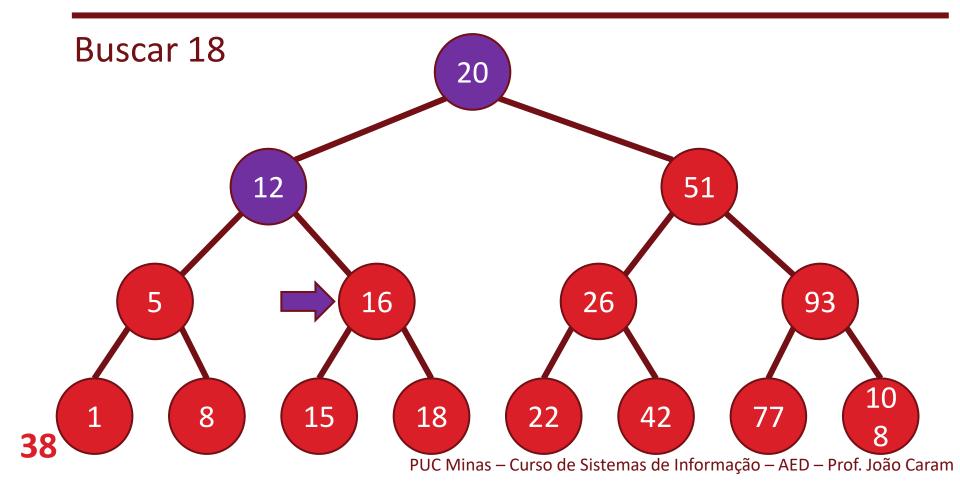
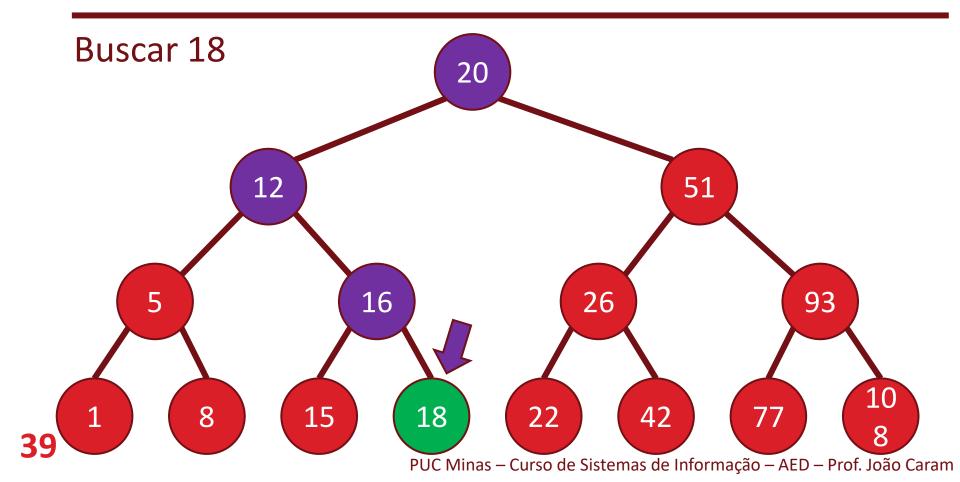


