

# Voivod - *2D* platformska igra

---

Nikola Zubić, R2-02/2020

## ...Sadržaj...

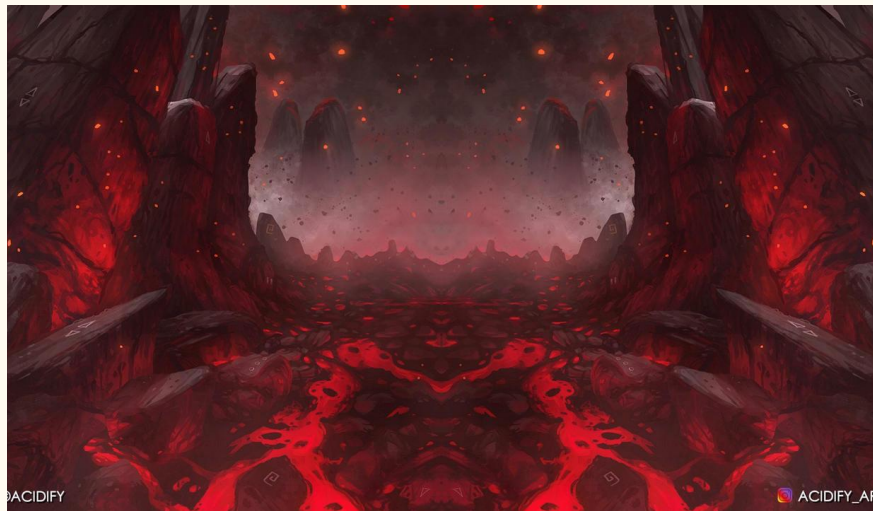
1. Motivacija igrača
2. Jedinstvena prodajna ponuda
3. Nivoi i gameplay
4. Ciljno tržište i grupa, žanr
5. Dodatni linkovi

# Motivacija igrača

---

# Uslov pobjede u igri

1. Eliminirati sve protivnike
2. U zadnjem (trećem) nivou nalazi se najizazovniji protivnik
3. Što prije završi nivo, igrač dobija veću ocjenu, što bi trebalo dodatno da ga motiviše da što prije eliminiše sve protivnike, a da ostane živ
4. Dakle, konačan broj bodova zavisi od toga da li smo kompletirali nivo i u kojem vremenu



Jedinstvena prodajna  
ponuda

—

# *Unique Selling Proposition (USP)*

Što se tiče *USP*-a ova igra ima par stavki po kojima je jedinstvena, tj. izdvaja se od drugih.

Ono što je izdvaja su sledeće stavke:

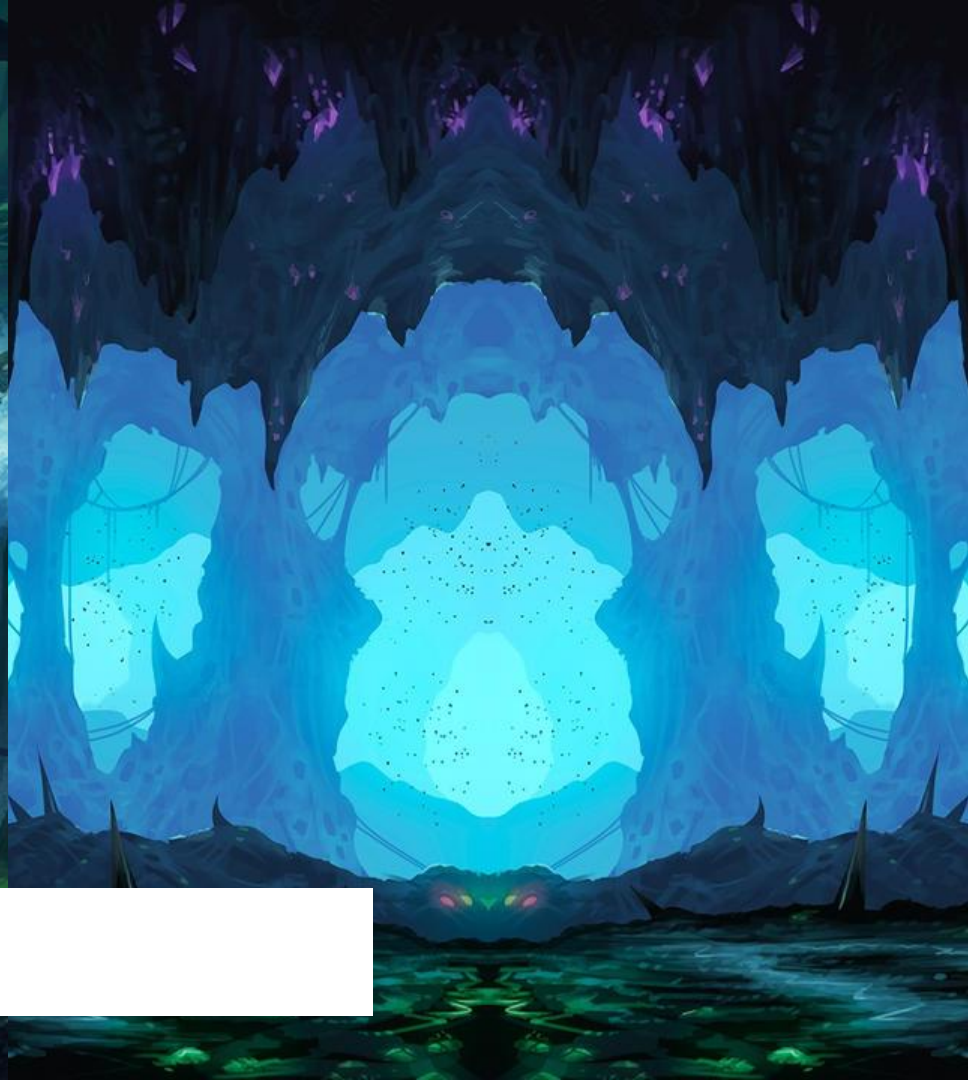
- Podsjeća na starije igre (retro stil),
- Specifična priča, inspirisano domaćom istorijom,
- 8-bitna muzika, u ritamskom smislu se uklapa sa težinama nivoa.

