



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Algebra Booleana

Operadores, axiomas, propriedades,
expressões lógicas



Álgebra de Boole

- Operadores lógicos

Operador lógico	Operação
$+$	OU lógico (Soma lógica – função OR)
\cdot	E lógico (Multiplicação lógica – função AND)
\neg	Inversão lógica (também se utiliza ! ou ' – função NOT)
\oplus	OU-exclusivo (Função XOR)
\odot	Não ou-exclusivo (também chamado de coincidência – função XNOR)



Álgebra de Boole

- Tipos de lógica

Lógica positiva	Operação
VERDADEIRO	Nível lógico “1”
Falso	Nível lógico “0”

Lógica negativa	Operação
VERDADEIRO	Nível lógico “0”
Falso	Nível lógico “1”



Álgebra de Boole

- Sendo A uma variável lógica, tem-se
- $A = 1 \Rightarrow \bar{A} = 0$
- $A = 0 \Rightarrow \bar{A} = 1$
- (\bar{A} é o inverso, ou complemento de A)



Álgebra de Boole

- Axiomas

1) $0 + 0 = 0$	5) $1 + 1 = 1$
2) $0 + 1 = 1$	6) $1 \cdot 1 = 1$
3) $0 \cdot 0 = 0$	7) $A + 0 = A$
4) $0 \cdot 1 = 0$	8) $A \cdot 0 = 0$



Álgebra de Boole

- Axiomas

$$9) \quad \overline{\overline{A}} = A$$

$$10) \quad A \bullet A = A$$

$$11) \quad A \bullet \overline{A} = 0$$



Álgebra de Boole

- Propriedades

12) $A + B = B + A$	Comutativa em relação à operação ou
13) $A \cdot B = B \cdot A$	Comutativa em relação à operação E
14) $A + (B + C) = (A + B) + C$	Associativa em relação à operação ou
14) $A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$	Associativa em relação à operação ou
15) $A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$	Distributiva da operação E em relação à operação ou
16) $A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot (A + C)$	Distributiva da operação OU em relação à operação E



Álgebra de Boole

- Propriedades

$$17) \quad A + \overline{A}.B = A + B$$

$$18) \quad \overline{A} + A.B = \overline{A} + B$$

Teoremas de DeMorgan

O complemento de uma soma lógica é o produto dos complementos dos termos da soma:

$$\overline{(A + B)} = \overline{A} \bullet \overline{B}$$

$$\overline{(A + B + C)} = \overline{A} \bullet \overline{B} \bullet \overline{C}$$

O complemento de uma multiplicação lógica é a soma dos complementos dos termos da multiplicação:

$$\overline{(A \bullet B)} = \overline{A} + \overline{B}$$

$$\overline{(A \bullet B \bullet C)} = \overline{A} + \overline{B} + \overline{C}$$

Operações Básicas – Portas Lógicas

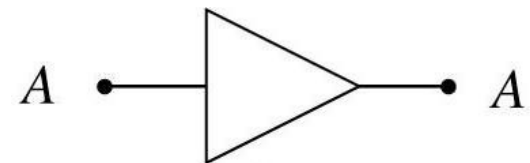
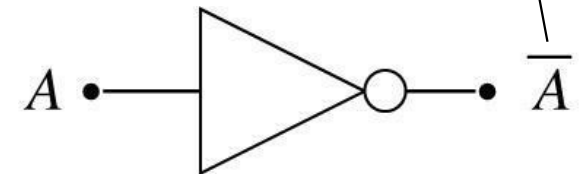
- Operação **NOT**: Altera o valor de uma variável de 0 para 1 ou de 1 para 0.
- Tabela Verdade: Combinações dos bits de entrada e respectivos bits de saída após a operação lógica.
- O símbolo lógico (porta lógica) que representa a operação **NOT** é o seguinte:
- O segundo símbolo não é de um inversor, mas de um buffer. Repare que um buffer não possui um círculo na saída. Este círculo representa a inversão do bit de entrada e pode ser encontrado nas entradas e saídas de qualquer porta lógica, conforme veremos ainda nesta unidade.

Tabela Verdade

Entrada Saída

Entrada	Saída
A	\bar{A}
0	1
1	0

*Esta barra
Significa
inversão*

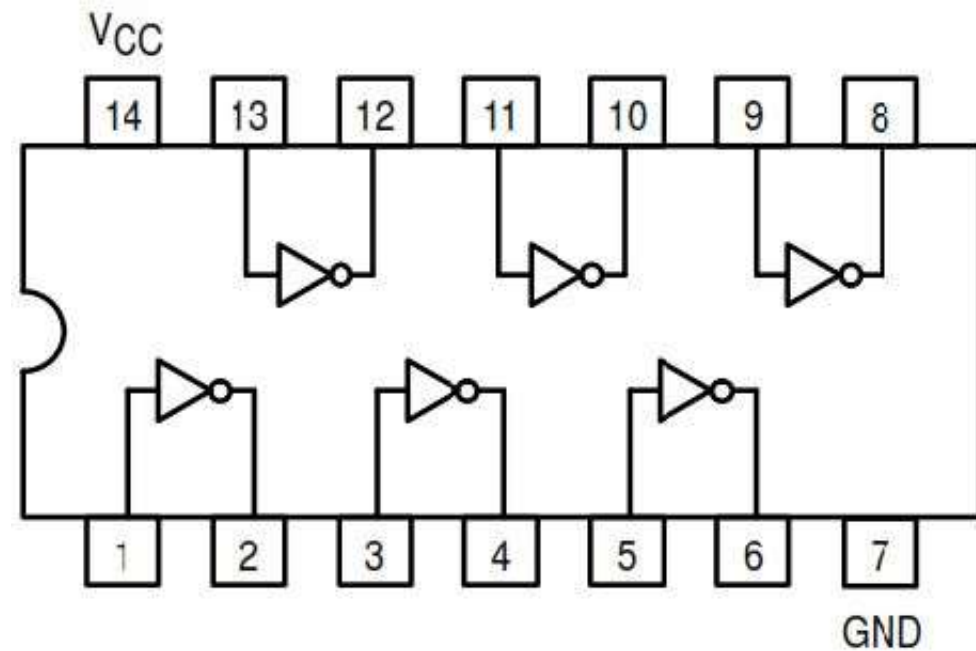


*Qual a função
de um buffer?
Procure!*



Circuitos Lógicos

- Porta NÃO (NOT)