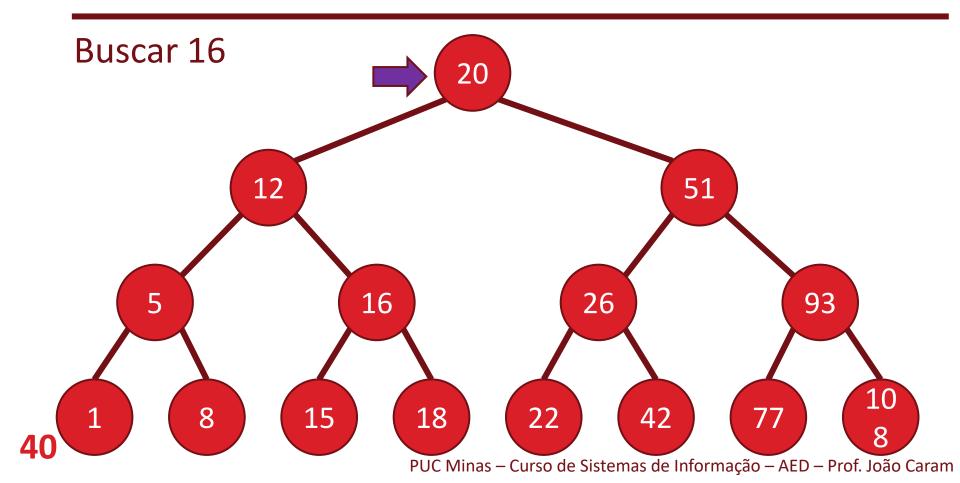
ABB - Busca

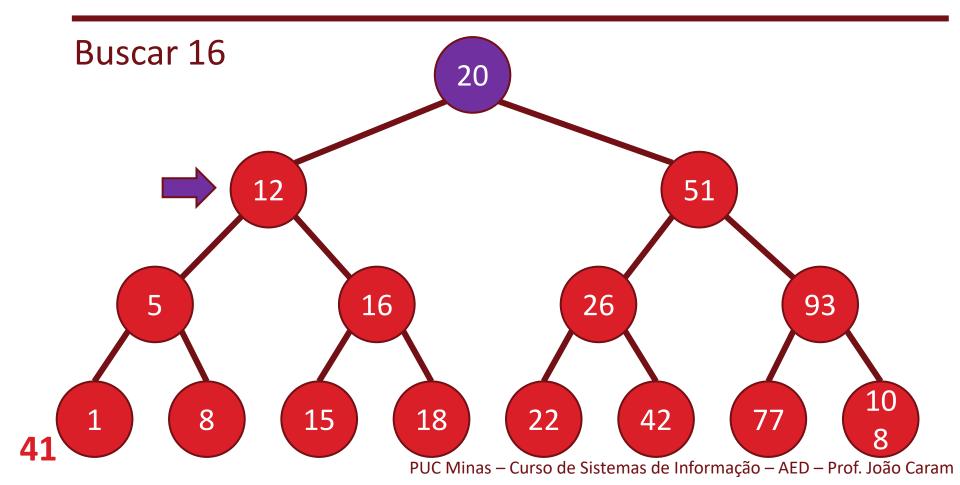


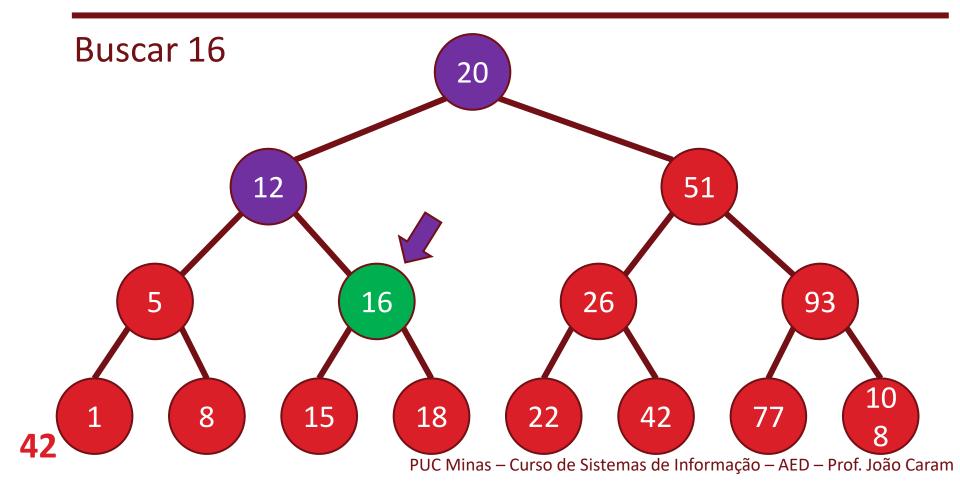


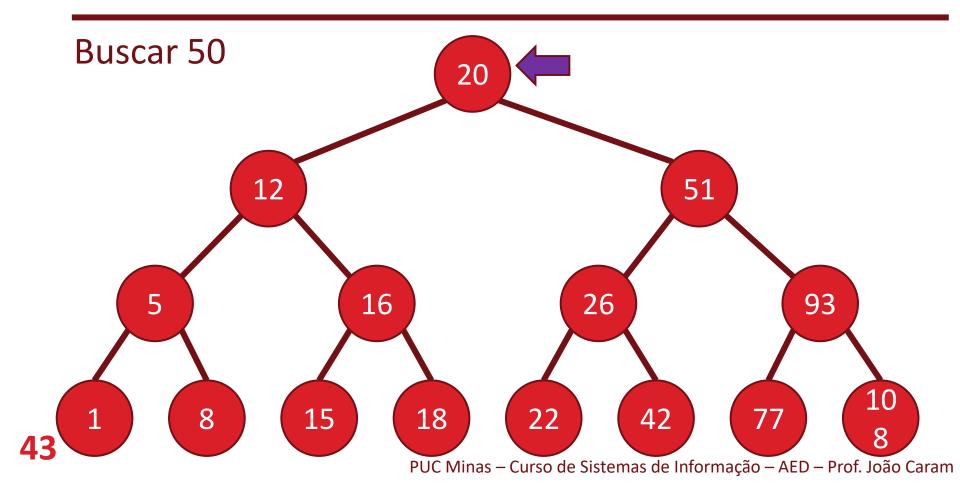


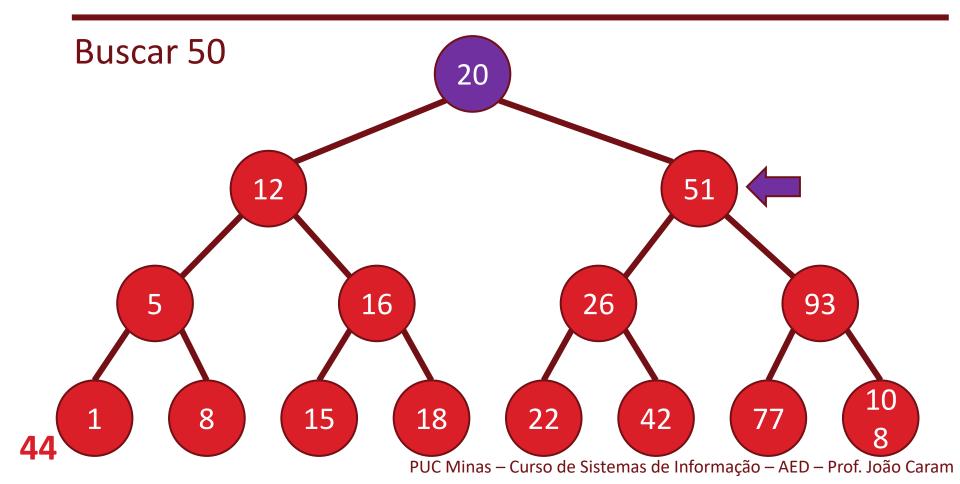


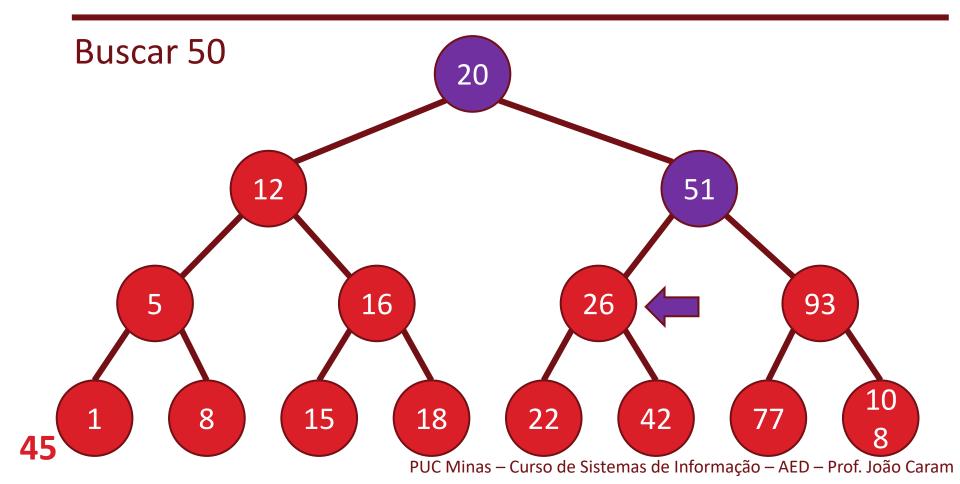


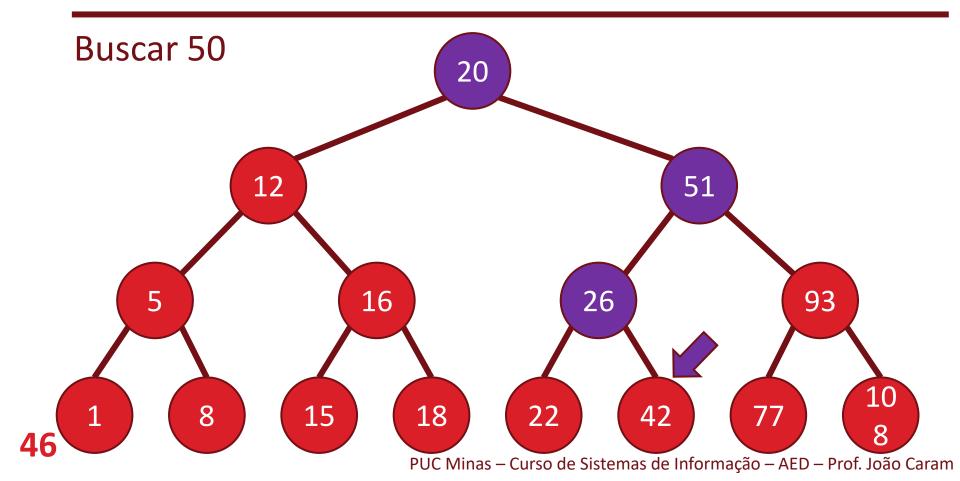












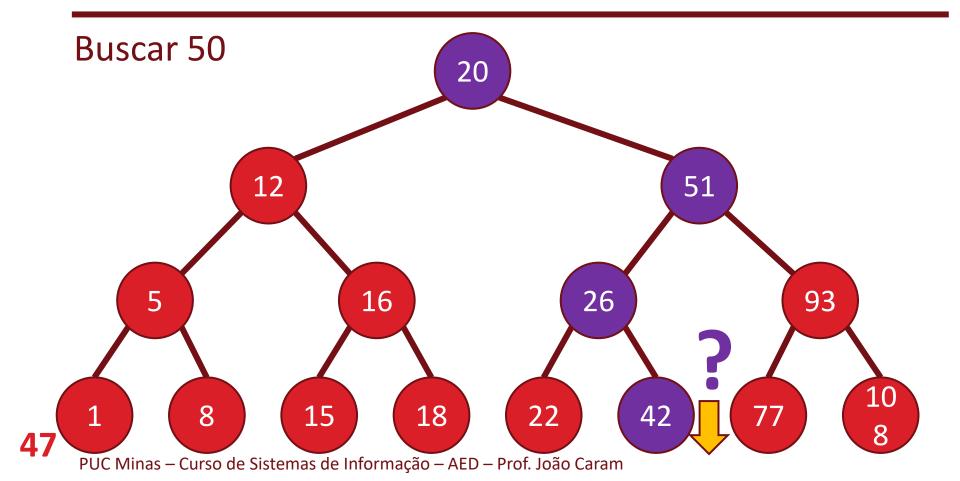


ABB – Busca / algoritmo

- □ Chamada inicial: raiz da árvore
 - Encapsulamento da busca

- Recursivamente:
 - Se chegarmos ao nulo, elemento não existe.
 - Se o elemento atual não é o desejado,
 - Se o desejado é menor: buscar na subárvore esquerda
 - Se o desejado é maior: buscar na subárvore direita

ABB - Inserção

- □ Inserção é precedida de uma busca:
 - Regra de organização menor/maior