Takođe važi i sledeće:

- Izazovi savršeno prate priču,
- Nekonvencionalnost u odnosu na današnje igre - nije cilj samo realističnost, nego da je “zarazna”,
- Nema jedan kontinuiran nivo nego više nivoa gdje igrač završavanjem niza nivoa postiže konačni cilj i završava igru (za razliku od većine starijih arkadnih igara).



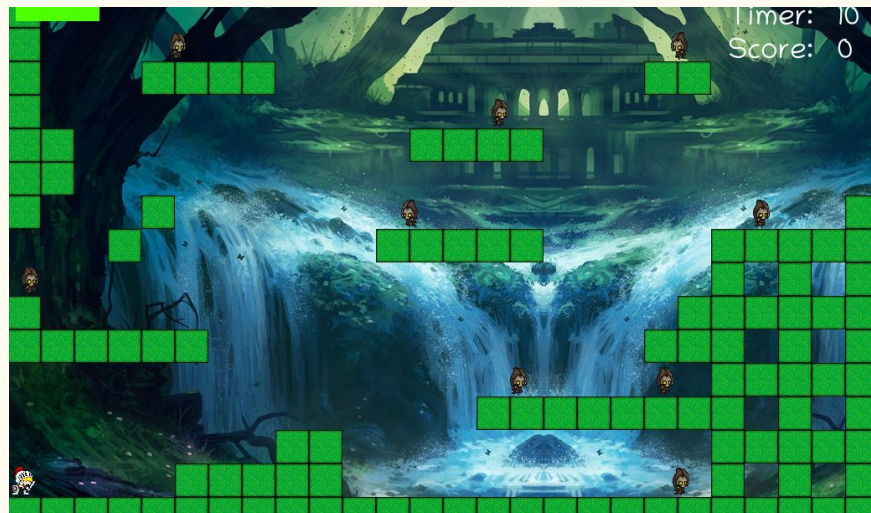
Nivoi i gameplay





# Nivoi

1. Igra je sastavljena od tri nivoa
2. U prvom nivou igrač se sureće sa Paklenim Utvarama
3. Drugi nivo osim Paklenih Utvara je prožet i sa Tajfunom, uz složenije prepreke
4. Treći nivo predstavlja finalni okršaj između glavnog junaka i antagoniste





Ciljno tržište i grupa,  
žanr

—



- **Namijenjena ljubiteljima retro *2D* igara**
- **Geografski i demografski, balkanski region**
- **Moguće ju je igrati i bez toga**
- **Smanjen doživljaj**
- **Ograničenja u pogledu poznavanja pozadinske priče**

### **Što se tiče žanra i ciljne grupe:**

- **Akciona platformska *2D* igra**
- **Naglašavanje fizičkih izazova**
- **Brzina i fokus igrača**
- **Platformska igra - podskup akcione**
- **Skakanje, penjanje, hodanje i trčanje**
- **Zaobilaženje prepreka dok ne dođemo do vrhunca**
- **Pripada ocjeni *E10+* (prikladno za dobi od 10 godina i nadalje)**

# Dodatni linkovi

---

- Link do *GitHub* repozitorijuma sa *README.md* prezentacijom igre u pokretu:  
[Voivod-2D-Platform-Game](#)
- Finalni dokument sa detaljnim opisom igre, 15 stranica:  
[finalDocument.pdf](#)
- Zaseban opis likova (dio je finalnog dokumenta):  
[characters\\_description](#)
- Opis nivoa (takođe dio finalnog dokumenta):  
[Levels\\_description](#)

**HVALA NA PAŽNJI.**