74LS04

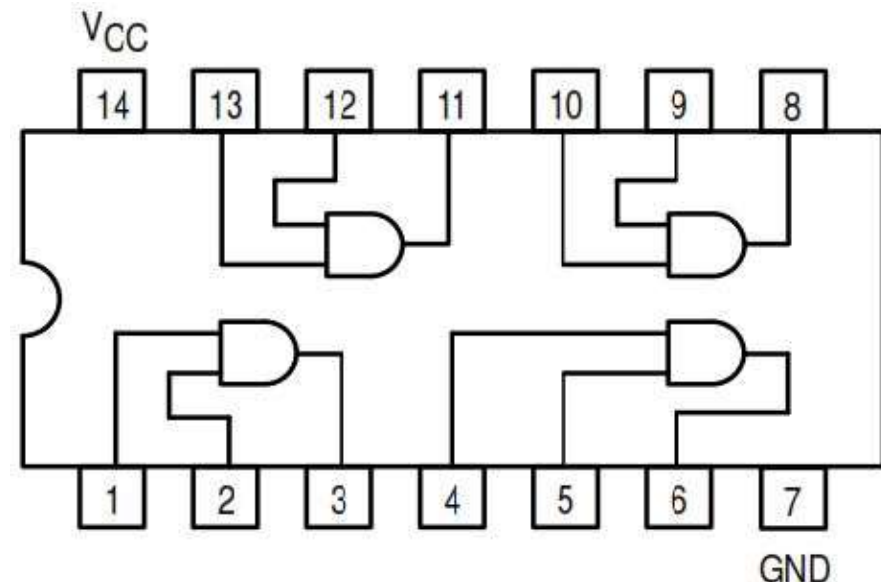
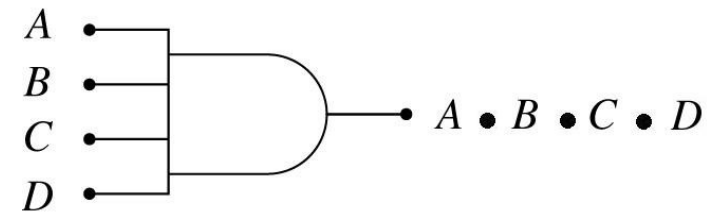
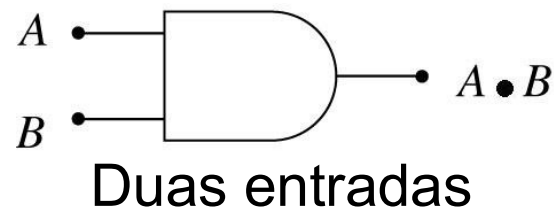
Operações Básicas – Portas Lógicas

Porta AND

Tabela Verdade

A	B	$A \bullet B$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Símbolos



74LS08

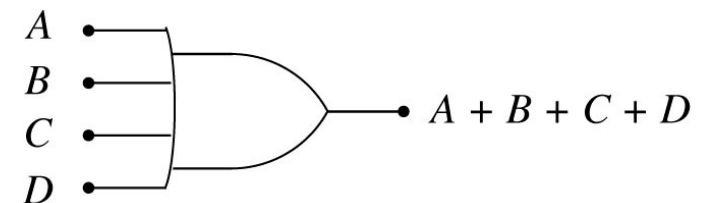
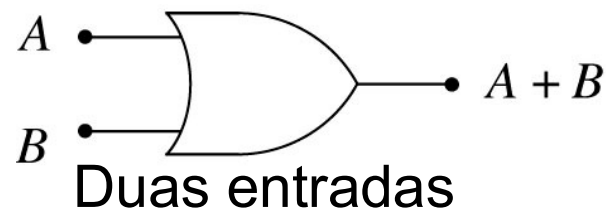
Operações Básicas – Portas Lógicas

Porta OR

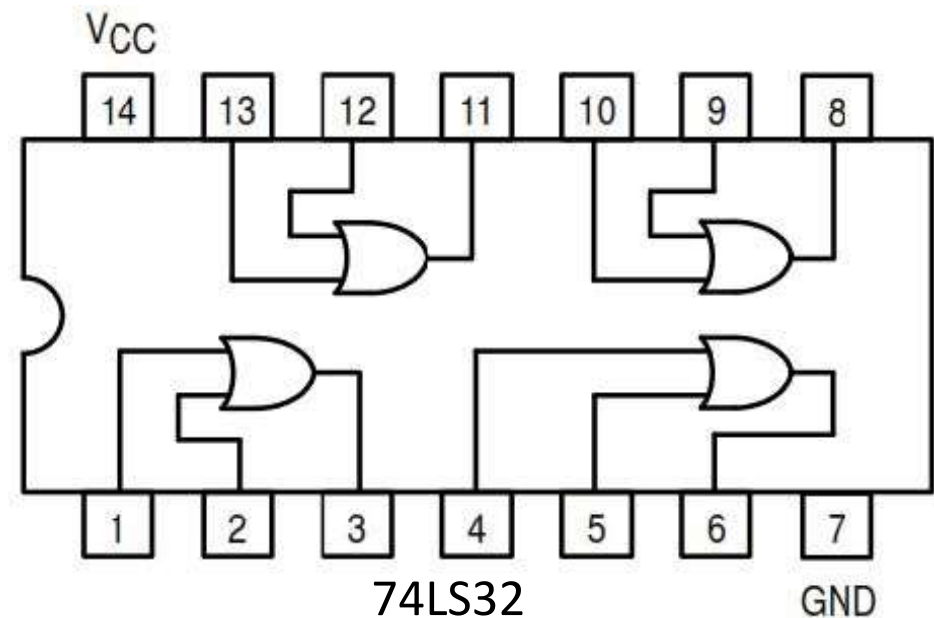
Tabela Verdade

A	B	$A + B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Símbolos



Quatro entradas. Uma porta lógica pode ter N entradas.



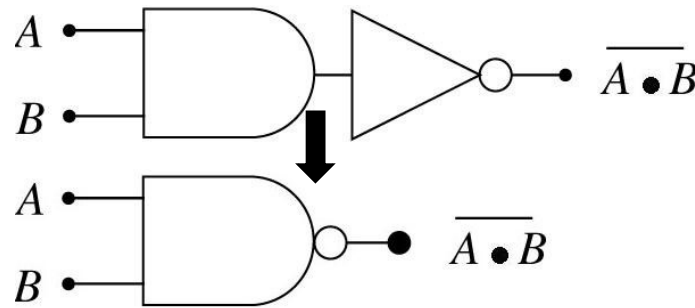
Operações Básicas – Portas Lógicas

Porta NAND

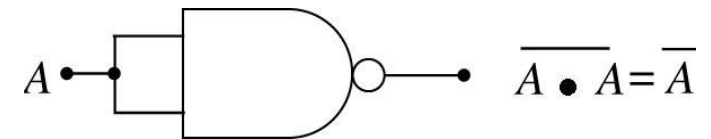
Tabela Verdade

A	B	$\overline{A \bullet B}$
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