- Inserção recursiva
 - Busca por um local vazio/nulo
 - Criação do novo elemento e retorno para a subárvore do elemento pai

ABB – Inserção / exemplo

ABB – Inserção / algoritmo

- □ Se encontrar uma referência nula,
 - Retornar o novo elemento para o pai

- Caso contrário,
 - Se *novo é menor* que a raiz, inserir na subárvore esquerda (recursivo) e atribuí-la ao filho da esquerda;
 - Se *novo é maior* que a raiz, inserir na subárvore direita (recursivo) e atribuí-la ao filho da direita;

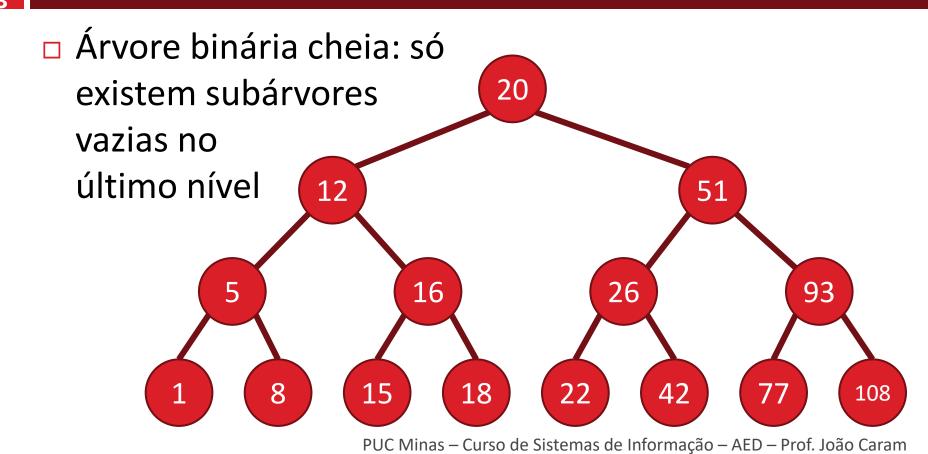
ABB – Complexidade das operações

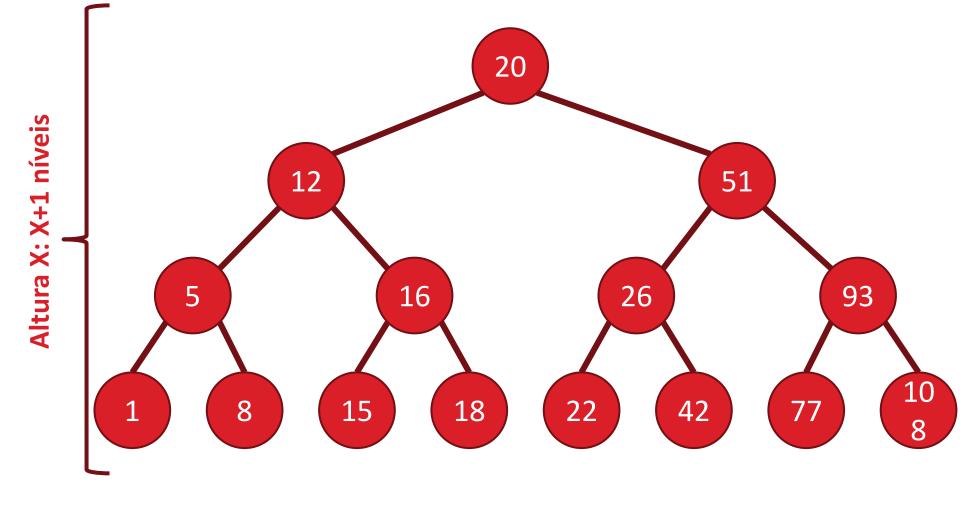
□ Perguntas – chave:

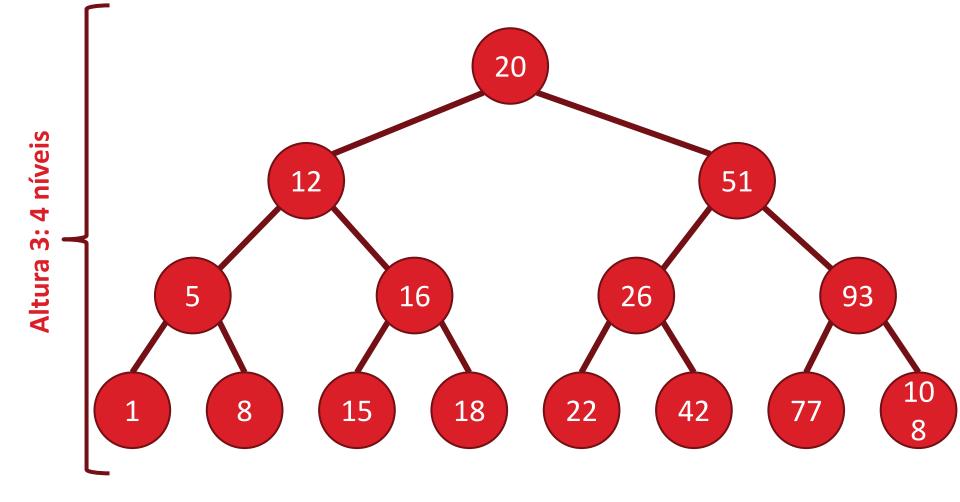
qual é a altura de uma árvore binária de busca cheia, se ela tem N nodos?

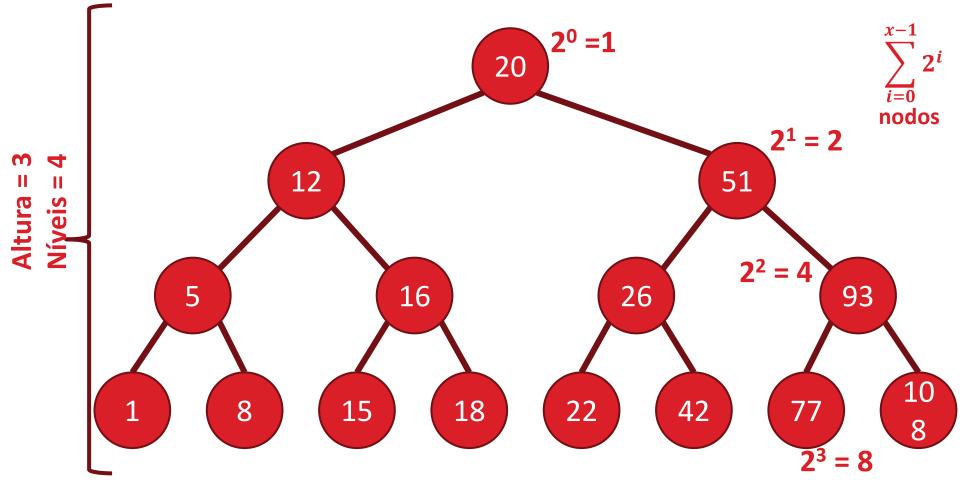
■ se uma árvore binária de busca tem altura X, quantos nodos ela comporta, no máximo?

Árvore binária cheia









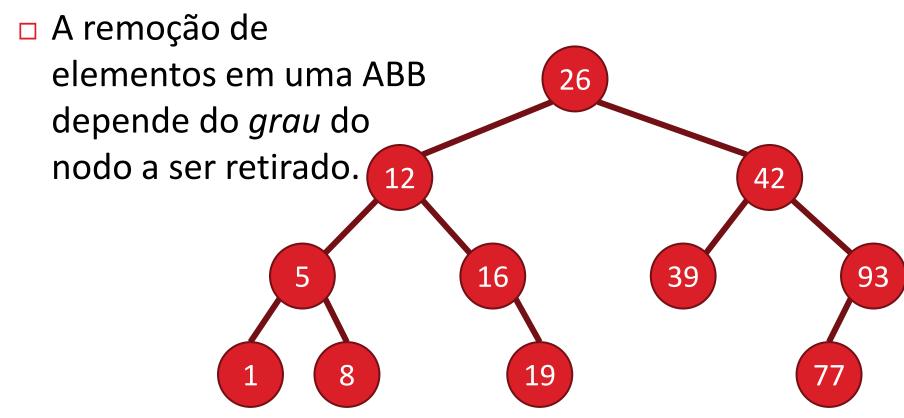
Número de nodos

$$\sum_{i=0}^{x-1} 2^{i} = \frac{2(2^{x-1} - 2^{0-1})}{2-1} = 2^{x-1+1} - 2^{1-1} = 2^{x} - 1$$

Nodos e níveis

- □ Uma árvore com x níveis tem $n = 2^x 1$ nodos
 - $\mathbf{D} x = \log_2 n$, e a altura é $(\log_2 n) 1$

□ Ou seja: pior caso da árvore cheia é O(log n)

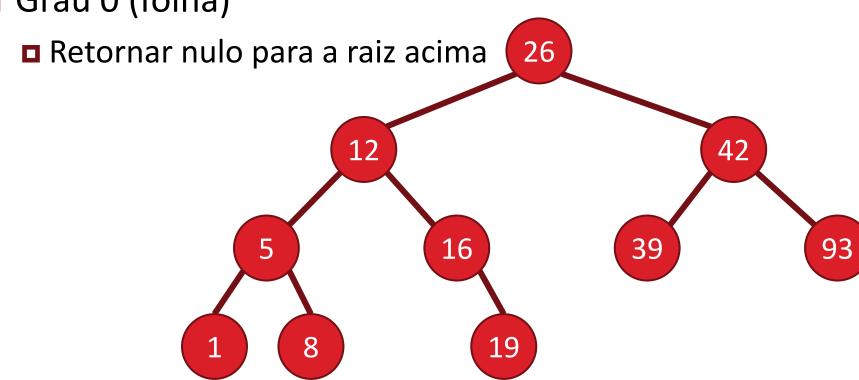


PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram

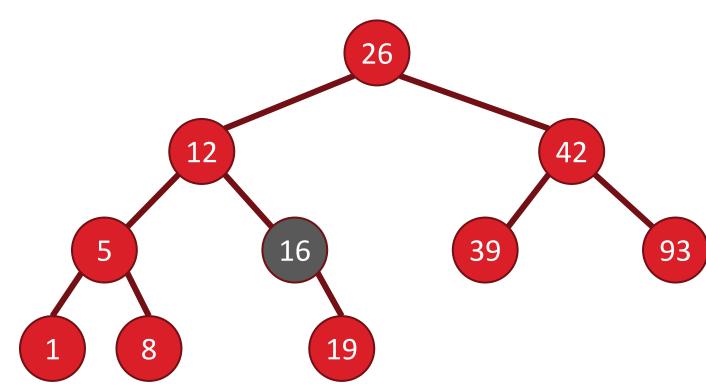
□ Grau 0 (folha)

PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram

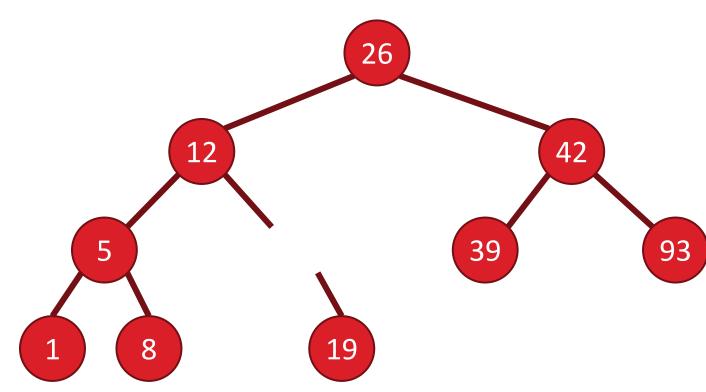
□ Grau 0 (folha)



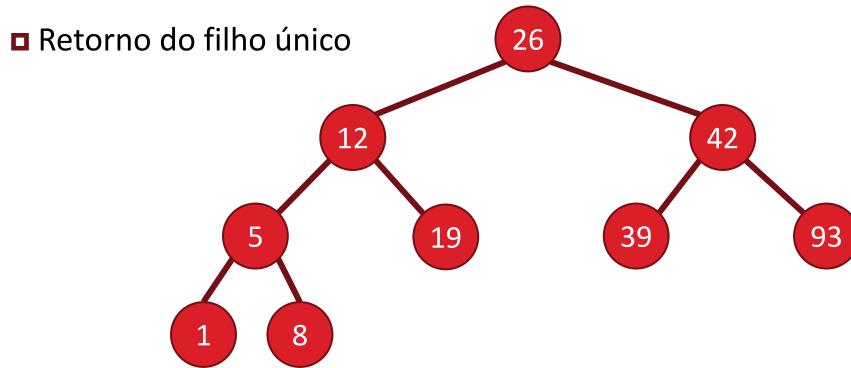
PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram