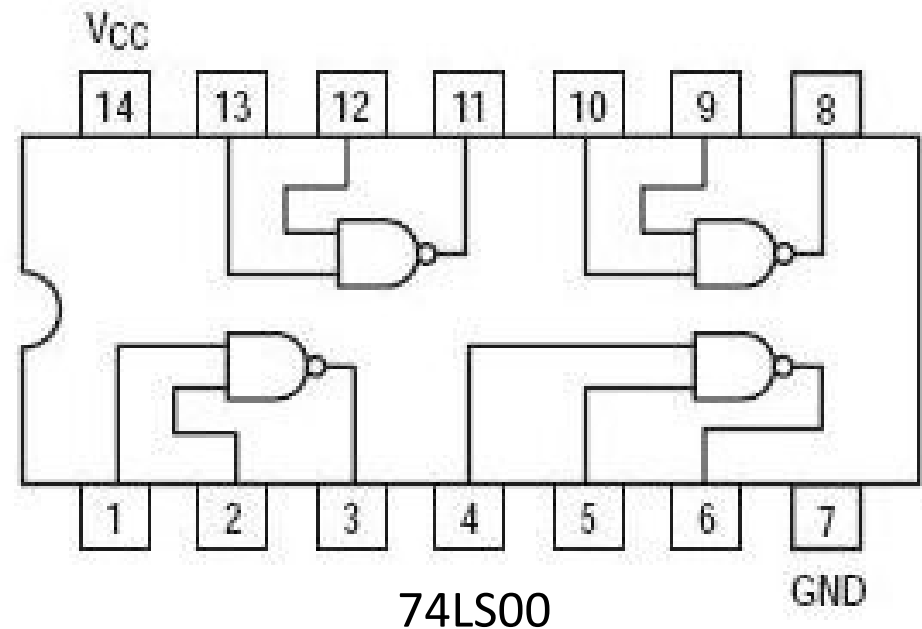
Símbolos



Símbolo resultante.



Transformando uma NAND em uma NOT.



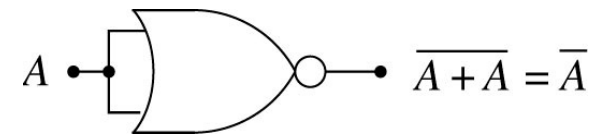
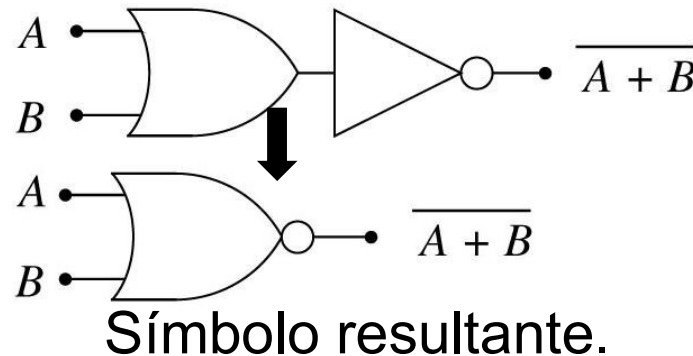
Operações Básicas – Portas Lógicas

Porta NOR

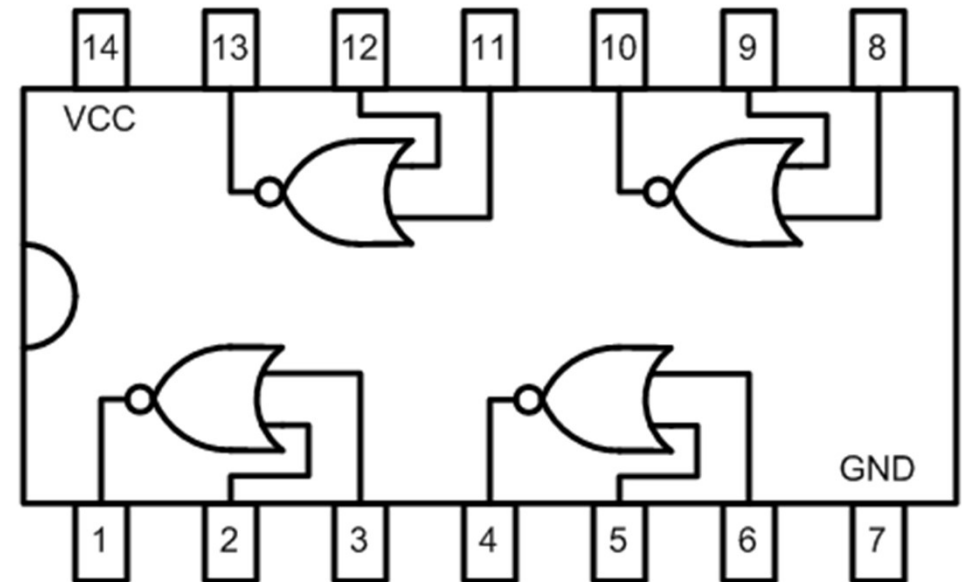
Tabela Verdade

A	B	$\overline{A + B}$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

Símbolos



Transformando uma NOR em uma NOT.



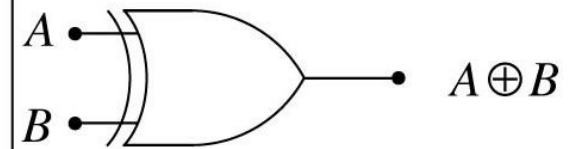
74LS28

Operações Básicas – Portas Lógicas

- A operação **XOR** significa Exclusive-OR (OU Exclusivo).
- A saída de uma porta XOR de duas entradas será 1 se somente uma das for igual a 1.
- Em um XOR de três entradas. Duas entradas são comparadas entre si e o resultado é comparado com a outra entrada.

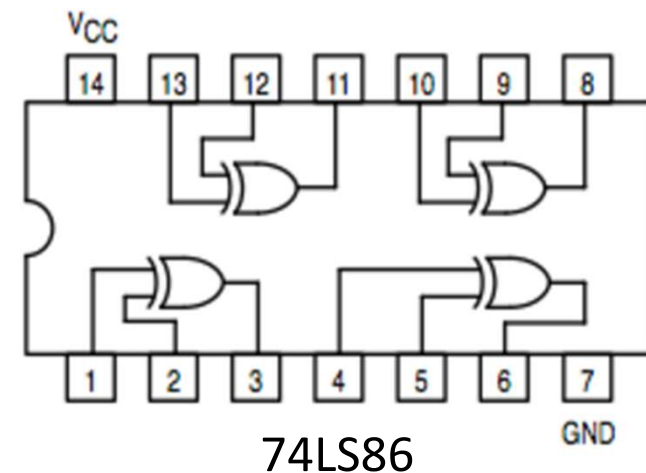
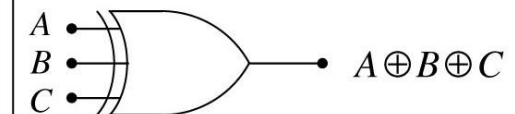
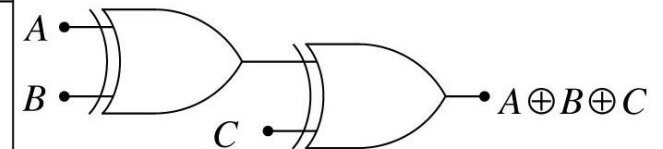
XOR