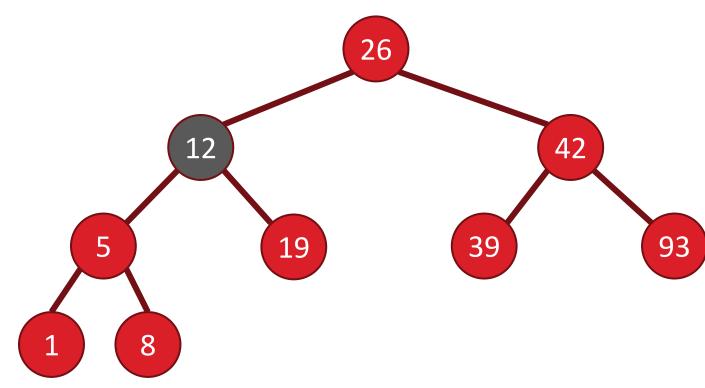
PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram



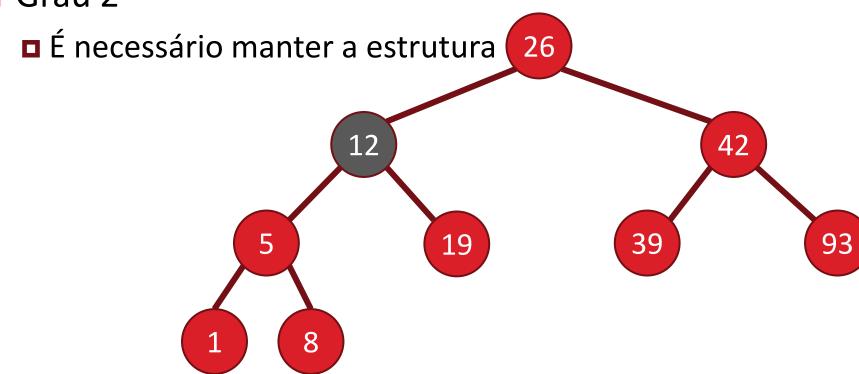
PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram



PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram

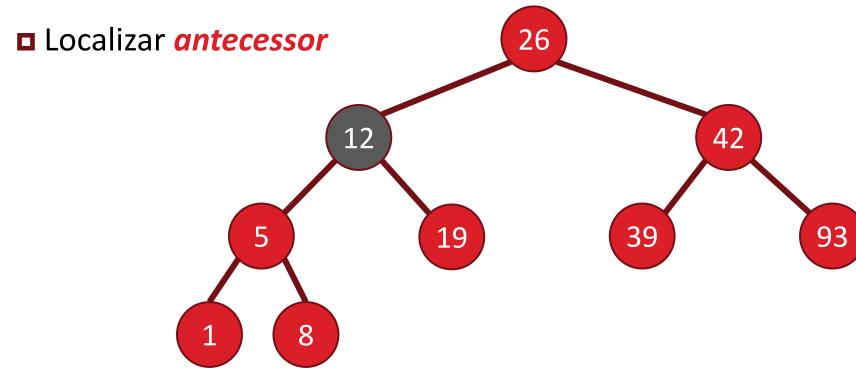


PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram

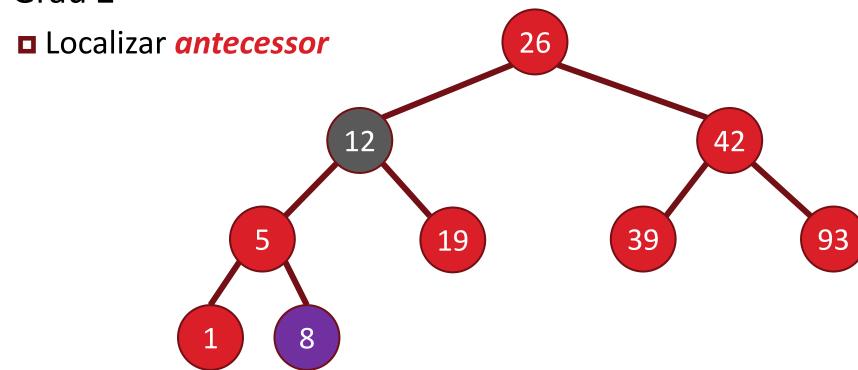


PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram

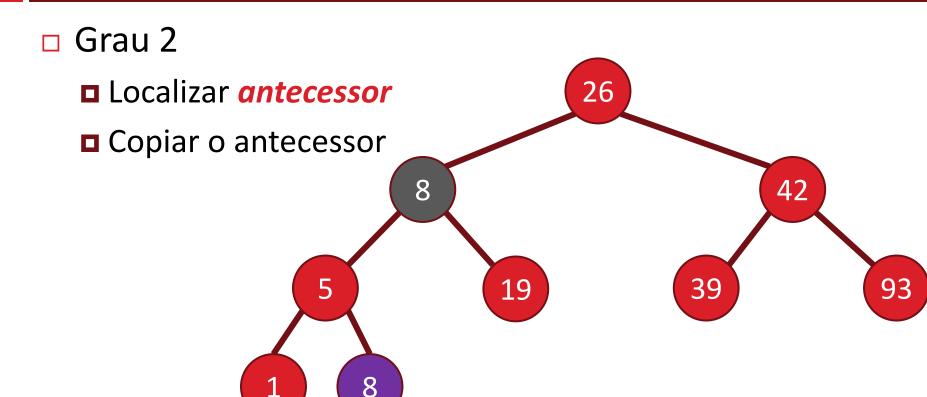
□ Grau 2 ■ É necessário manter a estrutura ■ O que fazer?? 42 39 19 93



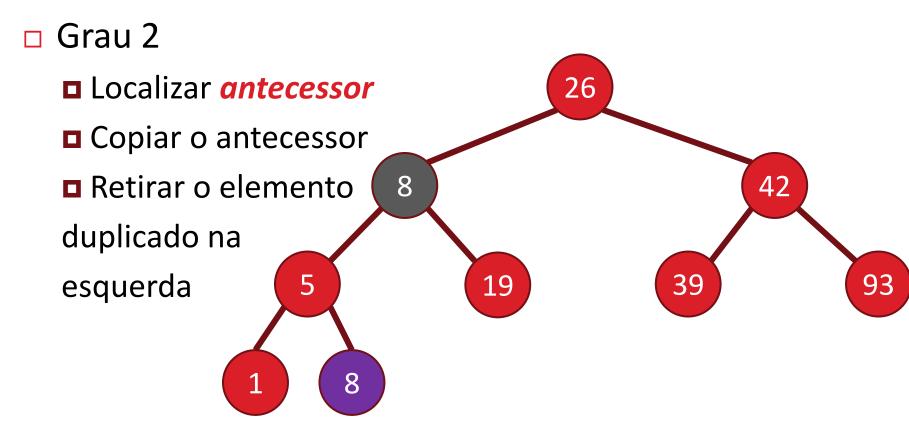
PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram

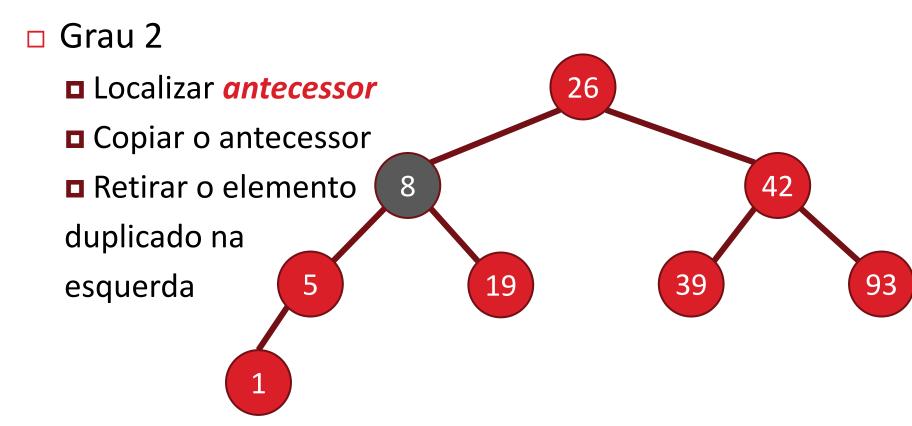


PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram

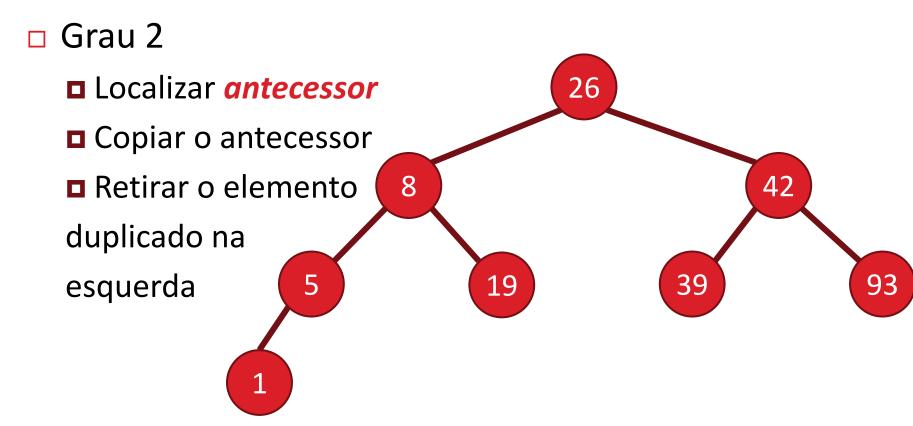


PUC Minas – Curso de Sistemas de Informação – AED – Prof. João Caram





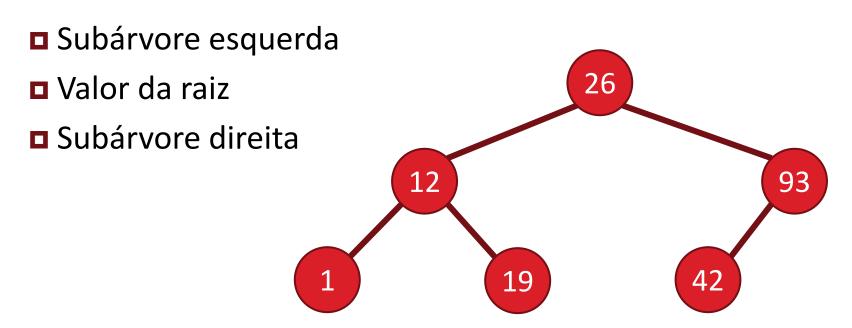
Remoção

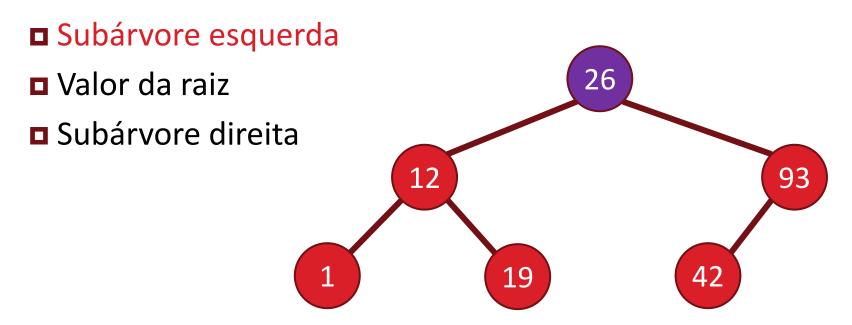


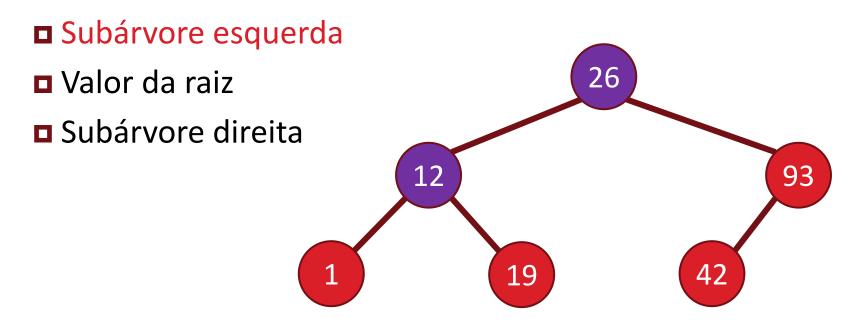
Caminhamento na árvore

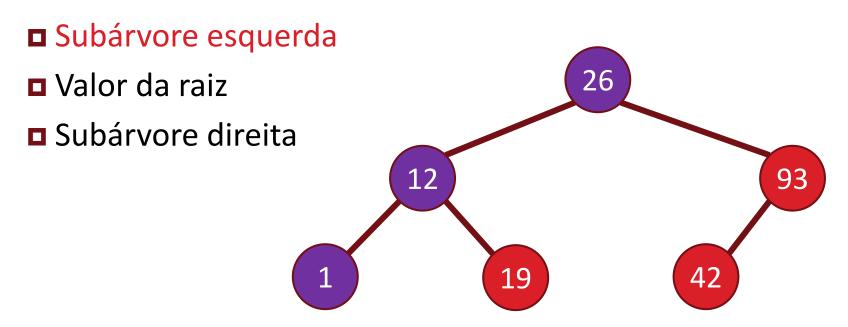
Operação que lista todos os nodos de uma árvore

- A ordem de visita às subárvores determina resultados diferentes para o caminhamento
 - Em-ordem, pré-ordem e pós-ordem