A	B	$A \oplus B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



**XOR
3 entradas**

A	B	C	$A \oplus B \oplus C$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

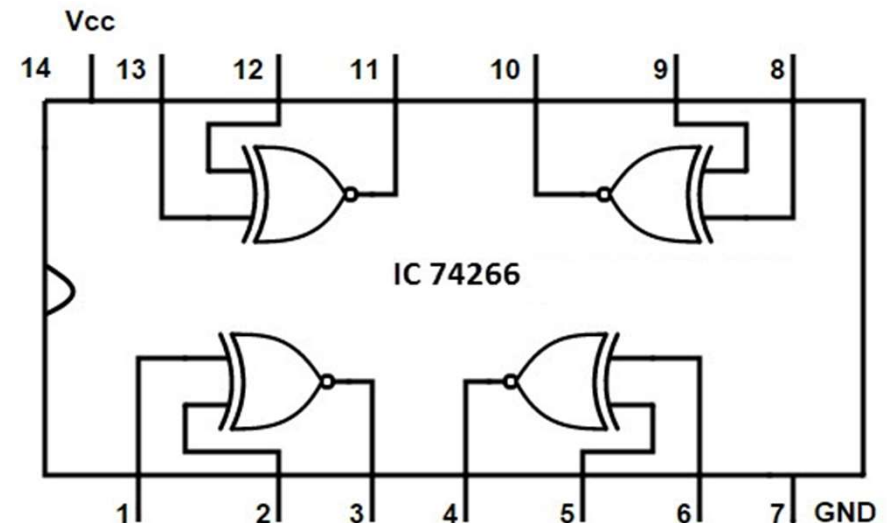
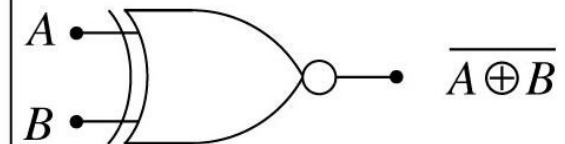


Operações Básicas – Portas Lógicas

- A operação **XNOR** significa Exclusive-NOR. A saída de uma XNOR de duas entradas é zero quando **uma** das entradas for igual a 1.

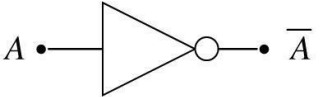
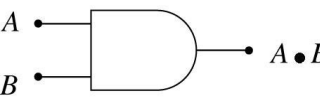
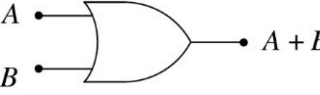
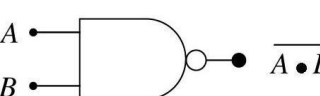
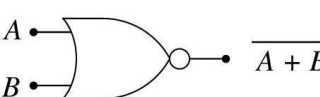
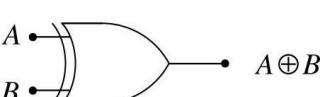
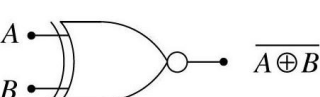
XNOR

A	B	$\overline{A \oplus B}$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1



Operações Básicas – Portas Lógicas

Portas lógicas

	NOT: Operação que inverte o sinal de entrada
	AND: Saída igual a 1, se todas as entradas forem iguais a 1.
	OR: Saída igual a 1, se qualquer entrada for igual a 1.
	NAND: Saída igual a 1, se qualquer entrada for igual a 0.
	NOR: Saída igual a 1, se todas as entradas forem iguais a 0.
	XOR: Saída igual a 1, se as entradas forem diferentes.
	XNOR: Saída igual 1, quando todas as entradas forem iguais.

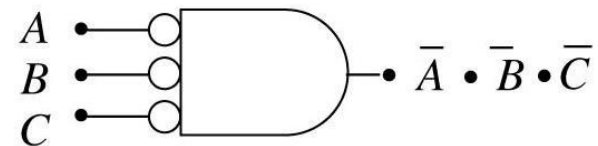
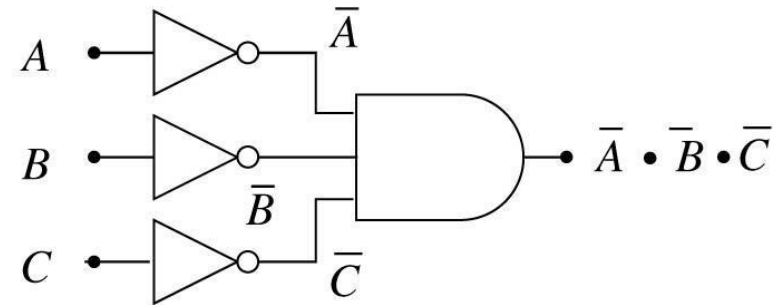
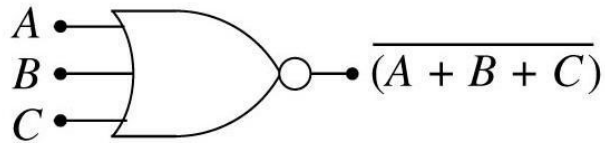
Álgebra de Boole

- ▶ Durante o projeto de um circuito lógico algumas expressões complexas são obtidas e é necessário que sejam simplificadas, para se obter um circuito mais simples.
- ▶ Uma vez que o circuito lógico pode ser resultado da expressão e vice-e-versa.