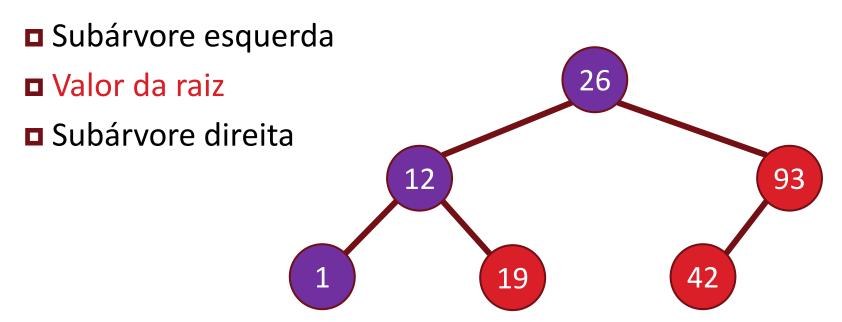




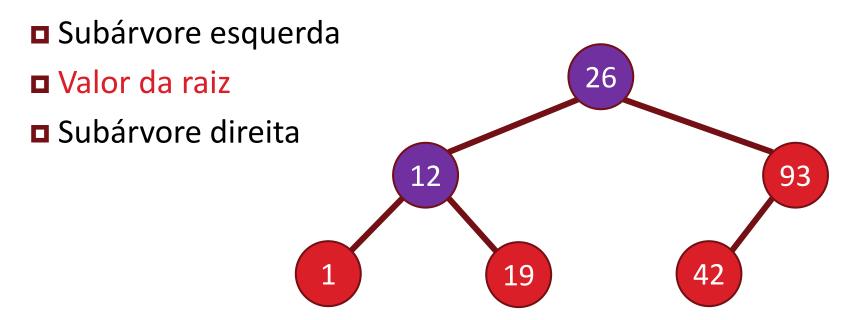




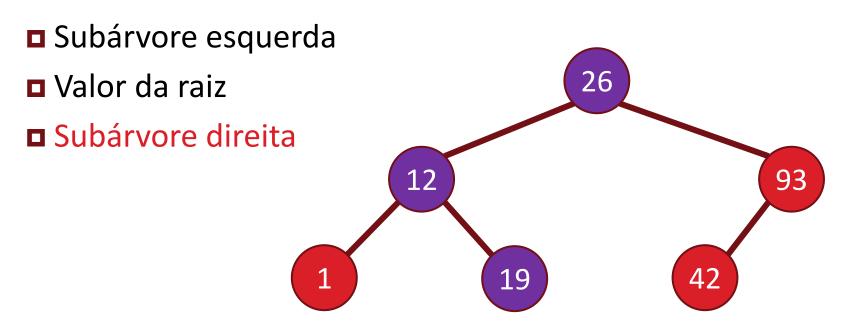
□ Recursivamente: 1 -



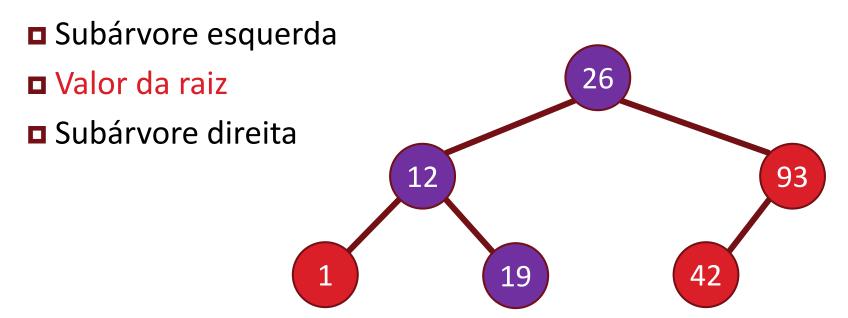
□ Recursivamente: 1 - 12



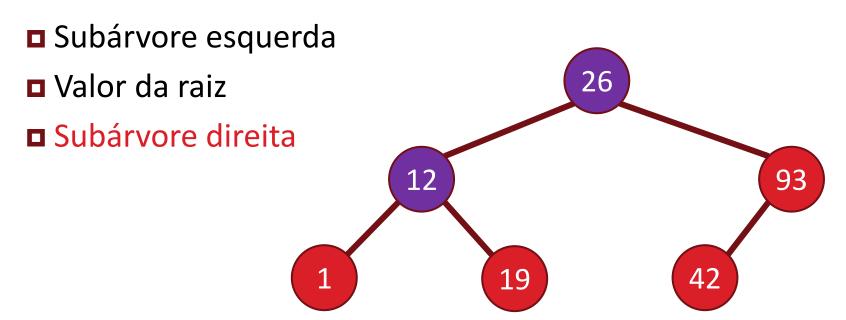
□ Recursivamente: 1 - 12



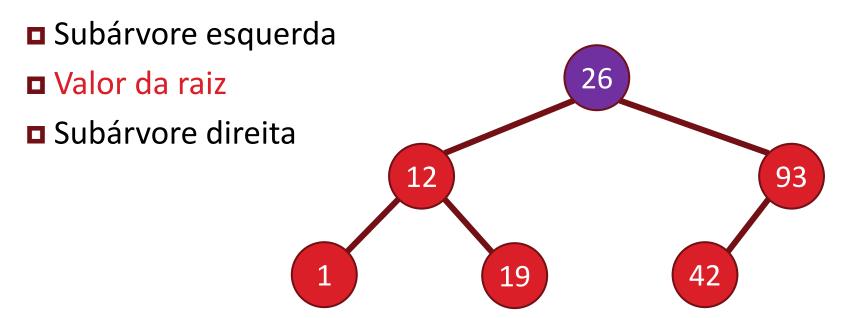
 \square Recursivamente: 1 – 12 - 19



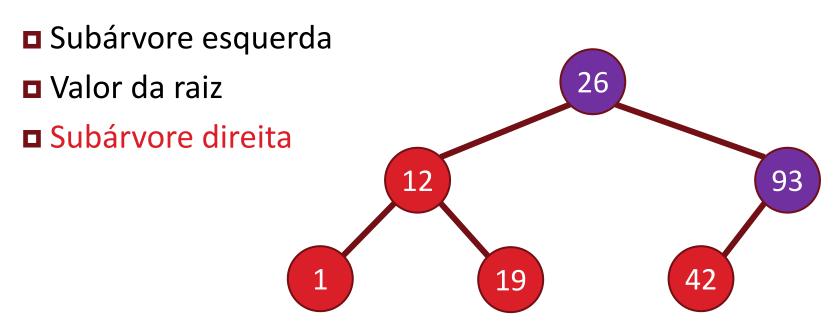
 \square Recursivamente: 1 – 12 - 19



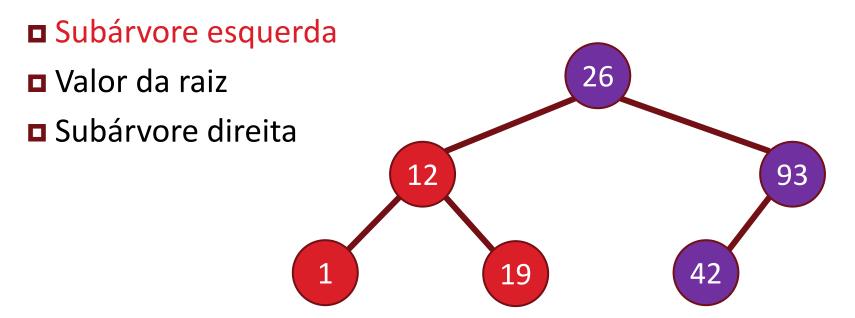
 \square Recursivamente: 1 - 12 - 19 - 26



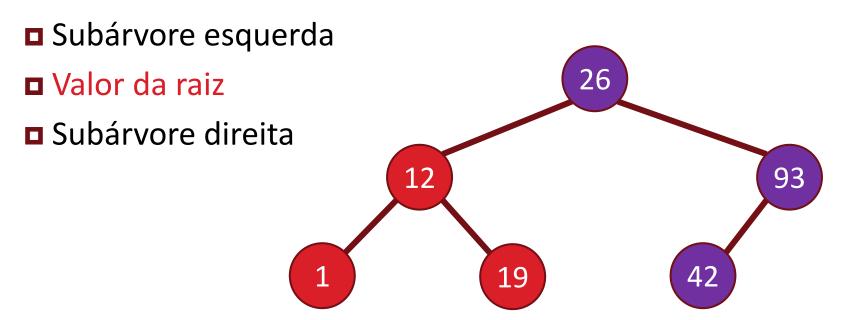
 \square Recursivamente: 1 - 12 - 19 - 26



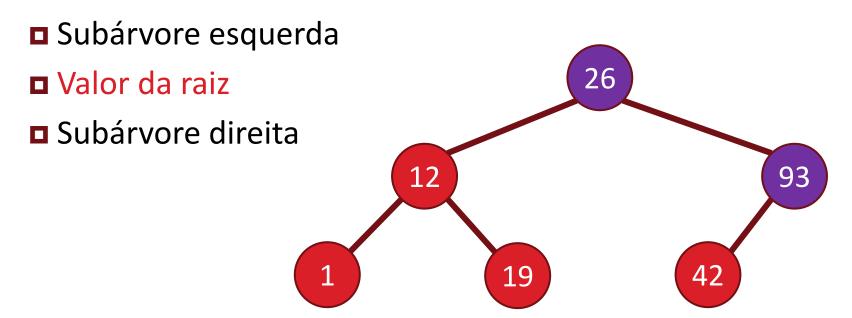
 \square Recursivamente: 1 - 12 - 19 - 26



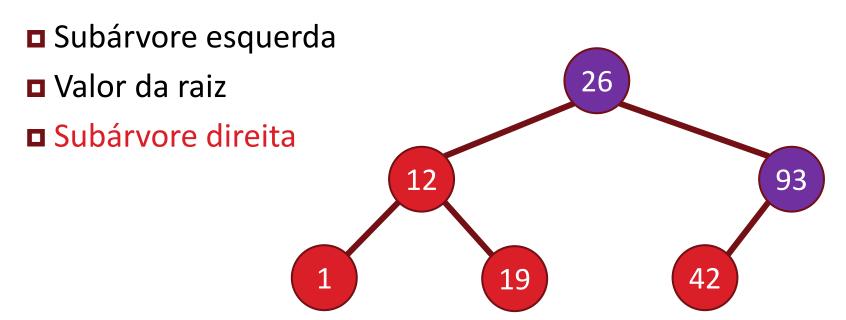
□ Recursivamente: 1 - 12 - 19 - 26 - 42



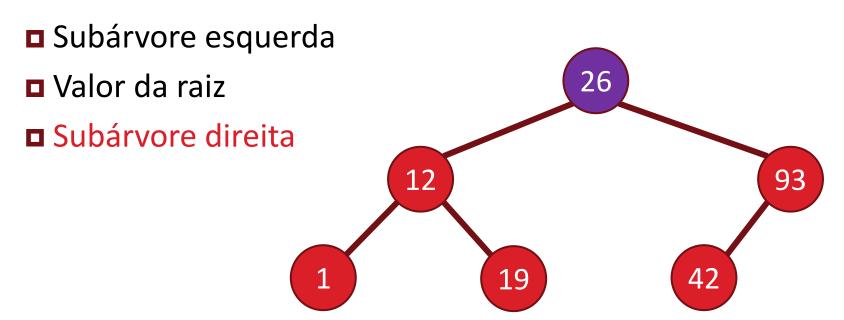
 \square Recursivamente: 1 - 12 - 19 - 26 - 42 - 93



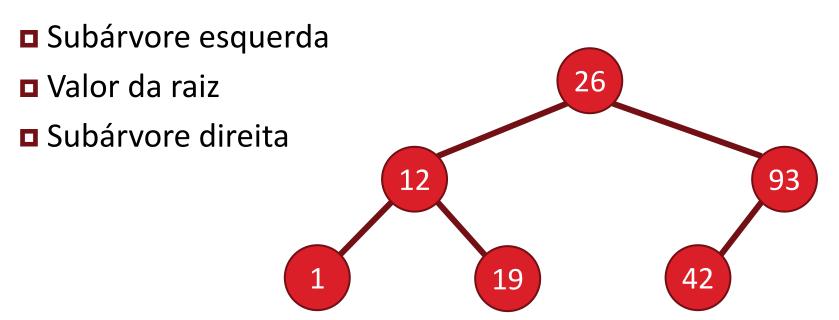
 \Box Recursivamente: 1 - 12 - 19 - 26 - 42 - 93



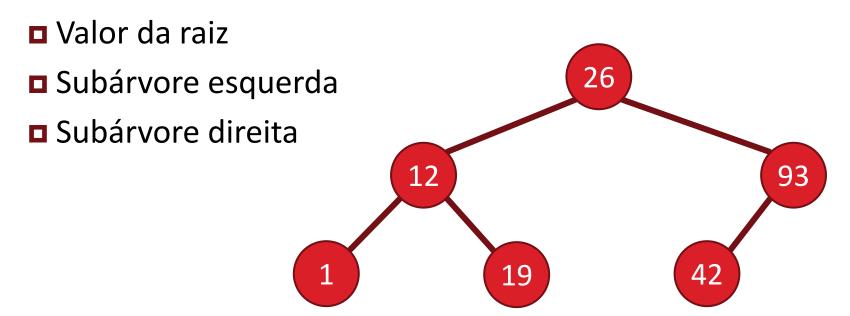
 \Box Recursivamente: 1 - 12 - 19 - 26 - 42 - 93



 \square Recursivamente: 1 - 12 - 19 - 26 - 42 - 93



Caminhamento pré-ordem



Caminhamento pré-ordem

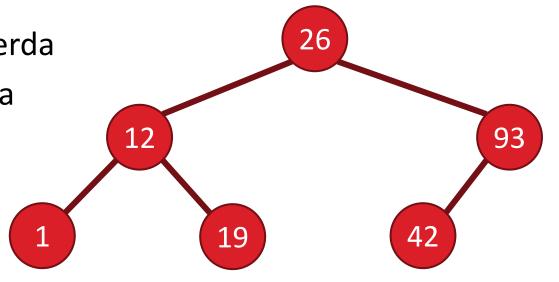
Recursivamente:



Subárvore esquerda

■ Subárvore direita

- Como fica?
- □ Para que serve?



Obrigado.

Dúvidas?