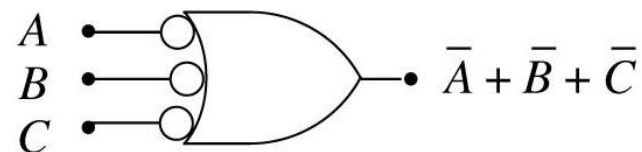
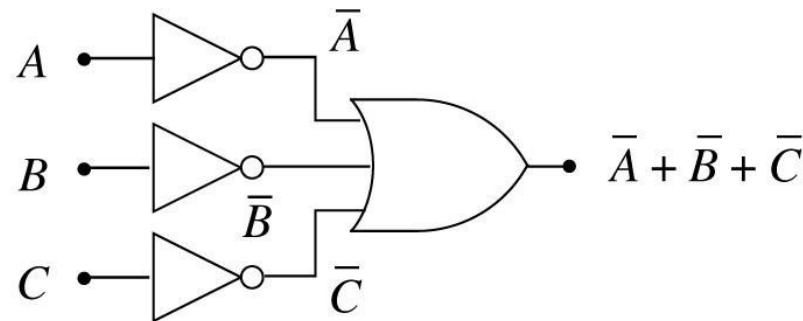
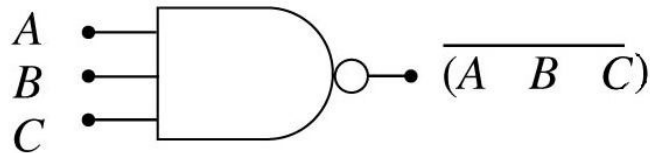
Teoremas de DeMorgan

Circuitos resultantes

$$\overline{(A + B + C)} = \bar{A} \cdot \bar{B} \cdot \bar{C}$$



$$\overline{(A \cdot B \cdot C)} = \bar{A} + \bar{B} + \bar{C}$$



Identidades Booleanas Úteis

$$A + A \bullet B = A$$

A	B	$A \bullet B$	$A + A \bullet B$
0	0	0	0
0	1	0	0
1	0	0	1
1	1	1	1

$$A + \bar{A} \bullet B = A + B$$

A	B	\bar{A}	$\bar{A} \bullet B$	$A + \bar{A} \bullet B$	$A + B$
0	0	1	0	0	0
0	1	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1
1	1	0	0	1	1

- As identidades booleanas apresentadas acima são confirmadas através de suas respectivas tabelas verdades.
- Podemos também verificar a primeira identidade através de atribuição de valores às variáveis:

$$A + A \bullet 0 = A + 0 = A$$

$$A + A \bullet 1 = A + A = A$$

- Ou através da lei distributiva:

$$A + A \bullet B = A \bullet (1 + B)$$

$$= A \bullet (1) = A$$

Exercícios

Simplificações Algébricas

Exemplo:

$$f = A \bullet B + A \bullet \overline{B}$$

$$f = A \bullet (B + \overline{B})$$

$$f = A \bullet 1 = A$$

O exemplo ao lado apresenta uma situação onde possuímos duas entradas no circuito: A e B.

No entanto, ao simplificarmos a equação verificamos que o circuito precisa apenas de uma das entradas, somente a entrada A.

Exercícios

Simplificações Algébricas

- Utilize os axiomas e propriedades da Algebra de Boole para resolver os exercícios abaixo:

$$(1) f = A \bullet B \bullet C + B \bullet C$$

$$(2) f = \overline{(A + \overline{B} + C)} + \overline{(B + \overline{C})}$$

$$(3) f = (A + B + C) \bullet (A + B)$$

$$(4) f = A \bullet B + A \bullet B \bullet C + A \bullet B \bullet \overline{C}$$

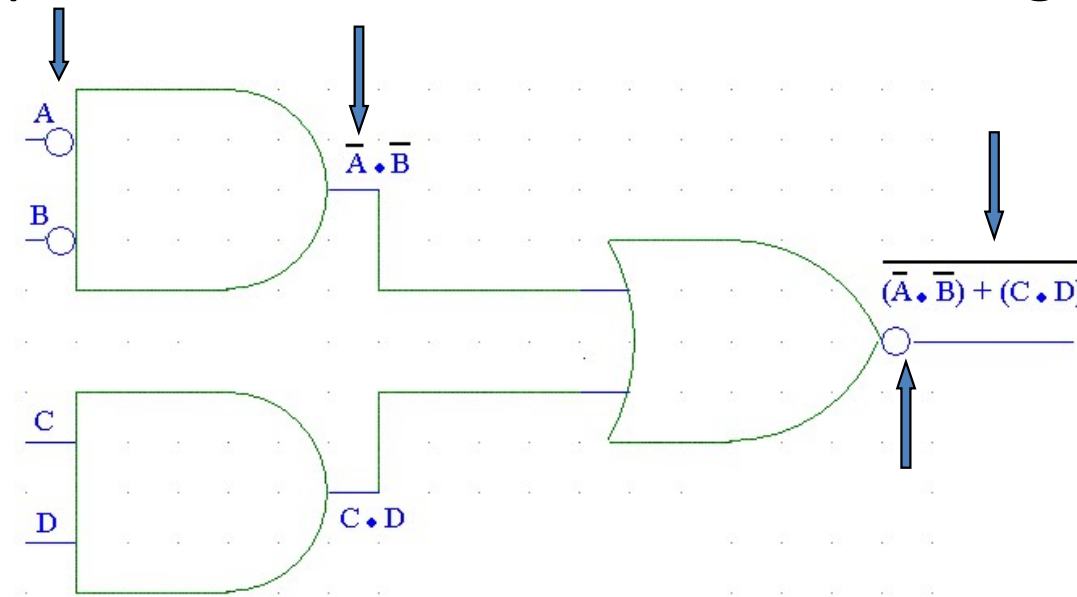
$$(5) f = 1 + A \bullet (A + \overline{B} + C + \overline{D} + \overline{E}) \bullet \overline{(B + A)} \bullet C \bullet D$$

$$(6) f = \overline{\overline{(A + B)} \bullet \overline{(B + C)}} \bullet (A + B + C) \bullet 0$$

Exercícios

Extrair expressões booleanas de circuitos lógicos

Exemplo



- O primeiro passo é escrever a expressão de saída de cada bloco básico (porta lógica).
- Se a entrada de uma porta lógica possui o círculo que representa a inversão, somente esta entrada (letra no desenho) receberá a barra que identifica sinal invertido:

$$A = \overline{A} \quad \text{ou} \quad B = \overline{B}$$

- Se a saída de uma porta lógica possui o círculo, símbolo que representa a inversão, toda a expressão de saída desta porta lógica receberá a barra que identifica sinal invertido:

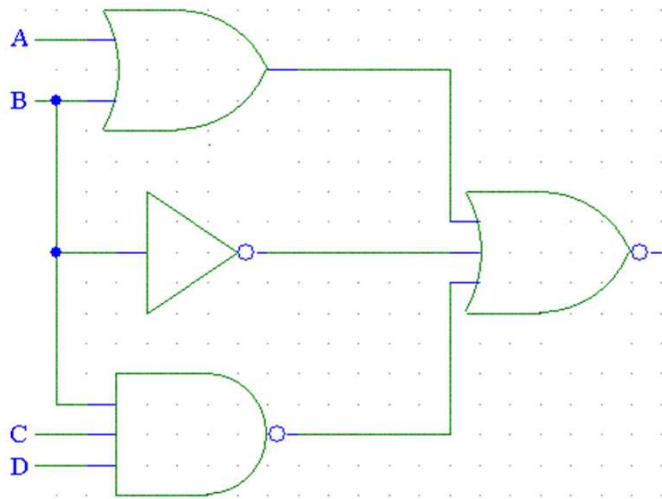
$$\overline{(\overline{A} \bullet \overline{B}) + (C \bullet D)}$$

Exercícios

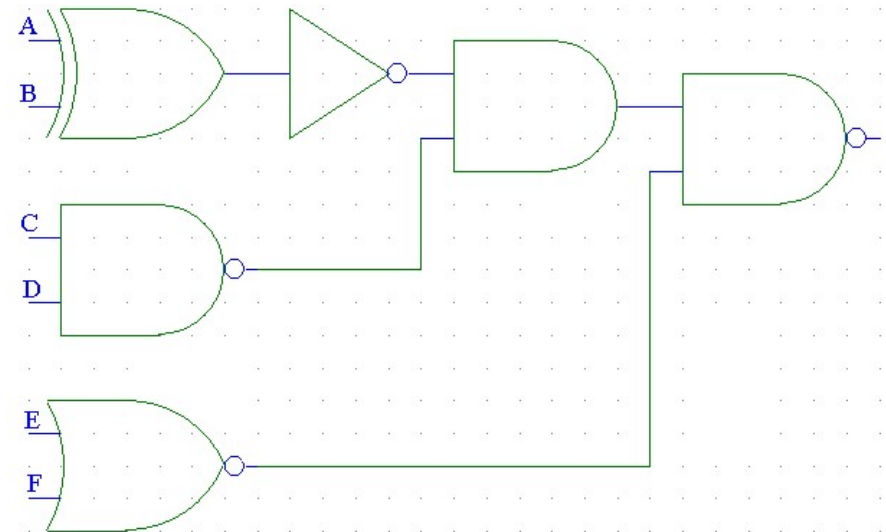
Extrair expressões booleanas de circuitos lógicos

- Resolva os exercícios a seguir:

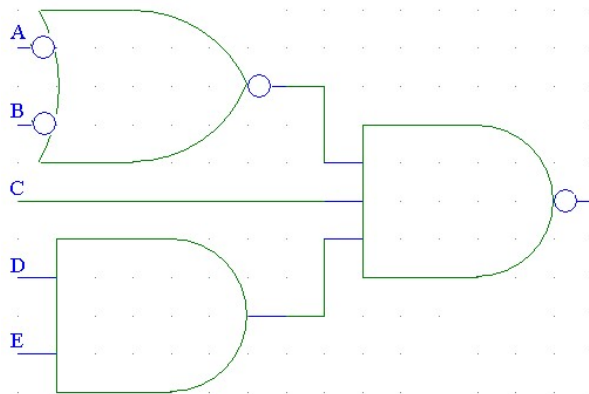
(7)



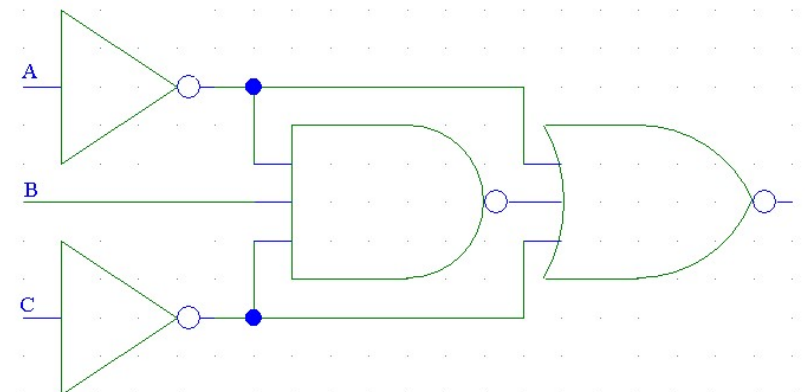
(9)



(8)



(10)

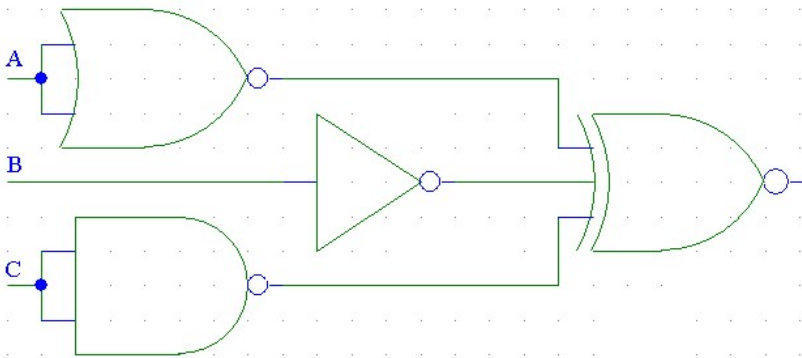


Exercícios

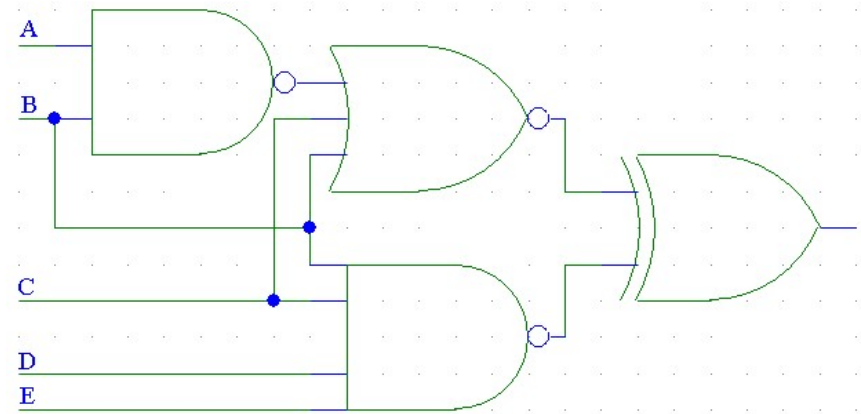
Extrair expressões booleanas de circuitos lógicos

- Resolva os exercícios a seguir:

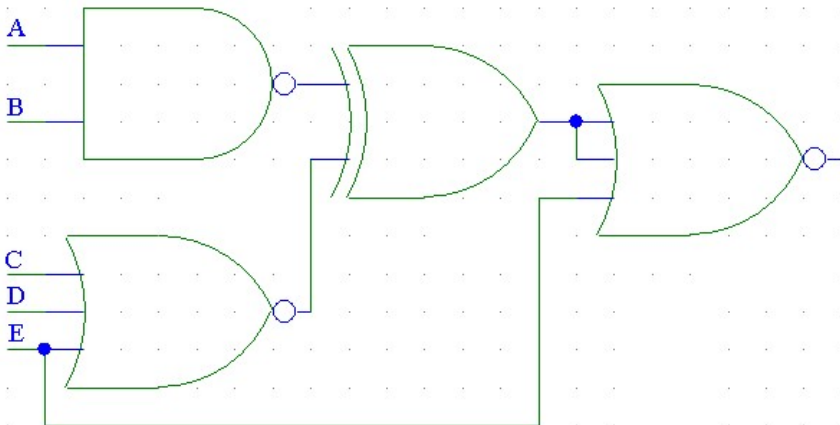
(11)



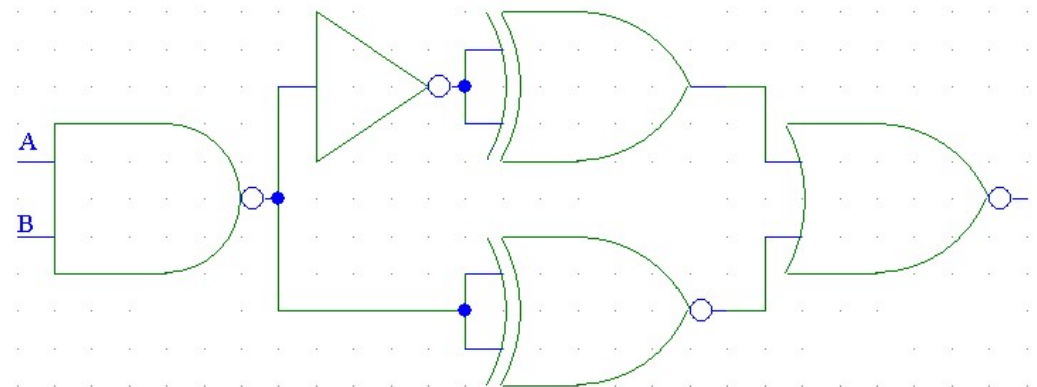
(13)



(12)



(14)



Exercícios

Circuitos lógicos obtidos de expressões booleanas

Exemplo

Entrada C invertida. Operação **NOT**

$$f = (A + B) \bullet \overline{C} \bullet \overline{(B + D)}$$

Operação **OR** Operação **AND** Operação **NOR**

- ▶ Primeiro passo: extrair o circuito representado pelas operações entre parênteses.
- ▶ Segundo passo: extrair o circuito invertendo os sinais de entrada ou saída onde houver uma barra na expressão.
- ▶ Terceiro passo: extrair o circuito representado pelas operações que estão fora dos parênteses.
- ▶ Quarto passo: extrair o circuito invertendo os sinais de entrada ou saída onde houver uma barra na expressão.
- ▶ **Observação:** Quando não houver parênteses deve ser respeitado a prioridade de operação entre os sinais. Por exemplo: Primeiro AND depois OR. Os passos acima **não** são uma regra! É necessário identificar os termos prioritários em cada expressão lógica.

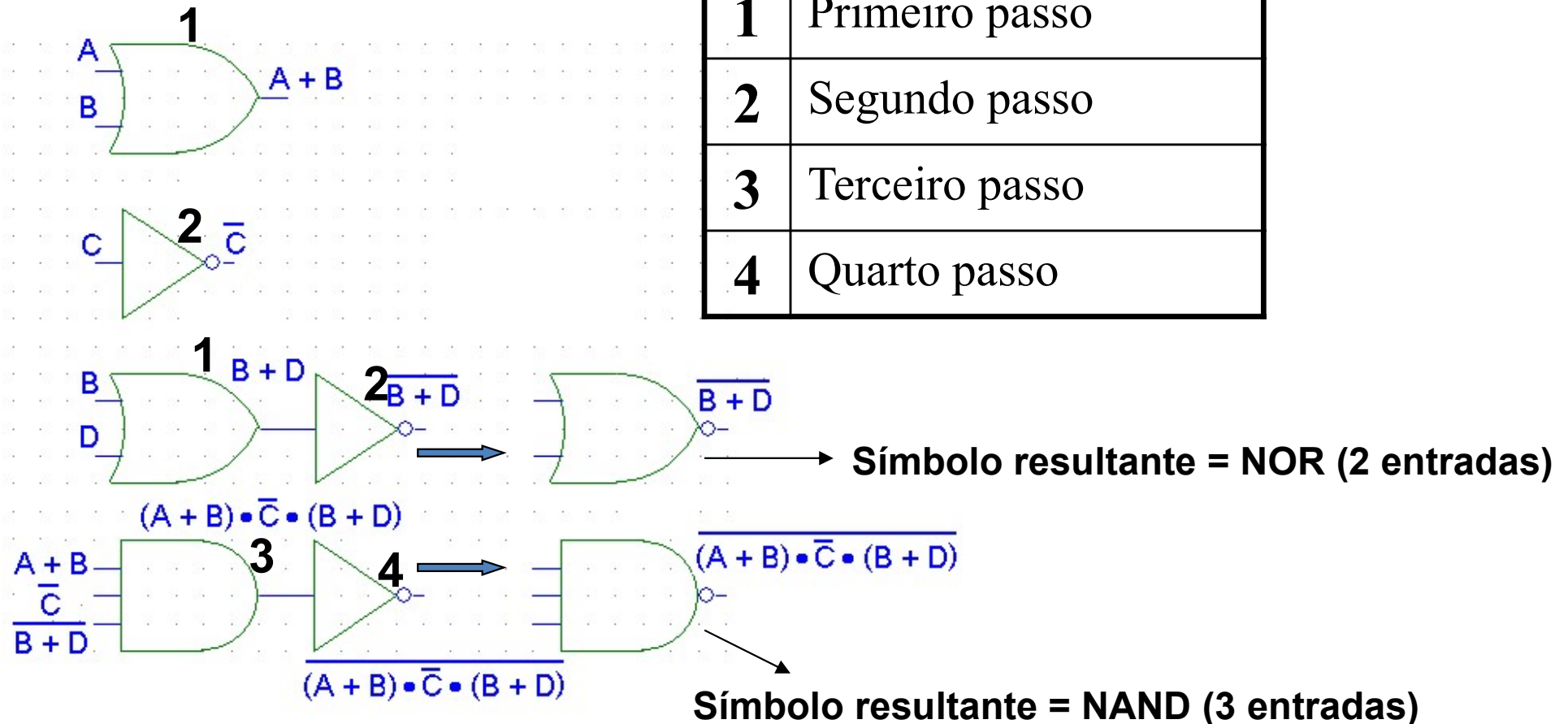
Exercícios

Circuitos lógicos obtidos de expressões booleanas

Exemplo

$$f = \overline{(A + B) \bullet \bar{C} \bullet (B + D)}$$

1	Primeiro passo
2	Segundo passo
3	Terceiro passo
4	Quarto passo

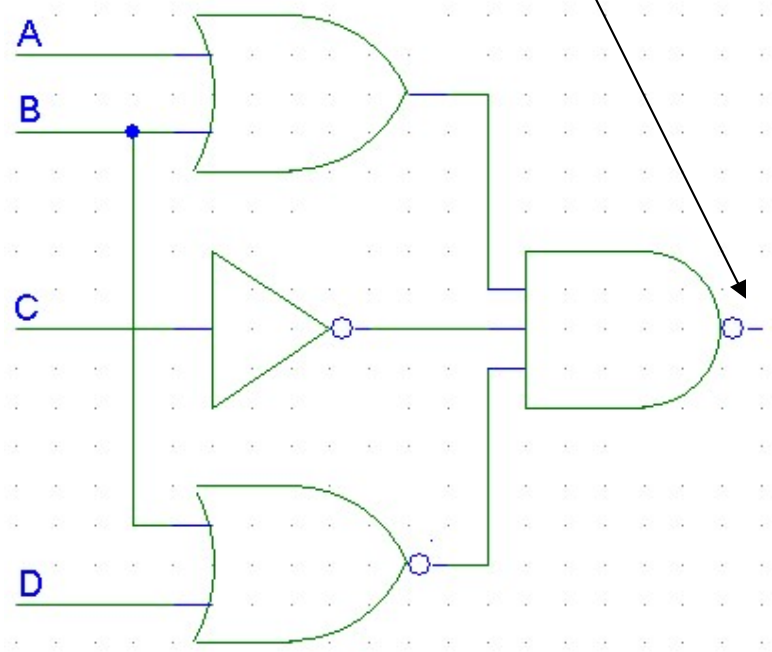


Exercícios

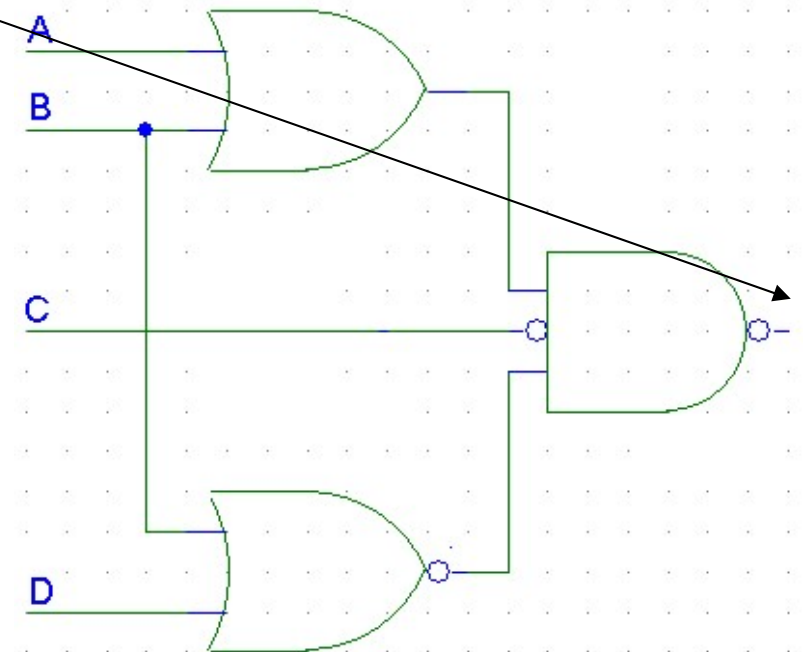
Circuitos lógicos obtidos de expressões booleanas

Exemplo

$$f = \overline{(A + B) \bullet \bar{C} \bullet (B + D)}$$



Ou



Circuitos resultantes

Exercícios

Circuitos lógicos obtidos de expressões booleanas

- Resolva os exercícios a seguir:

$$(15) f = A \bullet B \bullet C + (A + B) \bullet C$$

$$(16) f = \overline{(A \bullet B + C \bullet D)}$$

$$(17) f = \left(\overline{(A + B)} + \overline{(C + D)} \right) \bullet \bar{D}$$

$$(18) f = \left(\overline{(A \bullet B) + (C \bullet \bar{D})} \right) \bullet E + \left((A \bullet \bar{D} \bullet \bar{E}) + (C \bullet D \bullet E) \right) \bullet \bar{A}$$

$$(19) f = \overline{(A \oplus B)} + C + D \bullet E + A + (C \oplus D)$$

$$(20) f = \overline{\overline{A} + (\bar{B} \oplus \bar{C})} \bullet (A + B) \bullet \overline{(A + C)}$$

Lembrar da
observação
anterior!
Quem tem
prioridade?

Exercícios

Tabela Verdade obtida de uma expressão booleana

$$f = \underline{A \bullet B \bullet C} + \underline{A \bullet D} + \underline{A \bullet B \bullet D}$$

Exemplo

				Primeiro membro	Segundo membro	Terceiro membro	Resultado
A	B	C	D	A . B . C	A . D	A . B . D	Saída
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	0	0	0
0	1	1	0	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	1	0	1
1	0	1	0	0	0	0	0
1	0	1	1	0	1	0	1
1	1	0	0	0	0	0	0
1	1	0	1	0	1	1	1
1	1	1	0	1	0	0	1
1	1	1	1	1	1	1	1

Exercícios

Tabela Verdade obtida de uma expressão booleana

- Resolva os exercícios a seguir:

$$(21) f = \overline{A} + B + A \bullet B \bullet \overline{C}$$

$$(22) f = (A \oplus B) + \overline{C \bullet D} + \overline{B}$$

$$(23) f = C \bullet B + B \bullet A + (\overline{A} + \overline{C})$$

$$(24) f = A + B \bullet \overline{C} \bullet A + B$$

Exercícios

Expressão booleana obtida de uma tabela verdade

- Existem duas formas para se obter a expressão booleana através de tabelas verdades. Elas são conhecidas como soma de produtos e produto de somas. A forma mais intuitiva e portanto, mais usual é a soma de produtos..

Resolver os seguintes exercícios:

(25)

A	B	C	S
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

(26)

A	B	C	S1	S2	S3
0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	0
0	1	1	0	1	0
1	0	0	1	0	0
1	0	1	1	0	0
1	1	0	1	0	0
1	1	1	1	0	0

As saídas estão identificadas pela letra S.

Exercícios

Expressão booleana obtida de uma tabela verdade

Resolver os seguintes exercícios:

(27)

A	B	C	S1	S2	S3
0	0	0	0	1	1
0	0	1	1	0	0
0	1	0	1	1	1
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	1
1	1	0	0	1	1
1	1	1	1	1	0

(28)

A	B	C	D	S
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	0

As saídas estão identificadas pela letra S.